

# 第25次CSP解题报告

本次报告撰写人：张晨阳  
题目：202203，第25次CSP

## 题目 1：未初始化警告

### 题目描述：

$k$  条赋值语句， $n$  个变量： $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，常量 $a_0$ 。  
第  $i$  条赋值语句为  $a_{x_i} = a_{y_i}$   
输出多少条赋值语句右值未被初始化。  
 $0 < n, k \leq 10^5$

### 题解：

#### 解法一：

用一个数组标记常量和变量。将已初始化的变量标记为1，未初始化标记为0。常量初始化为1。  
注意：需要先判断右值是否初始化，再初始化左值。

时间复杂度 $O(n)$ ，空间复杂度 $O(n)$ ，期望得分100.

3673266	张晨阳	张晨阳	未初始化警告	05-13 15:27	287B	C++11	正确	100	140ms	3.402MB
---------	-----	-----	--------	-------------	------	-------	----	-----	-------	---------

C++

```
#include<iostream>
# define N 100005
using namespace std;

int main()
{
    int k, n, lef, rig;
    cin >> n >> k;
    int x[N] = { 0 };
    x[0] = 1;
    int ans = 0;
    for (int i = 0; i < k; i++) {
        cin >> lef >> rig;
        if (!x[rig])
            ans++;
        x[lef] = 1;
    }
    cout << ans << endl;
    return 0;
}
```

## 题目 2：出行计划

## 题目描述:

$t$  时刻做核酸,  $t+k$  时刻得到结果。

若要求持  $c$  个单位时间结果, 则  $t+k$  到  $t+k+c-1$  时刻得到的结果可用。

$n$  项出行计划, 第  $i$  项为:  $t_i$  时刻进入场所, 该场所要求  $c_i$  个单位时间内的核酸结果。

$m$  个查询: 在  $q_m$  时刻做了核酸, 可满足多少项出行计划。

$0 < n, m, k \leq 10^5, 0 < t_i, c_i, q_m \leq 2 \times 10^5$

## 题解:

### 解法一:

用一长度为  $2N$  的数组存储每个出行计划可进入的核酸时间, 每个查询依次与每个计划的最早时间和最晚时间对比。

时间复杂度  $O(mn)$ , 空间复杂度  $O(n)$ , 期望得分 70.

3673466	张晨阳	张晨阳	出行计划	05-13 16:07	429B	C++11	运行超时	70	运行超时	3.781MB
---------	-----	-----	------	-------------	------	-------	------	----	------	---------

C++

```
#include<bits/stdc++.h>
# define N 100005
using namespace std;
int main()
{
    int n, m, k, q;
    cin >> n >> m >> k;
    int t, c, op[2 * N];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> t >> c;
        op[2 * i] = t - k;
        op[2 * i + 1] = t - k - c + 1;
    }
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        cin >> q;
        int count = 0;
        for (int j = 0; j < 2 * n; j += 2)
            if (q <= op[j] && q >= op[j + 1])
                count++;
        cout << count << endl;
    }
    return 0;
}
```

### 解法二:

用一个 *vector* 记录每个计划可以进入的时刻, 对于每个计划: 数组  $[t-c+1, t]$  的位置+1。

直接查询数组  $[q+k]$  位置的值为所求。

注意: *vector* 需要开到  $3N$  大小,  $q+k$  可到  $3 \times 10^5$

时间复杂度  $O((n+m)\log n)$ , 空间复杂度  $O(n)$ , 期望得分 100

C++

```

#include<iostream>
#include<vector>
# define N 300005
using namespace std;

void timesum(vector<int>& v,int a,int b)
{
    for (vector<int>::iterator it = v.begin() + a; it != v.begin() + b + 1; it++)
        (*it)++;
}

int main()
{
    int n, m, k, q;
    cin >> n >> m >> k;
    int t, c;
    vector<int> time;
    time.assign(N, 0);
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> t >> c;
        if (t - c + 1 >= 0)
            timesum(time, t - c + 1, t);
        else
            timesum(time, 0, t);
    }
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        cin >> q;
        cout << time[q + k] << endl;
    }

    return 0;
}

```

## 题目 3：计算资源调度器

### 题目描述：

三种标准需求，每次三选若干。

- 计算节点亲和性  
计算任务必须在**指定可用区**上运行。
- 计算任务亲和性  
计算任务必须和**指定应用**的计算任务在同一可用区上运行。
- 计算任务反亲和性（必须满足/尽量满足）  
计算任务不能和**指定应用**的计算任务在同一个计算节点上运行。

一旦选择了一个计算节点，就固定下来不再变动，并且在此后的选择中，不再考虑这个计算任务的要求。

对每个计算任务，选择计算节点的方法是：1. 过滤阶段 2. 排序阶段

- $f_i$ ：表示要接连启动  $f_i$  个所属应用和要求相同的计算任务，其中  $f_i > 0$ ；
- $a_i$ ：表示这  $a_i$  个计算任务所属应用的编号；
- $na_i$ ：表示计算节点亲和性要求。当  $na_i = 0$  时，表示没有计算节点亲和性要求；否则表示要运行在编号为  $na_i$  的可用区内的计算节点上；
- $pa_i$ ：表示计算任务亲和性要求。当  $pa_i = 0$  时，表示没有计算任务亲和性要求；否则表示必须和编号为  $pa_i$  的应用的计算任务在同一个可用区运行；
- $paa_i$ ：表示计算任务反亲和性要求。当  $paa_i = 0$  时，表示没有计算任务反亲和性要求；否则表示不能和编号为  $paa_i$  的应用的计算任务在同一个计算节点上运行；
- $paar_i$ ：表示计算任务亲和性要求是必须满足还是尽量满足，当  $paa_i = 0$  时， $paar_i$  也一定为 0；否则  $paar_i = 1$  表示“必须满足”， $paar_i = 0$  表示“尽量满足”。

$$0 < m \leq n \leq 1000, 0 < g \leq \sum_{i=1}^g f_i \leq 2000, 0 < A_{max} \leq 10^9$$

## 题解：

### 解法一：

构造结构  $node$ ：

- $id$  表示节点编号， $zone$  表示节点所在可用区， $num$  表示节点运行任务数量。
- 用  $bool$  数组  $app$  表示每个节点运行的应用， $app[i] = 1$  表示应用  $i$  运行。  
用二维  $bool$  数组  $apply[a][b]$  表示可用区  $a$  运行应用  $b$ 。  
数组  $C1[i]$  记录是否满足节点亲和性和任务亲和性，数组  $C2[i]$  记录是否满足反亲和性。  
每个  $func$  函数调用前，将数组  $C1$  和  $C2$  初始化为 0。

时间复杂度  $O(n^2)$ ，空间复杂度  $O(A^2)$ ，期望得分 50。

(对于一半的数据， $A_{max}$  可达  $10^9$ ，数组下标越界，导致运行错误)

3686416	张晨阳	张晨阳	计算资源调度器	05-18 11:22	1.627KB	CPP11	运行错误	50	15ms	4.074MB
---------	-----	-----	---------	-------------	---------	-------	------	----	------	---------

```

#include<bits/stdc++.h>
#define N 1005
using namespace std;

int n, m, g;
int C1[N], C2[N];
struct node {
    int id;                //节点编号
    int zone;              //节点所在区
    int num;               //节点运行任务数量
    bool app[N] = { 0 }; //节点运行应用
}node[N];
bool apply[N][N];         //可用区运行应用

void jie(int na)
{
    if (!na)
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            C1[i]++;
    else
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            if (na == node[i].zone)
                C1[i]++;
}

void ren(int pa)
{
    if (!pa)
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            C1[i]++;
    else
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            if (apply[node[i].zone][pa])
                C1[i]++;
}

void fan(int paa)
{
    if (!paa)
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            C2[i]++;
    else
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            if (!node[i].app[paa])
                C2[i]++;
}

void func(int a,int na,int pa,int paa,int paar)

```

```

{
    jie(na);
    ren(pa);
    fan(paa);
    int mmin = N;
    int id = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        if (C1[i] == 2 && C2[i] == 1)
            if (node[i].num < mmin) {
                mmin = node[i].num;
                id = i;
            }
    if(id==0 && paar==0)
        for(int i = 1; i <= n; i++)
            if (C1[i] == 2)
                if (node[i].num < mmin) {
                    mmin = node[i].num;
                    id = i;
                }
    cout << id << " ";
    if (id) {
        node[id].num++;
        node[id].app[a] = 1;
        apply[node[id].zone][a] = 1;
    }
}

int main()
{
    cin >> n >> m;
    int L;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        cin >> L;
        node[i].id = i;
        node[i].zone = L;
        node[i].num = 0;
    }
    cin >> g;
    for (int i = 0; i < g; i++) {
        int f, a, na, pa, paa, paar;
        cin >> f >> a >> na >> pa >> paa >> paar;
        while (f--) {
            fill(C1, C1 + N, 0);
            fill(C2, C2 + N, 0);
            func(a, na, pa, paa, paar);
        }
        cout << endl;
    }
}

```

```
    return 0;  
}
```

## 解法二：

对解法一进行空间优化：

使用 `set` 容器替换一维 `bool`，若运行应用  $a$ ，则 `set.count(a) > 0`

使用 `map` 容器替换二维数组，则无需开辟  $A * A$  的数组；`map[a][b]` 表示可用区  $a$  运行应用  $b$ ，运行则值为1

时间复杂度  $O(n^2 \log n)$ ，空间复杂度  $O(n)$ ，期望得分100.

3686695	张晨阳	张晨阳	计算资源调度器	05-18 12:53	1.590KB	CPP14	正确	100	46ms	3.226MB
---------	-----	-----	---------	-------------	---------	-------	----	-----	------	---------

```

#include<bits/stdc++.h>
#define N 1005
using namespace std;

int n, m, g;
int C1[N], C2[N];
struct node {
    int id;                //节点编号
    int zone;              //节点所在区
    int num;               //节点运行任务数量
    set<int> app;           //节点运行应用
}node[N];
map<int,int> apply[N];

void jie(int na)
{
    if (!na)
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            C1[i]++;
    else
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            if (na == node[i].zone)
                C1[i]++;
}

void ren(int pa)
{
    if (!pa)
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            C1[i]++;
    else
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            if (apply[node[i].zone][pa])
                C1[i]++;
}

void fan(int paa)
{
    if (!paa)
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            C2[i]++;
    else
        for (int i = 1; i <= n; i++)
            if (!node[i].app.count(paa))
                C2[i]++;
}

void func(int a,int na,int pa,int paa,int paar)

```



```

{
    jie(na);
    ren(pa);
    fan(paa);
    int mmin = N;
    int id = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        if (C1[i] == 2 && C2[i] == 1)
            if (node[i].num < mmin) {
                mmin = node[i].num;
                id = i;
            }
    if(id==0 && paar==0)
        for(int i = 1; i <= n; i++)
            if (C1[i] == 2)
                if (node[i].num < mmin) {
                    mmin = node[i].num;
                    id = i;
                }

    cout << id << " ";
    if (id) {
        node[id].num++;
        node[id].app.insert(a);
        apply[node[id].zone][a] = 1;
    }
}

int main()
{
    cin >> n >> m;
    int L;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        cin >> L;
        node[i].id = i;
        node[i].zone = L;
        node[i].num = 0;
    }
    cin >> g;
    for (int i = 0; i < g; i++) {
        int f, a, na, pa, paa, paar;
        cin >> f >> a >> na >> pa >> paa >> paar;
        while (f--) {
            fill(C1, C1 + N, 0);
            fill(C2, C2 + N, 0);
            func(a, na, pa, paa, paar);
        }
        cout << endl;
    }
}

```

```
}  
    return 0;  
}
```

## 题目 4：通信系统管理

### 题目描述：

$n$  台计算机， $u, v, x, y$  表示机器  $u$  和  $v$  的每日可用额度增大  $x \text{ MB/day}$ ，持续  $y$  天。

定义每台机器的“通信主要对象”：

当前时刻与该机器的每日可用额度最大的机器（如果有并列，则取其中编号最小的机器）；

如果一台机器与任何机器的每日可用额度均为 0，则称其为“通信孤岛”，并认为其没有“通信主要对象”；如果两台机器  $x$  和  $y$  互为“通信主要对象”，则称它们是一个“通信对”。

- 每天开始时，先接受若干个额度申请，你需要依次处理这些申请；
  - 接收若干个查询某台机器的“通信主要对象”的请求；求出此时的“通信孤岛”和“通信对”各有多少。
- $1 \leq n, m \leq 10^5, 1 \leq A, B \leq 2 \times 10^5, 1 \leq u, v \leq n, 1 \leq x \leq 10^9, 1 \leq y \leq m$

### 题解：

#### 解法一：

每日额度有效期可以看成一个激活与反激活的过程，反激活即在该天将额度减去。

维护额度最大值，用 *set* 以额度为关键字作降序排列，把  $x$  和  $v$  变成一个 *pair* 压入到 *set* 里，再开一个数据结构记录  $u, v$  时  $x$  的值；保证可以通过  $v$  访问，也能通过  $v$  求最大值。

注：无论给谁加额度，都是给  $u, v$  两个同时加。

在每次新增每日额度时，维护通信孤岛和通信对的数量。

时间复杂度  $O(n \log n)$ ，期望得分 100

3694512	张晨阳	张晨阳	通信系统管理	05-20 20:11	1.916KB	CPP14	正确	100	1.718s	49.79MB
---------	-----	-----	--------	-------------	---------	-------	----	-----	--------	---------

```

#include<bits/stdc++.h>
#define maxn 100010
using namespace std;

struct node {
    long long value;
    int to;
    node(){}
    node(long long value,int to) : value(value), to(to){}

    bool operator<(const node& d) const {
        return value == d.value ? to<d.to : value>d.value;
    }
};

struct info {
    int u, v, x;
    info(int u,int v, int x) : u(u), v(v), x(x){}
};

set<node> d[maxn];
map<pair<int, int>, long long> save;
vector<info> deactive[maxn];    //反激活
int p_value, q_value;

//检查一个点是否为孤岛
int check_p(int id) {
    return d[id].begin() == d[id].end() || d[id].begin()->value == 0;
}

//检查一个点是否包含一个通讯对
int check_q(int x) {
    if (check_p(x))
        return 0;
    int y = d[x].begin()->to;
    return (!check_p(y)) && d[y].begin()->to == x;
}

void work(int u, int v, int x) {
    long long orgvalue = save[{u, v}];
    save[{u, v}] += x;
    //处理孤岛数量
    p_value -= check_p(u);
    //处理通讯对数量
    q_value -= check_q(u);

    //删除旧的
    node org(orgvalue, v);
    d[u].erase(org);
}

```

```

//插入新的
d[u].emplace(save[{u, v}], v);

//处理孤岛数量
p_value += check_p(u);
//处理通讯对数量
q_value += check_q(u);
}

int main()
{
    ios::sync_with_stdio(false);
    int n, m;
    cin >> n >> m;
    p_value = n;
    q_value = 0;
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        //处理过期额度
        for (const auto& x : deactive[i]) {
            work(x.u, x.v, -x.x);
            work(x.v, x.u, -x.x);
        }
        int k;
        cin >> k;
        //输入额度
        while (k--) {
            int u, v, x, y;
            cin >> u >> v >> x >> y;
            if (i + y <= m)
                deactive[i + y].emplace_back(u, v, x);
            work(u, v, x);
            work(v, u, x);
        }
        //输入通信主要对象
        int l;
        cin >> l;
        while (l--) {
            int id;
            cin >> id;
            if (check_p(id))
                cout << 0 << "\n";
            else
                cout << d[id].begin()->to << "\n";
        }
        int p, q;
        cin >> p >> q;
        //查询孤岛数量
        if (p)
            cout << p_value << "\n";
    }
}

```

```

        //查询通讯对数量
        if (q)
            cout << q_value << "\n";
    }
    return 0;
}

```

## 题目 5：博弈论与石子合并

### 题目描述：

$n$  堆石子，第  $i$  堆有  $a_i$  个石子

三种操作：

1. 合并两堆相邻的石子
2. 扔掉目前最靠左的一堆石子
3. 扔掉目前最靠右的一堆石子

小 c 希望这堆石子尽量少，小 z 则希望这堆石子尽量多。

$k = 0$  表示小 c 先操作， $k = 1$  表示小 z 先操作。

问最后这堆石子的大小是多少。

$1 \leq n \leq 10^5, 0 \leq k \leq 1, a_i > 0, \sum_{i=1}^n a_i \leq 10^9$

### 题解：

#### 解法一：

- 小 c 先手+奇数堆和小 z 先手+偶数堆等价，即最后一次都是合并剩余两堆；  
 $n = 2k + 1, k = 1, 2, \dots$ ，小 c 移去左右最大的一堆，小 z 合并  $a_k, a_{k+1}$  两堆。则最终都是  $k + 1$  堆的和。
- 小 c 先手+偶数堆和小 z 先手+奇数堆等价，即最后一次都是移去最大堆；  
 小 c 操作  $\frac{n}{2}$  次，若找到一个石子数  $x$ ，存在大于  $\frac{n}{2}$  堆的  $x$ ，则最后总能留下  $x$ 。 $x$  即为所求。  
 用二分法求  $x$ 。

时间复杂度  $O(n \log n)$ ，期望得分 100

3695367	张晨阳	张晨阳	博弈论与石子合并	05-21 00:44	914B	C++14	正确	100	31ms	3.191MB
---------	-----	-----	----------	-------------	------	-------	----	-----	------	---------

```

#include<bits/stdc++.h>
#define N 100005
using namespace std;
int n, k;
int a[N];
int work1() {
    int mid = n / 2;
    int ans = 0;
    for (int i = 0; i <= mid; i++)
        ans += a[i];
    int temp = ans;
    for (int i = mid + 1; i < n; i++) {
        temp = temp + a[i] - a[i - mid - 1];
        ans = min(ans, temp);
    }
    return ans;
}

bool check(int x) {
    int sum = 0, count = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        sum += a[i];
        if (sum >= x) {
            sum = 0;
            count++;
        }
    }
    return count > n / 2;
}

int work2(int l, int r) {
    int ans = 0;
    while (l <= r) {
        int mid = (l + r) / 2;
        if (check(mid)) {
            ans = mid;
            l = mid + 1;
        }
        else
            r = mid - 1;
    }
    return ans;
}

int main()
{
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin >> n >> k;

```

```
int minx = 1e9, sum = 0;
for (int i = 0; i < n; i++) {
    cin >> a[i];
    sum += a[i];
    minx = min(minx, a[i]);
}
if ((n + k) % 2)
    cout << work1();
else
    cout << work2(minx, sum);
return 0;
}
```