

CURRICULUM VITAE (FRANÇAIS)

MAXIMILIAN IGNACIO WILLEBRINCK SANTANDER

PROFIL Je suis titulaire d'un doctorat en informatique de l'Université de Lille et je recherche actuellement un poste senior en développement logiciel. Avec plus de 14 ans d'expérience dans diverses disciplines du domaine de l'informatique, je me suis principalement concentré sur la recherche, le développement et l'innovation. Mon expertise professionnelle réside dans le développement de logiciels système, l'ingénierie des outils graphiques et la spécialisation en applications 3D. Ces dernières années, j'ai travaillé en tant que chercheur sur des outils de débogage. J'ai déménagé en France en 2018 et je suis enthousiaste à l'idée de faire progresser ma carrière dans ce nouvel environnement.

**EXPÉRIENCE
PROFESSIONNELLE
RÉCENTE**

SPÉCIALISTE EN GRAPHISME 3D, IQS (INTERNATIONAL QUALITY SYSTEMS) (Chili, Télétravail)

Février 2024 – À ce jour.

Je travaille actuellement à l'amélioration d'une application web 3D et du moteur 3D sous-jacent, en implémentant de nouvelles fonctionnalités visuelles spécialisées en fonction des besoins du client. Le travail inclut l'écriture de shaders et d'outils pour une application web de type CAD basée sur le framework Three.js.

Concepts techniques : 3D, Shaders, High Performance, Real-Time Rendering, GLS, Javascript

CHERCHEUR ET DOCTORANT, INRIA ET UNIVERSITÉ DE LILLE (France)

Octobre 2020 – novembre 2023.

J'ai travaillé comme chercheur spécialiste du débogage dans l'équipe Evref, à l'Inria, pendant ses études de doctorat.

Développement de prototypes de débogueurs de voyage dans le temps pour le langage de programmation Pharo.

Détails sur la recherche, les publications et les prix: <https://www.willebrinck.com>

Concepts techniques : Pharo, Smalltalk, débogage, intégration continue

INGÉNIEUR LOGICIEL, OLEA-MEDICAL (CANON MEDICAL SYSTEMS) (France)

Septembre 2019 - septembre 2020.

J'ai travaillé sur des logiciels pour les derniers produits de pointe de Canon / Olea Medical, ciblant principalement les applications intelligentes d'imagerie IRM et CT. L'accent est mis sur l'organisation de l'équipe et du travail, la qualité du code, et les tests automatisés. *Concepts techniques : C#, C++, C++/CLI, Unity, Unity Shading Language, SonarQube, REST API.*

**EXPÉRIENCE
PROFESSIONNELLE
PASSÉE
(RÉSUMÉ)**

DÉVELOPPEUR LOGICIEL EXPÉRIMENTÉ AVEC UNE EXPERTISE DANS DIVERSES TECHNOLOGIES

2010 – 2019

Fort de plusieurs années d'expérience en développement logiciel, j'ai conçu et développé une large gamme d'applications pour des industries telles que l'exploitation minière, l'éducation, la santé et l'inspection industrielle. Mon expertise va de la création d'outils avancés de visualisation 3D avec Unity et OpenGL au développement de plateformes web statistiques et de solutions de télémédecine. Je maîtrise Python, VB.Net, C# et C++, avec de solides compétences en développement desktop et web en utilisant des frameworks tels qu'ASP.Net MVC et des outils comme Matplotlib, PyQt5 et WebRTC. Mon travail met l'accent sur l'interopérabilité des systèmes, l'informatique haute performance et les technologies de pointe. La plupart de ces travaux ont été réalisés en tant que freelance. Plus de détails sont disponibles sur demande.

FORMATION
ACADÉMIQUE

2020-2023 DOCTORAT

Doctorat en informatique à l'Université de Lille, France.

Titre de thèse : Une approche de débogage interactif basée sur des Time-traveling Queries.

1er prix aux Innovation Technology Awards 17e édition lors de l'ESUG 2022, Novi Sad, Serbie.

Prix du meilleur poster aux Journées Nationales du Génie de la Programmation et du Logiciel 2022, juin 2022, Vannes, France.

2010-2015 ÉTUDES SUPÉRIEURES

Ingeniero Civil en Computación (*Ingénieur civil en informatique*), Universidad de Chile.

Diplôme obtenu avec la plus haute distinction.

2005-2010 PREMIER CYCLE UNIVERSITAIRE

Licencié en sciences, mention informatique - Universidad de Chile.

CONNAISSANCES
TECHNIQUES

PROGRAMMATION

.Net, .Net Core, et .Net Framework (VB.Net, C#, C++/CLI, Asp.Net MVC), C++(03-17), Python, Java, PHP, JavaScript, Pharos, Smalltalk, RESTful back ends

BASES DE DONNÉES ET WEB

MySQL, SQL Server. HTML 5, CSS3, JQuery, Ext JS, CakePhp Framework

3D

GLSL, Unity, Unity Shading Language, OpenGL 2.0, OpenGL 3.0,

CERTIFICATIONS

MICROSOFT CERTIFIED PROFESSIONAL

Vérifiable à:

<https://learn.microsoft.com/en-us/users/maxwillembrincks-5077/transcript/7669zuzek1mnmnq>

1. MCSA: WEB APPLICATIONS

A56TF8-E4AC15 - Octobre 2016

2. MICROSOFT CERTIFIED SOLUTIONS DEVELOPER: WEB APPLICATIONS (INACTIVE)

758245-504DBF - Juin 2014

3. MICROSOFT CERTIFIED PROFESSIONAL

DC8946-914W95 - Avril 2014

4. MICROSOFT SPECIALIST: PROGRAMMING IN HTML5 WITH JAVASCRIPT AND CSS3

2E3HD0-789354 - Avril 2014

LANGUES

ESPAGNOL

Natif

ANGLAIS

Fluide

FRANÇAIS

Avancé (C1)

GITHUB

PROFESSIONNEL (PUBLICATIONS DE RECHERCHE) <https://github.com/willembinck>

PERSONNEL (PROTOTYPES) <https://github.com/maxwills>

RÉFÉRENCES

M. STEVEN COSTIOU - THESIS SUPERVISOR

INRIA, LILLE, FRANCE 2020 - 2023

steven.costiou@inria.fr +33 3 59 35 87 45 Langues : Français et anglais.

M. THOMAS SAUZEDDE - SOFTWARE ARCHITECT / TEAM LEADER

OLEA-MEDICAL (CANON MEDICAL SYSTEMS) 2019 - 2020

Coordonnées à livrer sur demande. Langues : Français et anglais.