

1.17

a. Batch 批处理:

具有相似需求的作业被批量处理，由操作员或自动作业调度器将这些作业作为一个整体组运行在计算机上。通过缓冲、离线操作、spooling 和多道程序设计来尝试保持CPU和I/O设备忙碌，以提高性能。批处理适合执行需要较少交互的大型作业，这些作业可以在提交后稍后取回。

b. Interactive 交互式:

由许多短的事务组成，并且下一次事务的结果可能无法预测。响应时间需要很短（秒级），因为用户提交事务后需等待结果。

c. Time sharing 分时:

使用CPU调度和多道程序设计为系统提供交互式使用。CPU快速地在多个用户之间切换。每个程序不再是通过批量输入，而是从终端读取其下一个控制指令，输出通常立即打印到屏幕上。

d. Real time 实时:

通常用于专用应用，从传感器读取信息，并必须在固定时间内响应以确保正确执行。

e. Network 网络:

在网络上提供操作系统特性，例如文件共享

f. Parallel 并行式:

用于具有多个CPU的系统，每个CPU运行相同的操作系统副本。通过系统总线进行通信。

g. Distributed 分布式:

将计算分布到多个物理处理器上。这些处理器不共享内存或时钟，而是每个处理器拥有自己的本地内存。它们通过各种通信线路进行通信，例如高速总线或局域网。

h. Clustered 集群式:

将多台计算机组合成一个系统，以执行分布在集群中的计算任务。

i. Handheld 手持式:

小型计算机系统，可执行如日历、电子邮件和网页浏览等简单任务。与传统的桌面系统相比，手持系统具有更小的内存和显示屏，以及较慢的处理器。