概述

#include <dirent.h>

UNIX系统下获取文件夹目录的头文件。

结构体

Dirent.h定义了2种结构体DIR、dirent。

DIR用于声明opendir函数打开的目录。

Dirent用于声明readdir函数操作的目录。

Dirent声明如下

struct dirent

{

/\* inode number [索引节点](http://baike.baidu.com/item/%E7%B4%A2%E5%BC%95%E8%8A%82%E7%82%B9" \t "http://baike.baidu.com/_blank)号 \*/

long d\_ino;

/\* offset to this dirent 在目录文件中的偏移 \*/

off\_t d\_off;

/\* length of this d\_name 文件名长 \*/

unsigned short d\_reclen;

/\* the type of d\_name 文件类型 \*/

unsigned char d\_type;

/\* file name (null-terminated) 文件名，最长256字符 \*/

char d\_name [NAME\_MAX+1];

}

函数

Opendir、readdir、closedir

函数原型

　　DIR\* opendir (const char \* path );

（获取path子目录下的所由文件和目录的列表，如果path是个文件则返回值为NULL）

功能

　　打开一个目录，在失败的时候返回一个空的指针。

返回值

DIR，由DIR定义的指针变量