

Java 编程思想

A Fool

2019

目录

第一章 对象入门

面向对象编程需要使用形象思维，而不是程序化思维。

1.1 抽象的进步

所有编程语言的最终目的都是提供一种“抽象”方法。

不能将所有问题归结为算法（LISP），也不能归结为决策链（PROLOG）。