## 價格猜測遊戲

編號	姓名	學號

遊戲一: 全班同學每一個人在0-100中選一個整數,寫在下列格子中,然後老師會計算出全班所寫數字之平均值 $\bar{x}$ ,而誰最接近**平均值** $\bar{x}$ 即為獲勝者。獲勝者請在數字旁邊打一顆星號,可獲得期末加分。 此遊戲將連續玩3次。

第一次	第二次	第三次

遊戲二: 全班同學每一個人在0-100中選一個整數,寫在下列格子中,然後老師會計算出全班平均值 $\bar{x}$ ,而誰最接近**平均值的一半**( $\bar{x}/2$ )即為獲勝者。獲勝者請在數字旁邊打一顆星號,可獲得期末加分。 此遊戲將連續玩3次。

第一次	第二次	第三次

## 價格猜測游戲

編號	姓名	學號

遊戲一: 全班同學每一個人在0–100中選一個整數,寫在下列格子中,然後老師會計算出全班所寫數字之平均值 $\bar{x}$ ,而誰最接近**平均值** $\bar{x}$ 即為獲勝者。獲勝者請在數字旁邊打一顆星號,可獲得期末加分。 此遊戲將連續玩3次。

第一次	第二次	第三次

遊戲二:全班同學每一個人在0-100中選一個整數,寫在下列格子中,然後老師會計算出全班平均值 $\bar{x}$ ,而誰最接近**平均值的一半**( $\bar{x}/2$ )即為獲勝者。獲勝者請在數字旁邊打一顆星號,可獲得期末加分。 此遊戲將連續玩3次。

第一次	第二次	第三次