

# 第十九章：Spring Environment 抽象

小马哥 • mercyblitz

# Spring Environment 抽象

---

1. 理解 Spring Environment 抽象
2. Spring Environment 接口使用场景
3. Environment 占位符处理
4. 理解条件配置 Spring Profiles
5. Spring 4 重构 @Profile
6. 依赖注入 Environment
7. 依赖查找 Environment
8. 依赖注入 @Value
9. Spring 类型转换在 Environment 中的运用
10. Spring 类型转换在 @Value 中的运用



# Spring Environment 抽象

---

- 11. Spring 配置属性源 PropertySource
- 12. Spring 内建的配置属性源
- 13. 基于注解扩展 Spring 配置属性源
- 14. 基于 API 扩展 Spring 配置属性源
- 15. 课外资料
- 16. 面试题精选



# 理解 Spring Environment 抽象

- 统一的 Spring 配置属性管理

Spring Framework 3.1 开始引入 Environment 抽象，它统一 Spring 配置属性的存储，包括占位符处理和类型转换，不仅完整地替换 PropertyPlaceholderConfigurer，而且还支持更丰富的配置属性源（PropertySource）

- 条件化 Spring Bean 装配管理

通过 Environment Profiles 信息，帮助 Spring 容器提供条件化地装配 Bean

# Spring Environment 接口使用场景

- 用于属性占位符处理
- 用于转换 Spring 配置属性类型
- 用于存储 Spring 配置属性源（PropertySource）
- 用于 Profiles 状态的维护

# Environment 占位符处理

- Spring 3.1 前占位符处理
  - 组件: `org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer`
  - 接口: `org.springframework.util.StringValueResolver`
- Spring 3.1 + 占位符处理
  - 组件: `org.springframework.context.support.PropertySourcesPlaceholderConfigurer`
  - 接口: `org.springframework.beans.factory.config.EmbeddedValueResolver`

# 理解条件配置 Spring Profiles

- Spring 3.1 条件配置
  - API: `org.springframework.core.env.ConfigurableEnvironment`
    - 修改: `addActiveProfile(String)`、`setActiveProfiles(String...)` 和 `setDefaultProfiles(String...)`
    - 获取: `getActiveProfiles()` 和 `getDefaultProfiles()`
    - 匹配: `#acceptsProfiles(String...)` 和 `acceptsProfiles(Profiles)`
  - 注解: `@org.springframework.context.annotation.Profile`

## Spring 4 重构 @Profile

- 基于 Spring 4 `org.springframework.context.annotation.Condition` 接口实现
  - `org.springframework.context.annotation.ProfileCondition`



# 依赖注入 Environment

- 直接依赖注入
  - 通过 EnvironmentAware 接口回调
  - 通过 @Autowired 注入 Environment
- 间接依赖注入
  - 通过 ApplicationContextAware 接口回调
  - 通过 @Autowired 注入 ApplicationContext

# 依赖查找 Environment

- 直接依赖查找
  - 通过 `org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext#ENVIRONMENT_BEAN_NAME`
- 间接依赖查找
  - 通过 `org.springframework.context.ConfigurableApplicationContext#getEnvironment`

# 依赖注入 @Value

- 通过注入 @Value
  - 实现 - `org.springframework.beans.factory.annotation.AutowiredAnnotationBeanPostProcessor`

# Spring 类型转换在 Environment 中的运用

- Environment 底层实现
  - 底层实现 - `org.springframework.core.env.PropertySourcesPropertyResolver`
    - 核心方法 - `convertValueIfNecessary(Object, Class)`
  - 底层服务 - `org.springframework.core.convert.ConversionService`
    - 默认实现 - `org.springframework.core.convert.support.DefaultConversionService`

# Spring 类型转换在 @Value 中的运用

- @Value 底层实现
  - 底层实现 - `org.springframework.beans.factory.annotation.AutowiredAnnotationBeanPostProcessor`
    - `org.springframework.beans.factory.support.DefaultListableBeanFactory#doResolveDependency`
  - 底层服务 - `org.springframework.beans.TypeConverter`
    - 默认实现 - `org.springframework.beans.TypeConverterDelegate`
      - `java.beans.PropertyEditor`
      - `org.springframework.core.convert.ConversionService`

# Spring 配置属性源 PropertySource

- API
  - 单配置属性源 - `org.springframework.core.env.PropertySource`
  - 多配置属性源 - `org.springframework.core.env.PropertySources`
- 注解
  - 单配置属性源 - `@org.springframework.context.annotation.PropertySource`
  - 多配置属性源 - `@org.springframework.context.annotation.PropertySources`
- 关联
  - 存储对象 - `org.springframework.core.env.MutablePropertySources`
  - 关联方法 - `org.springframework.core.env.ConfigurableEnvironment#getPropertySources()`

# Spring 内建的配置属性源

- 内建 PropertySource

| PropertySource 类型   | 说明                   |
|---|----------------------|
| <code>org.springframework.core.env.CommandLinePropertySource</code>               | 命令行配置属性源             |
| <code>org.springframework.jndi.JndiPropertySource</code>                          | JNDI 配置属性源           |
| <code>org.springframework.core.env.PropertiesPropertySource</code>                | Properties 配置属性源     |
| <code>org.springframework.web.context.support.ServletConfigPropertySource</code>  | Servlet 配置属性源        |
| <code>org.springframework.web.context.support.ServletContextPropertySource</code> | ServletContext 配置属性源 |
| <code>org.springframework.core.env.SystemEnvironmentPropertySource</code>         | 环境变量配置属性源            |
| .....   |                      |

# 基于注解扩展 Spring 配置属性源

- `@org.springframework.context.annotation.PropertySource` 实现原理
  - 入口 - `org.springframework.context.annotation.ConfigurationClassParser#doProcessConfigurationClass`
    - `org.springframework.context.annotation.ConfigurationClassParser#processPropertySource`
  - 4.3 新增语义
    - 配置属性字符编码 - `encoding`
    - `org.springframework.core.io.support.PropertySourceFactory`
  - 适配对象 - `org.springframework.core.env.CompositePropertySource`



# 基于 API 扩展 Spring 配置属性源

- Spring 应用上下文启动前装配 PropertySource
- Spring 应用上下文启动后装配 PropertySource

## 课外资料

- Spring 4.1 测试配置属性源 - @TestPropertySource

# 面试题

沙雕面试题 – 简单介绍 Spring Environment 接口？

答：

- 核心接口 - `org.springframework.core.env.Environment`
- 父接口 - `org.springframework.core.env.PropertyResolver`
- 可配置接口 - `org.springframework.core.env.ConfigurableEnvironment`
- 职责：
  - 管理 Spring 配置属性源
  - 管理 Profiles



我真的没笑

# 面试题

996 面试题 – 如何控制 PropertySource 的优先级？



答：代码演示

# 面试题

**劝退面试题** - Environment 完整的生命周期是怎样的？



答：答案下章揭晓