**动态数组**

int a[b] //错误示范，C/C++都不允许

C语言使用molloc

C++使用 new

int\* b = new int[a];

for(int i=0;i<5;i++){

cin>>b[i]

}

**计算数组长度C/C++**

sizeof(arr) /sizeof(arr[0]) ，这个如果计算字符串，会算上\0

**读取字符串长度**

strlen() //读到\0返回

C/C++的“ 与’

**字符串**

char a[] =”abc”;

char\* p = a;

cout<<p; //直接打印数组abc

cout<<\*p; //打印的是a

cout<<\*(p+1) //打印的是b

struct S2 { int data; int text; }; // 这种定义方式只能在C++中使用，而如果用在C中，那么编译器会报错

s2 aaa;

如果声明枚举类型没有枚举名称

eunm{

AGE = 20, AAA = 30

}

相当于

#defind AGE 20

#defind AAA 30