5.3 业务逻辑层的分解

业务逻辑层包括多个针对界面的业务逻辑处理对象。例如，User对象负责处理用户管理和登录界面的业务逻辑，OrderNew对象负责新建单据界面的业务逻辑。业务逻辑层的设计如图所示。

5.3.1 业务逻辑层模块的职责

业务逻辑层模块的职责如表所示。

|  |  |
| --- | --- |
| 模块 | 职责 |
| userLogic | 负责实现用户管理和登录界面所需要的服务 |
| transitInfoLogic | 负责实现物流信息查询界面所需要的服务 |
| orderNewLogic | 负责实现单据生成界面所需要的服务 |
| orderApproveLogic | 负责实现单据审批界面所需要的服务 |
| accountLogic | 负责实现账户管理界面所需要的服务 |
| cityLogic | 负责实现城市管理界面所需要的服务 |
| workOrgManLogic | 负责实现人员机构管理界面所需要的服务 |
| stockLogic | 负责实现库存管理界面所需要的服务 |
| checkLogic | 负责实现统计报表与查看日志界面所需要的服务 |

5.3.2 业务逻辑层模块的接口规范

各逻辑层模块接口规范如后表所示。

userLogic模块的接口规范

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提供的服务（供接口） | | |
| User.login | 语法 | public ResultMessage login(String id,String password) |
| 前置条件 | id和password均输入 |
| 后置条件 | 查找是否存在相应的用户，根据输入的id和password返回结果和用户信息 |
| User.newUser | 语法 | public boolean newUser(UserVO user) |
| 前置条件 | 输入所有用户信息后，确认新建 |
| 后置条件 | 将新用户信息加入数据库，返回加入结果 |
| User.deleteUser | 语法 | public boolean deleteUser(String id) |
| 前置条件 | 选择了一个用户，选择删除 |
| 后置条件 | 在数据库中除去相应用户的信息，返回删除结果 |
| User.reviseUser | 语法 | public boolean reviseUser(UserVO user) |
| 前置条件 | 修改了用户的信息，确认 |
| 后置条件 | 在数据库中修改相应用户的信息，返回修改结果 |
| User.checkUser | 语法 | public ResultMessage checkUser(String id) |
| 前置条件 | 选择了一个用户，选择查看 |
| 后置条件 | 数据库中查找相应用户信息，返回信息和查看结果 |
| User.userList | 语法 | public ResultMessage userList() |
| 前置条件 | 用户选择查看用户列表 |
| 后置条件 | 返回数据库中所有用户的列表，包含用户的账号、姓名和所属机构 |
| User.chooseRev | 语法 | public ResultMessage chooseRev(String id) |
| 前置条件 | 用户选择一个用户，选择修改 |
| 后置条件 | 返回数据库中被选择用户的信息和结果 |
| 需要的服务（需接口） | | |
| 服务名 | 服务 | |
| DatabaseFactory.getUserData | 得到User数据库的服务的引用 | |
| UserDataSer.add(UserPO po) | 在数据库中添加UserPO对象 | |
| UserDataSer.delete(String id) | 在数据库中删除id所指向的对象 | |
| UserDataSer.revise(UserPO po) | 在数据库中修改UserPO中id指向的对象的信息 | |