```
┌─────────────────────────┐
│         object          │
└─────────────────────────┘
             ▲
             │
┌─────────────────────────┐
│      game.GridTile       │
└─────────────────────────┘
             ▲
             │
┌─────────────────────────┐
│     game.Character       │
└─────────────────────────┘
             ▲
             │
┌─────────────────────────┐
│      game.Bridget        │
└─────────────────────────┘
```