



- 1、调用 doGetBean() 方法，想要获取 beanA ，于是调用 getSingleton() 方法从缓存中查找 beanA
- 2、在 getSingleton() 方法中，从一级缓存中查找，没有，返回 null
- 3、doGetBean() 方法中获取到 beanA 为 null ，于是走对应的处理逻辑，调用 getSingleton() 的重载方法(参数为 ObjectFactory 的)
- 4、在 getSingleton()方法中，先将 beanA_name 添加到一个集合中，用于标记该 bean 正在创建中，然后回调匿名内部类的 createBean 方法
- 5、进入 AbstractAutowireCapableBeanFactory#doCreateBean，先反射调用构造器创建出 beanA 的实例，然后判断，是否为单例，是否允许提前暴露引用（对于单例一般为true）、是否正在创建中（即是否是在第四步的集合中）判断为 true 则将 beanA 添加到【三级缓存】中
- 6、对 beanA 进行属性填充，此时检测到 beanA 依赖于 beanB ，于是查找 beanB
- 7、调用 doGetBean() 方法，和上面 beanA 的过程一样，到缓存中查询 beanB ，没有则创建，然后给 beanB 填充属性
- 8、此时 beanB 依赖于 beanA ，调用 getSingleton() 获取 beanA ,依次从一级、二级、三级缓存中找、此时从三级缓存中获取到 beanA 的创建工厂，通过创建工厂获取到 singletonObject ，此时这个 singletonObject 指向的就是上面在 doCreateBean() 方法中实例化的 beanA
- 9、这样 beanB 就获取到了 beanA 的依赖，于是 beanB 顺利完成初始化，并将 beanA 从三级缓存移动到二级缓存中
- 10、随后 beanA 继续他的属性填充工作，此时也获取到了 beanB ，beanA 也随之完成了创建，回到 getSingleton() 方法中继续向下执行，将 beanA 从二级缓存移动到一级缓存中。