

TIPOS DE PRUEBAS

1) ¿Por qué es importante la implementación de pruebas en el desarrollo de software?

Las pruebas son la forma en que puede estar seguro acerca de la funcionalidad, el rendimiento y la experiencia del usuario. Cada prueba de software ofrece una excelente visibilidad de la aplicación, desde el código hasta la experiencia del usuario.

2) ¿Cuál es el objetivo de las pruebas?

El principal objetivo de las pruebas es presentar información sobre la calidad del producto a las personas responsables de este como en el caso de los desarrolladores y son de mucha utilidad para encontrar defectos o bugs, aumentar la confianza en el nivel de calidad, facilitar información para la toma de decisiones y evitar la aparición de defectos.

3) ¿Qué es una prueba funcional?

Una prueba funcional es una prueba basada en la ejecución, revisión y retroalimentación de las funcionalidades previamente diseñadas para el software que son las que definen la manera en que se hace uso del sistema de software y de sus componentes.

4) ¿Como está condicionado la elección del tipo de pruebas que se deben realizar?

Toda aplicación de una prueba debe estar sujeta al análisis del contexto del proyecto y va a depender del proceso de desarrollo que decidamos seguir los cuales pueden ser: Proceso de desarrollo en cascada, proceso de desarrollo iterativo y creciente y por último tenemos el proceso de desarrollo ágil del software.

5) ¿Qué es el proceso de desarrollo en cascada?

Se define como que a cada salida de una etapa cae en la siguiente, es decir, las etapas se llevan a cabo una a continuación de la otra.

6) ¿Cuál es el rasgo característico del proceso de desarrollo en cascada?

Que no está previsto volver a una etapa anterior, es decir si se olvidó relevar algún requerimiento al comienzo, no tiene una alternativa para considerar este caso. Este proceso supone cada etapa independiente de las etapas anteriores.

7) ¿En que consiste el proceso de desarrollo creciente?

Tiene las mismas etapas que el desarrollo en cascada solo que en este la etapa de relevamiento se divide en distintos subconjuntos, y cada uno de estos subconjuntos se construye de la misma forma que con el ciclo de vida en cascada. Se van desarrollando por partes que luego se integran, una vez finalizadas las mismas.

8) ¿Qué es el proceso de desarrollo iterativo?

En este encontramos las mismas etapas de desarrollo que los procesos anteriores, pero trabajamos sobre el todo, no necesariamente conocemos al comienzo todos los detalles del producto que queremos construir.

9) ¿En que consiste el proceso de desarrollo ágil de software?

Este es un proceso iterativo e incremental, se caracteriza por contar con iteraciones cortas y por no tener fases lineales, tipo cascada en cada iteración.

10) ¿Cuáles son las metodologías más conocidas del proceso de desarrollo ágil de software?

Scrum y XP: Extreme Programming.

11) ¿En que consiste una prueba de componentes?

Consiste en verificar las funcionalidades y/o usabilidades de los componentes que conforman el proyecto y estas se ejecutan de forma independientes para comprobar que el resultado obtenido sea el requerido.

12) ¿Cuál sería un ejemplo de la prueba de componentes?

Cualquier elemento que tenga entrada y deba generar alguna salida. Puede ser el módulo de código, página web, pantallas e incluso un sistema dentro de un sistema más grande, en un componente y los componentes a probar pueden ser: Prueba de UI, Prueba de carga, inyección de SQL y Prueba de login.

13) ¿A que se le conoce como la prueba de integración?

Es un tipo de prueba funcional muy común y se lleva a cabo de forma automatizada. Estas se realizan para probar componentes individuales con el objetivo de verificar como los módulos, que trabajan de forma individual, funcionan cuando están integrados.

14) ¿Cuáles son los objetivos de la prueba de integración?

- Permitir que los datos y comandos operativos fluyan entre módulos.
- Hacer que todo actúe como partes de un solo sistema en lugar de aplicativos aislados.

15) ¿Cuáles son algunas verificaciones que se realizan en las pruebas de integración y cuál es el motivo por el cual se llevan a cabo?

Prueba de interfaz, en la comprobación de las transferencias de datos entre dos componentes y prueba de interfaces como servicios web, API, etc. Y se realiza para verificar que los componentes estén sincronizados entre si.

16) ¿En que consiste la prueba de regresión?

Esta prueba se encarga de asegurar que los cambios o adiciones no hayan alterado ni eliminado las funcionalidades existentes ya que, es muy común que los desarrolladores modifiquen y mejoren las funcionalidades de su desarrollo y con ello causar efectos inesperados.

17) ¿Cuál es el objetivo de la prueba de regresión?

Encontrar errores que puedan haber sido introducidos accidentalmente en la compilación existente y garantizar que los errores eliminados continúen así.

18) ¿En que consiste la prueba de aceptación?

Consiste en que los usuarios reales de; software lo usen para verificar que cumpla con las tareas requeridas en un ambiente real.

19) ¿Cuándo se debe hacer la prueba de aceptación?

Esta debe realizarse como una ultima fase y antes deben haberse implementado antes las pruebas que se requieran para nuestro producto y en ocasiones se realizan cuando ya se entrega el producto como un punto de control final entre todos los tipos de prueba funcionales.

20) ¿En qué consiste la prueba de la caja blanca?

Consiste en observar el código y la estructura del producto que se va a probar y usa el conocimiento para realizar pruebas, en el caso de este método los usuarios deben tener amplios conocimientos de la tecnología y arquitectura utilizada en el desarrollo del programa.

21) ¿En qué consiste la prueba de caja negra?

En este método el elemento es estudiado desde el punto de vista de las entradas que recibe y las salidas o respuestas que produce, sin considerar su funcionamiento interno.

22) ¿Desde donde se realizan las pruebas de caja negra?

Se realizan desde la interfaz gráfica.