

# 第24次CSP解题报告

本次报告撰写人：张晨阳

题目：202112，第24次CSP

## 题目 1：序列查询

### 题目描述：

$A$  是一个由  $n + 1$  个  $[0, N)$  范围内整数组成的序列，递增，默认  $A[0] = 0$ 。

定义查询  $f(x)$  为：序列  $A$  中  $\leq x$  的整数里最大的数的下标。

令  $sum(A)$  表示  $f(0)$  到  $f(N - 1)$  的总和。

对于给定的序列  $A$ ，求  $sum(A)$ 。

$1 \leq n \leq 200, n < N \leq 10^7$

### 题解：

#### 解法一：

$i$  遍历  $0 \sim N - 1$ ，再遍历序列  $A$ ，记最大值  $j$  为下一次遍历起点。

时间复杂度  $O(n + N)$ ，空间复杂度  $O(n)$ ，期望得分100

3645391	张晨阳	张晨阳	序列查询	04-29 19:30	327B	C++	正确	100	31ms	2.917MB
---------	-----	-----	------	-------------	------	-----	----	-----	------	---------

```

#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int n, N, A[201] = { 0 };
    cin >> n >> N;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        cin >> A[i];
    int ans = 0;
    int flag = 0;
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        int j = flag;
        while (A[j] <= i && j <= n)
            j++;
        ans += j - 1;
        flag = j - 1;
    }
    cout << ans << endl;
    return 0;
}

```

## 解法二：

进一步优化效率。

若存在区间  $[i, j)$  满足  $f(i) = f(i+1) = \dots = f(j-1)$ ，使用乘法运算  $f(i) \times (j-i)$  代替逐个相加。

时间复杂度  $O(n)$ ，空间复杂度不变，期望得分100

3645414	张晨阳	张晨阳	序列查询	04-29 20:00	257B	C++11	正确	100	0ms	2.917MB
---------	-----	-----	------	-------------	------	-------	----	-----	-----	---------

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n, N, A[201] = { 0 }, ans = 0;
    cin >> n >> N;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        cin >> A[i];
        ans = ans + (A[i] - A[i - 1]) * (i - 1);
    }
    ans += (N - A[n]) * n;
    cout << ans << endl;
    return 0;
}

```

## 题目 2：序列查询新解

### 题目描述：

$A$  是一个由  $n + 1$  个  $[0, N]$  范围内整数组成的序列，递增，默认  $A[0] = 0$ 。

定义查询  $f(x)$  为：序列  $A$  中  $\leq x$  的整数里最大的数的下标。

如果  $A_1, A_2, \dots, A_n$  均匀分布在  $(0, N)$  的区间，那么就可以估算出：

$$f(x) \approx \frac{(n - 1) \bullet x}{N}$$

定义比例系数  $r = \lfloor \frac{N}{n+1} \rfloor$ ，用  $g(x) = \lfloor \frac{x}{r} \rfloor$  表示估算出的  $f(x)$  的大小。

用  $|g(x) - f(x)|$  表示询问  $x$  时的误差。

计算

$$error(A) = \sum |g(0) - f(0)| + \dots + |g(N - 1) - f(N - 1)|$$

$$1 \leq n \leq 10^5, n < N \leq 10^9$$

### 题解：

#### 解法一：

该解法同题一的解法一，计算  $f(x)$  的同时计算每一个  $g(x)$ 。

但由于  $n$  的范围增大，时间复杂度较高，导致超时。

时间复杂度  $O(n + N)$ ，空间复杂度  $O(n)$ ，期望得分 70

```

#include<iostream>
#include<cmath>

using namespace std;

int main()
{
    int n, N, A[100001] = { 0 };
    cin >> n >> N;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        cin >> A[i];
    int r = N / (n + 1);
    int ans = 0;
    int flag = 0;
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        int j = flag;
        while (A[j] <= i && j <= n)
            j++;
        ans += abs(j - 1 - i / r);
        flag = j - 1;
    }
    cout << ans << endl;
    return 0;
}

```

## 解法二：

优化方法类似题一的解法二，在对  $f(x)$  分组的同时，对相同的  $f(x)$  内部再对  $g(x)$  分组。则该区间内的和为  $abs(f(i) - g(i)) * gNum$ ， $gNum$  表示该区间  $g(j)$  的个数。

时间复杂度  $O(n)$ ，空间复杂度不变，期望得分100

3646504	张晨阳	张晨阳	序列查询新解	04-30 21:55	523B	CPP11	正确	100	109ms	3.296MB
---------	-----	-----	--------	-------------	------	-------	----	-----	-------	---------

```

#include<iostream>
#include<cmath>

using namespace std;

int main()
{
    int n, N, A[100001] = { 0 };
    cin >> n >> N;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        cin >> A[i];

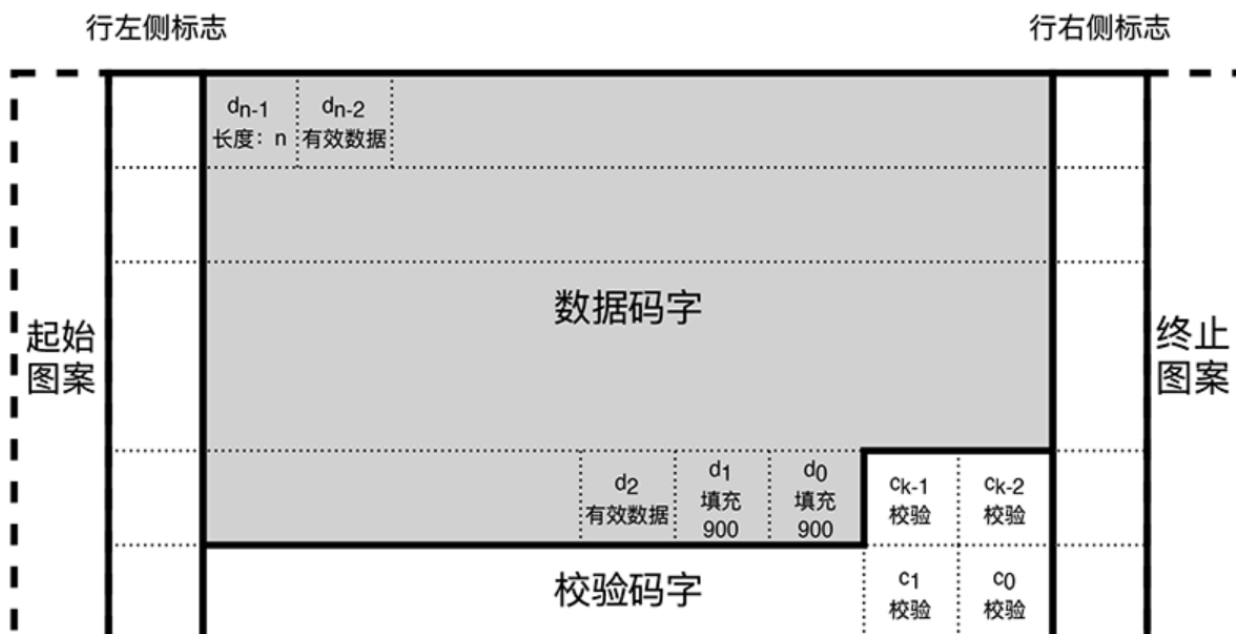
    int r = N / (n + 1);
    A[n + 1] = N;
    long long ans = 0;
    for (int i = 1; i <= n + 1; i++) {
        int theNum = 0;
        for (int j = A[i - 1]; j < A[i]; j += theNum) {
            int gNumend = (j / r + 1) * r;
            if (gNumend > A[i])
                gNumend = A[i];
            int gNum = gNumend - j;
            ans += abs(j / r - i + 1) * gNum;
            theNum = gNum;
        }
    }
    cout << ans << endl;
    return 0;
}

```

## 题目 3：登机牌条码

### 题目描述：

1. 对于输入的被编码的数据，按照给定的表进行编码。
2. 数据码字由以下数据按顺序拼接而成（如图所示）：



- 一个长度码字，表示全部数据码字的个数  $n$ ，包括该长度码字、有效数据码字、填充码字；
  - 若干有效数据码字，是此前计算的码字序列；
  - 零个或多个由重复的 900 组成的填充码字，使得包括校验码字在内的码字总数恰能被有效数据区的行宽度整除。
1. 校验码字按照如下方式计算：
- 取  $k$  次多项式  $g(x) = (x - 3)(x - 3^2) \dots (x - 3^k)$ ,  $(n - 1)$  次多项式  $d(x)$ ，找到多项式  $q(x)$  和不超过  $(k - 1)$  次的多项式  $r(x)$ ，使得  $x^k d(x) \equiv q(x)g(x) - r(x)$ 。
- 那么多项式  $r(x)$  中  $x$  的  $i$  次项系数对 929 取模后（取正值）的数字即为校验码字  $c_i$ 。
- 给定被编码的数据，计算出需要填入有效数据区的码字序列。被处理的数据中只含有大写字母、小写字母和数字。

## 题解：

### 解法一：

1. 首先处理字符串，计算对应的数字：  
用数组  $a$  存储每一位数字，用  $pre$  存储上一个字符的处理状态；数组最后一位下标若为偶数，则补充一个 29。
2. 计算码字：  
用数组  $d$  存储有效数据的码字，有效数据的个数用  $dnum$  存储。
3. 计算校验码字个数：  
 $s == -1$  时， $k = 0$ ；否则  $k = \text{pow}(2, s + 1)$ 。
4. 计算填充码字：  
总长度  $sum = dnum + 1 + k$ ，判断是否可被  $w$  整除，以及填充多少个 900，同时  $dnum$  相应增加。

不考虑校验码字，至此即可得40分。

3647297	张晨阳	张晨阳	登机牌条码	05-01 19:17	1.591KB	CPP11	错误	40	0ms
---------	-----	-----	-------	-------------	---------	-------	----	----	-----

### 解法二：

接着解法一的四步，计算校验码字。

5. 计算校验码字：

- 预处理公式：等式两边同时对  $g(x)$  取余，则  $x^k d(x) \bmod g(x) \equiv -r(x) \bmod g(x)$ 。即求  $x^k d(x) \bmod g(x)$  后取反。
- 避免数据溢出，需在计算过程中取模。
- 计算  $g(x)$  时考虑到每一次多项式乘以的因子都是  $(x - a)$  的格式，所以可以把  $A * (x - a)$  的多项式相乘转化为  $xA - aA$  的格式。 $x * A$  可以通过整体移项实现；在移项后，原本在  $x_i$  的系数成为  $x_{i+1}$  的系数。

期望得分100。

3647368	张晨阳	张晨阳	登机牌条码	05-01 20:06	2.032KB	CPP11	正确	100	15ms	3.246MB
---------	-----	-----	-------	-------------	---------	-------	----	-----	------	---------

```

#include<iostream>
#include<string>
#include<ctype.h>
#include<algorithm>

const int mod = 929, N = 1e5 + 5;
int d[N];
int g[N] = { 0 };
int D[N];
#define up 0
#define low 1
#define digit 2
using namespace std;

int check(char c)
{
    if (islower(c))
        return low;
    if (isupper(c))
        return up;
    if (isdigit(c))
        return digit;
}

int main()
{
    int w, s;
    cin >> w >> s;
    string str;
    cin >> str;

    int k;
    if (s == -1)
        k = 0;
    else
        k = pow(2, s + 1);

    int a[N], pre = up;
    int nowIndex = 0;
    for (int i = 0; i < str.length(); i++) {
        int now = check(str[i]);
        if (now == up) {
            if (pre == up)
                a[nowIndex++] = str[i] - 65;
            else if (pre == low) {

```



```

        a[nowIndex++] = 28;
        a[nowIndex++] = 28;
        a[nowIndex++] = str[i] - 65;
    }
    else {
        a[nowIndex++] = 28;
        a[nowIndex++] = str[i] - 65;
    }
}
else if (now == low) {
    if (pre == up) {
        a[nowIndex++] = 27;
        a[nowIndex++] = str[i] - 97;
    }
    else if (pre == low)
        a[nowIndex++] = str[i] - 97;
    else {
        a[nowIndex++] = 27;
        a[nowIndex++] = str[i] - 97;
    }
}
else {
    if (pre == up) {
        a[nowIndex++] = 28;
        a[nowIndex++] = str[i] - '0';
    }
    else if (pre == low) {
        a[nowIndex++] = 28;
        a[nowIndex++] = str[i] - '0';
    }
    else
        a[nowIndex++] = str[i] - '0';
}
pre = now;
}

if (nowIndex % 2 == 1)
    a[nowIndex++] = 29;

int dnum = 0;
for (int i = 0; i < nowIndex; i += 2)
    d[dnum++] = a[i] * 30 + a[i + 1];

int sum = dnum + k + 1;
if (sum % w != 0)
    while ((dnum + k + 1) % w != 0)

```

```

        d[dnum++] = 900;

    int n = dnum + 1;

    int t = -3;
    g[0] = 1;
    for (int i = 1; i <= k; i++, t = t * 3 % mod)
        for (int j = i - 1; j >= 0; j--)
            g[j + 1] = (g[j + 1] + g[j] * t) % mod;

    D[0] = n;
    for (int i = 1; i <= dnum; i++)
        D[i] = d[i - 1];
    for (int i = 0; i <= dnum; i++) {
        for (int j = 1; j <= k; j++)
            D[i + j] = (D[i + j] - D[i] * g[j]) % mod;
        D[i] = 0;
    }

    cout << n << endl;
    for (int i = 0; i < dnum; i++)
        cout << d[i] << endl;
    for (int i = dnum + 1; i <= dnum + k; i++)
        cout << (-D[i] % mod + mod) % mod << endl;
    return 0;
}

```

## 题目 4：磁盘文件操作

### 题目描述：

定义一组可能互斥的程序操作，如写、删、恢复这些操作是互斥的。写操作只能写到被自己占用磁盘空间、删除只能目标空间全被自己占用、恢复则只能上次自己占用的；读取也读取自己占用的。给定很多这样的操作，同时在一块共享的磁盘空间上进行运行，根据上面操作的定义，其操作结果成功与否。比如写成功到什么位置(-1 表示一个也没写入)，删除恢复成功与否(用 OK, FAIL 表示)。

### 题解：

#### 解法一：

直接模拟。

- 写入操作：从左往右依次执行，直到第一个不被自己占用的位置。除了第一个点就被其他程序占用以外，必然会写入。遇到自己占用，则覆盖。
- 删除操作：同时整体进行，要求所有位置都被目前程序占用。要么全删，要么不做任何更改。
- 恢复操作：同时整体进行，要求所有位置都不被占用，且上次占用程序为目前程序。要么全恢复，要么不做任何更改。遇到自己占用，则不做任何更改。

- 读入操作：读取占用程序和数值，若未被占用，则输出 0 0。

可通过25%数据。

3648004	张晨阳	张晨阳	磁盘文件操作	05-02 15:20	1.291KB	CPP11	错误	25	31ms	33.42MB
---------	-----	-----	--------	-------------	---------	-------	----	----	------	---------

```

#include<bits/stdc++.h>
const int N = 5e6 + 5;
using namespace std;

struct Node
{
    int val;
    int pre;
    int id;
}node[N];

int main()
{
    int n, m, k;
    cin >> n >> m >> k;
    while (k--) {
        int op;
        cin >> op;
        int id, l, r, x, p;
        if (op == 0) {
            cin >> id >> l >> r >> x;
            int i = l;
            for (i = l; i <= r; i++) {
                if (node[i].id == 0 || node[i].id == id)
                {
                    node[i].val = x;
                    node[i].id = id;
                }
                else
                    break;
            }
            if (i == l)
                cout << -1 << endl;
            else
                cout << i - 1 << endl;
        }
        else if (op == 1) {
            cin >> id >> l >> r;
            int flag = 1;
            for(int i = l; i <= r; i++)
                if (node[i].id != id) {
                    flag = 0;
                    break;
                }
            if (!flag)

```

```

        cout << "FAIL" << endl;
    else {
        cout << "OK" << endl;
        for (int i = l; i <= r; i++) {
            node[i].pre = id;
            node[i].id = 0;
        }
    }
}
else if (op == 2) {
    cin >> id >> l >> r;
    int flag = 1;
    for(int i = l; i <= r; i++)
        if (node[i].id != 0 || node[i].pre !=
id) {
            flag = 0;
            break;
        }
    if (!flag)
        cout << "FAIL" << endl;
    else {
        cout << "OK" << endl;
        for (int i = l; i <= r; i++)
            node[i].id = id;
    }
}
else {
    cin >> p;
    if (node[p].id == 0)
        cout << "0 0" << endl;
    else
        cout << node[p].id << " " << node[p].val
<< endl;
}
}
return 0;
}

```

## 解法二：

离散化+线段树。

- 写入操作：划分为找到写入右边界和直接写入两个操作。  
直接写入操作就是直接的线段树区间修改，而划分操作需要知道该区间被占用的位置是否属于将要写入的 *id*。不妨将这个量设为 *id1*。

- 删除操作：划分为判断是否可删和直接删除两个操作。  
直接删除操作就是直接的线段树区间修改，而判断是否可删需要知道该区间所有的位置是否属于将要写入的  $id$ 。不妨将这个量设为  $id2$ ，注意  $id1$  与  $id2$  的区别——是否允许包含未被占用的程序。
- 恢复操作：划分为判断是否可恢复和直接恢复两个操作。  
该操作与删除操作类似，不过需要注意的是判断时需要判断目前占用的  $id$  和上次被占用的  $id$ 。
- 读取操作：划分为查询占用程序  $id$  和查询值两个操作。  
该操作是相对比较质朴的单点查询，当然也可以处理为区间。

需要维护的量：

- 值  $val$ ：每个节点代表取值的多少，若左右子节点不同则设为一个不存在的值。因为我们是单点查询，所以不用担心查询到不存在的值的问题。
- 被占用位置程序  $id1$ ：
  - 若左右子节点都未被占用，则该节点标记为未占用；
  - 若左右子节点中存在不唯一节点，则该节点标记为不唯一；
  - 若左右子节点中一个节点未占用，则该节点标记为另一个非空节点的标记；
  - 若左右子节点都非空且相等，则该节点标记为任意一个节点；
  - 若左右子节点都非空且不等，则该节点标记为不唯一；
- 被占用位置程序  $id2$ ：为了方便进行讨论，将未被程序占用节点视为被  $id$  为 0 的程序占用。
  - 若左右子节点中存在不唯一节点，则该节点标记为不唯一。
  - 若左右子节点相等，则该节点标记为任意一个节点；
  - 若左右子节点不等，则该节点标记为不唯一；
- 上一次被占用程序  $lid$ ：与  $id2$  相同。
  - 若左右子节点中存在不唯一节点，则该节点标记为不唯一。
  - 若左右子节点相等，则该节点标记为任意一个节点；
  - 若左右子节点不等，则该节点标记为不唯一；

通过离散化解决空间问题。

时间复杂度  $O(k \log k)$ ，期望得分100。

3648171	张晨阳	张晨阳	磁盘文件操作	05-02 16:41	7.658KB	CPP11	正确	100	921ms	79.45MB
---------	-----	-----	--------	-------------	---------	-------	----	-----	-------	---------

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int maxn = 200010;
const int INF = 1e9 + 10;
int n, m, k;
#define ls o << 1
#define rs ls | 1
struct treenode
{
    int val, lazy_val;
    int id1, lazy_id1;
    int id2, lazy_id2;
    int lid, lazy_lid;
} tree[maxn << 5];

void pushup(int o) {
    tree[o].val = (tree[ls].val == tree[rs].val) ? tree[ls].val : INF;
    if (tree[ls].id1 == -1 || tree[rs].id1 == -1)
        tree[o].id1 = -1;
    else if (tree[ls].id1 == tree[rs].id1)
        tree[o].id1 = tree[ls].id1;
    else if (tree[ls].id1 == 0)
        tree[o].id1 = tree[rs].id1;
    else if (tree[rs].id1 == 0)
        tree[o].id1 = tree[ls].id1;
    else
        tree[o].id1 = -1;

    if (tree[ls].id2 == -1 || tree[rs].id2 == -1)
        tree[o].id2 = -1;
    else if (tree[ls].id2 == tree[rs].id2)
        tree[o].id2 = tree[ls].id2;
    else
        tree[o].id2 = -1;

    if (tree[ls].lid == -1 || tree[rs].lid == -1)
        tree[o].lid = -1;
    else if (tree[ls].lid == tree[rs].lid)
        tree[o].lid = tree[ls].lid;
    else
        tree[o].lid = -1;
}

void pushdown(int o) {
    if (tree[o].lazy_val != INF) {

```

```

        tree[ls].val = tree[rs].val = tree[o].lazy_val;
        tree[ls].lazy_val = tree[rs].lazy_val = tree[o].lazy_val;
        tree[o].lazy_val = INF;
    }
    if (tree[o].lazy_id1 != -1) {
        tree[ls].id1 = tree[rs].id1 = tree[o].lazy_id1;
        tree[ls].lazy_id1 = tree[rs].lazy_id1 = tree[o].lazy_id1;
        tree[o].lazy_id1 = -1;
    }
    if (tree[o].lazy_id2 != -1) {
        tree[ls].id2 = tree[rs].id2 = tree[o].lazy_id2;
        tree[ls].lazy_id2 = tree[rs].lazy_id2 = tree[o].lazy_id2;
        tree[o].lazy_id2 = -1;
    }
    if (tree[o].lazy_lid != -1) {
        tree[ls].lid = tree[rs].lid = tree[o].lazy_lid;
        tree[ls].lazy_lid = tree[rs].lazy_lid = tree[o].lazy_lid;
        tree[o].lazy_lid = -1;
    }
}

void build(int o, int l, int r) {
    if (l == r) {
        tree[o].val = 0;
        tree[o].lazy_val = INF;
        tree[o].id1 = tree[o].id2 = tree[o].lid = 0;
        tree[o].lazy_id1 = tree[o].lazy_id2 = tree[o].lazy_lid = -1;
        return;
    }
    int mid = (l + r) >> 1;
    build(ls, l, mid);
    build(rs, mid + 1, r);
    tree[o].lazy_val = INF;
    pushup(o);
}

#define ALLOK -2
int find_right(int o, int l, int r, int ql, int qid) {
    pushdown(o);
    if (r < ql || tree[o].id1 == qid || tree[o].id1 == 0)
        return ALLOK;
    else if (tree[o].id2 != -1)
        return l - 1;
    else {
        int mid = (l + r) >> 1;
        int leftPart = (ql <= mid) ? find_right(ls, l, mid, ql, qid) :

```



```

ALLOK;
    return (leftPart == ALLOK) ? find_right(rs, mid + 1, r, ql, qid)
: leftPart;
}
}
#undef ALLOK

void modify_val(int o, int l, int r, int ql, int qr, int val, int id,
bool ignoreLid = false) {
    if (l >= ql && r <= qr) {
        if (val != INF)
            tree[o].val = tree[o].lazy_val = val;
        tree[o].id1 = tree[o].lazy_id1 = id;
        tree[o].id2 = tree[o].lazy_id2 = id;
        if (!ignoreLid)
            tree[o].lid = tree[o].lazy_lid = id;
        return;
    }
    pushdown(o);
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (ql <= mid)
        modify_val(ls, l, mid, ql, qr, val, id, ignoreLid);
    if (qr > mid)
        modify_val(rs, mid + 1, r, ql, qr, val, id, ignoreLid);
    pushup(o);
}

bool is_same_id(int o, int l, int r, int ql, int qr, int id, bool
isRecover = false) {
    if (l >= ql && r <= qr) {
        if (isRecover)
            return (tree[o].id2 == 0 && tree[o].lid == id);
        else
            return (tree[o].id2 == id);
    }
    pushdown(o);
    int mid = (l + r) >> 1;
    bool isSame = true;
    if (ql <= mid)
        isSame = isSame && is_same_id(ls, l, mid, ql, qr, id,
isRecover);
    if (qr > mid && isSame)
        isSame = isSame && is_same_id(rs, mid + 1, r, ql, qr, id,
isRecover);
    return isSame;
}

```

```

int query_val(int o, int l, int r, int p) {
    if (p >= l && p <= r && tree[o].val != INF)
        return tree[o].val;
    pushdown(o);
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (p <= mid)
        return query_val(ls, l, mid, p);
    else
        return query_val(rs, mid + 1, r, p);
}

int query_id(int o, int l, int r, int p) {
    if (p >= l && p <= r && tree[o].id2 != -1)
        return tree[o].id2;
    pushdown(o);
    int mid = (l + r) >> 1;
    if (p <= mid)
        return query_id(ls, l, mid, p);
    else
        return query_id(rs, mid + 1, r, p);
}

#undef ls
#undef rs

struct instruction {
    int opt, id, l, r, x;
} inst[maxn];
int numList[maxn << 2], totnum;
void discretization() {
    sort(numList + 1, numList + 1 + totnum);
    totnum = unique(numList + 1, numList + 1 + totnum) - numList - 1;
    m = totnum;
    for (int i = 1; i <= k; ++i) {
        if (inst[i].opt == 0 || inst[i].opt == 1 || inst[i].opt == 2) {
            inst[i].l = lower_bound(numList + 1, numList + 1 + totnum,
inst[i].l) - numList;
            inst[i].r = lower_bound(numList + 1, numList + 1 + totnum,
inst[i].r) - numList;
        }
        else
            inst[i].x = lower_bound(numList + 1, numList + 1 + totnum,
inst[i].x) - numList;
    }
}

```

```

int main()
{
    scanf("%d%d%d", &n, &m, &k);
    numList[++totnum] = 1;
    numList[++totnum] = m;
    for (int i = 1; i <= k; ++i) {
        scanf("%d", &inst[i].opt);
        if (inst[i].opt == 0) {
            scanf("%d%d%d%d", &inst[i].id, &inst[i].l, &inst[i].r,
&inst[i].x);
            numList[++totnum] = inst[i].l;
            numList[++totnum] = inst[i].r;
            if (inst[i].l != 1)
                numList[++totnum] = inst[i].l - 1;
            if (inst[i].r != m)
                numList[++totnum] = inst[i].r + 1;
        }
        else if (inst[i].opt == 1) {
            scanf("%d%d%d", &inst[i].id, &inst[i].l, &inst[i].r);
            numList[++totnum] = inst[i].l;
            numList[++totnum] = inst[i].r;
            if (inst[i].l != 1)
                numList[++totnum] = inst[i].l - 1;
            if (inst[i].r != m)
                numList[++totnum] = inst[i].r + 1;
        }
        else if (inst[i].opt == 2) {
            scanf("%d%d%d", &inst[i].id, &inst[i].l, &inst[i].r);
            numList[++totnum] = inst[i].l;
            numList[++totnum] = inst[i].r;
            if (inst[i].l != 1)
                numList[++totnum] = inst[i].l - 1;
            if (inst[i].r != m)
                numList[++totnum] = inst[i].r + 1;
        }
        else
            scanf("%d", &inst[i].x);
    }

    discretization();
    build(1, 1, m);

    for (int i = 1; i <= k; ++i) {
        if (inst[i].opt == 0) {
            int r = find_right(1, 1, m, inst[i].l, inst[i].id);

```

```

        if (r == -2)
            r = inst[i].r;
        else
            r = min(r, inst[i].r);
        if (inst[i].l <= r) {
            printf("%d\n", numList[r]);
            modify_val(1, 1, m, inst[i].l, r, inst[i].x,
inst[i].id);
        }
        else
            printf("-1\n");
    }
    else if (inst[i].opt == 1) {
        if (is_same_id(1, 1, m, inst[i].l, inst[i].r, inst[i].id)) {
            printf("OK\n");
            modify_val(1, 1, m, inst[i].l, inst[i].r, INF, 0, true);
        }
        else
            printf("FAIL\n");
    }
    else if (inst[i].opt == 2) {
        if (is_same_id(1, 1, m, inst[i].l, inst[i].r, inst[i].id,
true)) {
            printf("OK\n");
            modify_val(1, 1, m, inst[i].l, inst[i].r, INF,
inst[i].id, true);
        }
        else
            printf("FAIL\n");
    }
    else if (inst[i].opt == 3) {
        int id = query_id(1, 1, m, inst[i].x);
        int val = query_val(1, 1, m, inst[i].x);
        if (id == 0)
            printf("0 0\n");
        else
            printf("%d %d\n", id, val);
    }
}
return 0;
}

```

## 题目 5：极差路径

### 题目描述：

给定一颗树，定义一条路径是被推荐的，当且仅当：

$$\min(x, y) - k_1 \leq \min P(x, y) \leq \max P(x, y) \leq \max(x, y) + k_2$$

其中， $\min P(x, y)$ 表示从  $x$  到  $y$  的简单路径上的编号最小值， $\max P(x, y)$ 表示从  $x$  到  $y$  的简单路径上的编号最大值。

$(x, y)$  和  $(y, x)$  被视为同一条路径。

求被推荐的路径条数。

$$1 \leq n \leq 5 \times 10^5, \quad 0 \leq k_1, \quad k_2 \leq n$$

## 题解：

### 解法一：

dfs暴力搜索。

时间复杂度  $O(n^3)$ ，期望得分12。

3649225	张晨阳	张晨阳	极差路径	05-03 15:27	1.196KB	CPP11	运行超时	12	运行超时	291.9MB
---------	-----	-----	------	-------------	---------	-------	------	----	------	---------

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

const int N = 5e5 + 10;

int n, k1, k2;
vector<int> g[N];
vector<int> v;
int vis[N];
set<pair<int, int>> res;

void dfs(int x, vector<int>& v, int y)
{
    int minnum = min(x, y) - k1;
    int maxnum = max(x, y) + k2;
    int minp = *(min_element(v.begin(), v.end()));
    int maxp = *(max_element(v.begin(), v.end()));
    if (minnum <= minp && minp <= maxp && maxp <= maxnum)
    {
        int a = x, b = y;
        if (a > b) swap(a, b);
        pair<int, int> p = make_pair(a, b);
        res.insert(p);
    }
    for (int i = 0; i < g[y].size(); i++)
    {
        int temp = g[y][i];
        if (vis[temp] == 0)
        {
            v.push_back(temp);
            vis[temp] = 1;
            dfs(x, v, temp);
            v.pop_back();
            vis[temp] = 0;
        }
    }
}

int main()
{
    cin >> n >> k1 >> k2;
    for (int i = 0; i < n - 1; i++)
    {
        int x, y;
        cin >> x >> y;
    }
}

```

```

        g[x].push_back(y);
        g[y].push_back(x);
    }
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        memset(vis, 0, sizeof(vis));
        v.clear();
        v.push_back(i);
        vis[i] = 1;
        dfs(i, v, i);
    }
    cout << res.size() << endl;
    return 0;
}

```

## 解法二：

点分治+三位数点。

定义一个点的权值为它的最大子树的大小。

以重心为根，最大子树的大小，必然不大于树中总点数的一半。

每次操作统计所有与重心相连接的路径，再将重心消除，形成一个森林，再递归操作下去。

假设当前处理的根节点为  $u$ ，从  $u$  开始dfs一遍得到从  $u$  到各点路径的  $min$  和  $max$ ，用三元组  $(v, minv, maxv)$  表示。

合法路径的条数满足

$$v_1 < v_2, \quad v_1 - k_1 \leq \min(minv_1, minv_2), \quad \max(maxv_1, maxv_2) \leq v_2 + k_2$$

的三元组  $(v_1, minv_1, maxv_1), (v_2, minv_2, maxv_2)$  的对数。

为降低时间复杂度，选择可持久化线段树。

按照点的编号将三元组排序后，按编号从小到大依次处理。

$v_1 - k_1 \leq \min(minv_1, minv_2)$  可以拆分成  $v_1 - k_1 \leq minv_1$  和  $v_1 - k_1 \leq minv_2$ ，前面的式子可以直接判断。

同样的，将  $\max(maxv_1, maxv_2) \leq v_2 + k_2$  拆分成  $maxv_1 \leq v_2 + k_2$  和  $maxv_2 \leq v_2 + k_2$ ，后面的式子可以直接判断。

处理  $v_1 - k_1 \leq minv_2$  和  $maxv_1 \leq v_2 + k_2$ ：

在  $root[v_1 - k_1]$  线段树的  $maxv_1$  位置进行+1操作。然后枚举到  $v_2$  时，对应的以  $v_2$  为大端的路径条数就是  $root[minv_2]$  中区间  $1 \cdots v_2 + k_2$  的和。

时间复杂度  $O(n \log n)$ ，期望得分100。

3649329	张晨阳	张晨阳	极差路径	05-03 16:29	3.488KB	CPP11	正确	100	2.546s	197.5MB
---------	-----	-----	------	-------------	---------	-------	----	-----	--------	---------

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

const int maxn = 5e5 + 10;
const int INF = 1e9 + 10;
vector<int> g[maxn];
int S, Mx, K1, K2, n, root;
int sm[maxn], mxson[maxn], vis[maxn];
char buf[1 << 23], * p1 = buf, * p2 = buf, obuf[1 << 23], * o = obuf;
#define getchar() (p1==p2&&(p2=
(p1=buf)+fread(buf,1,1<<21,stdin),p1==p2)?EOF:*p1++)

inline int rd()
{
    int x = 0, f = 1;
    char ch = getchar();
    while (!isdigit(ch)) {
        if (ch == '-')
            f = -1;
        ch = getchar();
    }
    while (isdigit(ch))
        x = x * 10 + (ch ^ 48), ch = getchar();
    return x * f;
}

void getrt(int u, int fa)
{
    sm[u] = 1;
    mxson[u] = 0;
    for (int v : g[u]) if (!vis[v] && v != fa) {
        getrt(v, u);
        sm[u] += sm[v];
        mxson[u] = max(mxson[u], sm[v]);
    }
    mxson[u] = max(mxson[u], S - sm[u]);
    if (mxson[u] < Mx) {
        root = u;
        Mx = mxson[u];
    }
}

void get(int u, int fa, vector<int>& nodes, pair<int, int>* value, int
mn, int mx)
{

```



```

        nodes.push_back(u);
        value[u].first = mn;
        value[u].second = mx;
        for (int v : g[u]) if (!vis[v] && v != fa)
            get(v, u, nodes, value, min(mn, v), max(mx, v));
    }

int rt[maxn], sz[maxn * 20], ch[maxn * 20][2], top = 0;
int newnode(int x)
{
    sz[++top] = sz[x];
    ch[top][0] = ch[x][0];
    ch[top][1] = ch[x][1];
    return top;
}

void ins(int& rt, int l, int r, int val)
{
    rt = newnode(rt);
    sz[rt]++;
    int t = rt;
    while (l < r) {
        int mid = l + r >> 1;
        if (val <= mid)
            ch[t][0] = newnode(ch[t][0]), t = ch[t][0], sz[t]++, r =
mid;
        else
            ch[t][1] = newnode(ch[t][1]), t = ch[t][1], sz[t]++, l = mid
+ 1;
    }
}

int get(int rt, int l, int r, int x)
{
    int cnt = 0;
    while (l < r) {
        int mid = l + r >> 1;
        if (x <= mid)
            rt = ch[rt][0], r = mid;
        else
            cnt += sz[ch[rt][0]], rt = ch[rt][1], l = mid + 1;
    }
    cnt += sz[rt];
    return cnt;
}

```

```

long long solve(int v, int mn, int mx)
{
    vector<int> nodes;
    static int w[maxn];
    static pair<int, int> value[maxn];
    get(v, 0, nodes, value, min(mn, v), max(mx, v));
    for (int i = 0; i < nodes.size(); i++)
        w[i] = nodes[i];
    sort(w, w + nodes.size());
    long long cnt = 0;
    top = 0;
    rt[0] = 0;
    for (int i = 0; i < nodes.size(); i++) {
        auto p = value[w[i]];
        if (i)
            rt[i] = rt[i - 1];
        if (w[i] - K1 <= p.first)
            ins(rt[i], 1, n, p.second);
        if (w[i] + K2 >= p.second) {
            int nv = p.first + K1;
            int l = -1, r = nodes.size() - 1;
            while (l < r) {
                int mid = l + r + 1 >> 1;
                if (w[mid] > nv)
                    r = mid - 1;
                else
                    l = mid;
            }
            int pos = min(l, i);
            if (pos >= 0)
                cnt += get(rt[pos], 1, n, w[i] + K2);
        }
    }
    return cnt;
}

```

```

long long ans = 0;
void Divide(int rt)
{
    ans += solve(rt, INF, 0);
    vis[rt] = 1;
    for (int v : g[rt]) if (!vis[v]) {
        ans -= solve(v, rt, rt);
        S = sm[v];
        root = 0;
        Mx = INF;
    }
}

```

```

        getrt(v, 0);
        Divide(root);
    }
}

int main()
{
    n = rd();
    K1 = rd();
    K2 = rd();
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        int u, v;
        u = rd();
        v = rd();
        g[u].push_back(v);
        g[v].push_back(u);
    }
    Mx = INF;
    S = n;
    getrt(1, 0);
    Divide(root);
    cout << ans << endl;
    return 0;
}

```