

FRONTEND

Guia Prático de Desenvolvimento Web



Willams F S

01

Editores de Código

Os editores de código são fundamentais para qualquer desenvolvedor web, pois são onde a mágica realmente acontece. Vamos explorar alguns dos editores mais populares e suas principais características, além de fornecer dicas e truques para melhorar sua produtividade.

Editores de Código

Exemplo prático: Demonstração de como configurar atalhos de teclado personalizados no Visual Studio Code para agilizar o desenvolvimento.



02

Frameworks CSS

Frameworks CSS oferecem um conjunto de estilos pré-definidos e componentes que podem acelerar significativamente o processo de desenvolvimento web. Vamos examinar alguns dos frameworks mais utilizados e discutir suas vantagens e desvantagens.

Frameworks CSS

Exemplo prático: Utilização do Bootstrap para criar um layout responsivo de uma página de destino.



03

Pré-processadores CSS

Pré-processadores CSS como Sass e Less permitem escrever estilos CSS de forma mais eficiente, oferecendo recursos como variáveis, mixins e aninhamento. Vamos aprender como integrar esses pré-processadores em nosso fluxo de trabalho e aproveitar ao máximo seus recursos.

Pré-processadores CSS

Exemplo prático: Criar um arquivo Sass com variáveis para cores e fontes, e demonstrar como isso facilita a manutenção do estilo em um projeto.



04

Sistemas de Controle de Versão

Os sistemas de controle de versão são essenciais para o trabalho colaborativo e o gerenciamento de código-fonte. Vamos explorar o Git, o sistema de controle de versão mais amplamente utilizado, e aprender os conceitos básicos de branching, merging e resolução de conflitos.

Sistemas de Controle de Versão

Exemplo prático: Configurar um repositório Git para um projeto web e realizar um commit e um push de alterações.



05

Automatização de Tarefas

A automatização de tarefas é crucial para simplificar processos repetitivos no desenvolvimento web. Vamos discutir ferramentas como Gulp e Webpack, que permitem automatizar tarefas como minificação de arquivos, otimização de imagens e muito mais.

Automatização de Tarefas

Exemplo prático: Configurar uma tarefa no Gulp para minificar arquivos CSS e JavaScript automaticamente durante o processo de construção do projeto.



06

Testes Automatizados

Testes automatizados são essenciais para garantir a qualidade do código e evitar regressões. Vamos explorar frameworks de teste como Jest e Cypress, e discutir como escrever e executar testes unitários e de integração em um ambiente de desenvolvimento web.

Testes Automatizados

Exemplo prático: Escrever e executar testes de unidade para uma função JavaScript usando o Jest.



07

Gerenciadores de Pacotes

Gerenciadores de pacotes como npm e Yarn simplificam a instalação e o gerenciamento de dependências em projetos web. Vamos aprender como usar essas ferramentas para adicionar e atualizar pacotes facilmente em nossos projetos:

Gerenciadores de Pacotes

Exemplo prático: Instalar e gerenciar pacotes npm em um projeto Node.js e demonstrar como isso simplifica a gestão de dependências.



AGRADECIMENTOS

OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI

Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano. O passo a passo se encontra no meu Github e foi baseado no trabalho de Felipe Aguiar meu mentor na DIO, segue abaixo o link do projeto original.

•

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não foi realizada uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados por uma IA.



<https://github.com/felipeAguiarCode/prompts-recipe-to-create-a-ebook>

<https://github.com/WillTurner351/FronEnd.git>