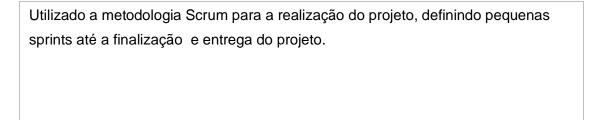


| Qual situação-problema você escolheu para criar o seu projeto de intervenção? ☐ Situação-problema 1 ☐ Situação-problema 2 ☐ Situação-Problema escolhida: Foi realizado um projeto de intervenção capaz de solucionar todas as 3 situações-problema apresentados. Objetivo: Desenvolver toda as histórias de usuário, backlog produto, artefatos UML e prototipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, diagramas de sequencia, diagrama de classes, mapa conceitual, mapa navegacional, | Nome: William Lomar dos Santos RGM: 27337111 |
|---|---|
| □ Situação-problema 2 □ Situação-problema 3 A Situação-Problema escolhida: Foi realizado um projeto de intervenção capaz de solucionar todas as 3 situações-problema apresentados. Objetivo: Desenvolver toda as histórias de usuário, backlog produto, artefatos UML e prototipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | Qual situação-problema você escolheu para criar o seu projeto de intervenção? |
| □ Situação-problema escolhida: Foi realizado um projeto de intervenção capaz de solucionar todas as 3 situações-problema apresentados. Objetivo: Desenvolver toda as histórias de usuário, backlog produto, artefatos UML e prototipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | ☐ Situação-problema 1 |
| A Situação-Problema escolhida: Foi realizado um projeto de intervenção capaz de solucionar todas as 3 situações-problema apresentados. Objetivo: Desenvolver toda as histórias de usuário, backlog produto, artefatos UML e prototipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | □ Situação-problema 2 |
| Foi realizado um projeto de intervenção capaz de solucionar todas as 3 situações- problema apresentados. Objetivo: Desenvolver toda as histórias de usuário, backlog produto, artefatos UML e proto- tipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | □ Situação-problema 3 |
| Objetivo: Desenvolver toda as histórias de usuário, backlog produto, artefatos UML e prototipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | A Situação-Problema escolhida: |
| Desenvolver toda as histórias de usuário, backlog produto, artefatos UML e prototipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | |
| tipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | Objetivo: |
| Revisão de Conceito: Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | |
| Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- | tipos das telas necessários para a criação de um aplicativo de cupcakes. |
| | Revisão de Conceito: |
| gramas de sequencia, diagrama de classes, mapa conceitual, mapa navegacional, | Conceitos de histórias de usuário, backlog, sprints, diagramas de caso de uso, dia- |
| | gramas de sequencia, diagrama de classes, mapa conceitual, mapa navegacional, |
| mockups e prototipos de interface. | mockups e prototipos de interface. |



Metodologia:



Tempo:

O projento tendo 15 histórias de usuário, sendo realizada a solução de 5 histórias por sprints de 1 semana cada, será possivel finalizar o projeto em 3 semanas.

Procedimento e material utilizado:

Para a execução das tarefas necessárias para execução do projeto em questão foram utilizadas ferramentas como o Jira para gestão de projetos, Trello para organazinar as tarefas ,Miro para a criação dos diagramas necessários e o Figma para criação dos modelos de interface.



Resultado e discussão:

Desenvolvendo toda a documentação necessária para a criação de um app de cupcakes pode-se entender como funciona o fluxo de desenvolvimento de software, desde o inicio onde são definidos as regras de negócio e histórias do usuário, gestão de tempo e para as tarefas à concluir, sprints, desenvolvimento da modelagem de banco de dados e até como ficará a interface final, obtendo assim tudo o que é necessário para o desenvolvimento de um software de qualidade.



Histórias de Usuário

| ID: 01 |
|--|
| Título: Cadastro de Usuário |
| Requerente: Usuário |
| Ação: Cadastrar Usuário. |
| Comentários: Como usuário não cadastrado quero poder me cadastrar no app. |
| Critérios de aceitação: CA#1 O usuário deverá criar uma conta com seu usuário e senha; CA#2 O usuário poderá preencher em seu cadastro o e-mail; CA#3 O usuário poderá cadastrar um cartão de crédito para realizar suas compras. |
| Regras de negócio: RN #1 Após o cadastro de um e-mail deverá ser enviado um e-mail de validação para o e-mail cadastrado; RN #2 Após o cadastro de um cartão de crédito ele deverá ser validado. |
| Requisito não funcional: RN F#1 O campo senha deverá conter no mínimo 6 caracteres, tendo que incluir pelo menos uma letra minúscula, uma maiúscula e um caractere especial. RN F#2 O campo e-mail deve ser um e-mail válido. RN F#3 Cada nome de usuário deve ser único no sistema. |
| Prioridade: [X] A [] B [] C [] D [] E |
| Pontos de história: 7 |
| |

ID: 02



| Título: Explorando a Variedade |
|---|
| Requerente: Usuário |
| Ação: Clicar no campo "Aleatório" |
| Comentários: Como usuário quero clicar no campo 'aleatório' e o app deve |
| exibir uma tela com vários cupcakes exibidos de forma aleatória. |
| Critérios de aceitação: |
| CA#1 Deve exibir uma tela com os cupcakes da loja de forma aleatória. |
| Regras de negócio: |
| RN #1 Uma nova ordem de exibição deve ser criada sempre que a tela '' aleatório '' |
| for chamada. |
| Requisito não funcional: |
| RN F#1 Todos os cupcakes exibidos devem estar disponíveis em estoque. |
| Prioridade: |
| [] A |
| [] B |
| [X] C |
| [] D |
| []E |
| Pontos de história: 3 |
| |
| ID: 03 |
| Título: Carrinho de compras |
| Requerente: Usuário |
| Ação: Clicar nos itens que se deseja comprar. |
| Comentários: Como usuário quero colocar todos os itens desejados em um carri- |
| nho para depois finalizar a compra. |
| Critérios de aceitação: |
| CA#1 O usuário pode colocar qualquer cupcake no carrinho. |
| CA#2 O usuário pode remover um cupcake do carrinho. |
| CA#3 O usuário pode escolher a quantidade do cupcake no carrinho. |
| Regras de negócio: |
| RN #1 Sempre que um usuário escolher/alterar um cupcakes à lista do carrinho deve |
| ser atualizada. |
| Requisito não funcional: |
| RN F#1 Todos os cupcakes exibidos devem estar disponíveis em estoque. |
| Prioridade: |
| [X] A |
| []B |
| |
| []D |
| []E |
| Pontos de história: 9 |



| ID: 04 |
|---|
| Título: Favoritos |
| Requerente: Usuário |
| Ação: Escolher cupcakes favoritos. |
| Comentários: Como usuário gostaria de marcar meus cupcakes favoritos para |
| repetir futuras compras |
| Critérios de aceitação: |
| CA#1 Após clicar no ícone de favoritos o cupcake deve ser adicionado na lista de |
| favoritos do usuário. |
| Regras de negócio: |
| RN #1 Qualquer cupcake pode ser adicionado na lista de favoritos mesmo se não |
| estiver disponível em estoque. |
| Requisito não funcional: |
| RN F#1 |
| Prioridade: |
| [] A |
| [X] B |
| |
| |
| []E |
| Pontos de história: 5 |
| |
| ID: 05 |
| Título: Histórico de pedidos |
| Requerente: Usuário |
| Ação: Clicar em tela 'Histórico' |
| Comentários: Como usuário gostaria de ver meu histórico de pedidos e poder rea- |
| lizar um pedido anterior novamente. |
| Critérios de aceitação: |
| CA#1 Ver tudo o que já foi pedido. |
| CA#2 Poder realizar um pedido anterior novamente. |
| Regras de negócio: |
| RN #1 Deve listar todos os pedidos do usuário. |
| Requisito não funcional: |
| RN F#1 Ao solicitar um pedido anterior deve verificar se os produtos solicitados se |
| encontram disponíveis no estoque. |
| Prioridade: |
| []A[X]B[]C[]D[]E |
| Pontos de história: 5 |



| ID: 06 |
|--|
| Título: Acompanhar pedido |
| Requerente: Usuário |
| Ação: Finalizar pedido |
| Comentários: Como usuário após realizar o pedido gostaria de acompanhar o |
| progresso até a entrega. |
| Critérios de aceitação: |
| CA#1 Poder acompanhar o pedido desde o início da preparação, até a entrega. |
| Regras de negócio: |
| RN #1 Status do pedido: Solicitado -> Em preparação -> Aguardando motoboy -> |
| Pedido enviado -> Pedido entregue. |
| Requisito não funcional: |
| RN F#1 O serviço de preparação e entrega deverá funcionar de forma assíncrona |
| sendo realizado a troca de mensagens através de um sistema de mensageria base- |
| ada em eventos. |
| Prioridade: |
| [X] A |
| []B |
| []C |
| [] D |
| []E |
| Pontos de história: 8 |
| |
| |
| ID: 07 |
| ID: 07 Título: Encomendas |
| Título: Encomendas |
| - |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se não se encontrar disponível em estoque. |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se não se encontrar disponível em estoque. RN #2 Caso o cupcake solicitado não esteja disponível em estoque, a data disponí- |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se não se encontrar disponível em estoque. RN #2 Caso o cupcake solicitado não esteja disponível em estoque, a data disponível para entrega deve ser posterior a 2 dias úteis, para que se tenha tempo para ser |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se não se encontrar disponível em estoque. RN #2 Caso o cupcake solicitado não esteja disponível em estoque, a data disponível para entrega deve ser posterior a 2 dias úteis, para que se tenha tempo para ser preparado. |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se não se encontrar disponível em estoque. RN #2 Caso o cupcake solicitado não esteja disponível em estoque, a data disponível para entrega deve ser posterior a 2 dias úteis, para que se tenha tempo para ser preparado. Requisito não funcional: |
| Título: Encomendas Requerente: Usuário Ação: Solicitar encomenda Comentários: Como usuário gostaria de encomendar um cupcake que não se encontra disponível em estoque, ou já deixar um pedido agendado para outro dia. Critérios de aceitação: CA#1 Poder realizar encomendas de produtos que não se encontram disponíveis em estoque. CA#2 Poder deixar um pedido com uma data agendada. Regras de negócio: RN #1 Todo cupcake cadastrado pode ser solicitado como encomenda, mesmo se não se encontrar disponível em estoque. RN #2 Caso o cupcake solicitado não esteja disponível em estoque, a data disponível para entrega deve ser posterior a 2 dias úteis, para que se tenha tempo para ser preparado. Requisito não funcional: RN F#1 |



ID: 08

Título: Modo admin

Requerente: Administrador

Ação: Logar como administrador

Comentários: Como administrador gostaria de acessar o sistema com acesso a telas exclusivas onde eu possa monitorar o negócio.

Critérios de aceitação:

CA#1 Após acesso como administrador deve desbloquear telas exclusivas.

Regras de negócio:

RN #1 O usuário administrador deve possuir acesso ilimitado ao sistema.

Requisito não funcional:

RN F#1

Prioridade:

[X] A [] B [] C [] D [] E

Pontos de história: 10

ID: 09

Título: Opções de pagamento

Requerente: Usuário

Ação: Escolher forma de pagamento.

Comentários: Como usuário gostaria de cadastrar formas de pagamento para facilitar futuras compras, como cartões de crédito, além de ter a opção de pagar por PIX ou na entrega.

Critérios de aceitação:

CA#1 Deve cadastrar formas de pagamento de acordo com a escolha do usuário.

CA#2 Deve possuir a opção de editar uma forma de pagamento cadastrada.

CA#3 Deve poder excluir uma forma de pagamento cadastrada.

CA#4 O usuário pode ter a opção de pagar na entrega.

CA#5 O usuário pode ter a opção de pagar com PIX.

Regras de negócio:

RN #1 O pagamento pode ser realizado apenas de uma maneira.

RN #2 Caso o pagamento pelo aplicativo não tenha ocorrido com sucesso a compra do cupcake não pode ser realizada.

RN #3 Caso o cliente reclame de o produto estar estragado ele tem direito ao estorno.

Requisito não funcional:

RN F#1 Integração com API de cartão de crédito.

RN F#2 Integração com API de PIX.

RN F#3 Autenticação biométrica

Prioridade:

[X] A [] B [] C [] D [] E



ID: 10

Título: Gestão de estoque

Requerente: Administrador

Ação: Cadastrar/Editar estoque.

Comentários: Como administrador gostaria de poder gerenciar o estoque disponível no aplicativo.

Critérios de aceitação:

CA#1 Conseguir ver/cadastrar/editar o estoque de cupcakes.

CA#2 Conseguir ver/cadastrar/editar o estoque de produtos para encomendas/criações disponíveis.

Regras de negócio:

RN #1 Não pode existir um estoque negativo de um produto.

Requisito não funcional:

RN F#1

Prioridade:

[]A[X]B[]C[]D[]E

Pontos de história: 8

ID: 11

Título: Fidelidade Requerente: Usuário

Ação: Solicitar desconto com base na pontuação de fidelidade.

Comentários: Como usuário gostaria que o sistema tivesse um sistema de pontuação em que eu pudesse solicitar um desconto com base na quantidade de pontos que eu tenha no aplicativo.

Critérios de aceitação:

CA#1 Após cada compra um determinado valor de pontos deve ser acrescido no saldo de pontos de fidelidade.

CA#2 Ao realizar uma compra posso aplicar um desconto baseado na quantidade de pontos de fidelidade disponíveis.

Regras de negócio:

RN #1 O desconto não pode ser aplicado caso o usuário não tenha pontos o suficiente.

RN #2 Toda compra deve ser adicionado uma determinada quantidade de pontos ao saldo do usuário de acordo com o valor da compra.

Requisito não funcional:

RN F#1

Prioridade:

[]A[]B[]C[X]D[]E



ID: 12

Título: Gestão de pedidos

Requerente: Administrador

Ação: Abrir tela de pedidos/encomendas solicitados

Comentários: Como administrador preciso ver os pedidos solicitados e atualizar seus status até a entrega.

Critérios de aceitação:

CA#1 É necessário ver todos os pedidos e encomendas solicitados.

CA#2 Deve ser possível aceitar o pedido e atualizar seu status até a entrega.

Regras de negócio:

RN #1 Todo pedido solicitado deve ser começado o seu preparo em um intervalo menor que 30 minutos.

RN #2 Pedidos cancelados devem ter uma notificação sonora para chamar a atenção do administrador.

Requisito não funcional:

RN F#1 Utilizar sistema de mensageria para manter o sincronismo entre as modificações de status realizados pelo admin e o que é exibido para o usuário em acompanhar pedido.

Prioridade:

[] A [X] B [] C [] D [] E

Pontos de história: 9

ID: 13

Título: Promoções Requerente: Usuário

Ação: Abrir tela de promoções

Comentários: Como usuário gostaria de ver de forma rápida todas as promoções disponíveis.

Critérios de aceitação:

CA#1 Ver as promoções atuais.

Regras de negócio:

RN #1 Todos os dias é necessário ter pelo menos dois tipos de cupcakes em promoção.

Requisito não funcional:

RN F#1

Prioridade:

[]A[]B[]C[X]D[]E



ID: 14

Título: Personalização Criativa

Requerente: Usuário

Ação: Personalizar cupcake.

Comentários: Como usuário gostaria de solicitar um cupcake personalizado, podendo editar o sabor, a cobertura e até mesmo adicionar uma mensagem personalizada nos cupcakes

Critérios de aceitação:

CA#1 Conseguir editar sabor, a cobertura e mensagem do cupcake personalizado.

Regras de negócio:

RN #1 Os itens necessários para a criação do cupcake personalizado deve estar disponível em estoque.

RN #2 O valor final do produto irá depender da quantidade de itens adicionados ao cupcake.

Requisito não funcional:

RN F#1

Prioridade:

[]A[]B[X]C[]D[]E

Pontos de história: 9

ID: 15

Título: Dividir a conta Requerente: Usuário

Ação: Ao finalizar compra clicar na opção "dividir conta".

Comentários: Como usuário gostaria de poder dividir a conta com outros usuários.

Critérios de aceitação:

CA#1 Dividir a conta com outro usuário.

Regras de negócio:

RN #1 O pedido será finalizado somente após todos os usuários da divisão terem pagado sua conta.

Requisito não funcional:

RN F#1 Sistema de notificação real time entre os aplicativos para notificar da divisão solicitada.

Prioridade:

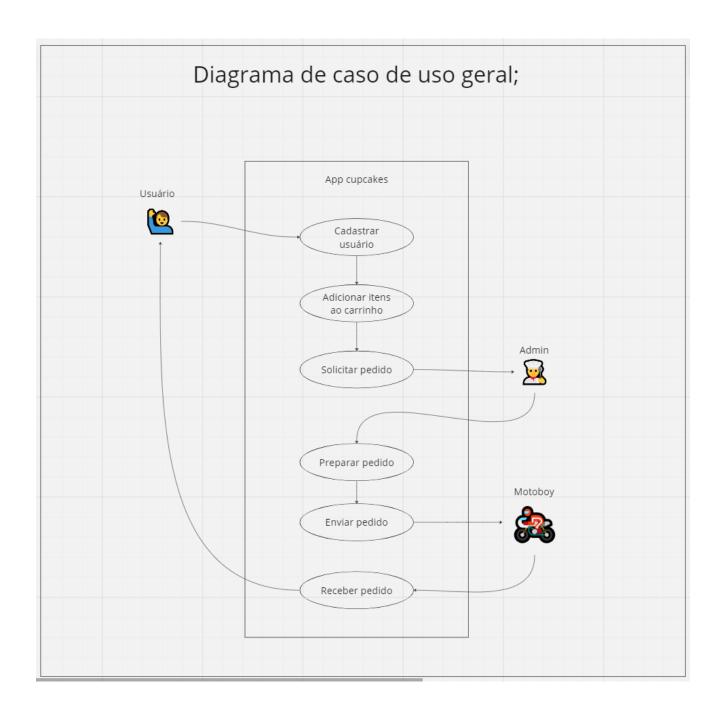
[]A[]B[]C[X]D[]E



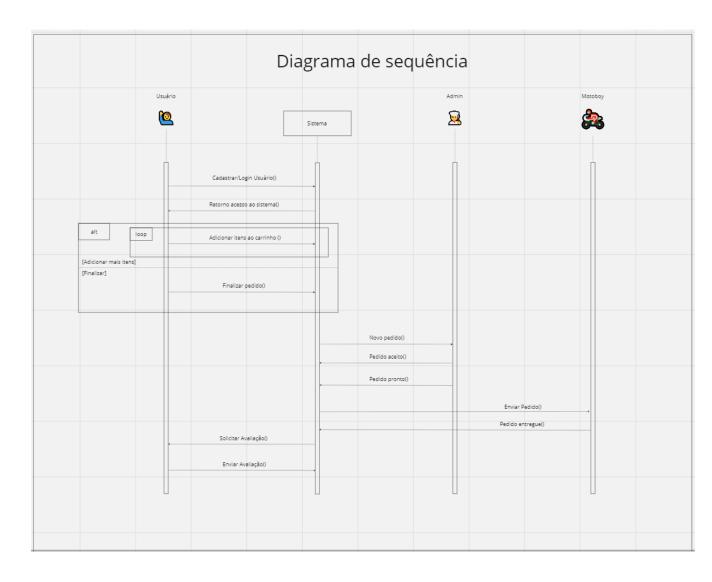
Backlog de produto

| ID | História do usuário | Estimativa em pontos | Prioridade |
|----|-------------------------|----------------------|------------|
| 01 | Cadastro de Usuário | 7 | Α |
| 02 | Explorando a Variedade | 3 | С |
| 03 | Carrinho de compras | 9 | А |
| 04 | Favoritos | 5 | В |
| 05 | Histórico de pedidos | 5 | В |
| 06 | Acompanhar pedido | 8 | А |
| 07 | Encomendas | 6 | В |
| 08 | Modo admin | 10 | А |
| 09 | Opções de pagamento | 7 | А |
| 10 | Gestão de estoque | 8 | В |
| 11 | Fidelidade | 5 | D |
| 12 | Gestão de pedidos | 9 | В |
| 13 | Promoções | 4 | D |
| 14 | Personalização Criativa | 9 | С |
| 15 | Dividir a conta | 7 | D |

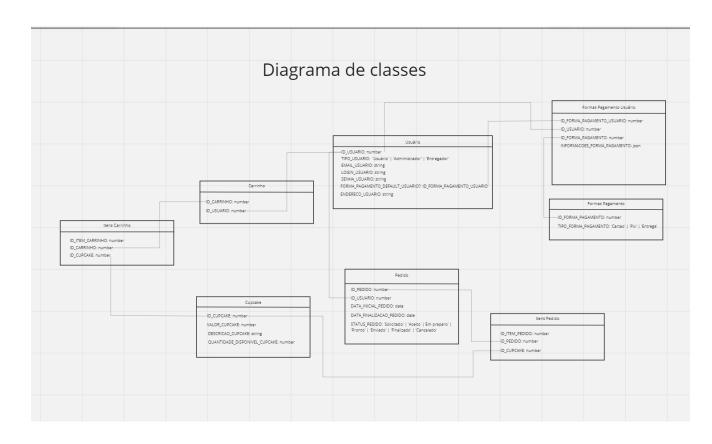






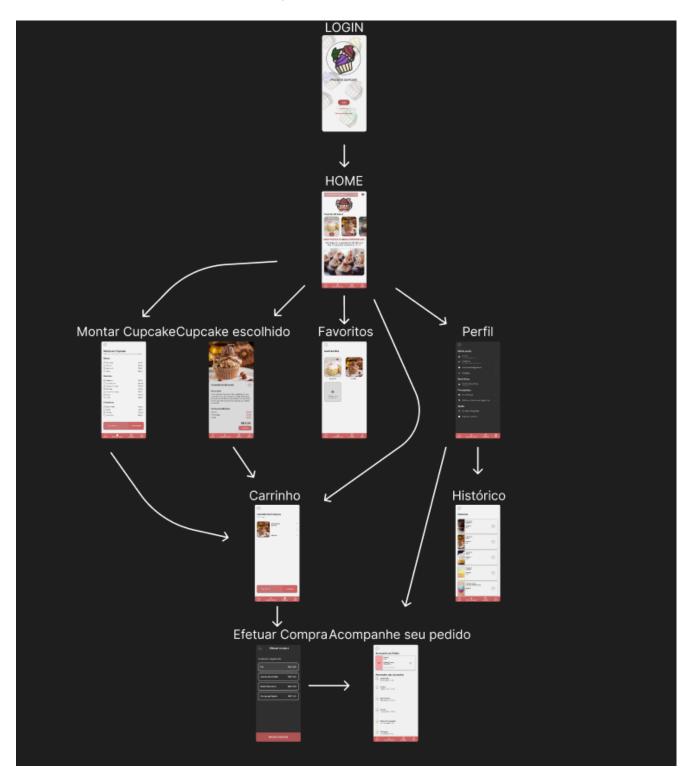






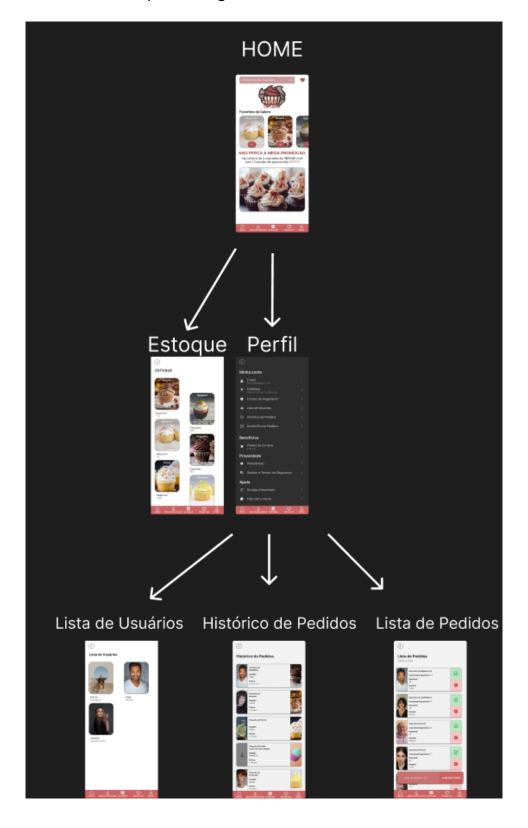


Mapa Navegacional Usuário





Mapa Navegacional Administrador





Mockups

Login





Home



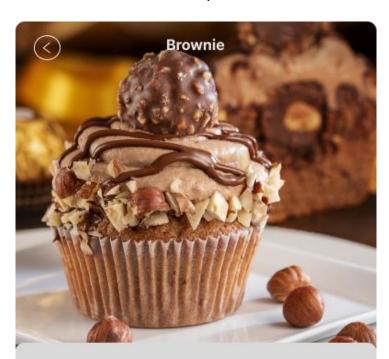


Perfil

| \bigcirc | | | |
|------------|--|----------|--------|
| Min | ha conta | | |
| • | E-mail lomarw99@gmail.com | | |
| • | Endereço Rua Santa Cruz, 15, Serra-ES | | |
| • | Formas de Pagamento | | |
| O | Histórico | | |
| Ben | efícios | | |
| * | Pontos de Compra 220 pontos | | |
| Priv | vacidade | | |
| ۰ | Preferências | | |
| E, | Direitos e Termos de Segu | ırança | |
| Aju | da | | |
| ? | Duvidas Frequentes | | |
| • | Fale com a Gente | | |
| | | | |
| | | | |
| INICIO | | ⇔ | PERFIL |



Exibir cupcake



Cupcake de Brownie



Descrição

Um delicioso Cupcake feito exatamente pra você que ama um chocolate avelã misturado ao gosto de Brownie que derrete na sua boca e com grande explosão de sabores ao cheiro de nozes.

Remover/Adicionar

Nozes Chocolate

Avelã

(- 1 +

<u>-11</u>

R\$12,50

COMPRAR









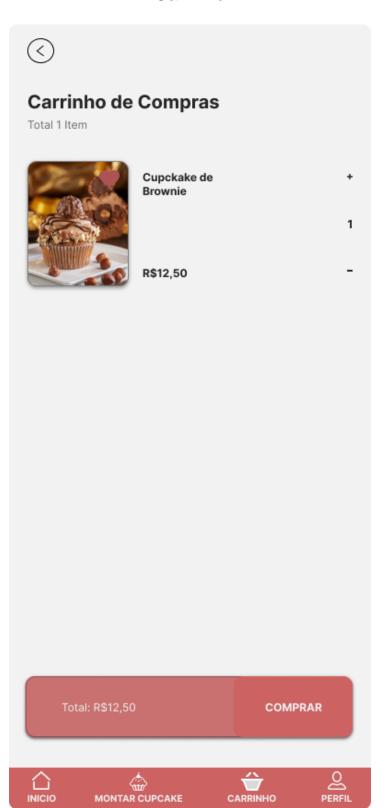


Montar cupcake





Carrinho





Efetuar Compra

| | npra | |
|--------------------|----------|--|
| Forma de Pagamento | | |
| Pix | R\$12,50 | |
| Cartao de Crédito | R\$12,50 | |
| Boleto Bancário | R\$13,00 | |
| Cartao de Débito | R\$12,50 | |
| | | |
| | | |
| | | |
| PAGAR COM PIX | | |

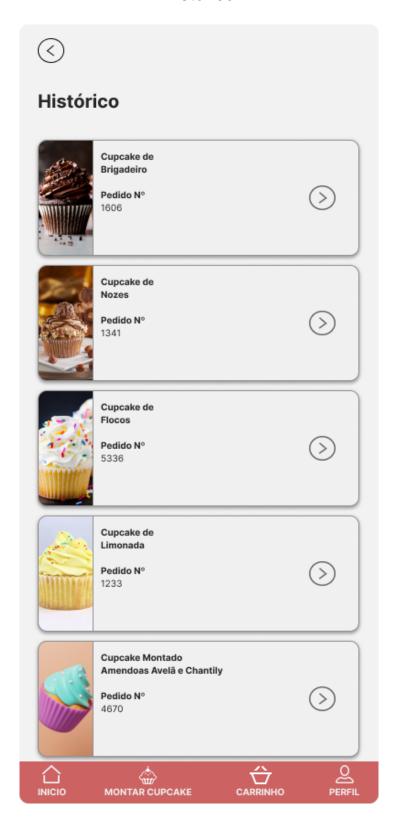


Acompanhar Pedido



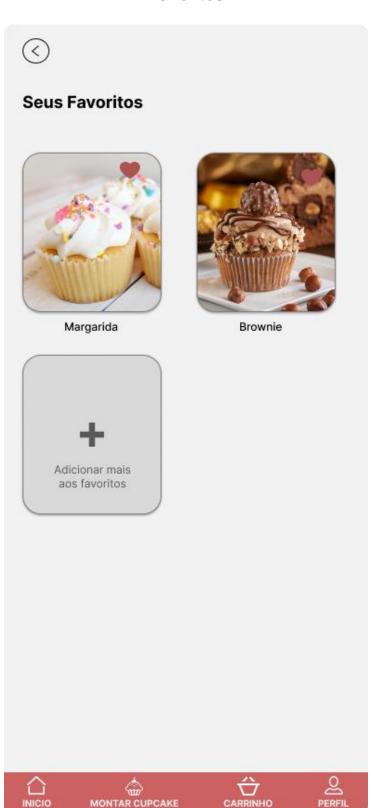


Histórico





Favoritos





Home (Administrador)





Favoritos da Galera







NAO PERCA A MEGA PROMOCAO

Na compra de 3 cupcakes de R\$16,99 você leva 1 Cupcake de sua escolha GRATIS















Estoque (Administrador)



ESTOQUE



Disponível: 152



Disponível: 14



Disponível: 1098



Disponível: 288



Disponível:







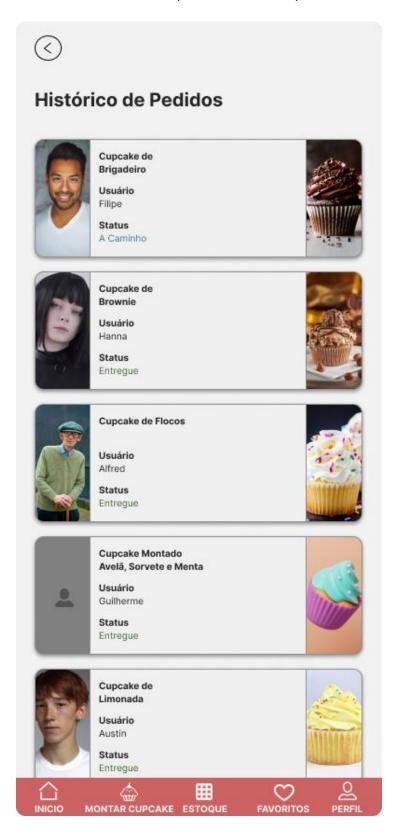






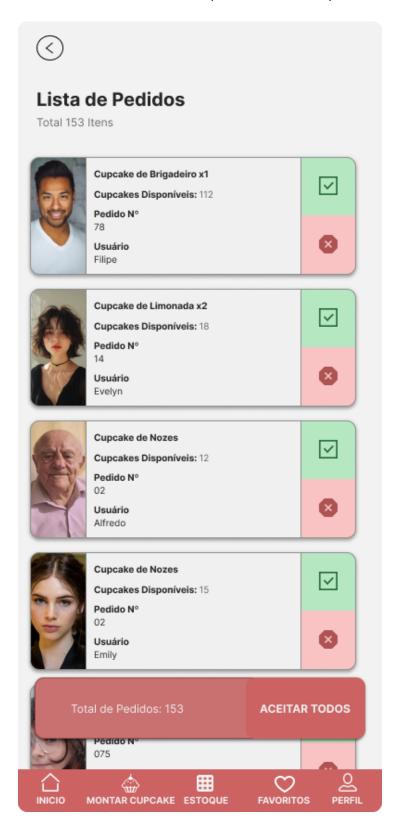


Histórico (Administrador)





Lista de Pedidos (Administrador)





Lista de Usuários (Administrador)



Lista de Usuários



Marcos Entregador



Filipe Usuário



Gabriela Administrador











Perfil (Administrador)

| \bigcirc | | |
|--------------|--|--------|
| Min | ha conta | |
| • | E-mail lomarw99@gmail.com | |
| • | Endereço Rua Santa Cruz, 15, Serra-ES | |
| 9 | Formas de Pagamento | |
| # | Lista de Usuários | |
| 0 | Histórico de Pedidos | |
| \checkmark | Aceitar/Enviar Pedidos | |
| Ben | nefícios | |
| * | Pontos de Compra o pontos | |
| Priv | vacidade | |
| ٥ | Preferências | |
| E, | Direitos e Termos de Segurança | |
| Aju | da | |
| ② | Duvidas Frequentes | |
| • | Fale com a Gente | |
| INICIO | MONTAR CUPCAKE ESTOQUE FAVORITOS | PERFIL |