

## CURRICULUM VITAE (FRANÇAIS)

### MAXIMILIAN IGNACIO WILLEMBINCK SANTANDER

**PROFIL** Je suis titulaire d'un diplôme en ingénierie informatique de l'université du Chili et je poursuis actuellement un doctorat à l'université de Lille. À la recherche d'un poste senior dans le développement de logiciels. Avec plusieurs années d'expérience dans le domaine de l'informatique, je me suis principalement concentré sur la recherche, le développement et l'innovation. Mon expertise professionnelle concerne le développement de logiciels système, l'ingénierie d'outils graphiques et la spécialisation dans les applications 3D. Ces dernières années, j'ai travaillé en tant que chercheur sur des outils de débogage. J'ai déménagé en France en 2018, et je souhaite faire progresser ma carrière dans ce nouvel environnement.

#### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

##### **CHERCHEUR ET DOCTORANT, INRIA ET UNIVERSITÉ DE LILLE (France)**

*Octobre 2020 – novembre 2023.*

J'ai travaillé comme chercheur spécialiste du débogage dans l'équipe Evref, à l'Inria, pendant ses études de doctorat.

Développement de prototypes de débogueurs de voyage dans le temps pour le langage de programmation Pharo.

Détails sur la recherche, les publications et les prix: <https://www.willembinck.com>

*Concepts techniques : Pharo, Smalltalk, débogage, intégration continue*

##### **INGÉNIEUR LOGICIEL, OLEA-MEDICAL (CANON MEDICAL SYSTEMS) (France)**

*Septembre 2019 - septembre 2020.*

J'ai travaillé sur des logiciels pour les derniers produits de pointe de Canon / Olea Medical, ciblant principalement les applications intelligentes d'imagerie IRM et CT. L'accent est mis sur l'organisation de l'équipe et du travail, la qualité du code, les tests automatisés et un solide flux de travail de conception et de développement.

##### **DÉVELOPPEUR DE LOGICIELS, MINEBRIDGE SOFTWARE (Canada, travail à distance)**

*Novembre 2017 - août 2019*

Conception et développement d'une application de traçage. En utilisant une bibliothèque de traçage très appréciée (matplotlib), l'objectif est de fournir une application conviviale, mais précise, pour créer des tracés de haute qualité basés sur des données spécifiques de l'industrie minière, tout en permettant l'interopérabilité avec d'autres applications de l'entreprise. Travail à distance à temps partiel.

*Concepts techniques : Python3, PyQt5, matplotlib, OpenGL*

##### **DÉVELOPPEUR FULL STACK, INBASA (Chili)**

*Juin 2016 - Décembre 2016*

Conception et développement d'une plateforme web de statistiques pour les entités éducatives. Il s'agit de visualiser des données statistiques et de fournir des informations utiles à l'enseignement et à la gestion administrative. Réunions avec le client et l'équipe pédagogique, pour la coordination et la définition des objectifs. Travail à distance à temps partiel.

*Concepts techniques : Asp.Net MVC, VB.Net, NVD3 (Visualisations), SQLServer*

### **DÉVELOPPEUR DE LOGICIELS WEB 3D, INTERNATIONAL QUALITY SYSTEMS (Chili)**

Mars 2016 - Mars 2017

Conception et développement d'une application web 3D, basée sur le moteur de jeu Unity, pour la visualisation d'équipements industriels. Il s'agit d'une représentation visuelle tridimensionnelle des plans d'inspection, avec mise à jour des informations en temps réel, accessible via les navigateurs web les plus courants. Rencontre avec le client pour l'acquisition et la coordination des requis. Travail à distance basé sur des objectifs.

*Concepts techniques : Asp.Net MVC, VB.Net, Unity (C#), SQLServer*

### **DÉVELOPPEUR DE LOGICIELS, INBASA (Chili)**

Juin 2015 - Décembre 2018

Conception et développement d'une plate-forme de bureau pour les entités éducatives. Il s'agit d'un outil d'aide aux tâches d'enseignement liées à la génération de tests et d'examens avec un système de correction automatisé. Le tout pour produire des données statistiques. L'accent est mis sur la modélisation du système, l'interopérabilité MS-Office et la programmation du traitement et de la reconnaissance d'images. Réunions avec les équipes pédagogiques et administratives, pour la coordination et la définition des objectifs. Travail à distance basé sur les objectifs.

*Concepts techniques : VB.Net, Windows Forms, OpenCV, C++, C++/CLI, SQLServer, interopérabilité C++ et .Net Framework*

### **DÉVELOPPEUR WEB, SYSTÈMES DE QUALITÉ INTERNATIONAUX (Chili)**

Novembre 2014 - février 2015

Développeur d'une application web pour une clinique virtuelle offrant des services de télé-médecine. Il s'agit d'une plateforme qui permet de gérer, de désigner et de réaliser des consultations médicales entre des patients et des professionnels de la santé, en utilisant des outils de téléconférence. L'accent est mis sur la modélisation du système, le développement web, la recherche et l'intégration des technologies de vidéoconférence pour les navigateurs web, basées sur WebRTC. Réunions avec le client pour l'acquisition des requis et la coordination avec le reste de l'équipe de développement. Travail à distance..

*Concepts techniques : Asp.Net MVC, C#, MS Azure, WebRTC, SQL Server*

### **DÉVELOPPEUR DE LOGICIELS CAD 3D, INTERNATIONAL QUALITY SYSTEMS (Chili)**

Mars 2010 - Mars 2017

Conception et développement d'une application de bureau en 3D pour la visualisation d'équipements industriels. Il s'agit d'un moteur graphique sur mesure pour une représentation tridimensionnelle des éléments liés aux plans d'inspection et aux résultats. En outre, il s'agit de fournir des outils de conception et de modélisation pour dessiner ces équipements dans l'application elle-même. L'accent est mis sur l'infographie de bas niveau, la haute performance et l'optimisation du moteur. Réunions avec le client pour l'acquisition des requis. Travail à distance basé sur des objectifs.

*Concepts techniques : VB.Net, C#, OpenGL, GLSL, OpenTK, SDL, C++/CLI, interopérabilité C++ et .Net Framework*

## **FORMATION ACADÉMIQUE**

### **2020-2023 DOCTORAT**

Doctorat en informatique à l'Université de Lille, France

L'achèvement des travaux est prévu pour la fin novembre 2023.

### **2010-2015 ÉTUDES SUPÉRIEURES**

Ingeniero Civil en Computación (*Ingénieur civil en informatique*), Universidad de Chile.

Diplôme obtenu avec la plus haute distinction.

### **2005-2010 PREMIER CYCLE UNIVERSITAIRE**

Licencié en sciences, mention informatique - Universidad de Chile.

CONNAISSANCES TECHNIQUES	<b>PROGRAMMATION</b> .Net, .Net Core, et .Net Framework (VB.Net, C#, C++/CLI, Asp.Net MVC), C++(03-17), Python, Java, PHP, JavaScript, Pharo, Smalltalk, RESTful back ends		
	<b>BASES DE DONNÉES</b> MySQL, SQL Server		
	<b>WEB</b> HTML 5, CSS3, JQuery, Ext JS, CakePhp Framework		
	<b>INFOGRAPHIE</b> OpenGL 2.0, OpenGL 3.0, GLSL, Unity, Unity Shading Language		
CERTIFICATIONS	<b>MICROSOFT CERTIFIED PROFESSIONAL</b> Vérifiable à: <a href="https://learn.microsoft.com/en-us/users/maxwillembrincks-5077/transcript/7669zuzek1mnmng">https://learn.microsoft.com/en-us/users/maxwillembrincks-5077/transcript/7669zuzek1mnmng</a>		
	<b>1. MCSA: WEB APPLICATIONS</b> A56TF8-E4AC15 - Octobre 2016		
	<b>2. MICROSOFT CERTIFIED SOLUTIONS DEVELOPER: WEB APPLICATIONS (INACTIVE)</b> 758245-504DBF - Juin 2014		
	<b>3. MICROSOFT CERTIFIED PROFESSIONAL</b> DC8946-914W95 - Avril 2014		
	<b>4. MICROSOFT SPECIALIST: PROGRAMMING IN HTML5 WITH JAVASCRIPT AND CSS3</b> 2E3HD0-789354 - Avril 2014		
LANGUES	<b>ESPAGNOL</b> Natif	<b>ANGLAIS</b> Fluide	<b>FRANÇAIS</b> Avancé (C1)
GITHUB	<b>PROFESSIONNEL (PUBLICATIONS DE RECHERCHE)</b> <a href="https://github.com/willembinck">https://github.com/willembinck</a>		
	<b>PERSONNEL (PROTOTYPES)</b> <a href="https://github.com/maxwills">https://github.com/maxwills</a>		
	<b>PROJETS SECONDAIRES (OPEN SOURCE SOFTWARE)</b> <a href="https://github.com/xmadhack">https://github.com/xmadhack</a>		
RÉFÉRENCES	<b>M. STEVEN COSTIOU - THESIS SUPERVISOR</b> <b>INRIA, LILLE, FRANCE 2020 - 2023</b> <a href="mailto:steven.costiou@inria.fr">steven.costiou@inria.fr</a> +33 3 59 35 87 45 Langues : Français et anglais.		
	<b>M. THOMAS SAUZEDDE - SOFTWARE ARCHITECT / TEAM LEADER</b> <b>OLEA-MEDICAL (CANON MEDICAL SYSTEMS) 2019 - 2020</b> Coordonnées à livrer sur demande. Langues : Français et anglais.		