FROGMAPS

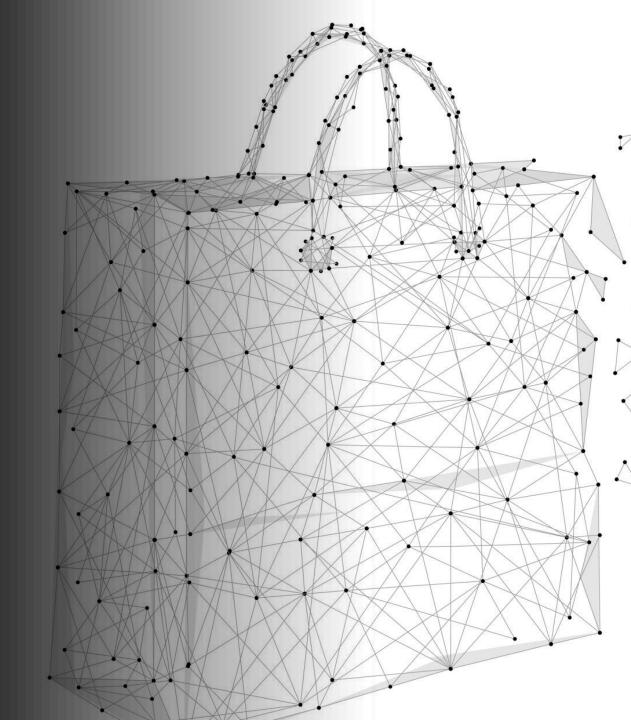
Pagina diseñada para foráneos con el objetivo de economizar los gastos realizados





Propósito

 El propósito, es la ayuda y apoyo de nuestros compañeros foráneos, con el objetivo de la búsqueda de puntos de interés para los estudiantes foráneos, como librerías, papelerías, tiendas de conveniencia, supermercado, entre otras.





Requerimientos funcionales

Visualización geográfica

Permitir al usuario hacer zoom y desplazarse por el mapa

Búsqueda

Ofrecer resultados de búsqueda relevantes y ordenados.

Información detallada

Incluir imágenes y videos relacionados.

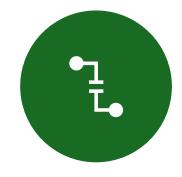
Rutas

Marcadores.

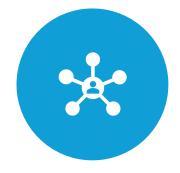
Requerimientos no funcionales



EL TIEMPO DE CARGA DEL MAPA NO DEBE SUPERAR LOS 3 SEGUNDOS EN UN DISPOSITIVO MÓVIL DE GAMA MEDIA.



EL SISTEMA DEBE SER CAPAZ DE SOPORTAR 1000 USUARIOS CONCURRENTES SIN DEGRADACIÓN DEL SERVICIO.



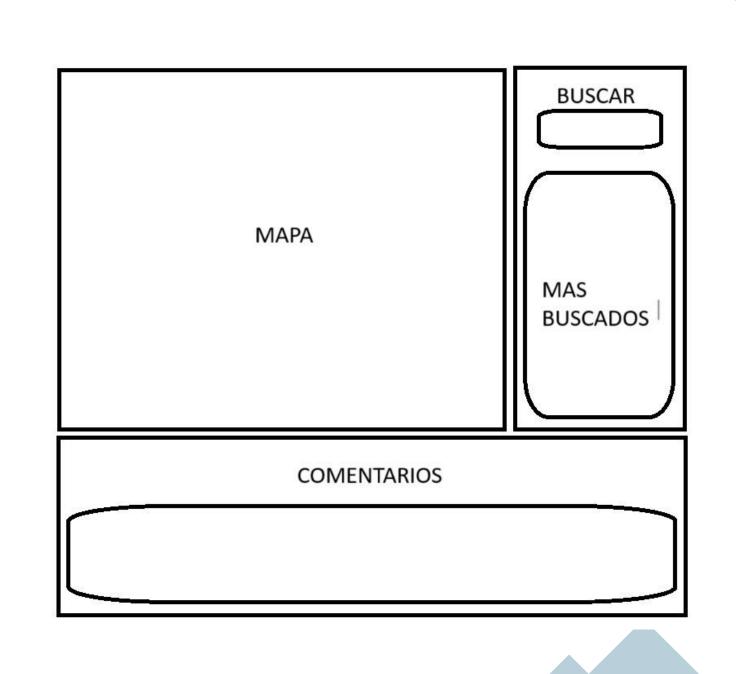
LA INFORMACIÓN PERSONAL DE LOS USUARIOS ESTARÁ ENCRIPTADA Y PROTEGIDA POR UN FIREWALL.



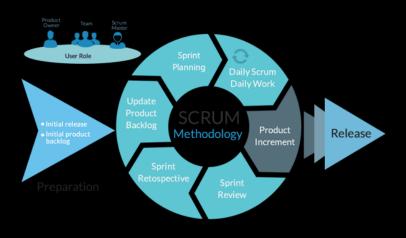
EL MAPA DEBE ESTAR DISPONIBLE AL MENOS EL 99.9% DEL TIEMPO.



Diseño basico



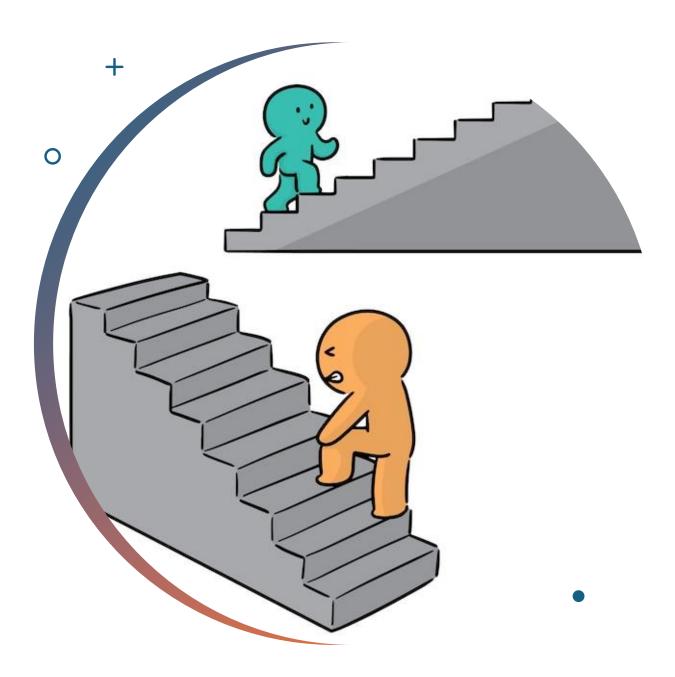






Metodología scrum

- Beneficios de usar Scrum en un mapa web:
- Flexibilidad: Rápida adaptación a los requisitos cambiantes.
- Transparencia: Visibilidad del progreso del proyecto para todos los involucrados.
- Calidad: Entrega continua de funciones de alta calidad.
- Colaboración: mejora la comunicación y la colaboración entre los miembros del equipo.



• Kevin Canul: Developer

• William Camal: Developer

• Rubén: Developer

• Edwin: Product owner

• Edgar: Tester