5.2 用户界面层的分解

5.2.1 用户界面层模块的职责

如表所示为用户界面层模块的职责。

用户界面层模块的职责

|  |  |
| --- | --- |
| 模块 | 职责 |
| MainFrame | 界面Frame，负责界面的显示和界面的跳转 |
| LoginPanel | 登录界面，负责处理登录操作 |
| UserManPanel | 用户管理界面，负责处理用户管理操作 |
| UserManRevisePanel | 用户新建或修改界面，负责处理用户新建或修改操作 |
|  |  |

UserUI的接口规范

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LoginPanel | 语法 | public LoginPanel() |
| 前置条件 | 用户打开系统 |
| 后置条件 | 显示登录界面 |
| LoginPanel.login | 语法 | public void login(String id, String password) |
| 前置条件 | 用户确认登录 |
| 后置条件 | 登录成功则跳转到相应主界面，失败则提示信息 |
| LoginPanel.exit | 语法 | public void exit() |
| 前置条件 | 用户退出系统 |
| 后置条件 | 关闭界面 |
| UserManPanel | 语法 | public UserManPanel() |
| 前置条件 | 用户打开用户管理 |
| 后置条件 | 显示用户管理界面，显示用户列表 |
| UserManPanel.new | 语法 | public void new() |
| 前置条件 | 用户选择新建 |
| 后置条件 | 显示新建用户的界面 |
| UserManPanel.delete | 语法 | public void delete() |
| 前置条件 | 用户选择用户，选择删除 |
| 后置条件 | 提示是否确认删除 |
| UserManPanel.revise | 语法 | public void revise(String id) |
| 前置条件 | 用户选择一个用户，选择修改 |
| 后置条件 | 显示用户信息修改界面 |
| UserManPanel.check | 语法 | public void check(String id) |
| 前置条件 | 用户选择一个用户，选择查看 |
| 后置条件 | 显示该用户的信息 |
| UserManRevisePanel | 语法 | public UserManRevisePanel(String id) |
| 前置条件 | 用户选择新建或修改 |
| 后置条件 | 显示用户信息界面，可以编辑 |
| UserManRevisePanel.confirm | 语法 | public void confirm(UserVO user) |
| 前置条件 | 用户确认修改 |
| 后置条件 | 提示修改成功与否，退出修改界面 |
| UserManPanel.cancel  其他界面的取消操作参考本操作 | 语法 | public void cancel() |
| 前置条件 | 用户取消 |
| 后置条件 | 退出目前所在的界面 |