

FONTOS: A feladat megkezdése előtt, készítsen egy mappát, melyet megoszt git segítségével, gitHub-on keresztül, vagy egy már korábban megosztott projekt mappát használ erre a célra.

A feladatokat ebben a mappában készítse el, és a végén/amikor jónak látja, töltsse fel az aktuális/végső állapotot.

Ehhez a projekthez vagy küldjön meghívót a: cybers.prog.tech@gmail.com email címnek githubon, vagy küldje el a mappájának a linkjét legalább emailben.

UI.: Ha nem biztos még a feltöltés technikájában e-mailben küldje el azt és ezt a lépést később pótolja!

Készítse el az alábbi függvényeket [TypeScript] segítségével, ügyeljen arra, hogy a változók típusait és a függvény visszatérési értékét mindig megfelelően jelölje meg!

A függvényeket tartalmazó file neve: [megoldas.ts] legyen!

1. feladat – Diák infó [DiakInfo]

Készítsen egy függvényt három paraméterrel [nev:szoveg], [csoport:szam] és [típus:bool]

A név változót egy az egyben adja vissza a stringben, a csoport változót fűzze hozzá kiegészítve írassa ki írja elé a „Team” kifejezést, a bool változó **[true]** esetén a „Junior Frontend” **[false]** esetén a „Webprogramozó” szöveg jelenjen meg a függvény által.

Kipróbálásra: *DiakInfo(„Minta Márton”, 8, true);*

Visszatérési érték[string]: *Minta Márton [Team08] – Junior Frontend*

(Megjegyzés, a szavak közötti távolság egy szóköz!)

2. feladat – Magatartás-Szorgalom [SzovegesErtekeles]

Készíts egy függvényt, ami bemeneti paraméternek vár egy számot **[jegy]**, ami visszatért két értékkel, az adott bemeneti paraméter szöveges értékelésével, 2 PARAMÉTERREL! (Használj Tuple-t)

Segítség a szöveges visszatérési értékekhez

Jegy	Szorgalom	Magatartás
5	Példás	Példás
4	Jó	Jó
3	Változó	Változó
2	Hanyag	Rossz

Kipróbálásra: *SzovegesErtekeles(2);*

Visszatérési érték[string] tuple: *[Hanyag,Rossz]*

3. feladat – Hárommal osztható számok listája [HarommalOszthatokSzama]

Készíts egy tömb bemeneti paraméterrel rendelkező függvényt, ami visszaadja a tömbben lévő hárommal osztható számok mennyiségét.

Kipróbálásra: *HarommalOszthatokSzama([10, 23, 12, 24, 31, 33, 42, 20])*;

Visszatérési érték[number]: 4

4. feladat – Nyerőszám sorsoló [Nyeroszamok]

Készítsen egy függvényt háromparaméterrel **[mennyiseg]**, **[alsoHatar]** és **[felsoHatar]**, oldja meg hogy kigeneráljon adott mennyiségű számot az alsó és a felső határon belül, és azokban, NE LEGYEN ISMÉTLŐDÉS!

Kipróbálásra: *Nyeroszamok(5,1,90)*;

Visszatérési érték[Array]: *adott intervallumban lévő számok ismétlés nélkül!*