ThingJS-X4

场景操作指南

零代码数字孪生可视化平台



目录

1	简介		1
2	通用	操作	1
	2. 1	视角调整	1
		调整角度	
		平移视角	1
		视角远近	1
	2.2	孪生体查看	2
		查看孪生体面板	2
		展示勾边	
		进入	
		退出	
	2. 3	场景控制	
		展开/收起场景控制栏	
		激活/取消激活场景控制	4
3	图层		4
		展开/收起图层树	4
		激活/取消激活图层	
		恢复图层	5
4	业务	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	6
_	_		
		收起/展开业务栏	
		展开 / 收起业务树	
		浏览业务面板	
		查看图表精确信息	
_	367 P.9		
5	配置		ð
		打开配置窗口	
		初始化窗口位置	
		最小化窗口	9
6	视点	动画	9
		打开动画编辑窗口	9
		播放条	

1 简介

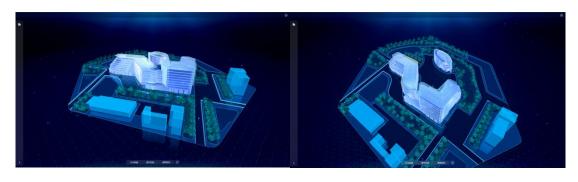
本指南是基于ThingJS-X数字孪生可视化系统的前端可视化页面,介绍场景中如何查看、调整视角、进入和退出等基础操作,以及展示各按钮的功能。

2 通用操作

2.1 视角调整

调整角度

按住鼠标左键拖动。



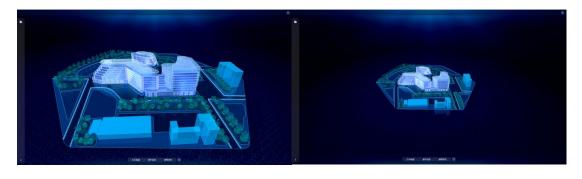
平移视角

按住鼠标右键拖动。



视角远近

滚动鼠标滚轮。

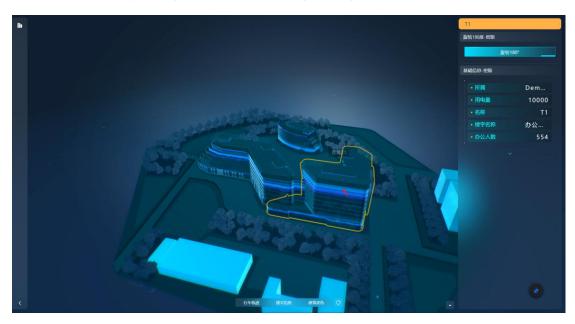


2.2 孪生体查看

注:对于已经显示出标记的孪生体,以下操作无论作用于孪生体本身,还是 其标记均可生效。

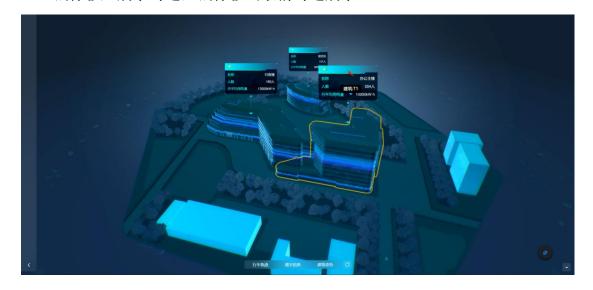
查看孪生体面板

单击孪生体弹出面板,单击其他位置收起面板。



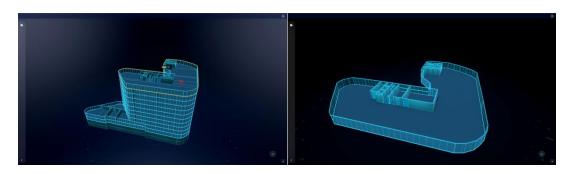
展示勾边

鼠标移入展示勾边, 鼠标移出取消勾边展示。



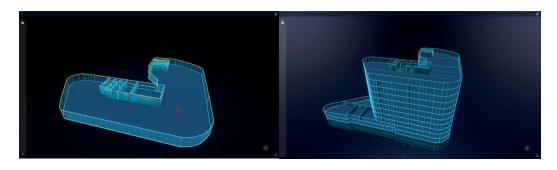
进入

左键双击进入当前层级, 当双击最小层级(如某个设备)时查看该孪生体。



退出

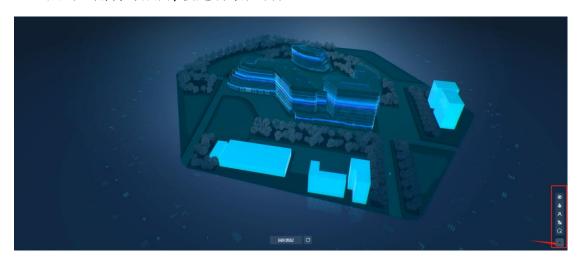
右键双击退出并返回上一层级。



2.3 场景控制

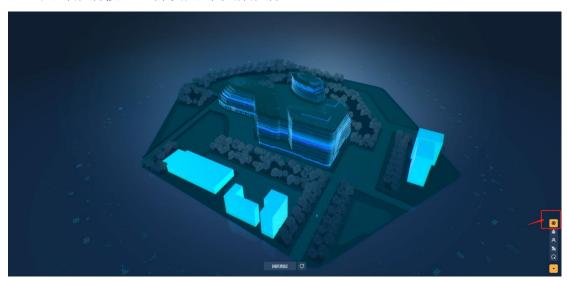
展开/收起场景控制栏

点击三角符号展开/收起场景控制栏。



激活/取消激活场景控制

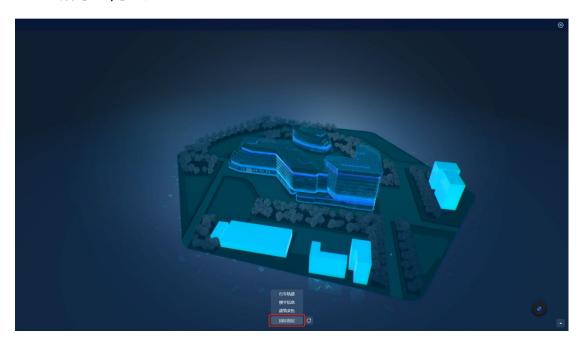
点击激活按钮,再次点击取消激活。



3 图层

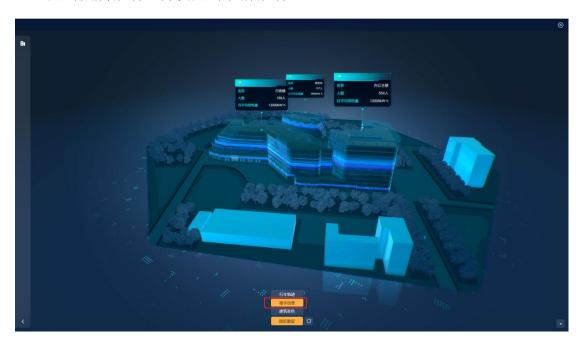
展开/收起图层树

鼠标移入/移出。



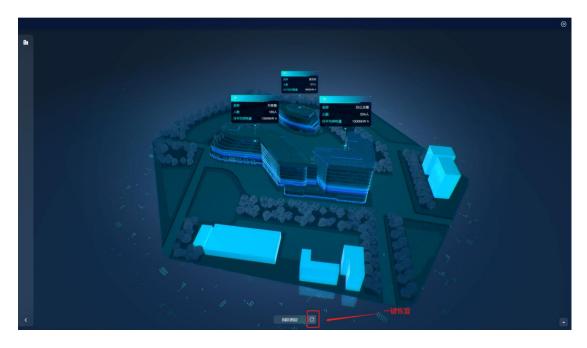
激活/取消激活图层

点击图层激活,再次点击取消激活。



恢复图层

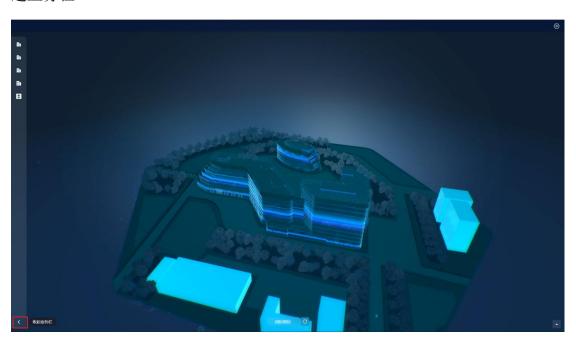
点击恢复按钮可一键取消所有激活的图层。



4 业务

收起/展开业务栏

进入场景,业务栏默认一直展开,点击收起按钮收起业务栏,再次点击恢复 成业务栏一直展开状态。在收起状态下,鼠标移入页面左侧展开业务栏,移出收 起业务栏。



展开/收起业务树

鼠标移入业务上级目录图标,展开业务树,移出时收起。



激活/取消激活业务

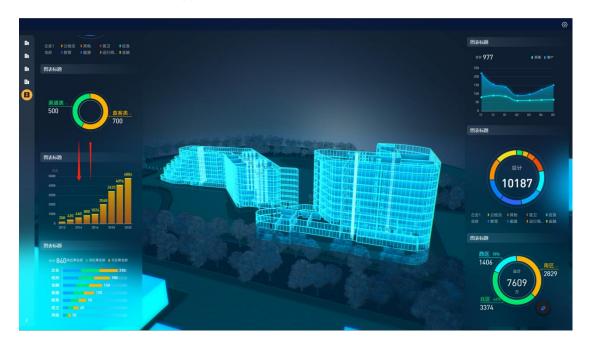
点击业务激活,再次点击取消激活。

多级目录时应将鼠标移入上级目录图标展开业务树后,再点击下级业务进行激活。



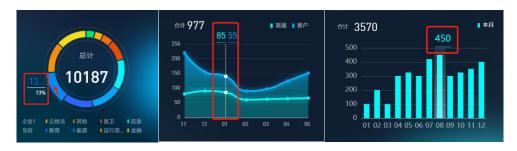
浏览业务面板

当业务面板中图表较多,一页无法展示完全时,将鼠标移入业务面板鼠标滚轮上下滚动即可翻页查看。



查看图表精确信息

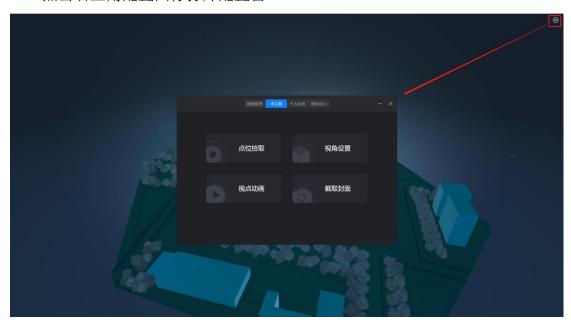
部分图表鼠标移入某项数据展示区域,可显示更精确的对应统计数值。如, 占百分比、具体指标值等。



5 配置

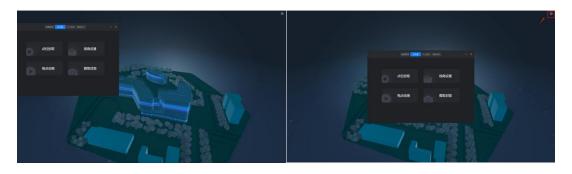
打开配置窗口

点击右上角配置图标打开配置窗口。



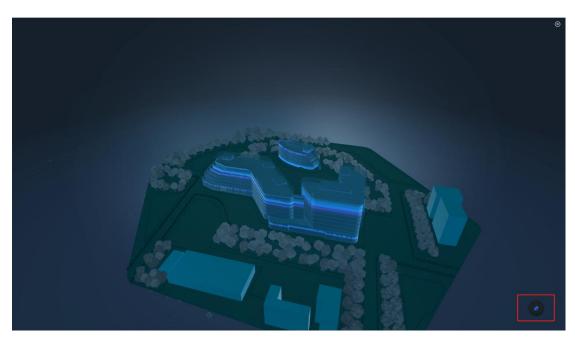
初始化窗口位置

当移动配置窗口位置时,再次点击配置图标可恢复至初始位置。



最小化窗口

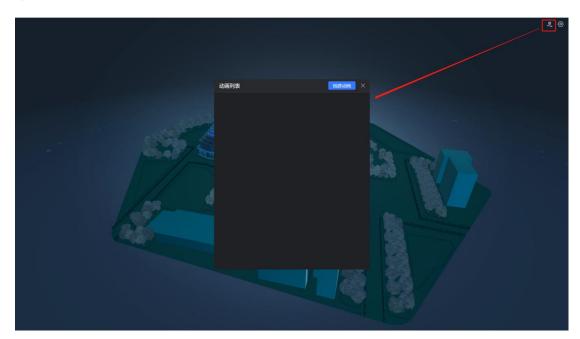
最小化窗口后,可点击屏幕右下角展开图标恢复窗口。



6 视点动画

打开动画编辑窗口

在访问场景页面右上角可创建和浏览视点动画,点击图标打开窗口。编辑场景页面在【小工具】-【视点动画】中配置。



播放条

播放动画时,场景页面右上角显示播放条。右侧四个图标从左到右分别为: 声音开关(不可调节大小)、暂停开关、播放模式切换、关闭动画。



点击播放模式切换图标可进行切换:

- 只播放一次当前动画
- **年**循环播放当前动画
- 列表循环播放