

Desenvolvimento de Sistemas WEB 1 Avaliação

Instituto Federal de Pernambuco

Danilo Farias Soares da Silva

Breno do Nascimento Santos / Willams de Oliveira Melo

Projeto

Minimundo

Nome : WB Livros

Descrição : Site simples de livraria online.

Conteúdo

- Páginas interativas entre si;
- Formulário de Cadastro e Login;
- Validação de Usuário, Email e Senha;
- Máscara JS;
- Galeria de imagens;
- Input de imagem;
- Favicon;
- Iframes;
- Ícones;
- Menu;
- Maps do Google;

Páginas

Página de login

Local : pag_de_login

Descrição : Ao iniciar por essa página, será mostrado o formulário de login.

Não será possível prosseguir ao preencher esse formulário, pois o projeto não é totalmente funcional. Será necessário ir para a página de cadastro clicando em “Cadastre-se”.



The image shows a login form titled "Entrar" on a dark purple background. It features two input fields: "Usuário" with the text "TesteUsuário" and "Senha" with masked characters "*****". Below the fields is a red error message: "Usuário não encontrado, Cadastre-se". At the bottom, there is a white button labeled "REGISTRAR" and a link "Cadastre-se" in blue text, preceded by the text "Ainda não tem uma conta?".

Entrar

Usuário

TesteUsuário

Senha

Usuário não encontrado, Cadastre-se

REGISTRAR

Ainda não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

Página de cadastro

Local : pag_de_cadastro

Descrição : O formulário não precisa ser preenchido com um Email existente, apenas um que mantenha a sintaxe de um Email convencional.

Ao preencher o formulário (Corretamente), você será redirecionado para a Página inicial.

Obs : Nenhum campo pode estar em branco e a senha deve conter pelo menos 8 caracteres, além de condizer com a área “Repita a senha”.



Registre-se

Usuário
TesteUsuário

Email
teste.com

Senha

Repita a senha

Email inválido

REGISTRAR

Já tem uma conta? [login](#)

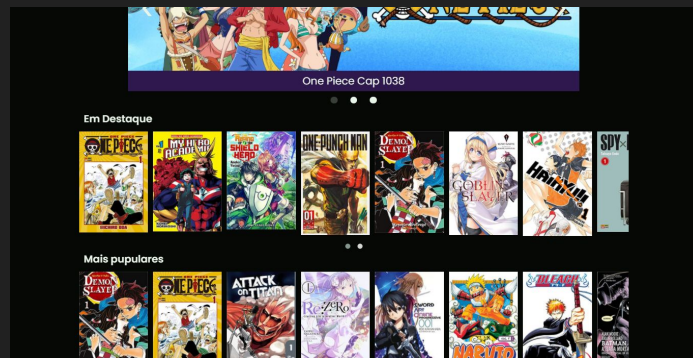
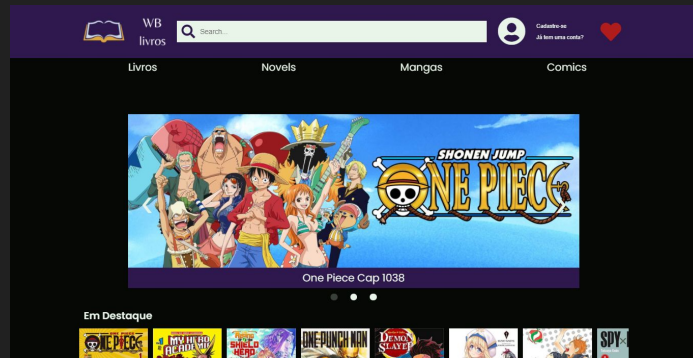
Página inicial

Local : pag_inicial

Descrição : Aqui é a Página inicial do site, onde é possível ir para todas as outras de forma simples.

Obs : O conteúdo carrossel da página foi feito com o **Jquery Owl Carousel**, um plugin de criação de carrossel (Slide).

Então, tanto os CSS quanto os JS não devem ser considerados nessa avaliação, foi apenas um utensílio para facilitar a criação dessa área.



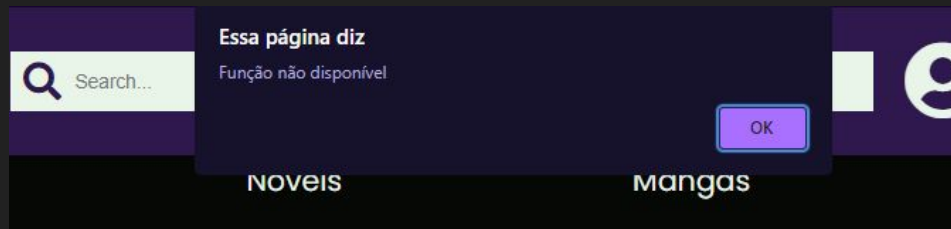
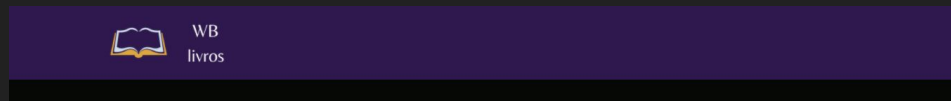
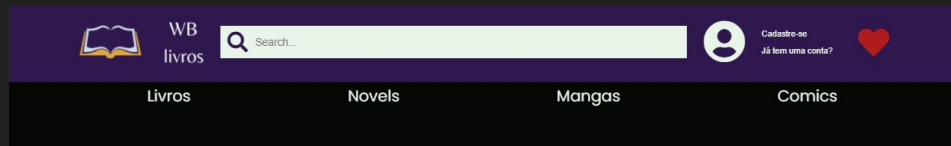
Header

Local : header

Descrição : Header do site, presente em toda as páginas, com 2 versões.

Nela, há 5 campos que redirecionam para páginas diferentes, além da NavBar e de um campo inativo

O último campo não redireciona para página nenhuma, pois não foi concluído.



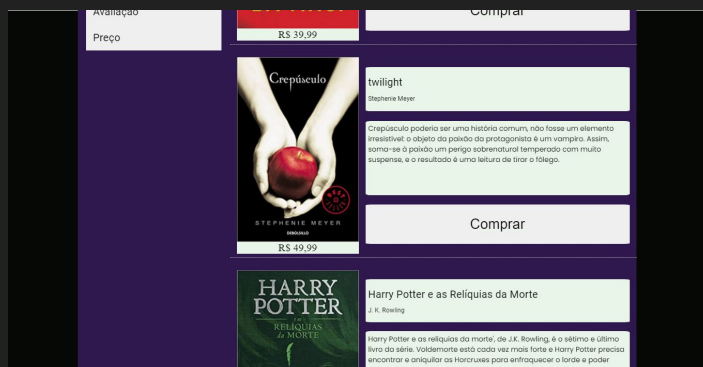
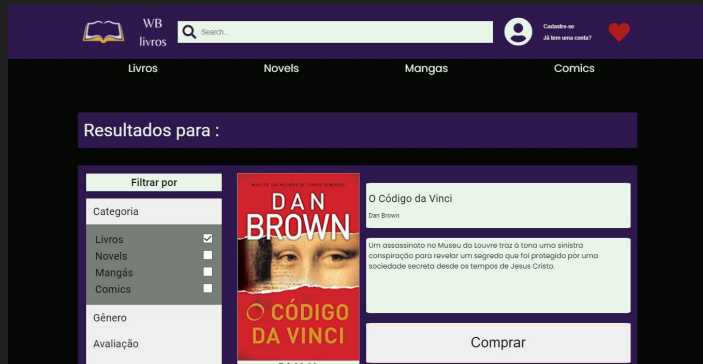
Página de pesquisa

Local : pag_de_pesquisa

Descrição : Ao digitar algo na área de pesquisa do Header ou clicar em uma das opções da NavBar, você será redirecionado para a Página de pesquisa.

Você será redirecionado para a mesma página independente do que digitou ou de qual opção você selecionou, pois o projeto não é totalmente funcional.

Os filtros do Menu também não são funcionais.



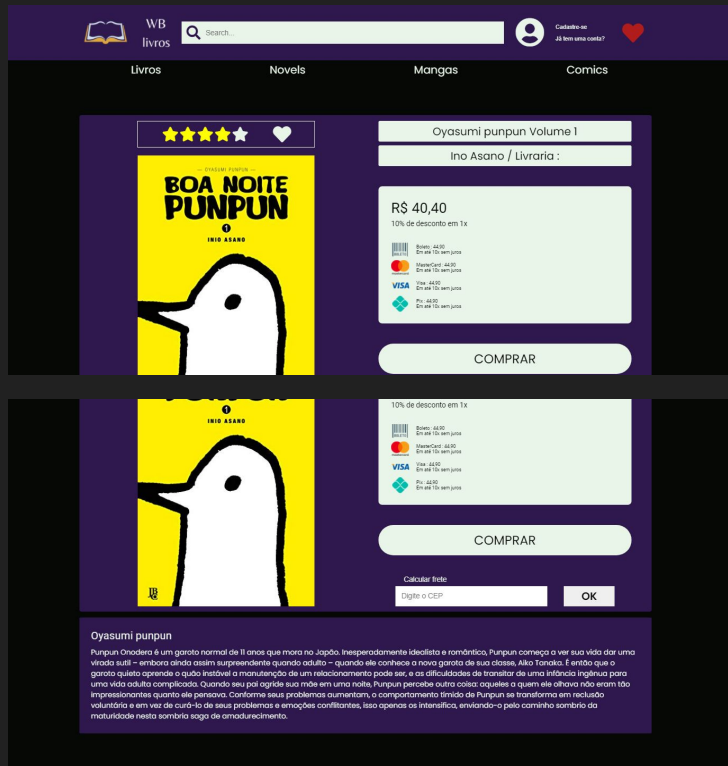
Página de compra

Local : pag_de_compra

Descrição : Ao clicar em uma das vitrines da Página inicial ou no botão “Comprar” na Página de pesquisa, você será redirecionado para a Página de compra.

O conteúdo será o mesmo independente da vitrine ou da opção que você selecionar, pois o projeto não é totalmente funcional.

Os botões “Comprar” e “Ok” não são funcionais também.

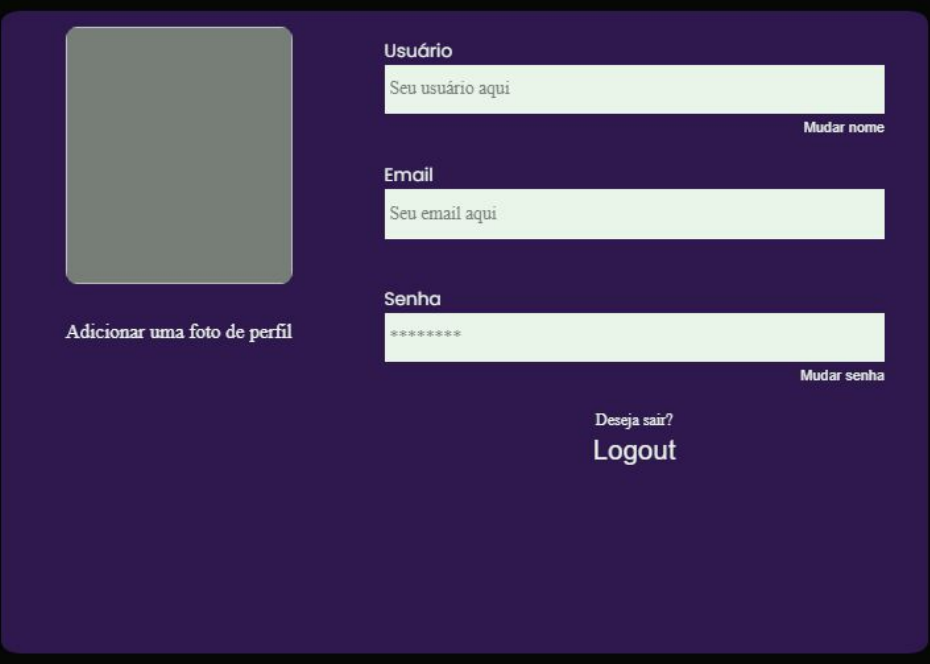


Página de perfil

Local : pag_de_perfil

Descrição : Ao clicar no ícone ao lado direito da barra de pesquisa, você será redirecionado para a Página de perfil, onde haveriam seus dados pessoais cadastrados, como nome de usuário, Email e senha, além da sua foto de perfil. e a função de logout.

Os campos não mantêm seus dados cadastrados anteriormente, pois o projeto não é totalmente funcional.



Adicionar uma foto de perfil

Usuário
Seu usuário aqui
[Mudar nome](#)

Email
Seu email aqui

Senha

[Mudar senha](#)

[Deseja sair?](#)
[Logout](#)

Footer

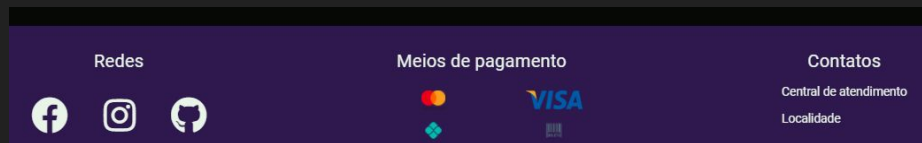
Local : footer

Descrição : Ao fim de toda página haverá um Footer, contendo 3 áreas.

A primeira contendo links para o Facebook, Instagram e o repositório do próprio projeto no GitHub;

A segunda mostrando os possíveis meios de pagamento utilizados no site;

A terceira contendo meios de contato e a possível localidade da central do site.



Requisitos

HTML e CSS

Páginas principais :

- Página inicial
- Página de login;
- Página de cadastro;
- Página de pesquisa
- Página de pagamento
- Página de perfil

Páginas extra :

- Header
- Header 2
- Footer

Todas as páginas contém incorporadas em si um Header e um Footer;

Todas as páginas contém um arquivo CSS respectivo individual;

Todos os arquivos CSS contém diversas classes em si;

Formulários e validação

Ambas as páginas de login e cadastro são formulários com validação de Usuário, Email, Senha e repetição de senha;

Foi utilizado HTML e CSS para o formulário em si e JavaScript para a validação;

Mais adiante será explicado como foram feitas ambas as validações.

Entrar

Usuário

TesteUsuário

Senha

.....

Usuário não encontrado, Cadastre-se

REGISTRAR

Ainda não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

Máscara JS

Local : pag_de_compra

A máscara JS foi aplicada no campo de CEP na Página de compra, separando com um hífen os cinco primeiros dígitos dos três últimos, além de limitar a quantidade de caracteres digitados para 8.

Mais adiante será explicado como essa função foi feita.



The image shows a dark-themed user interface for a purchase page. At the top, there is a large, light blue rounded rectangular button with the text "COMPRAR" in black. Below this, on the left, is a label "Calcular frete" in a small, light blue font. Underneath the label is a white rectangular input field containing the text "12345-678". To the right of the input field is a small, light blue rectangular button with the text "OK" in black. The entire interface is set against a dark blue background.

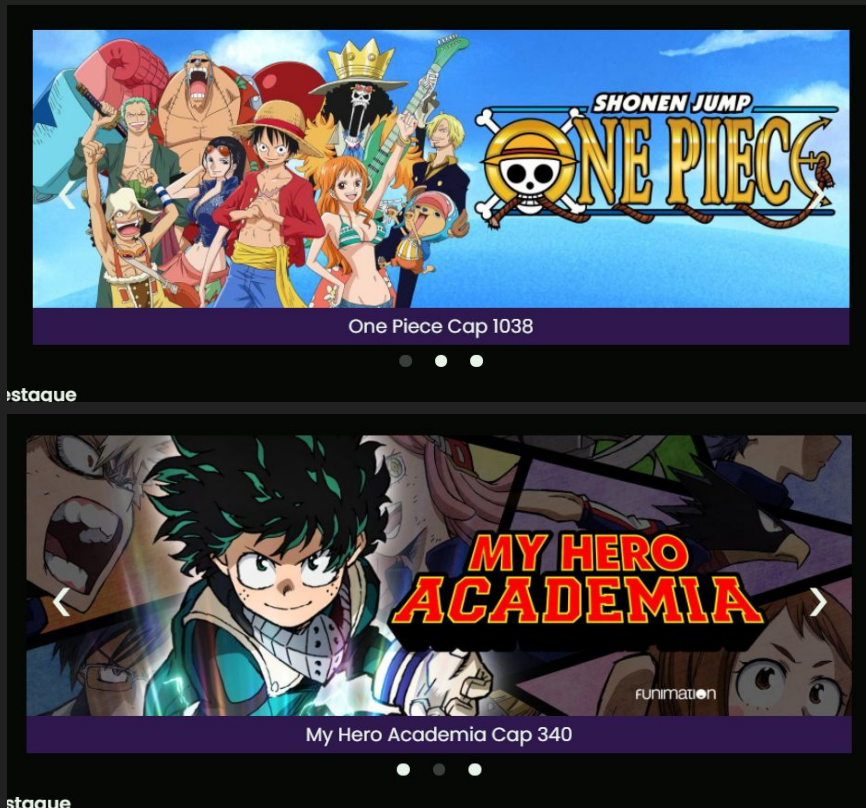
Galeria de imagens (Slides)

Local : pag_inicial

A Galeria de imagens foi aplicada no banner da Página inicial.

Nela, é possível mover entre 3 os banners, sendo possível pelos ícones “seta” à esquerda e à direita ou pelos “dots” abaixo.

Foram utilizados HTML, CSS e JS para fazê-la ser funcional, mais adiante será explicado.



Input de arquivo

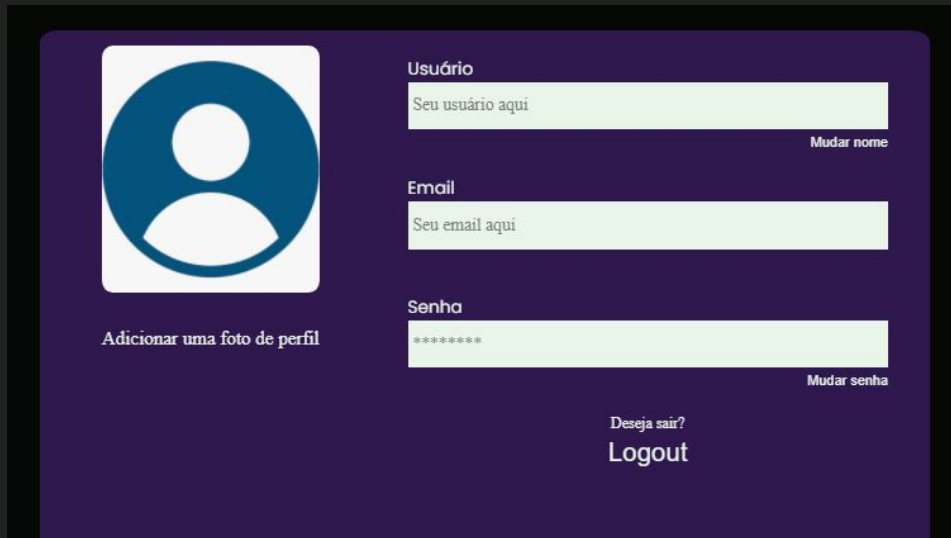
Local : pag_de_perfil

O Input de arquivo foi aplicado na área e foto de perfil na Página de perfil.

Ao clicar em “Adicionar foto de perfil”, é possível selecionar uma imagem e ela será mostrada na área acima.

Só é possível selecionar arquivos de imagem, como png, jpeg etc.

A função de espelhar a imagem no container foi feita com JS, onde será explicado mais adiante.



A mockup of a user profile page with a purple background. On the left, there is a circular profile picture placeholder with a blue and white icon. Below it is the text "Adicionar uma foto de perfil". To the right, there are three input fields: "Usuário" with the placeholder text "Seu usuário aqui" and a "Mudar nome" link; "Email" with the placeholder text "Seu email aqui"; and "Senha" with a masked password "*****" and a "Mudar senha" link. At the bottom right, there are two links: "Deseja sair?" and "Logout".

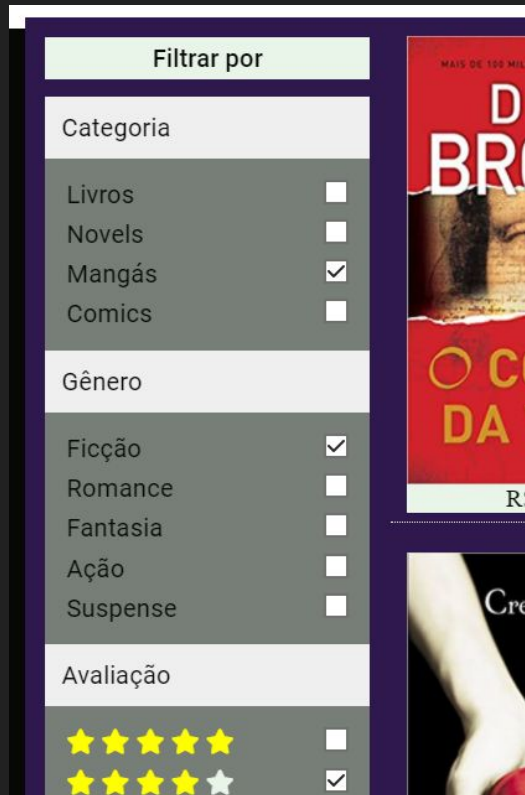
Menu

Local : pag_de_compra

O Menu foi aplicado no menu de filtros na Página de pesquisa.

Ao clicar em uma das 4 opções, serão mostradas suas sub-opções, com checkbox para marcar-las.

A função “Dropdown” foi feita com JS e será mostrada mais adiante.



Favicon e ícones

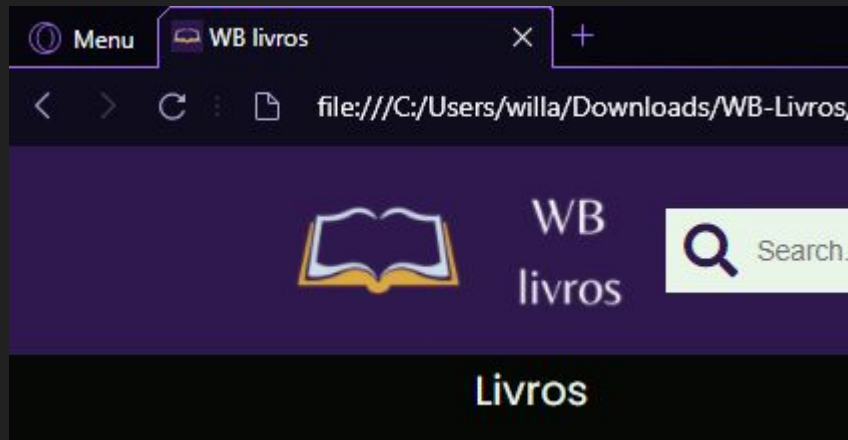
Todas as páginas contém em si o Favicon padrão do site, além de um ícone no Header representando a logo do site em todas as páginas.

Há diversos outros, como o ícone de lupa na área de pesquisa, o ícone de perfil e o ícone de favoritos(Inativo), todos no header.

Além desses há diversos outros ícones em quase todas as páginas.

Todos os ícones foram retirados do site :

<https://fontawesome.com>.



Maps do Google e links

Local : footer

O Maps do Google foi aplicado em “localidade” na seção “Contatos” no footer

Ao clicar nessa opção, um link o redireciona para a suposta localização da empresa via Google Maps.

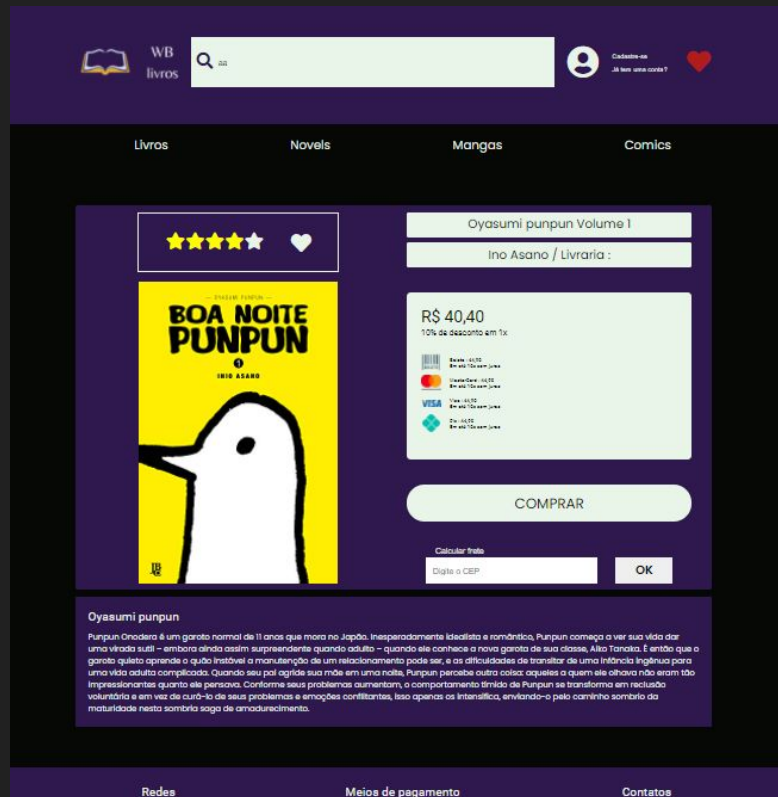


Responsividade

Todos os parâmetros utilizados nos arquivos CSS foram implementados com viewer-width, viewer-height e porcentagem.

Assim, independente do tamanho da tela, os ícones, fontes, containers etc manterão sempre as mesmas proporções.

Obs : a imagem ao lado está ocupando apenas metade da tela, mantendo as proporções padrão.



Scripts

Máscara JS

Local : `js/mascara_cep`

Descrição : Função que adiciona um hífen para separar o números da área CEP na página de compra.

O script conta a quantidade de caracteres digitados e ao digitar o 5º dígito, será adicionado um “-” e junto com o elemento `maxlength="9"` , só é possível digitar 9 caracteres (8 do cep + o hífen).



A screenshot of a web form with a dark purple background. At the top is a large, light green rounded button with the text "COMPRAR". Below it is a label "Calcular frete" in a small, light font. Under the label is a white input field containing the text "12345-678". To the right of the input field is a small white button with the text "OK".

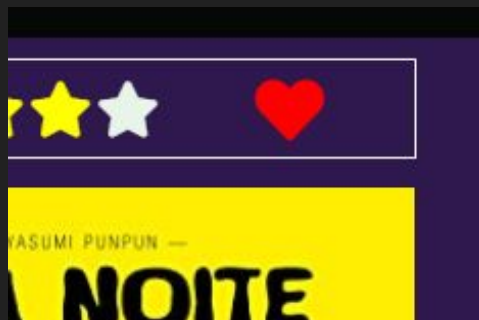
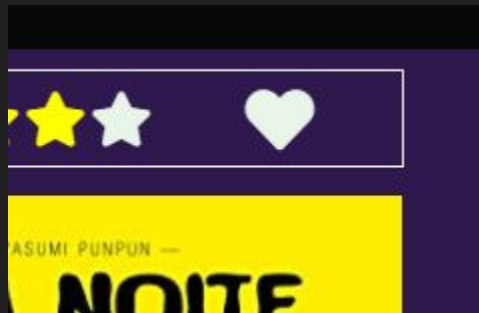
Função Favoritar

Local : js/funcao_favoritar

Descrição : Função que muda o ícone “favoritar” para “favoritado” na página de compra.

A função é chamada ao clicar no ícone, que utiliza a propriedade `classList.toggle` para alterar o conteúdo da classe ao ser chamada.

```
74 #favoritar {  
75   font-size: 2.5vw;  
76 }  
77  
78 .favoritado{  
79   font-size: 2.5vw;  
80   color: red;  
81 }  
82
```

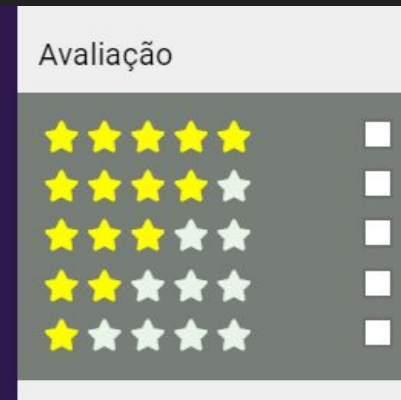
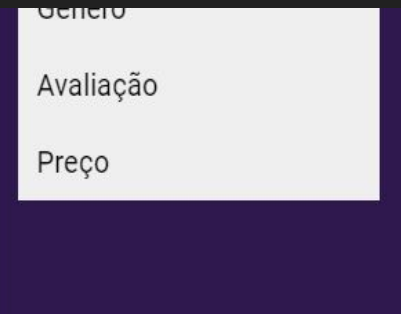


Função Menu

Local : js/funcao_menu

Descrição : Função que permite expandir e retrair as sub-categorias dos filtros disponíveis na página de pesquisa.

A função é chamada ao clicar em um dos filtros, alterando a elemento CSS `display: ;` nos containers das sub-categorias entre `none`, que oculta os itens, e o `block`, que é a configuração padrão da maioria dos elementos HTML.



Função Slides

Local : js/funcao_slide

Descrição : Função que permite alternar entre os banners apresentados na página inicial.

A função é chamada ao clicar em uma das setas esquerda / direita ou ao clicar em um dos “dots”, que levará para o respectivo banner.

O script foi feito com base em um post do W3School :
https://www.w3schools.com/howto/howto_js_slideshow.asp

Utilizei a mesma base, reduzindo apenas às partes que consegui entender e reproduzir.



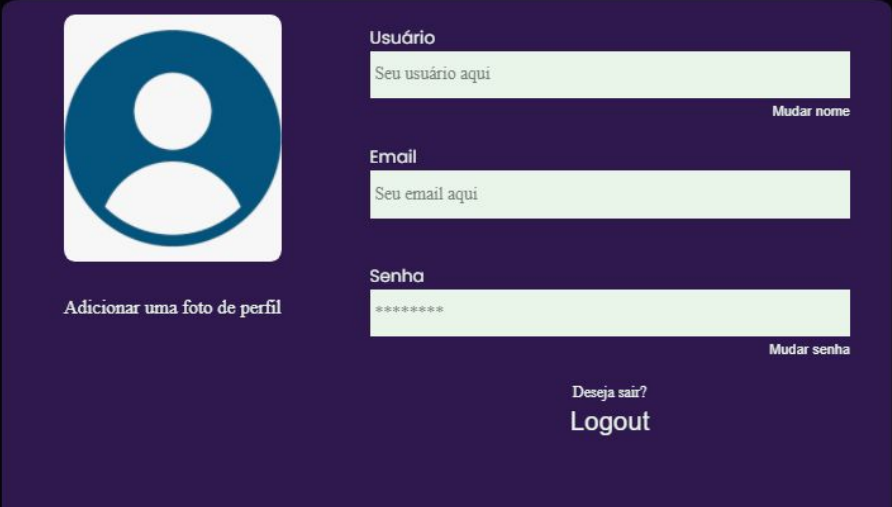
Função Upload Image

Local : js/funcao_uplmg

Descrição : Função que agrupa a imagem selecionada no input dentro do container acima.

A função é automaticamente chamada ao por uma imagem no input, redimensionando a imagem para caber dentro do container.

O script adiciona o local do diretório do input no elemento `img src=""` do container.



The image shows a user profile form on a dark purple background. On the left, there is a square container with a blue circular profile picture placeholder. Below it, the text "Adicionar uma foto de perfil" is displayed. To the right of the profile picture, there are three input fields stacked vertically, each with a label above it: "Usuário" (with a sub-label "Seu usuário aqui" and a "Mudar nome" link), "Email" (with a sub-label "Seu email aqui"), and "Senha" (with a sub-label "*****" and a "Mudar senha" link). At the bottom right of the form, there are two links: "Deseja sair?" and "Logout".

Validação de Formulários

Local : js/validar_form; js/validar_form2

Descrição : Função que valida as sintaxes digitadas nos campos Usuário, Email, Senha e Repetir Senha nas páginas de login e cadastro.

O script verifica se nos campos não há nenhuma incoerência pré-definida, como espaços vazios, Email com sintaxe errada (como não ter @), se a senha cumpre o mínimo de caracteres e se a senha + repetição de senha condizem.

O script disponibilizado pelo professor foi usado como base.

Usuário não encontrado, Cadastre-se

REGISTRAR

Usuário inválido

REGISTRAR

Email inválido

REGISTRAR

A senha deve conter no mínimo 8 caracteres

REGISTRAR

Senhas não condizem

REGISTRAR