

北京邮电大学



实验报告： 实验 2 进程控制 ——实验内容一

学院： 计算机学院（国家示范性软件学院）

专业： 计算机科学与技术

班级： 2022211305

学号： 2022211683

姓名： 张晨阳

2024 年 10 月 14 号

目录

1 实验概述.....	1
1.1 实验内容	1
1.2 实验环境	1
2 程序设计说明	2
2.1 fork()系统调用	2
2.2 用户输入与检查.....	2
2.3 子进程生成 Collatz 数列.....	3
2.4 父进程等待子进程结束	3
2.5 错误处理.....	3
3 程序执行结果	4
3.1 基本功能测试.....	4
3.2 边界值测试.....	4
3.3 异常值测试.....	5
4 心得总结.....	6

1 实验概述

1.1 实验内容

Collatz 猜想：任意写出一个正整数 N ，并且按照以下的规律进行变换：

如果是个奇数，则下一步变成 $3N+1$ ；如果是个偶数，则下一步变成 $N/2$ 。

无论 N 是怎样的一个数字，最终都无法逃脱回到谷底 1。

例如：如果 $N=35$ ，则有序列 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1。

实验内容一：

采用系统调用 `fork()`，编写一个 C 程序，以便在子进程中生成这个序列。

要求：

- (1) 从命令行提供启动数字
- (2) 由子进程输出数字序列
- (3) 父进程等子进程结束后再退出。

1.2 实验环境

1. Windows Subsystem for Linux 2: WSL (Windows Subsystem for Linux) 是微软推出的一种在 Windows 操作系统上运行 Linux 的解决方案。WSL 允许用户在 Windows 上运行 Linux 操作系统及其相关的命令行工具和应用程序，而无需使用虚拟机或双重启动配置。
2. Ubuntu 22.04.5 LTS
3. Visual Studio Code 1.94.2: 用于连接 wsl 直接进行代码编写，避免使用 vim 等命令行工具，提高编写效率。
4. gcc version 11.4.0

2 程序设计说明

本次实验的目标是编写一个使用 `fork()` 系统调用的 C 程序,通过子进程生成并输出 Collatz 数列,父进程在子进程执行完毕后退出现。

程序设计分为如下几个部分:

2.1 `fork()`系统调用

`fork()`用于创建一个新进程。该进程被称为子进程,是父进程的副本,但具有独立的执行流。`fork()` 的返回值用于区分父进程和子进程。它在父进程中返回子进程的进程 ID,在子进程中返回 0。如果返回负数,则表示创建进程失败。

本实验中使用如下:

```
1. pid_t pid = fork();
```

2.2 用户输入与检查

程序首先通过 `scanf()` 函数从用户输入中获取一个正整数。如果输入数字小于等于 0,程序会输出错误提示并退出,确保只有正整数被传递给后续的处理逻辑。

具体代码如下:

```
1. int n;  
2. printf("Please enter a positive integer: ");  
3. scanf("%d", &n);  
4.  
5. if (n <= 0) {  
6.     fprintf(stderr, "Please provide a positive integer greater than 0.\n");  
7.     return 1;  
8. }
```

2.3 子进程生成 Collatz 数列

在子进程中，调用 `generate_collatz_sequence()` 函数生成并打印 Collatz 数列。该函数遵循 Collatz 规则：如果当前数字是偶数，则除以 2；如果是奇数，则乘以 3 加 1。函数持续执行，直到数列回到 1 为止。

具体函数实现如下：

```
1. void generate_collatz_sequence(int n) {
2.     while (n != 1) {
3.         printf("%d, ", n);
4.         if (n % 2 == 0) {
5.             n /= 2;
6.         } else {
7.             n = 3 * n + 1;
8.         }
9.     }
10.    printf("1\n");
11. }
```

2.4 父进程等待子进程结束

父进程在调用 `fork()` 之后，使用 `wait()` 函数等待子进程完成。当子进程生成并输出完数列后，父进程捕获子进程的结束信号，并在子进程结束后输出提示信息，然后正常退出。

具体代码如下：

```
1. else {
2.     // Parent process
3.     wait(NULL); // Wait for child to finish
4.     printf("Child process has finished. Parent process exiting.\n");
5. }
```

2.5 错误处理

我设计了两个错误检查：

1. 如果 `fork()` 失败，程序会输出错误信息并退出，确保进程创建的可靠性。
2. 对用户输入的正整数进行了基本的合法性检查，以防止错误输入导致程序异常运行。

3 程序执行结果

3.1 基本功能测试

输入一个常见的正整数，验证程序能够正确生成 Collatz 数列。

测试用例为 35，结果如下：

```
demo@SevenBill:~$ cd OS/lab2/part1
demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$ gcc -o forktest collatz_fork.c
demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$ ./forktest
Please enter a positive integer: 35
Collatz sequence for 35: 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1
Child process has finished. Parent process exiting.
demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$
```

生成序列为 35, 106, 53, 160, 80, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

并且在子进程输出结束并关闭后，由父进程输出：

Child process has finished. Parent process exiting.

3.2 边界值测试

输入边界部分的整数（如 1，2），验证程序在边界条件下的表现。

测试结果如下：

```
demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$ ./forktest
Please enter a positive integer: 1
Collatz sequence for 1: 1
Child process has finished. Parent process exiting.
demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$ ./forktest
Please enter a positive integer: 2
Collatz sequence for 2: 2, 1
Child process has finished. Parent process exiting.
```

对于测试案例 1，由于输入就是 1，程序应该直接输出 1 而不再进行任何计算。测试通过。

对于测试案例 2，输出为 2, 1，通过测试。

且最后都由父进程输出：

Child process has finished. Parent process exiting.

3.3 异常值测试

验证程序对于非法输入的处理能力。

测试结果如下：

```
⊗ demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$ ./forktest
Please enter a positive integer: 0
Please provide a positive integer greater than 0.
⊗ demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$ ./forktest
Please enter a positive integer: -1
Please provide a positive integer greater than 0.
○ demo@SevenBill:~/OS/lab2/part1$
```

对于输入 0，验证程序对 0 输入的处理，确保提示输入错误。测试通过。

对于输入-1，验证程序对负数输入的错误提示功能。测试通过。

4 心得总结

本次实验的实验内容一让我对进程创建、系统调用有了更加深入的理解，尤其是 `fork()` 和 `wait()` 的使用。整个实验的核心在于通过 `fork()` 创建子进程，并在子进程中执行 Collatz 数列的生成与输出，父进程则通过 `wait()` 等待子进程结束。

在一开始，我试图在 Windows 系统里使用 `fork()`，在报错之后我才意识到本次实验需要 Linux 环境。由于之前使用过 `wsl`，所以没有选择虚拟机等其他方式，而是直接选择使用 Windows 自带的子系统。经过几次尝试，也成功地配好了 C 语言的环境。

总的来说，本次实验巩固了我对进程控制和系统调用的理解，强化了我在 C 语言编程中的实践能力。在实验过程中，我学会了如何编写更鲁棒的代码、如何进行错误处理以及如何高效地完成子进程与父进程的协作。未来，我会进一步研究进程间通信的更多机制，并将所学应用到更复杂的系统编程任务中。