学生学号 0121610870910 实验课成绩

# 武汉理工大学 学 生 实 验 报 告 书

 课程名称
 汇编语言程序设计

 开课学院
 计算机科学与技术学院

 指导老师
 李宁

 学生姓名
 冯钢果

 专业班级
 软件 1604 班

2017 — 2018 学年 第二学期

# 实验课程名称: 汇编语言程序设计

实验项目名称	汇编语言的 <sup>·</sup>	调试和运行、汇纳	实验成绩		
实验者	冯钢果	专业班级	组别		
同组者		(无)		实验日期	2018年4月 24日

# 第一部分:实验分析与设计(可加页)

## 一、实验内容描述

- "汇编语言的调试和运行"实验内容:
- 1.1 键入 DEBUG 进入 DEBUG 控制状态,显示提示符'-'。
- 1.2 用命令 F100 10F 'A' 将'A'的 ASCII 码填入内存。
- 1.3 用命令 D100 10F 观察内存中的十六进制码及屏幕右边的 ASCII 字符。
- 1.4 用命令 F110 11F 41 重复上二项实验,观察结果并比较。
- 1.5 用命令 E100 30 31 32 ······ 3F 将 30H-3FH 写入地址为 100 开始的内存单元中, 再用 D 命令观察结果, 看键入的十六进制数是什么字符的 ASCII 码?
  - 1.6 用 DEBUG 调试和运行下列程序,记录所用的 DEBUG 命令和运行结果。

MOV WORD PTR [1100], 3445

MOV WORD PTR [1102], 5678

MOV WORD PTR [1106], *6732* 

MOV AX, [1100]

SUB AX, [1102]

ADD AX, [1106]

MOV [1104], AX

HLT

其中粗斜体的数字可以修改。

1.7 内存操作数及各种寻址方式使用

## 程序内容:

MOV AX, 1234

MOV [1000], AX

MOV BX, 1002

MOV BYTE PTR[BX], 20

MOV DL, 39

INC BX

MOV [BX], DL

DEC DL

MOV SI, 3

MOV [BX+SI], DL

MOV [BX+SI+1], DL

MOV WORD PTR[BX+SI+2], 2846

## "汇编语言程序格式"内容:

4.1 编一段程序,在内存中自 SQTAB (0200H) 地址开始的连续 10 个单元中存放 0-9 的平方值。要求利用简单的查表法 NUM (0210) 单元中指定数 (0-9) 的平方值,并将所求平方值存入 RESULT (0211) 单元。

- 4.2 通过编辑、编译和连接、调试书中 119、146 页的例题熟悉掌握编译和连接程序的使用。
  - 4.3作书中作业 4.5 4.8 4.9 4.10 4.13 4.14 , 并编写小程序验证。
  - 4.4 编写 4.17 程序, 并上机运行。

## 二、实验基本原理与设计

## (方法或要求)

- 1.1 用 A 命令键入上述程序, 并用 T 命令逐条运行。
- 1.2 每运行一条有关内存操作数的指令,要用 D 命令检查并记录有关内存单元的内容并注明是什么寻址方式。
  - 4.1程序要结构化:简明、易读和易调试;
  - 4.2 执行速度较快。
  - 4.3 占用存储空间较少。

## 三、主要仪器设备及耗材

- 1. 一台电脑;
- 2. 软件 DosBox;
- 3. 参考材料: IBM-PC 汇编语言程序设计;
- 4. 笔和草稿纸。

# 第二部分:实验调试与结果分析(可加页)

## 一、调试过程

1.1-1.7 分别按照实验步骤进行,并按照命令显示主要操作对象的值的变化。 并分别记录每次实验的值。

思考题: BYTE PTR 及 WORD PTR 伪操作不能去掉,会报错。

4-1 代码如下:

DATAS SEGMENT

SQTAB DB 0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81

DATAS ENDS

STACKS SEGMENT

STACKS ENDS

CODES SEGMENT

ASSUME CS:CODES, DS:DATAS, SS:STACKS

START:

MOV AX, DATAS

MOV DS, AX

MOV AH, 1

INT 21H

AND AL, OFH

LEA BX, SQTAB

XLAT

MOV BL, 10

MOV AH, O

DIV BL

MOV BH, AH

OR AL, 30H

MOV DL, AL

MOV AH, 2

INT 21H

OR BH, 30H

MOV DL, BH

MOV DL, BH

MOV AH, 2

INT 21H

MOV AH, 4CH

INT 21H

CODES ENDS

END START

4-2 代码如下:

程序一:

data segl segment

data\_seg1 ends

data\_seg2 segment

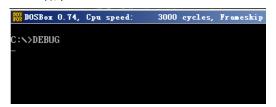
data\_seg2

code seg segment

```
assume cs:code_seg, ds:data_seg1, es:data_seg2
start
   mov ax, data_seg1
   mov ds, ax
   mov ax, data seg2
   mov es, ax
code_seg ends
   ends start
程序二:
data segment
   source_buffer db 40 dup('a')
data ends
extra segment
   dest_buffer db 40 dup(?)
extra ends
code segment
main proc far
   assume cs:code, ds:data, es:extra
start:
   push
           ds
   sub ax, ax
   push
           ax
   mov ax, data
   mov ds, ax
   mov ax, extra
   mov es, ax
   mov si, source_buffer
   lea di, dest buffer
   cld
   mov cx, 40
   rep movsb
   ret
       endp
main
code
       ends
   end start
4-3 键入书中代码;
4-4 代码如下:
D_SEG_SEGMENT
AUGW LABEL WORD
AUGEND DD 99251
SUM DD ?
D SEG ENDS
E_SEG SEGMENT
ADDW LABEL WORD
ADDEND DD -15962
E SEG ENDS
```

C SEG SEGMENT MAIN PROC FAR ASSUME CS:C\_SEG, DS:D\_SEG, ES:E\_SEG START: PUSH DS SUB AX, AX PUSH AX MOV AX, D SEG MOV DS, AX MOV AX, E\_SEG MOV ES, AX MOV AX, AUGW MOV BX, AUGW+2 ADD AX, ES: ADDW ADC BX, ES: ADDW+2 MOV WORD PTR SUM, AX MOV WORD PTR [SUM+2], BX RET MAIN ENDP C SEG ENDS END START

二、**实验结果及分析**(包括结果描述、实验现象分析、影响因素讨论、综合分析和结论等) 1.1 结果:



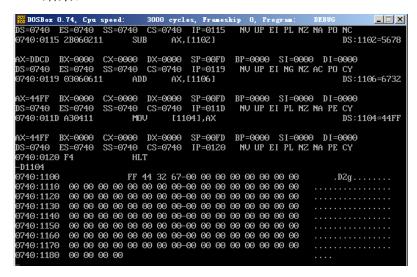
1.2 结果:

1.3-1.4 结果:

1.5 结果:

```
DOSBox O.74, Cpu speed:
              3000 cycles, Frameskip O, Program:
                                         _ 🗆 🗙
C:\>DEBUG
-F100 10F 'A'
-D100 10F
F110 11F 41
-D110 11F
9740:0110 41 41 41 41 41 41 41 41-41 41 41 41 41 41 41
                                 -E100 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F
-D100
0123456789::<=>?
                                 AAAAAAAAAAAA
```

### 1.6 结果:



#### 1.7 各步骤如下:

MOV AX, 1234 执行: 立即寻址

MOV

```
-T =0100
AX=1234 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0740 ES=0740 SS=0740 CS=0740 IP=0103 NV UP EI PL NZ NA PO NC
0740:0103 A30010
               MOV
                     [1000],AX
                                             DS:1000=0000
-D
0740:0100 B8 34 12 A3 00 10 BB 02-10 C6 07 20 B2 39 43 88 0740:0110 17 FE CA BE 03 00 88 10-88 50 01 C7 40 02 46 28
                                        .4...........9C.
......P..@.F(
0740:0120
       0740:0150
      MOV [1000], AX
                       执行:直接寻址
-D1000 100F
4......
                       执行: 立即寻址
MOV BX, 1002
            CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000 SS=0740 CS=0740 IP=0109 NV UP EI PL NZ NA PO NC
AX=1234 BX=1002
DS=0740 ES=0740
```

MOV BYTE PTR[BX], 20

0740:0109 C60720

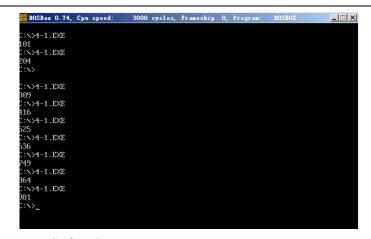
执行:寄存器间接寻址

DS:1002=00

BYTE PTR [BX1,20

```
-D1002 100F
0740:1000
          执行: 立即寻址
MOV DL, 39
                   执行:寄存器寻址
INC BX
    BX=1003 CX=0000 DX=0039 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
AX=1234
DS=0740 ES=0740 SS=0740 CS=0740 IP=010F
                           NU UP EI PL NZ NA PE NC
9740:010F 8817
              MOV
                   [BX1,DL
                                        DS:1003=00
MOV [BX], DL
                   执行: 寄存器间接寻址
AX=1234 BX=1003 CX=0000 DX=0039
DS=0740 ES=0740 SS=0740 CS=0740
                    SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
                          NU UP EI PL NZ NA PE NC
                    IP=0111
9740:0111 FECA
             DEC
                   执行: 寄存器寻址
DEC DL
AX=1234 BX=1003 CX=0000 DX=0038 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0740 ES=0740 SS=0740 CS=0740 IP=0113
                           NU UP EI PL NZ NA PO NC
              MOV
0740:0113 BE0300
                   SI,0003
                   执行: 立即寻址
MOV SI, 3
AX=1234 BX=1003 CX=0000 DX=0038 SP=00FD BP=0000 SI=0003 DI=0000
DS=0740 ES=0740 SS=0740 CS=0740 IP=0116 NV UP EI PL NZ NA PO NC
0740:0116 8810
           MOV
                [BX+SI1.DL
                                   DS:1006=00
                   执行:基址变址寻址
MOV [BX+SI], DL
-D1006
9740:1000
     9740:1010
9740:1020
     9740:1030
     9740:1050
     9740:1060
9740:1080
     00 00 00 00 00 00
                   执行: 基址变址寻址
MOV \mid BX+SI+1 \mid, DL
-D1006
0740:1000
               38 38-00 00 00 00 00 00 00 00
                                  88.....
0740:1010
     0740:1020
0740:1030
     0740:1040
     0740:1050
0740:1060
0740:1070
     00 00 00 00 00 00
MOV WORD PTR[BX+SI+2], 2846 执行: 基址变址寻址
-D1006
     0740:1000
                                  88F(.....
0740:1010
0740:1020
     0740:1030
0740:1040
     0740:1050
     0740:1060
     0740:1070
0740:1080
```

4-1 截图:



- 4-2 成功运行;
- 4-3 结果如下:

题 4-5 结果:

42H 59H 54H 45H 0DH EEH 00H - 01H 02H 01H 02H - 00H - 01H 02H 01H 02H - BYTE\_VAR

00H 00H 01H 00H 02H 00H | | | -- FBH FFH 00H 59H 42H 45H 54H 56H 02H WORD WAR 重复以上内容 4 次

题 4.8 结果

PLENTH=22=16H,它表示 PARTNO\PNAME\COUNT 总共占用的存储单元数。 题 4.9 结果

## L=6

题 4.10 结果

- (1) MOV AX, OFFSET LNAME
- (2) MOV SL, WORD PTR CODE LIST
- (3) CODE\_LENGTH EQU \$-CODE\_LIST
- 4-4键入后正常运行。

## 三、实验小结、建议及体会

总结和体会:经过本次实验,我体会到了学习汇编注重实践,掌握编译和连接程序的使用,掌握汇编源程序的书写格式,熟悉了伪指令的用法,可以编写简单的源程序,用 DEBUG 运行基本指令和察看运行结果,理解了指令不同的寻址方式,在实践中学会了某些汇编语句的原理。

# 实验课程名称: 汇编语言程序设计

实验项目名称		分支程序设计	实验成绩		
实验者	冯钢果	冯钢果 专业班级 软件 1604 班			
同组者		(无)		实验日期	2018年5月 1日

## 第一部分:实验分析与设计(可加页)

## 一、实验内容描述

- 1.1 练习逻辑运算指令、比较指令和条件转移指令的功能、用法以及与标志位的关系和可用的寻址方式;
- 1.2 用地址表法,完成下面要求的多分支程序的设计。根据 MODE 单元中的模式字(0-7)分别转向 L0-L7 标号处执行。L0-L7 处分别完成显示'0'-'7'字符。
  - 当 MODE=0 时,转 LO 标号,完成显示'0'
  - 当 MODE=1 时,转 L1 标号,完成显示'1'
  - 当 MODE=2 时,转 L2 标号,完成显示'2'
  - 当 MODE=3 时,转 L3 标号,完成显示'3'
  - 当 MODE=4 时,转 L4 标号,完成显示'4'
  - 当 MODE=5 时,转 L5 标号,完成显示'5'
  - 当 MODE=6 时,转 L6 标号,完成显示'6'
  - 当 MODE=7 时,转 L7 标号,完成显示'7'
  - 1.3 编制程序实现如下操作:

设有 10 个学生成绩,分别统计低于 60 分、 $60\sim69$  分、 $70\sim79$  分、 $80\sim89$  分、 $90\sim99$  分及 100 分的人数,并存放于 S5、S6、S7、S8、S9、S10 单元中。程序清单:

; 统计学生成绩

DATA SEGMENT

GRADE DW 95H, 60H, 75H, 92H, 71H, 86H, 54H, 89H, 83H, 76H

N EQU (\$—GRADE)/2

ORG 30H

S5 DW0

S6 DW0

S7 S8 DW0 DW0

**S**9

DW0

S10 DW0

DATA ENDS

;

STACK SEGMENT STACK

STA DB 20 DUP (0)

TOP EOU \$—STA

STACK ENDS

;

CODE SEGMENT

MAIN PROC FAR

ASSUME CS: CODE, DS: DATA, SS: STACK

START: PUSH DS

SUB AX, AX

PUSH AX

MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV CX, N

LEA BX, GRADE ; 成绩表首地址

COMPARE:

MOV AX, [BX]

CMP AX, 60H ; <60?

JL FIVE

CMP AX, 70H ; <70?

JL SIX

CMP AX, 80H ; <80?

JL SEVEN

CMP AX, 90H ; <90?

JL EIGHT

CMP AX, 100H ; =100

JNE NINE

INC S10

JMP CHA

NINE: INC S9

JMP CHA

EIGHT: INC S8

JMP CHA

JMP CHA

SEVEN: INC

SIX:

INC S6

JMP CHA

FIVE: INC S5

JMP CHA

CHA: ADD BX, 2

; 循环学生人数

LOOP COMPARE

**S**7

RET

MAIN ENDP

CODE ENDS

END START

执行程序后,将结果分别填入下列表中

N(总人数)	S5	S6	S7	<b>S</b> 8	<b>S</b> 9	S10		

#### 二、实验基本原理与设计

1.1 在 BLOCK 开始的内存单元中有若干以字节为单位的正、负数,自编程序,试统计其中正数的个数存放于 M\_DATA 单元中,负数的个数存放于 P\_DATA 单元中。

1.2 在 BLOCK 开始的内存单元中有若干以字节为单位的奇、偶数,自编程序,试统计其中偶数的个数存放于 M\_DATA 单元中,奇数的个数存放于 P\_DATA 单元中。部分程序清单

......

LEA SI, BLOOK
LEA DI, P\_DATA
LEA BX, M\_DATA
MOV CX, COUNT

RETRY: MOV AL, [SI]

CMP AL, O

JGE PP

MOV [BX], AL

INC BX

JMP LOOP1

MOV [DI], AL

INC DI

LOOP1: INC SI

LOOP RETRY

PP:

## 要求:

- 1.1 分析问题, 画出算法框图。写实验预习报告。
- 1.2 用汇编语言格式编写程序。

.....

- 1.3 在 DOS 下编辑、汇编、连接程序。
- 1.4 用 Debug 调试程序。
- 1.5 在 DOS 下运行并分析结果。
- 1.6 写实验报告, 画出算法框图。

#### 三、主要仪器设备及耗材

- 1. 一台电脑;
- 2. 软件 DosBox;
- 3. 参考材料: IBM-PC 汇编语言程序设计;
- 4. 笔和草稿纸。

# 第二部分:实验调试与结果分析(可加页)

调试过程(包括调试方法描述、实验数据记录,实验现象记录,实验过程发现的问题 等) 内容 1: 运行: AND AL, 98H; AL = OBDH 运行: OR AL, 01001010B; AL=94H 运行: XOR AL, 00001111B; AL=39H 内容2代码: DATAS SEGMENT CR EQU ODH:回车 LF EQU OAH;换行 C1 DB 'Please input MODE (0-7):\$' C2 DB CR, LF, 'The result is:\$' C3 DB CR, LF, 'Please input MODE (0-7):\$' Error DB ' ERROR!', CR, LF, '\$' QUE DB CR, LF, 'Do you want to continue? Please input Y/N. \$' MODE DB ? DATAS ENDS STACKS SEGMENT ;此处输入堆栈段代码 STACKS ENDS CODES SEGMENT ASSUME CS:CODES, DS:DATAS, SS:STACKS START: MOV AX, DATAS MOV DS, AX ONE: MOV AH, 09H MOV DX, OFFSET C1 int 21H;显示输出字符串 MOV AH, 01H;键入一个字符 int 21H MOV MODE, AL JMP THR FOUR: MOV AH, 09H MOV DX, OFFSET C3 int 21H MOV AH, 01H;键入一个字符 int 21H MOV MODE, AL THR: CMP AL, '0' JE LO CMP AL, '1' JE L1 CMP AL, '2' JE L2 CMP AL, '3'

JE L3

```
CMP AL, '4'
JE L4
CMP AL, '5'
JE L5
CMP AL, '6'
JE L6
CMP AL, '7'
JE L7
CMP AL, '0'
JB ERR
CMP AL, '7'
JAE ERR
ERR:MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET Error
int 21H
JMP ONE
LO: MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, 'O'
JMP L
L1: MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, '1'
JMP L
L2: MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, '2'
JMP L
L3: MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, '3'
JMP L
L4: MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, '4'
JMP L
L5: MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, '5'
JMP L
L6: MOV AH, 09H
```

```
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, '6'
JMP L
L7: MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET C2
int 21H
MOV DL, '7'
JMP L
L: MOV AH, 02H
int 21H
MOV AH, 09H
MOV DX, OFFSET QUE
int 21H
MOV AH, 01H;键入一个字符
int 21H
CMP AL, 'y'
JE FOUR
CMP AL, 'Y'
JE FOUR
CMP AL, 'N'
JE TWO
CMP AL, 'n'
JE TWO
TWO: MOV AH, 4CH
INT 21H
CODES ENDS
END START
内容2键入程序执行。
要求 1: 实验代码:
DATA SEGMENT
ORG 1000H
BLOCK DB 37, -90, -32, 60, -7, -120
COUNT EQU $-BLOCK
ORG 2000H
P DATA DB COUNT DUP (0)
ORG 3000H
M_DATA DB COUNT DUP (0)
DATA ENDS
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA
START:
MOV AX, DATA
MOV DS, AX
LEA SI, BLOCK
LEA DI, P_DATA
LEA BX, M_DATA
```

```
MOV CX, COUNT
NEXT:
MOV AL, [SI]
CMP AL, OOH
JGE L1
MOV [BX], AL
INC BX
JMP LOOP1
L1: MOV [DI], AL
INC DI
LOOP1: INC SI
LOOP NEXT
MOV AH, 4CH
INT 21H
CODE ENDS
END START
要求 2: 实验代码:
DATA SEGMENT
ORG 1000H
BLOCK DB 3, 7, 2, 6, 17, 0
COUNT EQU $-BLOCK
ORG 2000H
P_DATA DB COUNT DUP (0)
ORG 3000H
M DATA DB COUNT DUP (0)
DATA ENDS
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA
START:
MOV AX, DATA
MOV DS, AX
LEA SI, BLOCK
LEA DI, M DATA
LEA BX, P_DATA
MOV CX, COUNT
NEXT:
MOV AL, [SI]
TEST AL, 01H
JZ L1
MOV [BX], AL
INC BX
JMP LOOP1
L1: MOV [DI], AL
INC DI
LOOP1: INC SI
LOOP NEXT
```

MOV AH, 4CH

INT 21H CODE ENDS

END START

二、实验结果及分析(包括结果描述、实验现象分析、影响因素讨论、综合分析和结论等)

内容 1 运行结果: (AL) = 98H

(AL) = ODEH

(AL) = 36H

#### 内容 2 结果:

N(总人数)	S5	S6	S7	<b>S</b> 8	<b>S</b> 9	S10
10	1	1	3	3	2	0

## 要求1实验截图:

```
::\>debug T.EXE
-u
0A6D:0000 B86C07
                         MOV
                                  AX,076C
0A6D:0003 8ED8
                         MOV
                                  DS,AX
0A6D:0005 8D360010
                                  SI,[1000]
                         LEA
                                  DI,[2000]
0A6D:0009 8D3E0020
                         LEA
0A6D:000D 8D1E0030
                                  BX,[3000]
                         LEA
9A6D:0011 B90600
                         MOV
                                  CX,0006
                                  AL,[SI]
0A6D:0014 8A04
                         MOV
0A6D:0016 3C00
                         CMP
                                  AL,00
0A6D:0018 7D06
                         JGE
                                  0020
0A6D:001A 8807
                                  [BX],AL
                         MNU
0A6D:001C 43
                         INC
                                  BX
0A6D:001D EB04
0A6D:001F 90
                                  0023
                         JMP
                         NOP
```

```
-g 0025

AX=0725 BX=3000 CX=0005 DX=0000 SP=000C BP=0000 SI=1001 DI=2001

DS=076C ES=075C SS=076B CS=0A6D IP=2324 NV UP EI PL NZ NA PE CY
0A6D:2324 83C406 ADD SP,+06

d do:1000 110

-d ds:1000
```

076C:10Z0	w	w	w	w	w	w	w	00-00	w	w	w	w	w	w	00											
																										_
-d ds:2000																										
076C:2000	25	00	00	00	<b>00</b>	00	00	00-00	00	00	00	00	00	00	<b>00</b>	%										
076C:2010	00	00	00	00	00	00	00	00-00	00	00	00	00	00	00	00											
076C:2020	00	00	00	00	00	00	00	00-00	00	00	00	00	00	00	00											
076012020																	٠.	•	•	•	_	•	•	•	•	

要求 2 结果截图:

```
C:\>DEBUG.EXE T.EXE
-u
                                 AX,076C
0A6D:0000 B86C07
                         MOV
0A6D:0003 8ED8
                         MOV
                                  DS,AX
0A6D:0005 8D360010
                         LEA
                                  SI,[1000]
0A6D:0009 8D3E0030
                         LEA
                                  DI,[3000]
0A6D:000D 8D1E0020
                                  BX,[2000]
                         LEA
0A6D:0011 B90600
                         MOV
                                 CX,0006
0A6D:0014 8A04
                         MOV
                                 AL,[SI]
0A6D:0016 A801
                         TEST
                                  AL,01
0A6D:0018 7406
                                  0020
                         JZ
0A6D:001A 8807
                         MOV
                                  [BX],AL
0A6D:001C 43
                         INC
                                  BX
0A6D:001D EB04
                         JMP
                                  0023
0A6D:001F 90
                         NOP
```

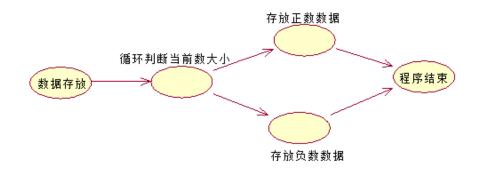
```
076C:3000
          00 00 98 00 00 00 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00
076C:3010
          B8 6C 07 8E D8 8D 36 00-10 8D 3E 00 30 8D 1E 00
                                                           .1....6...>.0...
          20 B9 06 00 8A 04 A8 01-74 06 88 07 43 EB 04 90
076C:3020
                                                            ......t...C...
          88 05 47 46 E2 EE B4 4C-CD 21 E9 81 00 E9 F9 FE
076C:3030
                                                           E8 B7 EF EB EE 90 E8 49-F2 EB E8 90 E8 CB FB EB
076C:3040
          E2 90 E8 7D EC EB DC 90-E8 15 F7 EB D6 90 E8 51
076C:3050
076C:3060
          FA EB DO 90 E8 39 F1 EB-CA 90 E8 79 F8 EB C4 90
```

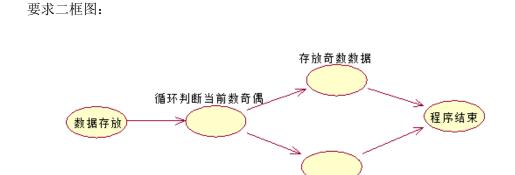
## 分析结果:

利用比较与转移指令实现分支,分别存放至数据区域,调试过程先 u 反汇编,使用 g 指令进行运行到终止地址处,使用 d: ds=地址地址 地址长度显示结果,且实验结果正确。

算法框图:

要求一框图:





# 三、实验小结、建议及体会

总结和体会:经过本次实验,我体会到了学习汇编注重实践,只有不断实践,才能发现更多的问题,更加深刻的理解问题。在本次实验中,掌握了逻辑运算和转移指令,学会使用逻辑运算指令、标号和无条件转移指令、比较指令和条件转移指令,掌握了各种分支程序中形成和判断条件而产生的程序段的设计方法和技巧。只有不断实践才能锻炼自己的编程能力,有更深刻的记忆和认识。

存放偶数数据

实验课程名称: 汇编语言程序设计

实验项目名称		循环程序设计	实验成绩		
实验者	冯钢果	马钢果 专业班级 软件 1604 班			
同组者		(无)		实验日期	2018年5月 8日

# 第一部分:实验分析与设计(可加页)

## 一、实验内容描述

- 1. 请编写一程序,从附加段中一个未排序的字数组中,找出最大数和最小数分别存放在 AX 和 BX 寄存器中。
- 2. 以 GRADE 为首地址的 10 个字的数组中保存有学生成绩。建立一个 10 个字的 RNAK 数组,并根据 GRADE 中的学生成绩将学生名次填入 RANK 数组中(提示:一个学生的名次等于成绩高于等于该学生的人数加 1)。寄存器分配情况说明如下:
  - AX 存放当前被测学生的成绩
  - BX 存放当前被测学生的相对地址指针
  - CX 内循环计数值
  - DX 存放当前被测学生的名次计数值
  - SI 内循环测试时的地址指针
  - DI 外循环计数值

## 部分程序清单 (将程序补充完整)

: 建立学生成绩名次表

DATA SEGMENT

GRADE DW 88H, 75H, 95H, 63H, 98H, 78H, 87H, 73H, 90H,

60H

COUNT EQU (\$-GRADE)/2

ORG 20H

RANK DW 10 DUP(?)

DATA ENDS

;

STACK SEGMENT STACK STA DB 20 DUP (20H)

TOP EQU \$—STA

STACK ENDS

;

CODE SEGMENT

ASSUME CS: CODE, DS: DATA, SS: STACK

START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV AX, STACK

MOV SS, AX

MOV SP, TOP

MOV DI, \_\_\_\_\_\_ ; 成绩的个数

MOV BX, 0

LOOP1: MOV AX, GRADE[BX], 1 MOV CX, COUNT SI, GRADE ; 成绩的存放地址 CMP AX, [SI] **NEXT:** NO\_COUNT WORD PTR RANK[BX];存放学生名次 INC NO COUNT: ADD SI, 2 **NEXT** BX, 2 ADD DEC DΙ \_ LOOP1 MOV AX, 4C00H INT 21H **CODE ENDS END START** 3、一个数组 DATAX, 其中的数据排列规律是: 头三项是 0, 0, 1, 以 每项的值均是前三项之和。试将项值小于等于 2000 以前的各项数据填入数组 DATAX 中。 算法: n≥ 4 时: (1)  $a_n = a_{n-1} + a_{n-2} + a_{n-3}$ ②  $a_n = 2a_{n-1} - a_{n-4}$ 要求: 按上述两种算法编程 4、从 DATA\_BUF(1000H)开始存放 50 个字节数据,编写程序将这些数据由小 到大排序,排序后的数据仍放在该区域中。 要求原始数据在源程序中给出,排序前后的数据以每行10个的格式显示在屏幕 ١., 实验提示: 参见教材第134页,例5.7所用的数据如下: segment para stack 'stack' db 1024 dup (?) stack ends segment para 'data' data data\_buf db 50,49,48,47,46,45,44,43,42,41 db 40,39,38,37,36,35,34,33,32,31 db 30,29,28,27,26,25,24,23,22,21 db 20,19,18,17,16,15,14,13,12,11 db 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 db 'Raw Data:', 0dh, 0ah, '\$' msg1 db 'Sorted Data:', 0dh, 0ah, '\$' msg2 data ends 5、测量一字符串长度,并用十六进制数显示之 程序内容: **IMP START** 

DB 'This is a program to measure the length of a string.'

```
DB OD, OA
        DB 'the length of the string is: $'
 START: MOV
                AH, 9
          MOV
               DX, 102
                21
          INT
          MOV
                BX, 101
          MOV
                AL, 24
          MOV
                DH, FF
 LOP:
          INC
                BX
          INC
                DH
                AL, [BX]
          CMP
          JNZ
               LOP
          MOV
               CH, 2
               CL, 4
          MOV
                DH, CL
LOP1:
         ROL
          MOV
               DL, DH
          AND
               DL, OF
               DL, 30
          ADD
          CMP
               DL, 3A
            JC J
            ADD DL, 7
  J:
            MOV AH, 2
            INT 21
            DEC CH
            JNZ LOP1
            INT 20
```

键入此程序,存入DD. COM文件中并在DOS命令状态下直接运行之,若未出现预期结果,用DEBUG检查有否错误?

## 二、实验基本原理与设计

- 1、分析问题,画出算法框图。写实验预习报告。
- 2、用汇编语言格式编写程序。
- 3、在 DOS 下编辑、汇编、连接程序。
- 4、用 Debug 调试程序。
- 5、在 DOS 下运行并分析结果。
- 6、写实验报告,画出算法框图。

## 三、主要仪器设备及耗材

- 1. 一台电脑;
- 2. 软件 DosBox;
- 3. 参考材料: IBM-PC 汇编语言程序设计;
- 4. 笔和草稿纸。

```
第二部分:实验调试与结果分析(可加页)
      调试过程(包括调试方法描述、实验数据记录,实验现象记录,实验过程发现的问题
   等)
  1. 题目 1 代码如下:
  ESEG
          SEGMENT
          UNORDLST DW 50 DUP (?)
          COUNT EQU ($-UNORDLST)/2
  ESEG
          ENDS
  CSEG SEGMENT PARA' code'
   ASSUME CS:CSEG, ES:ESEG
  MINMAX PROC FAR
   PUSH DS
   SUB AX, AX
   PUSH AX
   MOV AX, ESEG
   MOV ES, AX
   MOV CX, COUNT
   DEC CX
   LEA DI, UNORDLST
   MOV AX, BX
  CHEMIN:
   ADD DI, 2
   CMP ES: [DI], BX
   JAE CHKMAX
   MOV BX, ES: [DI]
   JMP SHORT NEXTEL
  CHKMAX:
   CMP ES: [DI], AX
   JBE NEXTEL
   MOV AX, ES: [DI]
  NEXTEL:
   LOOP CHEMIN
   RET
   MINMAX ENDP
  CSEG ENDS
   END MINMAX
  2. 实验 2 代码如下:
  DATA
             SEGMENT
             DW 88H, 75H, 95H, 63H, 98H, 78H, 87H, 73H, 90H, 60H
   GRADE
   COUNT
             EQU (\$-GRADE) /2
                ORG 20H
   RANK
             DW 10 DUP(?)
             ENDS
   DATA
   STACK
             SEGMENT STACK
```

```
DB 20 DUP (20H)
STA
TOP
         EQU $—STA
STACK
         ENDS
CODE
         SEGMENT
        ASSUME CS: CODE, DS: DATA, SS: STACK
  START: MOV AX, DATA
         MOV DS, AX
         MOV AX, STACK
         MOV SS, AX
         MOV SP, TOP
         MOV DI, 10 ; 成绩的个数
         MOV BX, 0
         MOV AX, GRADE[BX], 1
  LOOP1:
         MOV CX, COUNT
                 SI, GRADE ; 成绩的存放地址
          LEA
          CMP AX, [SI]
  NEXT:
           JG NO COUNT
         INC WORD PTR RANK[BX]; 存放学生名次
NO COUNT: ADD SI, 2
          LOOP NEXT
         ADD BX, 2
         DEC DI
          LOOP LOOP1
         MOV AX, 4COOH
         INT 21H
         ENDS
CODE
         END START
3. 实验代码如下:
DATA SEGMENT
DATAX DW 100 DUP (0)
DATA ENDS
S SEGMENT STACK
DW 50 DUP (0)
S ENDS
CODE SEGMENT
ASSUME DS: DATA, SS: S, CS: CODE
MAIN PROC FAR
PUSH DS
XOR AX, AX
PUSH AX
MOV AX, DATA
MOV DS, AX
MOV BX, OFFSET DATAX
MOV WORD PTR[BX+4], 1
LEA BX, DATAX+6
```

```
AGAIN: MOV AX, [BX-2]
ADD AX, [BX-4]
ADD AX, [BX-6]
CMP AX, 2000
JA A
MOV [BX], AX
ADD BX, 2
JMP AGAIN
A: RET
MAIN ENDP
CODE ENDS
END MAIN
4. 实验关键代码如下:
;排序算法
mov cx, 50
loop01:
MOV DI CX
MOV BX, 0
LOOP02:
MOV AL, DATA BUF[BX]
CMP AL, DATA BUF[BX+1]
JLE CONTINUE
XCHG AL, DATA_BUF[BX+1]
MOV DATA BUF[BX], AL
CONTINUE:
ADD BX, 1
LOOP LOOP02
MOV CX, DI
LOP LOOP01
```

- 5. 键入全部代码后,存为 DD. COM 代码,然后运行出错,使用 debug 调试。
- 二、实验结果及分析(包括结果描述、实验现象分析、影响因素讨论、综合分析和结论等)
- 1. 实验 1 运行前,未排序数组经过冒泡排序后,将最大最小值分别存入 AX、BX,如未排序数组为: 3 1 7 5 9;运行后, AX=1, BX=9。
- 2. 实验 2 也是冒泡排序,运行后 RANK 数组内容变为: 98H,95H,90H,88H,87H,78H,75H,73H,63H,60H,符合题目要求。
- 3. 程序类似与斐波那契数列,可使用循环,按照公式填入即可。最后判断填入结果不大于 2000 即可。
- 4. 可以作为一个简单的排序算法,主要算法是排序,可以采用冒泡排序,然后每排进行排序即可。程序运行截图如下:

```
Raw Data:
32 31 30 2f 2e 2d 2c 2b 2a 29
28 27 26 25 24 2d 2c 2l 20 1f
1e 1d 1c 1b 1a 19 18 17 16 15
14 13 12 11 10 0f 0e 0d 0c 0b
0a 09 08 07 06 05 04 03 02 01

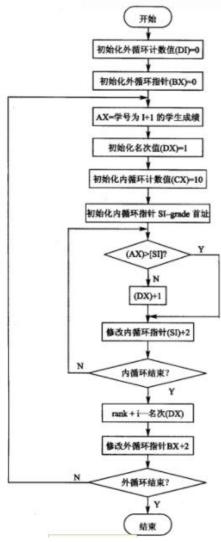
Sorted Data:
01 02 03 04 05 06 07 08 09 0a
0b 0c 0d 0e 0f 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e
1f 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32

C:\DOCUME~1\M0$M>
```

## 5. 程序调试后运行截图如下:

Please Input your data: 2154 BCD Code:1000 0101 0011 0010 Press Enter key to continue...\_

下面是本次实验的流程图:实验2流程图:



## 三、实验小结、建议及体会

总结和体会:经过本次实验,我体会到了学习汇编注重实践,掌握编译和连接程序的使用,掌握汇编源程序的书写格式,掌握了循环程序设计的方法,学会正确分配与使用寄存器和控制循环的方法。最后深刻体会到汇编语言的趣味,对于算法的编写汇编语言仍有一些难度,需要克服这些问题,才能更深刻理解更高级的编程语言和编程技巧。

# 实验课程名称: 汇编语言程序设计

实验项目名称		子程序结构	实验成绩		
实验者	冯钢果	专业班级	软件 1604 班	组别	
同组者		(无)		实验日期	2018年5月 16日

# 第一部分:实验分析与设计(可加页)

## 一、实验内容描述

1、将主程序中BX寄存器内的二进制数用十六进制数的形式在屏幕上显示出来。 实验参考程序:

```
code segment
main proc far
   assume cs:code
start: push ds
   xor ax, ax
   push ax
   mov bx, 1234h
call subl
   ret
main endp
subl proc near
   mov ch, 4
rotate: mov cl, 4
   rol bx, cl
   mov al, bl
   and al, 0fh
   add a1,30h
   cmp al, 3ah
   jl printit
   add al, 7h
printit: mov dl, al
   mov ah, 2
   int 21h
   dec ch
   jnz rotate
   ret
sub1 endp
code ends
      end
要求:
```

- 1)分析问题,画出算法框图。写实验预习报告。
- 2) 用汇编语言格式编写程序。
- 3) 在上题的基础,将 MEM 中的 4 个字节内容输出到屏幕显示。
- 4)在DOS下编辑、汇编、连接程序。

- 5)在DOS下运行并分析结果。
- 6) 写实验报告, 画出算法框图。
- 2、编制一程序,要求键入一个班的学生成绩,并存放于 50 字的 ERADE 数组中,然后根据 ERADE 中的成绩,把学生名次填入 50 字的 RANK 数组中,再按学号顺序把名次从终端上显示出来。

提示:

1)程序 MAIN

功能:根据输入的学生成绩,计算并显示出学生名次。

2)程序 INPUT

功能:接收一个班级学生的成绩,各成绩之间用空格隔开。

3)程序 RANKP

功能: 计算一个班级学生的名次。(可参照循环程序(一)中的程序段)

4)程序 OUTPUT

功能:输出(显示)一个班级的学生名次

5)程序 DECIBIN

功能:十进制转换二进制,存入BX

6)程序 BINDEC

功能: 十进制转换二进制,并在屏幕上显示。

7)程序 DEC DIV

功能: BX 的内容除以 CX 的内容,并在屏幕上显示一位商。

部分程序清单:

1) 键入学生成绩(成绩之间用空格间隔,回车结束输入)

INPUT PROC

MOV SI, 0

MOV COUNT, 0

ENTER: CALL DECIBIN

INC COUNT

CMP DL, ',

JZ STORE

CMP DL, ODH

JZ EXIT

JMP RET1

STORE: MOV GRADE [SI], BX

ADD SI, 2

JMP ENTER

EXIT: MOV GRADE [SI], BX

RET1: RET INPUT ENDP

2) 十进制转换成二进制

DECIBIN PROC

MOV BX, 0

NEM: MOV AH, 1

INT 21H

MOV DL, AL

CMP AL, 30H

JL EXIT1

```
CMP
                 AL,
                      39H
           JG
                EXIT
           SUB
                 AL,
                      30H
           CBW
           XCHG AX,
                    BX
           MOV
               CX,
                    10
           MUL
                 CL
                AX,
           XCHG
                     BX
           ADD
                 BX,
                    AX
                NEW
           JMP
EXIT1: RET
DECIBIN ENDP
3) 二进制转换成十进制
BINIDEC
         PROC
             PUSH
                   BX
             PUSH
                   CX
             PUSH
                   SI
             PUSH
                   DT
             MOV
                   CX, 100
             CALL
                   DEC DIV
                   CX, 10
             MOV
                   DEC_DIV
             CALL
             MOV
                   CX, 1
             CALL
                   DEC_DIV
             POP
                   DΙ
              POP
                      SI
             POP CX
           POP
                   BX
           RET
BINIDEC
           ENDP
4) 十进制转换成 ASCII 码, 并输出
DEC DIV
          PROC
            MOV AX,
                    BX
            MOV DX,
                     0
            DIV CX
            MOV BX,
                     DX
            MOV DL,
                     AL
            ADD DL,
                     30H
            MOV AH,
                     02H
            INT 21H
            RET
DEC DIV
          ENDP
二、实验基本原理与设计
实验要求:
1) 自编程序 主程序 MAIN, 子程序 OUTPUT 和子程序 RANKP。
```

- 2) 将上述程序与自编程序统调。
- 3)输入本班级某门基础课成绩。

## 思考题

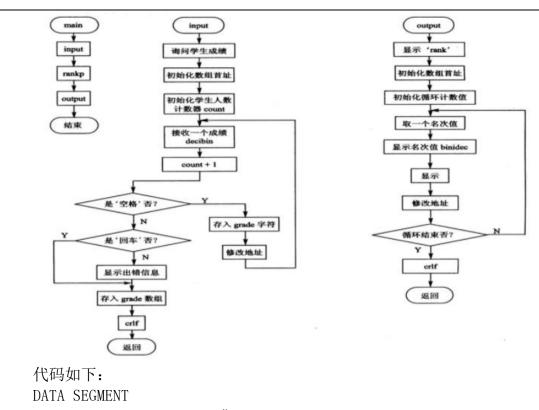
- 1) 写出 4 位 BCD 码转二进制数的算法。
- 2) 写出 AX 中进二制数转 BCD 码的算法。
- 3) 将上述子程序结构改为模块化程序设计。

## 三、主要仪器设备及耗材

- 1. 一台电脑;
- 2. 软件 DosBox;
- 3. 参考材料: IBM-PC 汇编语言程序设计;
- 4. 笔和草稿纸。

# 第二部分:实验调试与结果分析(可加页)

```
调试过程
    1. 如使用 MOV BX, 1234H 将 BX 赋值为 1001000110100, 然后再运行如下代码:
   code segment
   assume cs:code
start:
    mov bx, 1234H
    sub ax, ax
    mov ch, 4
rotate:
    mov c1, 4
   rol bx, cl
    mov al, bl
    and al, OfH
    add a1,30H
    cmp al, 3aH
    jl print
    add al,7H
print:
    mov dl, al
    mov ah, 2
    int 21H
    dec ch
    jnz rotate
   mov d1, 'H'
    mov ah, 2
    int 21h
    mov ah, 4ch
    int 21h
code ends
   end start
   2. 程序框图如下:
```



GRADE DW 50 DUP()

RANK DW 50 DUP()

ENTER DB &#39

ERROR DB 13, 10, &#39

SHOW DB &#39

COUNT DW 0

CR DB 13, 10, 24H

DATA ENDS

STACK SEGMENT

DB 400 DUP (0)

STACK ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK

START:

MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV ES, AX

CALL INPUT

CALL RANKP

CALL OUTPUT

MOV AH, O1H

INT 21H

MOV AX, 4CH

INT 21H

INPUT PROC NEAR

LEA DX, ENTER

MOV AH, 9

INT 21H

```
MOV SI, 0
    MOV COUNT, 0
    ENTER:
    INC COUNT
    CMP DL, &#39
    CMP DL, ODH
    JNE _ERROR
    MOV GRADE[SI], BX
    ADD SI, 2
    JMP _ENTER
    ERROR:
    LEA DX, ERROR
    MOV AH, 9
    INT 21H
    ENDENTER:
    MOV GRADE[SI], BX
    MOV DX, OFFSET CR
    MOV AH, 9
    INT 21H
    RET
    INPUT ENDP
RANKP PROC
              NEAR
    MOV DI, COUNT
    MOV BX, 0
    LOOP:
    MOV AX, GRADE [BX]
    MOV WORD PTR RANK[BX], O
    LEA SI, GRADE
    _NEXT1:
    CMP AX, [SI]
    JG _JUMP
    _JUMP:
    ADD SI, 2
    LOOP _NEXT1
    ADD BX, 2
    DEC DI
    RET
    RANKP
            ENDP
OUTPUT PROC
                NEAR
    LEA DX, SHOW
    MOV AH, 09H
    INT 21H
    MOV SI, 0
    MOV DI, COUNT
    _NEXT2:
    MOV BX, RANK[SI]
    CALL
            BINIDEC
```

```
CMP DI, 1
    MOV DL, &#39
    MOV AH, 02H
    INT 21H
    _NOCOMMA:
    ADD SI,02H
    JNZ _NEXT2
    MOV DX, OFFSET
                  CR
    MOV AH, 9
    INT 21H
    RET
    OUTPUT ENDP
DECIBIN PROC
                NEAR
    MOV BX, 0
    _CATCH:
    MOV AH, O1H
    INT 21H
    MOV DL, AL
    SUB AL, 30H
    JL _ENDCHANGE
    CMP AL, 39H
    JG _ENDCHANGE
    CBW
    XCHG
           AX, BX
    MOV CX, 10
    MUL CX
    XCHG
            AX, BX
    ADD BX, BX
    JMP _CATCH
    _ENDCHANGE:
    RET
    DECIBIN ENDP
BINIDEC PROC
                NEAR
    PUSH
            BX
    PUSH
            CX
    PUSH
            SI
    PUSH
            DΙ
    MOV CX, 10
    CALL
            DEC_DIV
    MOV CX, 1
    CALL
            DEC_DIV
    POP DI
    POP SI
    POP CX
    POP BX
    RET
    BINIDEC ENDP
```

```
DEC_DIV PROC NEAR

MOV AX, BX

MOV DX, 0

DIV CX

MOV BX, DX

MOV DL, AL

ADD DL, 30H

MOV AH, 02H

INT 21H

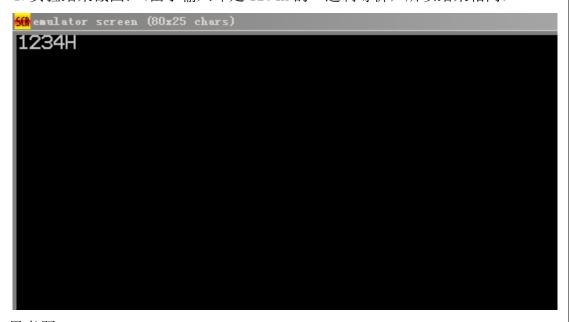
RET

DEC_DIV ENDP

CODE ENDS

END START
```

二、实验结果及分析(包括结果描述、实验现象分析、影响因素讨论、综合分析和结论等) 1. 实验结果截图:(由于输入即是 1234H 的二进制等价,所以结果相同)



2. 思考题:

(1) 写出 4 位 BCD 码转二进制数的算法:

```
BCDTO2 PROC
               NEAR
    PUSH
           BX
    PUSH
           CX
    PUSH
           DX
    MOV BX, AX
    MOV AX, O
    MOV CX, 4
    RETRY:
    PUSH CX
    MOV CL, 4
    ROL BX, CL
    MUL W10
    PUSH BX
    AND BX, 000FH
    ADD AX, BX
```

```
POP BX
   LOOP RETRY
   POP DX
   POP CX
   POP BX
   RET
   BCDTO2 ENDP
(2) 写出 AX 中进二制数转 BCD 码的算法:
W1000 DW 1000,100,10,1
AX2TOBCD PROC NEAR
   XOR BX,BX
   MOV SI,OFFSET W1000
   MOV CX,4
   RETRY:
   PUSH CX
   MOV CL,4
   SEL BX,CL
   MOV DX,0
   DIV WORD PTR[SI]
   OR BX,AX
   MOV AX,DX
   POP CX
   ADD SI,2
   LOOP RETRY
   MOV AX,BX
   AX2TOBCD ENDP
```

## 三、实验小结、建议及体会

实验总结和体会:本次实验加强了我的实践操作能力,有些看似简单的理论知识,搬到实践运用上就显得不那么简单,往往容易犯低级错误,我觉得这次实验很有必要,它不仅加强了我的实践能力,更进一步帮助我理解汇编语言平时上课不能理解的地方,丰富了课堂教学内容,汇编语言并不是那么枯燥,认真学习还是能体会到语言的魅力的。

另外,通过本次试验我掌握了程序设计方法和合理划分层次,了解了子程序的 调用与返回的方法,学会了子程序的嵌套与递归。