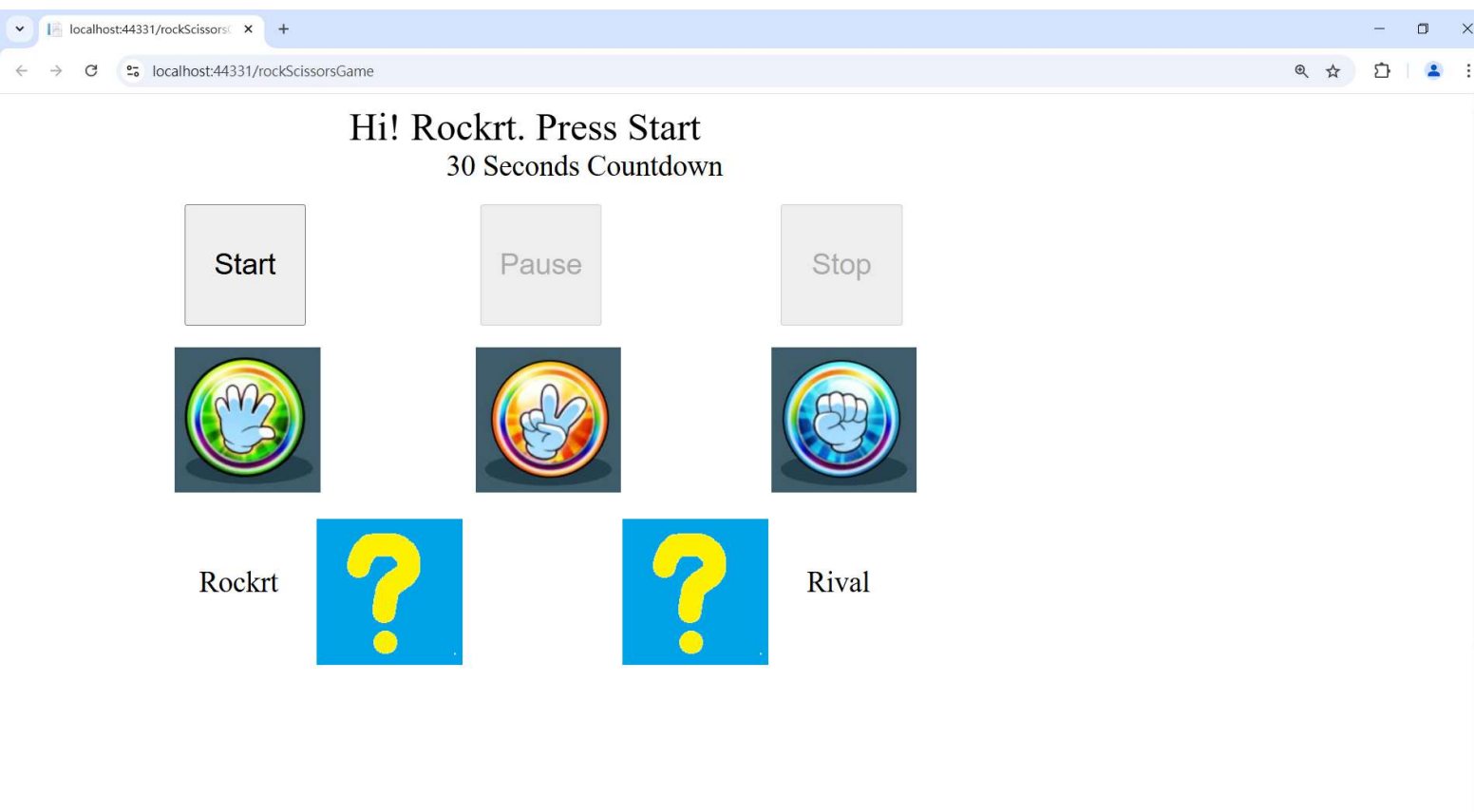


Visual Studio Web Form 作品

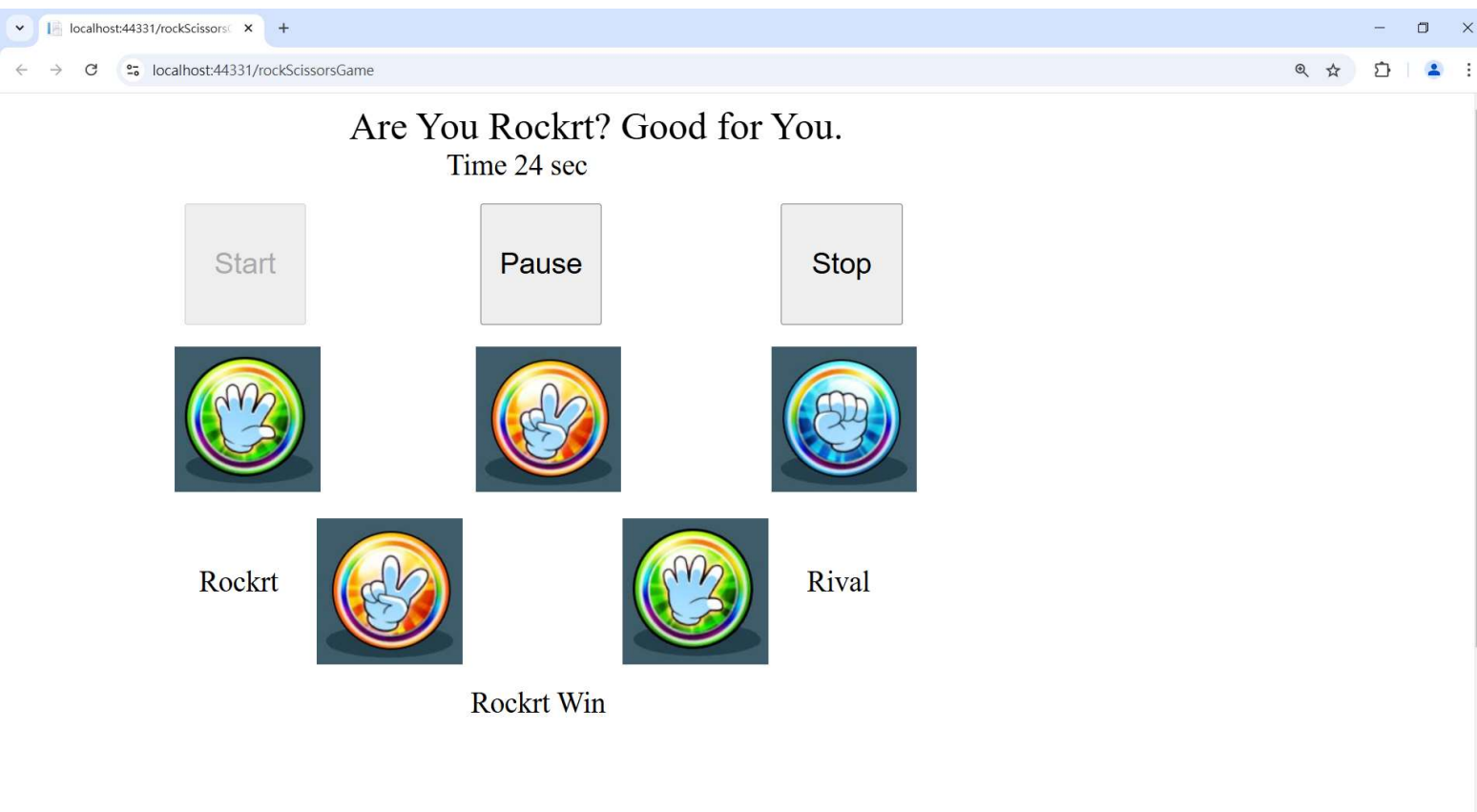
猜拳遊戲

初始界面



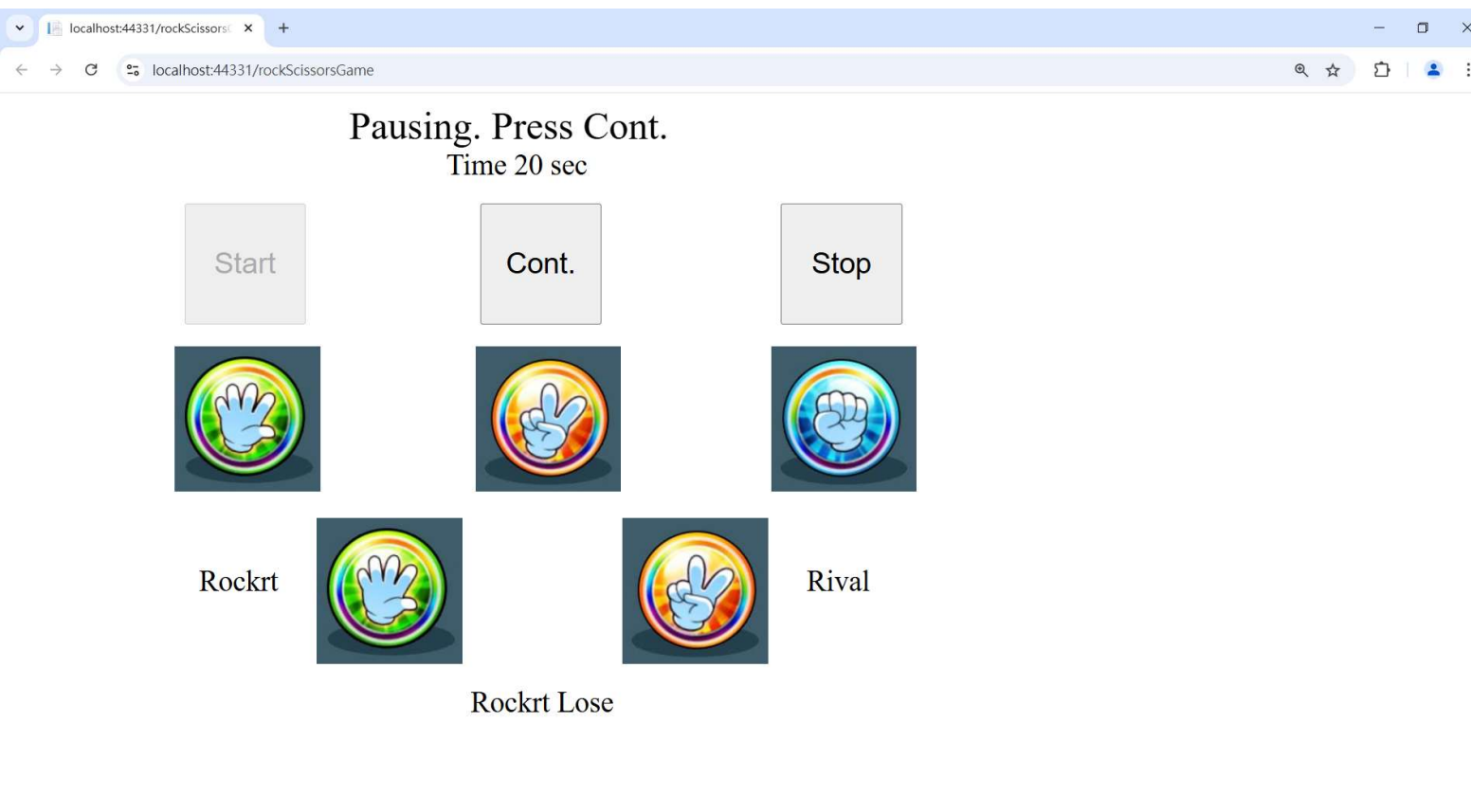
- 使用者點選圖片與電腦進行猜拳遊戲
- 按鈕控制開始、暫停、停止與結束
- 背景加入Timer元件，控制時間

Start遊戲開始



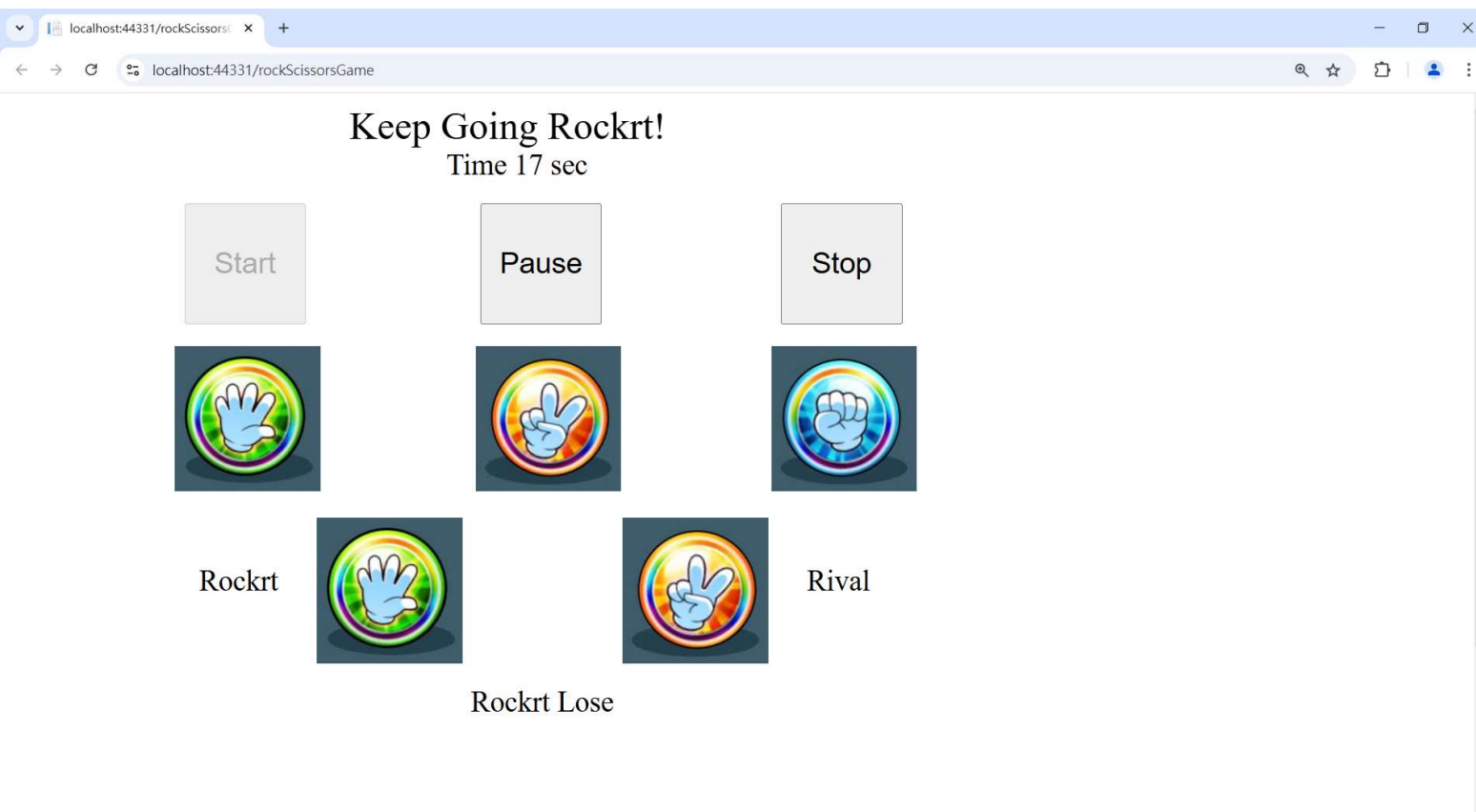
- 點Start遊戲開始
- 點圖片出拳，自己與對手相應的拳會顯示在當下出拳的圖片上

Pause遊戲暫停



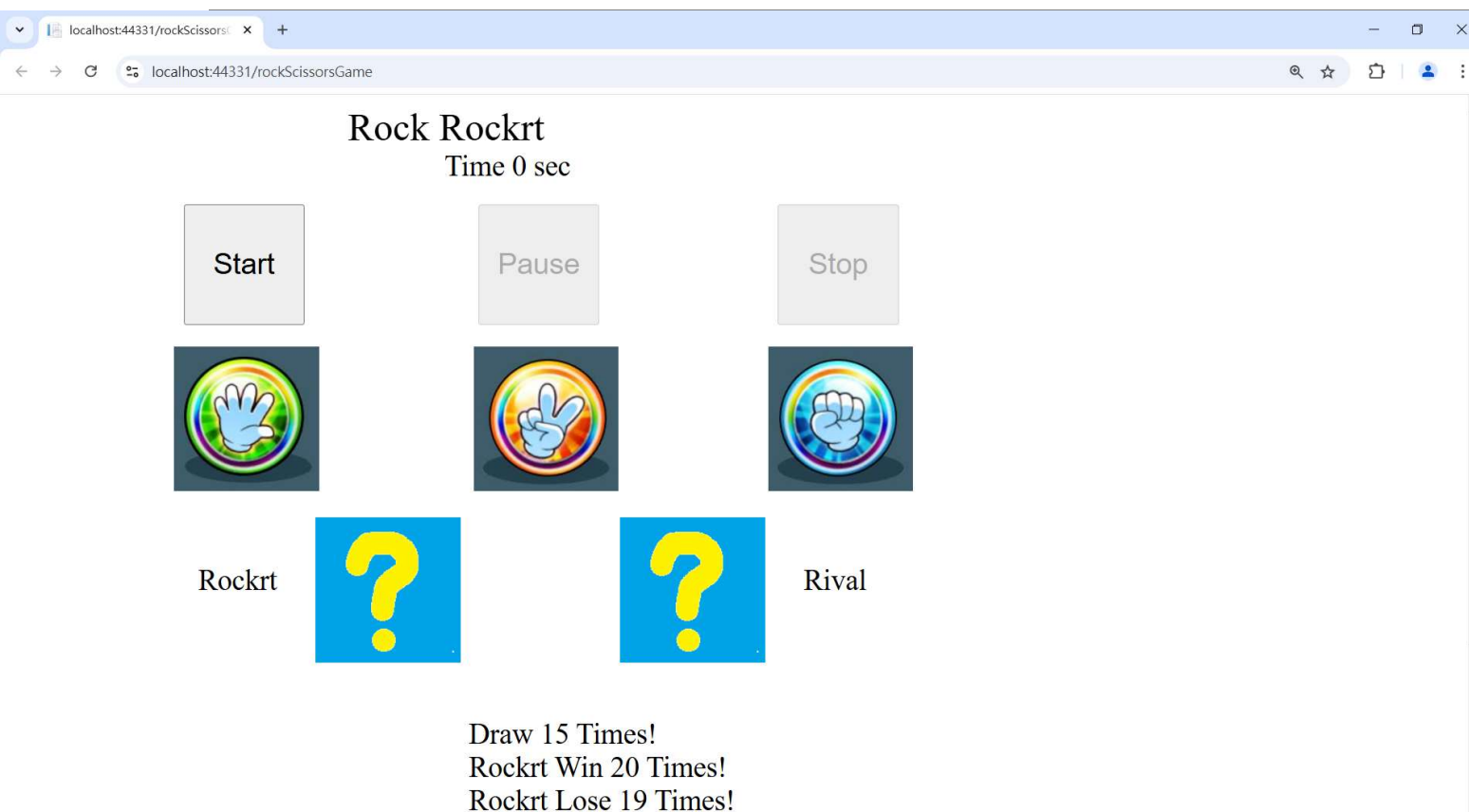
- 點Pause代表暫停，Pause按鈕變為Continue
- 時間暫停，遊戲暫停
- 若點Stop則遊戲停止，Timer時間初始化，回到等待使用者點Start

Continue遊戲繼續



- 點Continue遊戲繼續，Continue按鈕變為Pause
- 時間繼續倒數，遊戲繼續

Timer倒數時間到



- 時間倒數結束，跳出 Message Box告知時間到
- 計算勝負及平手次數
- 並在Title處顯示勝負的標題顯示文字