#### 质点运动学

### 1. 描述质点运动的物理量

(1) 位矢: 从坐标原点引向质点所在位置的有向线段。

在直角坐标系中 
$$\vec{r} = x\hat{i} + yj + zk$$

(2) 运动方程

在直角坐标系中 
$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)j + z(t)k$$

直角坐标系中分量表示 
$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

在自然坐标中

$$s = s(t)$$

(3)位移:由质点的初始位置指向末位置的矢量。

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

在直角坐标系中 
$$\Delta \vec{r} = \Delta x \hat{i} + \Delta y \hat{j} + \Delta z \hat{k}$$

(4)路程: 物体运动时沿轨迹实际通过的路径长度称为路程,用s表示.

一般情况下 
$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta s$$
 但  $|d\vec{r}| = ds$ 

(5)速度: 质点位置对时间的一阶导数称为速度, $\bar{v} = \frac{\mathrm{d}\bar{r}}{\mathrm{d}t}$ 

在直角坐标系中 
$$\overrightarrow{v} = v_x \hat{i} + v_y j + v_z k$$

$$= \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} \hat{i} + \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} j + \frac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t} k$$

在自然坐标中 
$$\overrightarrow{v} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}$$

速度的大小称为速率,速率是标量 
$$v = |\vec{v}| = \left| \frac{\mathrm{d}\vec{r}}{\mathrm{d}t} \right| = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}$$

(6) 加速度: 质点运动速度对时间的一阶导数或位移对时间的 二阶导数

在直角坐标系中 
$$\vec{a} = \frac{\mathrm{d}\vec{v}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2\vec{r}}{\mathrm{d}t^2}$$

在直角坐标系中  $\vec{a} = a_x\hat{i} + a_y j + a_z k$ 

$$= \frac{\mathrm{d}v_x}{\mathrm{d}t}\hat{i} + \frac{\mathrm{d}v_y}{\mathrm{d}t}j + \frac{\mathrm{d}v_z}{\mathrm{d}t}k$$
在自然坐标中  $\vec{a} = a_t\hat{t} + a_n n = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}\hat{t} + \frac{v^2}{o}n$ 

## 2。 圆周运动的角量描述:

角位置: 
$$\theta = \theta(t)$$

角位移: 
$$\Delta \theta = \theta(t + \Delta t) - \theta(t)$$

角速度: 
$$\omega = \frac{\mathrm{d}\theta}{\mathrm{d}t} = \frac{v}{R}$$

角加速度: 
$$\beta = \frac{\mathrm{d}\omega}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2\theta}{\mathrm{d}t^2}$$

法向加速度: 
$$a_{\rm n} = \frac{v^2}{R} = R\omega^2$$
 (指向圆心)

切向加速度: 
$$a_t = \frac{\mathrm{d} v}{\mathrm{d} t} = R\beta$$
 (沿切线方向)

### 3. 相对运动和伽利略变换

伽利略速度变换式:  $\bar{U} = \bar{U}' + \bar{u}$ 

### 质点动力学

## 1. 牛顿运动定律

(1) 牛顿运动三定律

牛顿第一定律: 任何物体都保持静止或匀速直线运动的状态, 直

到其他物体作用的力迫使它改变这种状态为止。

牛顿第二定律: 
$$\vec{F} = \frac{\mathrm{d}\vec{p}}{\mathrm{d}t}$$

**当***m*不变时: 
$$\vec{F} = m \frac{\mathrm{d}\vec{v}}{\mathrm{d}t} = m \frac{\mathrm{d}^2\vec{r}}{\mathrm{d}t^2} = m\vec{a}$$

牛顿第三定律: 
$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

力的矢量叠加原理: 
$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \cdots$$

(2) 力学中几种常见的力

万有引力: 
$$\vec{F} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{r}$$

重力: 
$$\vec{F}_{\rm G} = m\vec{g}$$

弹簧的弹性力: 
$$\vec{F} = -kx\vec{i}$$

静摩擦力: 
$$F_{\rm s} \leq F_{\rm smax}$$
  $F_{\rm smax} = \mu_{\rm s} F_{\rm N}$ 

滑动摩擦力: 
$$F_{k} = \mu_{k} F_{N}$$

- (3) 应用牛顿运动定律解题的一般步骤 选取研究对象;分析受力情况,画出受力图;选 取坐标系;列方程求解;讨论。
- (4) 牛顿运动定律的适用范围 宏观低速物体; 惯性系。

## 2. 功和能

$$A_{ab} = \int_a^b \mathrm{d}A = \int_{r_a}^{r_b} \vec{F} \cdot \mathrm{d}\vec{r}$$

$$A = mg(y_a - y_b)$$

万有引力的功: 
$$A = -Gm_1m_2(\frac{1}{r_a} - \frac{1}{r_b})$$

**弹簧弹性力的功**: 
$$A = \frac{1}{2}kx_a^2 - \frac{1}{2}kx_b^2$$

$$A = \frac{1}{2}kx_a^2 - \frac{1}{2}kx_b^2$$

$$A = -\mu_{\rm k} mgs$$

$$P = \frac{\mathrm{d}A}{\mathrm{d}t} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

(3) 动能定理

质点的动能定理: 
$$\int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r} = \frac{1}{2} m v_b^2 - \frac{1}{2} m v_a^2$$

质点系的动能定理: 
$$A_{yh} + A_{th} = E_{hh} - E_{ha}$$

(4) 保守力  $\int_L \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0$  (重力、万有引力、弹簧弹性力等都是保守力)

(5) 势能 
$$E_{pa} = \int_{a}^{b(\text{势能零点})} \vec{F}_{\text{R}} \cdot d\vec{r}$$

重力势能:  $E_p = mgy$  (以y = 0的平面为势能零点)

万有引力势能:  $E_p = -G \frac{m_1 m_2}{r}$  (以无穷远处为势能零点)

弹簧弹性力势能:  $E_{\rm p} = \frac{1}{2}kx^2$  (以弹簧原长处为势能零点)

保守力作功与势能的关系:  $A_{\mathbb{R}} = -\Delta E_{\mathbb{p}} = -(E_{\mathbb{p}b} - E_{\mathbb{p}a})$ 

(6) 功能原理

$$A_{\text{ph}} + A_{\text{ph}} = E_b - E_a$$

(7) 机械能守恒定律 当  $A_{y_k} + A_{p_k} = 0$  时,  $E_k + E_p =$ 常量。

## 3. 动量和动量定理

(1) 冲量

$$d\vec{I} = \vec{F}dt$$

$$t_1$$
至  $t_2$  时间内的冲量:  $\vec{I} = \int d\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$ 

(2) 动量定理

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

质点系的动量定理: 
$$\int_{t_1}^{t_2} (\sum_i \vec{F}_i) dt = (\sum_i m_i \vec{v}_{i2}) - (\sum_i m_i \vec{v}_{i1})$$

(3) 动量守恒定律

当 
$$\sum_i \vec{F}_i = 0$$
 时,  $\vec{p} = \sum_i m_i \vec{v}_i =$ 常矢量

## 4. 角动量和角动量定理

(1) 力对固定点o的力矩  $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$ 

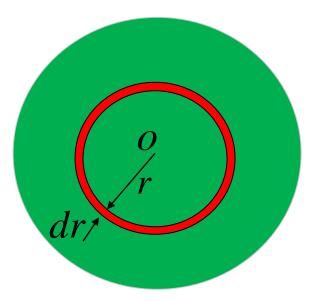
- (2) 质点对固定点O的角动量  $\bar{L} = \bar{r} \times m\bar{U}$
- (3) 角动量定理  $\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$
- (4) 角动量守恒定律 当 $\vec{M}=0$  时, $\vec{L}=$ 常矢量

例:质量为m,半径为R的圆盘,可绕过盘中心且垂直于盘面的轴转动,

在转动过程中单位面积所受空气的阻力为 f = -kv

t=0 时,圆盘的角速度为  $\omega_0$  若盘在任意时刻的速度  $\omega=\omega(t)$ 

求: 盘在任意时刻的力矩



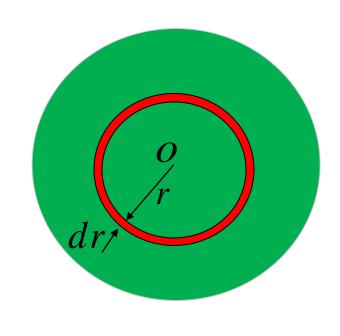
## 解:取半径为r宽为dr的圆带

# 作用在该圆带上的力矩:

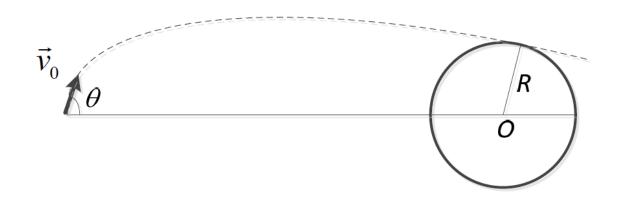
$$dM = r \times (2\pi r dr) f$$

$$= -2\pi k v r^2 dr$$
$$= -2\pi k \omega r^3 dr$$

$$M = -\int_{0}^{R} 2\pi k\omega r^{3} dr = -\frac{1}{2}\pi kR^{4}\omega$$



例:有一宇宙飞船欲考察一质量为M、半径为R的行星。如图所示,相对于行星,当飞船静止于太空并且距离行星中心4R处时,以初速度 $\overrightarrow{V_0}$ 发射一质量为m的探测器(m<<M),要使探测器恰好擦着行星表面着陆,则发射时的倾角0应为多少?



由角动量守恒可得:  $4Rmv_0 \sin \theta = Rmv$ 

由机械能守恒 
$$\frac{1}{2}mv_0^2 - \frac{GMm}{4R} = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{GMm}{R}$$

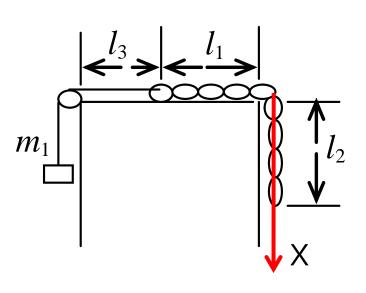
$$\theta = \arcsin\left[\frac{1}{4}\sqrt{1 + \frac{3GM}{2Rv_0^2}}\right]$$

例:已知一质量为m的质点在x轴上运动,质点只受指向原点的引力的作用,引力大小与质点离原点的距离x的平方成反比,即  $f = -k/x^2$ 

,k是比例常数. 设质点在 x=A时的速度为零,质点在x=A /4处的速度的大小.

例:一支点以初速度 v0 作直线运动,初始位移为零,因受阻力作减速运动,加速度与速度之间的关系为 $a = -kv^2$  ,试求速度随位移的变化规律

例质量m=10 kg、长l=40 cm的链条,放在光滑的水平桌面上,其一端系一细绳,通过滑轮悬挂着质量为 $m_1=10 \text{ kg}$ 的物体,如图所示. t=0时,系统从静止开始运动,这时 $l_1=l_2=20 \text{ cm} < l_3$ . 设绳不伸长,轮、绳的质量和轮轴及桌沿的摩擦不计,求当链条刚刚全部滑到桌面上时,物体 $m_1$ 速度和加速度的大小.

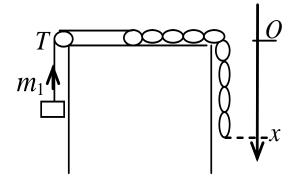


分别取 $m_1$ 和链条m为研究对象,坐标如图.

设链条在桌边悬挂部分为x,

$$m_1 g - T = m_1 a$$
$$T - xgm/l = ma$$

解出 
$$a = \frac{1}{2}g(1 - x/l)$$



当链条刚刚全部滑到桌面时x = 0,  $a = \frac{1}{2}g = 4.9 \text{ m/s}^2$ 

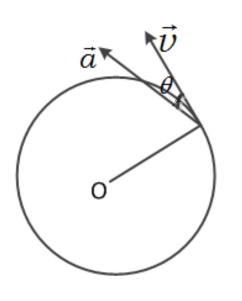
$$a = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}x} \cdot \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} = -v \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}x}$$

$$v dv = -a dx = -\frac{1}{2}g(1-x/l) dx$$

两边积分 
$$\int_{0}^{v} 2v \, dv = -\int_{l_{2}}^{0} g(1 - \frac{x}{l}) \, dx$$
$$v^{2} = gl_{2} - \frac{1}{2}gl_{2}^{2}/l = (3/4)gl_{2}$$

$$v = \frac{1}{2}\sqrt{3gl_2} = 1.21 \text{ m/s}$$
 (也可用机械能守恒解 $v$ )

例、一质点沿半径为R的圆周轨道运动,初速率为v0,其加速度方向与速度方向之间的夹角θ恒定,试求质点的速率v与时间的关系。



解:有已知,可得 
$$a_t = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}, a_n = \frac{v^2}{R}$$

$$\sum \frac{a_t}{a_n} = ctg\theta$$

又 
$$\frac{a_t}{a_n} = ctg\theta$$
则有 
$$dv = \frac{v^2}{R}ctg\theta dt$$

$$\frac{\mathrm{d}v}{v^2} = \frac{ctg\theta}{R} \,\mathrm{d}t$$

两边积分 
$$\int_{v_0}^{v} \frac{\mathrm{d}v}{v^2} = \int_{0}^{t} \frac{ctg\theta}{R} \, \mathrm{d}t$$

求得 
$$v = \frac{v_0 R}{R - v_0 t c t g \theta}$$

例、一质量为 m 的小球,从内壁为半球形的容器边缘点 A 滑下。设容器质量为 M, 半径为 R, 内壁光滑,并放于水平桌面上,桌面摩擦可以忽略不计。一开始小球和容器都处于静止状态。当小球沿内壁滑到容器底部的 B 处时,求此时受到的向上的支持力。

解答:设小球速率 $v_m$ ,容器速率为 $v_M$ ,则由动量守恒和能量守恒定律,则有

$$Mv_{\scriptscriptstyle M} - mv_{\scriptscriptstyle m} = 0$$

$$\frac{1}{2}Mv_{M}^{2} + \frac{1}{2}mv_{m}^{2} = mgR$$

$$v_{m} = \sqrt{\frac{2MgR}{M+m}} \qquad v_{M} = \frac{m}{M} \sqrt{\frac{2MgR}{M+m}}$$

小球与容器之间有相对运动,相对于容器的运动速度大小为

$$v_m' = v_m - (-v_M)$$

则以容器为参考系时,小球做圆周运动,分析其法线方向,则有

$$F - mg = \frac{m v_m'^2}{R}$$

可得小球所受的支持力为

$$F = mg\left(3 + \frac{2m}{M}\right)$$