



Paradigmas de Programación Unidad 4 Problema Paradigma Funcional

¡A trabajar!

Problema de Comidas

Problema de comidas

Queremos definir a una persona en base a indicadores nutricionales como el nivel de colesterol y su peso.

Una persona puede comer distintas comidas:

- Ensalada: de x kilos, aporta la mitad de ese peso x para la persona y no agrega colesterol.
- Hamburguesa: tiene una cantidad de ingredientes, el colesterol aumenta un 50% para la persona y lo hace engordar en (3 * la cantidad de ingredientes) kilos.
- La palta aumenta 2 kilos a quien la consume.



Modele los tipos de datos necesarios

```
- \square \times
1 type Kilos = Int
2 type Ingrediente = String
3
4 data Persona = Persona {
5 colesterol :: Float,
  peso :: Kilos
7 } deriving (Show, Eq)
8
9 data Comida' = Ensalada Kilos | Hamburguesa [Ingrediente] |
 Palta deriving (Eq, Ord, Show)
```

Implemente la función <u>comer</u> la cual dada un persona y un alimento, modifique el peso y colesterol de la persona.

Una persona puede comer distintas comidas:

- Ensalada: de x kilos, aporta la mitad de ese peso x para la persona y no agrega colesterol.
- Hamburguesa: tiene una cantidad de ingredientes, el colesterol aumenta un 50% para la persona y lo hace engordar en (3 * la cantidad de ingredientes) kilos.
- La palta aumenta 2 kilos a quien la consume.

```
- \square \times
 1 data Persona = Persona { colesterol :: Float, peso :: Kilos } deriving (Show, Eq)
 2 data Comida' = Ensalada Kilos | Hamburguesa [Ingrediente] | Palta deriving (Eq, Ord, Show)
 3
 4 comer' :: Comida' -> Persona -> Persona
 5 comer' (Ensalada kilos) persona = persona {
   peso = peso persona + div kilos 2
7 }
 8
 9 comer' (Hamburguesa ingredientes) persona = persona {
    peso = peso persona + (3 * fromIntegral (length ingredientes)),
10
    colesterol = colesterol persona * 1.5
12 }
13
14 comer' Palta persona = persona {
15 peso = peso persona + 2
16 }
```

Implemente la función <u>almorzar</u> la cual dada una persona y lista de comidas, la persona coma todas esas comidas

```
-\square \times
```

- 1 data Persona = Persona { colesterol :: Float, peso :: Kilos } deriving (Show, Eq) 2 data Comida' = Ensalada Kilos | Hamburguesa [Ingrediente] | Palta deriving (Eq. Ord, Show) 3 4 almuerzo' :: [Comida'] 5 almuerzo' = [Ensalada 1, Hamburguesa ["cheddar", "bacon"], Palta, Ensalada 3] 6 7 -- Version normal 8 almorzar' :: Persona -> Persona 9 almorzar' persona = foldr comer' persona almuerzo' 10
- 11 --vesion recursiva
- 12 almorzarRecur' :: Persona -> Persona
- 13 almorzarRecur' persona = comerAlmuerzo persona almuerzo'
 - comerAlmuerzo :: Persona -> [Comida'] -> Persona
- 16 comerAlmuerzo persona [] = persona

14

15

where

17 comerAlmuerzo persona (x:xs) = comerAlmuerzo (comer' x persona) xs

Implemente la función <u>contieneComida</u> que dada una lista de comidas y una comida en particular, determine si se encuentra esa comida.

```
- \square \times
```

- 1 data Persona = Persona { colesterol :: Float, peso :: Kilos } deriving (Show, Eq)
 2 data Comida' = Ensalada Kilos | Hamburguesa [Ingrediente] | Palta deriving (Eq, Ord, Show)
 3
 4 --version recursiva
- 5 contieneComidaRec :: Comida' -> [Comida'] -> Bool
 6 contieneComidaRec _ [] = False
- 7 contieneComidaRec comida (x:xs) = comida == x || contieneComidaRec comida xs
- 9 --version no recursiva
- 10 contieneComida' :: Comida' -> [Comida'] -> Bool
- 11 contieneComida' comida comidas = elem comida comidas

Más trabajo

Ahora se propone definir cuándo una comida es <u>sabrosa</u> según el siguiente criterio:

- Las ensaladas son sabrosas cuando tienen más de un kilo
- Las hamburguesas son sabrosas cuando tienen cheddar
- Las paltas son sabrosas

```
- \square \times
```

```
1 data Persona = Persona { colesterol :: Float, peso :: Kilos } deriving (Show, Eq)
 2 data Comida' = Ensalada Kilos | Hamburguesa [Ingrediente] | Palta deriving (Eq. Ord, Show)
 4 sabrosa' :: Comida' -> Bool
 5 sabrosa' (Ensalada kilos) = kilos > 1
 6
 7 -- version no recursiva
 8 sabrosa' (Hamburguesa ingredientes) = "cheddar" `elem` ingredientes
 9 -- version recursiva
10 sabrosa' (Hamburguesa []) = False
11 sabrosa' (Hamburguesa (ingrediente:ingredientes)) = ingrediente == "cheddar" || sabrosa'
  (Hamburguesa ingredientes)
12
13 sabrosa' Palta = True
```

Finalmente

Dada una lista de personas, cree una función que devuelva como resultado aquellas personas que se encuentran <u>en forma</u> y <u>disfruten de una comida en particular</u>.

- Una persona se considera en forma si su colesterol es menor a 100 y su peso es menor a 80.
- Una persona disfruta la comida si tiene un peso par y la comida es sabrosa.

```
1 data Persona = Persona { colesterol :: Float, peso :: Kilos } deriving (Show, Eq)
2 data Comida' = Ensalada Kilos | Hamburguesa [Ingrediente] | Palta deriving (Eq. Ord, Show)
 3
4 pesoPar :: Persona -> Bool
5 \text{ pesoPar} = \text{even} . peso
6
7 enForma :: Persona -> Bool
8 enForma persona = colesterol persona < 100 && peso persona < 80
9
10 disfrutar' :: Comida' -> Persona -> Bool
11 disfrutar' comida alquien = pesoPar alquien || sabrosa' comida
12
13 filtroPersonas :: [Persona] -> Comida' -> [Persona]
14 filtroPersonas personas comida = filter (disfrutar' comida) (filter enForma personas)
```

Repositorio Github

Link de repositorio de github con código ejemplo:

https://github.com/bautifrigole/Paradigmas

WILL THE LEGENDARY FACU AND BAUTI RETURN?