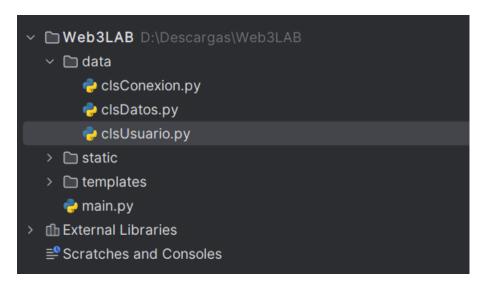
Codigo para crear lo siguiente

- a. Registrar un usuario nuevo.
- b. Autenticar el usuario, conocido como login
- c. Terminar sesión de usuario, conocido como logout
- d. Validar que la página de mantenimiento solo se presente si el usuario se autentico ante el sistema.



## Código de clsConexion.py

```
def logged(self, dato):
    AuxSql = "select * from usuarios where (nombre = '{0}' and
           cursor.execute(AuxSql)
    AuxSql = "insert into datos(texto, descripcion)
    try:
            cursor.execute(AuxSql)
        estado = True
   estado = False
            cursor.execute(AuxSql)
        conex.close()
        estado = True
    estado = False
    AuxSql = "update datos set texto = '{1}', descripcion = '{2}'
```

```
dato.Descripcion)
                cursor.execute(AuxSql)
            conex.close()
            estado = True
        estado = False
        AuxSql = "delete datos where id = {0}".format(ide)
                cursor.execute(AuxSql)
            conex.close()
                data = cursor.fetchall()
            conex.close()
        for tupla in data:
            salida.append(clsDatos(tupla[0], tupla[1], tupla[2]))
        return salida
```

```
class clsUsuario():
    def __init__(self, usu=None, contra=None):
        self._Usuario = usu
        self._Contrasena = contra

def __getUsu(self):
        return self._Usuario

def __setUsu(self, usu):
            self._Usuario = usu

def __getContra(self):
        return self._Contrasena

def __setContra(self, contra):
            self._Contrasena = contra

# Encapsulated property
Usuario = property(_getUsu, __setUsu)
Contrase = property(_getContra, __setContra)
```

## Codigo de clsDatos.py

```
class clsDatos():
    # Constructor function
    def __init__(self, id=None, texto=None, descripcion=None):
        self._id = id
        self._text = texto
            self._descrip = descripcion

# Local get/set function set
def __getID(self):
        return self._id

def __setID(self, id):
        self._id = id

def __getText(self):
        return self._text

def __setText(self, texto):
        self._text = texto

def __getDescrip(self):
        return self._descrip

def __setDescrip(self, descripcion):
        self._descrip = descripcion
```

```
# Encapsulated property
ID = property(_getID, _setID)
Texto = property(_getText, _setText)
Descripcion = property(_getDescrip, _setDescrip)
```

## Código del main

```
from flask import Flask, render template, request, redirect, url for,
session
app = Flask( name )
app.secret key = "Secure key"
from data.clsConexion import clsConexion
from data.clsDatos import clsDatos
from data.clsUsuario import clsUsuario
conex = clsConexion()
        return render template('index.html', datos=conex.consultar())
    if request.method == "POST":
        if conex.logged(clsUsuario(request.form['txtUsu'],
request.form['txtContra'])):
            app.logger.debug("usario")
            app.logger.debug("usario no registrado")
        return redirect(url for("index"))
        return redirect(url for('login'))
    if request.method == "POST":
        if conex.registrar(clsUsuario(request.form['txtUsu'],
request.form['txtContra'])):
            app.logger.debug("Usuario ha sido registrado")
            app.logger.debug("Error al registrar usuario")
```

```
def agregar():
        if conex.agregar(clsDatos(0, request.form['txtTexto'],
            app.logger.debug("Datos almacenados correctamente")
            app.logger.debug("Se presentó un problema con los datos")
        return redirect(url for("index"))
def modificar(ide):
    return render template('modificar.html', datos=conex.consultar(ide))
    if conex.editar(clsDatos(request.form['txtID'],
request.form['txtTexto'], request.form['txtDescrip'])):
        app.logger.debug("Datos modificados correctamente")
        app.logger.debug("Se presentó un problema con los datos")
    return redirect(url for('index'))
        app.logger.debug("Datos eliminado correctamente")
        app.logger.debug("Se presentó un problema con los datos")
    return redirect(url for('index'))
    session.pop('user', default=None)
    app.run(host='localhost', port=5001, debug=True)
```

Guía en Django

1. **Instalación de Python**: Asegúrate de tener Python instalado en tu sistema. Si no lo tienes, puedes descargarlo desde [python.org](https://www.python.org/downloads/).
2. **Instalación de Django**: Una vez que tengas Python, abre tu terminal o consola de comandos y escribe:
```bash
pip install django
···
### Creación de un nuevo proyecto Django:
3. **Crear un nuevo proyecto**:
```bash
django-admin startproject myproject
····
4. **Cambiar al directorio del proyecto**:
```bash
cd myproject
···
### 5. Validar sesión antes de presentar página de datos:
5. **Configura las aplicaciones necesarias en `INSTALLED_APPS`**:
Abre el archivo `myproject/settings.py` y verifica que tienes:
```python
INSTALLED_APPS = [

```
'django.contrib.auth',
  'django.contrib.contenttypes',
]
6. **URLs**:
 Abre el archivo `myproject/urls.py` y agrega las rutas de autenticación:
```python
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include
urlpatterns = [
  path('admin/', admin.site.urls),
  path('accounts/', include('django.contrib.auth.urls')),
]
8. **Crear una nueva app**:
  En la terminal, estando en el directorio 'myproject', escribimos:
```bash
python manage.py startapp demo
```

```
9. **Instala Bootstrap** para un diseño sencillo:
```bash
pip install django-bootstrap4
Luego, añadimos 'bootstrap4' a 'INSTALLED_APPS' en 'myproject/settings.py'.
10. **Definir un modelo**:
 En 'demo/models.py', crea un modelo sencillo:
```python
from django.db import models
class Item(models.Model):
  name = models.CharField(max_length=100)
  description = models.TextField()
11. **Habilitar la app y migrar**:
 En 'myproject/settings.py', añade ''demo'' a 'INSTALLED_APPS'.
Luego, en la terminal:
python manage.py makemigrations
```

```
python manage.py migrate
12. **Crear vistas y formularios CRUD**:
 En `demo/forms.py` (deberás crear este archivo):
from django import forms
from .models import Item
class ItemForm(forms.ModelForm):
  class Meta:
    model = Item
    fields = ['name', 'description']
 En 'demo/views.py', añade las vistas CRUD (es un ejemplo básico, puedes expandirlo según tus
necesidades):
```python
from django.shortcuts import render, redirect
from .models import Item
from .forms import ItemForm
def create_item(request):
  if request.method == "POST":
    form = ItemForm(request.POST)
    if form.is_valid():
      form.save()
      return redirect('items_list')
  else:
```

```
form = ItemForm()
  return render(request, 'create_item.html', {'form': form})
# Agrega vistas para leer, actualizar y eliminar siguiendo una lógica similar.
13. **Configura URLs**:
 En `demo/urls.py` (deberás crear este archivo):
```python
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
  path('create/', views.create_item, name='create_item'),
  # Añade rutas para leer, actualizar y eliminar.
]
...
 En 'myproject/urls.py', añade:
```python
path('demo/', include('demo.urls')),
...
14. **Plantillas**:
```

Crea un directorio llamado `templates` dentro de `demo/`. Allí, puedes agregar plantillas HTML para cada vista. Por ejemplo, para la vista `create\_item`, crea un archivo `create\_item.html` que contenga el formulario.

## ### 8. Módulo de usuarios:

Ya tenemos las rutas de autenticación gracias a `django.contrib.auth.urls`, que proporciona rutas para iniciar sesión, cerrar sesión, restablecer la contraseña, etc.

Este punto es más teórico y no se traduce directamente en código. Dependerá de las tecnologías que estés comparando y el tipo de análisis que desees hacer.