

- ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador?

Pon ejemplos. El motor de un navegador web es el software que toma contenido marcado (como HTML, XML, archivos de imágenes, etc.) e información de formateo (como CSS, XSL, etc.) y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla. El motor “pinta” en el área de contenido de una ventana, la cual es mostrada en un monitor. Los motores de renderizado es lo que usan los navegadores web, clientes de correo electrónico, u otras aplicaciones que deban mostrar contenidos web.

- Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

En Google se puede acceder mediante la tecla F12 y en Firefox también se usa la misma tecla para acceder a la consola.

- Diferencias entre W3C y WHATWG

Ambos son estándares webs. WHATWG nació de un desacuerdo de varias empresas con el consorcio W3C, cómo mayor diferencia WHATWG es más nuevo, puede incluir más cosas que los navegadores no soportan todavía e incluye xhtml.

- Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTMLy XHTMLHTML y XHTML

Son las dos variantes que existen en el lenguaje HTML 5. Las diferencias entre esas dos variantes son básicamente sintácticas: la sintaxis HTML está inspirada en la norma SGML (aunque no la cumple estrictamente), mientras que la sintaxis XHTML está basada en la recomendación XML (aunque tampoco la cumple estrictamente).En general, la sintaxis XHTML es más "estricta", en el sentido de imponer restricciones en la forma de escribir etiquetas, atributos o valores, mientras que la sintaxis HTML es más "flexible".