

Enfin Halloween est arrivé ! Vous qui attendiez cette fête avec impatience allez enfin pouvoir sortir votre meilleur costume et vous remplir la panse de bonbons !

Mais n'allons pas trop vite en besogne, tout d'abord il vous faut un costume alors vous ouvrez votre caisse à déguisement et essayez de trouver celui qui vous ira le mieux.

Si vous choisissez le costume de squelette rendez-vous page 2, si vous choisissez celui de zombie rendez-vous page 3 enfin si vous choisissez de partir déguisé en vampire rendez-vous page 4.

Vous voilà grisé en squelette, avec vos os luisants dans la nuit et pour clouer le tout vous prenez une faux en accessoire.

Allez page 5.

Vous voilà grisé en zombie, la chair verte et décomposée vous êtes prêt à terrifier le voisinage!
Pour clouer le tout vous prenez une hache en accessoire.

Allez page 5.

Vous voilà grisé en vampire, les canines aiguisées vous êtes prêt à vous régaler de sang et de bonbons!

Pour clouer le tout vous prenez un marteau et un pieu en accessoire.

Allez page 5.

Vous partez à la recherche de délicieuses sucreries. La première porte à laquelle vous sonnez vous donne deux bonbons, la deuxième vous dit qu'elle n'en a plus et la troisième vous dit qu'elle n'en a tout simplement pas.

Ce spectacle se répète jusqu'à ce qu'enfin de compte après avoir fait le tour du voisinage il y a presque rien au fond de votre sac. Mais il est or de questions de rentrer bredouille ! Alors vous continuez votre recherche et arrivez dans une rue sombre assez éloignée de votre lotissement. Mais vous arrivez à distinguer une sorte de manoir au loin alors votre curiosité et votre gourmandise vous conduisent à toquer à la porte de cette bicoque branlante dont la façade en bois est couverte de moisissures et les fenêtres tellement poussiéreuses qu'elles en deviennent opaques.

Il ne semble pas y avoir âmes qui vivent dans cette maison (si on peut appeler ça une maison) pourtant à peine avez vous fini de frapper à la porte que cette dernière s'ouvre dans un couinement strident laissant apparaître un couloir étroit au bout duquel vous croyez apercevoir une lumière.

Puis la voix d'une vieille femme se fait entendre:

-Vous venez chercher des bonbons ? Entrez, entrez j'en ai plein !

Si vous décidez de rentrer dans la maison allez page 6 sinon rendez-vous page 7.

Vous êtes pas très rassuré mais la promesse de bonbons est plus forte que la peur alors vous vous enfoncez dans ce couloir sombre et délabré. Vous marchez dans ce couloir pendant ce qu'il vous semble être des années avant d'atteindre la salle d'où provient la lumière et d'où provenait la voix.

La salle en question semble être une cuisine au papier peint jaune pisse dont les coins moisi commencent à se décoller. Vous remarquez ensuite quelque chose : les fleurs. Il y a des fleurs de partout: sur les motifs du carrelage, sur les motifs du cache lampe qui pend du plafond, sur les motifs de la nappe, dans le vase sur la table et même sur les motifs de la robe de la vieille dame qui se tient dos à vous.

D'ailleurs vous venez tout juste de remarquer cette dame qui semble tout juste venir d'apparaître. Elle est pourtant assez visible car elle prend la place de deux personnes avec ça corpulence et ses cheveux gris épais et bouclés au bigoudis.

-Asseyez-vous n'hésitez pas. Dit-elle en se retournant tout sourire en vous pointant la chaise la plus proche de vous.

Si vous décidez de vous asseoir rendez-vous page 8, si vous êtes pressé de prendre vos bonbons et de rentrer chez vous pour mettre autant d'espace que possible avec cette étrange maison rendez vous page 14.

Oh que non déjà que vous n'étiez pas forcément très rassuré, la voix qui vient de retentir dans le couloir ne vous inspire rien de bon alors vous décidez de faire demi-tour et de partir sans demander votre reste.

Mais à peine avez vous passez le portail du manoir qu'une violente douleur à la tête vous fait tomber par terre. Votre vision devient floue, vos muscles se contractent et vos oreilles sifflent. La voix de la vieille dame se fait entendre parmi le chaos:

-Dommage moi qui voulait m'amuser.

Lentement et dans une douleur incommensurable vous rendez l'âme.

Vous décidez de vous asseoir. Après tout vous n'avez rien d'autre à faire et puis cette dame à l'air drôlement gentille avec son grand sourire. En plus qui dit gentille personne âgée dit beaucoup de bonbons ! Mais une fois assis vous entendez un énorme bruit à l'étage du dessus. Le visage de la vieille dame semble s'assombrir pendant une fraction de seconde avant qu'elle reprenne la parole:

-Oh la la ces chats sont encore entrain de tout casser attendez moi deux petites secondes.

A peine a-t-elle fini sa phrase qu'elle est déjà sortie de la cuisine. Vous voilà tout seul dans cette étrange cuisine. Avec le silence vous vous rendez compte qu'il y'a un bruit de goutte provenant de sous l'évier. Vous décidez de faire comme si de rien n'était. Après tout ce n'est pas vos oignons mais le bruit persiste et la vieille dame ne semble pas revenir. Au bout d'un moment le bruit commence vraiment à vous courir sur les nerfs.

Si vous décidez de partir inspecter ce bruit allez à la page 9. Si vous préférez prendre votre mal en patience allez à la page 10

Allez trop c'est trop ! Au pire vous rendrez service à la vielle dame en lui réparant la fuite. Alors vous vous levez et ouvrez le placard sous l'évier. Vous faite un bond de trois mètres en découvrant ce qu'il se trouve dedans. À l'intérieur du placard une tête décapité au teint terne et au cheveux long vous fixe de son regard sans vie. Sous le choc votre corps refuse de bouger pourtant il vous faut quitter cette maison à tout prix.

Mais déjà un bruit venant des escalier se fait entendre. Il n'y a pas de doute la vielle dame est entrain de revenir.

Si vous voulez tout de même tenter votre chance en empruntant le couloir au risque de croiser la vielle dame rendez-vous page 11 sinon si vous voulez refermer le placard et faire comme si de rien n'était, en attendant une meilleure opportunité pour fuir rendez-vous page 12.

Une éternité plus tard la vieille dame est de retour toujours avec son grand sourire et viens se poster devant l'évier :

-Voulez-vous que je vous lise les ligne de la main ?

Étonné par la proposition vous ne répondez pas.

-Pardon je n'ai pas souvent d'invités...

Si vous accepter rendez-vous page 13, sinon rendez-vous page 15.

Il faut fuir et vite ! Vous reprenez le contrôle de votre corps et foncez dans le couloir. La porte est juste au bout...encore quelques mètres... c'est bon vous y êtes sans perdre de temps vous l'ouvrez et vous savourez l'air frais de l'extérieur... tient l'air n'est pas aussi frais que dans vos souvenirs vous regarder autour de vous...non ce n'est pas possible vous êtes de retour dans la cuisine ! Une voix venant de derrière vous se fait entendre:

-Oh la la mais enfin il faut pas s'échapper tu vas être si heureux ici !

Ce fut les derniers mots que vos oreilles entendirent avant que la vieille dame abatte un couteau qu'elle tenait derrière son dos en plein dans votre cœur.

Vous décidez de ne pas céder à la panique, vous prenez une grande inspiration, refermez le placard et reprenez votre place.

Peut de temps après la vieille dame est de retour toujours avec son grand sourire et viens se poster devant l'évier :

-Voulez-vous que je vous lise les ligne de la main ?

Étonné par la proposition vous ne répondez pas.

-Pardon je n'ai pas souvent d'invités...

Si vous accepter rendez-vous page 14, sinon rendez-vous page 16.

Vous acceptez, après tout ce n'est pas comme si vous aviez le choix. La vielle dame s'assoit en face de vous et vous prend la main.

-Hmmm je vois un futur incertain empli de combat et de lutte...

Vous vous rendez compte que la main de la vielle dame est très froide. Vous êtes plus très serein et tentez de retirer votre main mais la vielle dame la tient trop serré. Alors dans la panique vous donnez un coup dans la table qui fait tomber la vielle dame. Si vous êtes déguisés en zombie vous prenez votre hache pour l'assommer et partez en courant. Sinon la vielle dame se relève et vous fait disparaître de ce monde.

Vous acceptez cette étrange requête et la vielle dame s'assoit en face de vous et vous prend la main.

-Hmmm je vois un futur incertain empli de combat et de lutte...

Vous vous rendez compte que la main de la vielle dame est très froide. Vous êtes plus très serein et tentez de retirer votre main mais la vielle dame la tient trop serré. Vous sentez votre énergie partir comme elle était aspiré par la vielle dame. Le monde devient de plus en plus flou jusqu'à ce que l'obscurité s'abatte sur vous. Vous vous réveillez enchaîné dans une salle sans fenêtre sur un vieux matelas pourris.

Vous n'êtes pas seul un fille vous regarde depuis le coins opposé de la salle. Elle est visiblement là depuis plusieurs jours car elle à la peau sur les os, elle est recouverte de poussière et des a cernes sous les yeux. Vous regardez autour de vous et découvrez votre costume avec votre accessoire pas loin. Vous vous tortiller pour essayer de l'attraper mais il est juste hors de votre portée, vous forcez et enfin vous réussissez à l'attraper.

Si votre déguisement est le vampire et votre accessoire le pieux vous détruisez vos chaînes et celles de la fille. Puis vous détruisez les gonds de la porte et fuyez du manoir.

Si vous aviez pris un autre déguisement vous restez enfermé à la merci de la vielle dame.

Vous refusez. La vieille dame à l'air triste mais vous donne vos bonbons. Vous rentrez chez vous pour les savourer mais malheureusement la vieille dame les avait empoisonnés.

Vous refusez et partez en courant. Si vous avez le déguisement du squelette vous prenez votre faux pour bloquer la porte derrière vous et vous enfuyez. Sinon la vieille dame vous rattrape et vous subissez le même sort que la personne que vous avez trouvé sous l'évier.