软件测试

### 软件测试的定义

* 1. 以最少的时间和人力，系统地找出软件中潜在的各种错误和缺陷，并证明软件的功能和性能与需求说明相符合

1. 软件测试的原则：
   1. 测试用例应由测试输入数据和对应的预期输出结果这两部分组成。
   2. 程序员应避免检查自己的程序
   3. 尽早地和不断地进行软件测试
   4. 包括合理的输入条件和不合理的输入条件。
   5. 测试后程序中残存的错误数目与该程序中已发现的错误数目成正比：测试的群集现象（检测出来的错误数和实际还存在的错误数目成正比）
   6. 严格执行测试计划，排除测试随意性。应当对每一个测试结果做全面检查。
   7. 妥善保存测试计划，测试用例，出错统计和最终分析报告，为维护提供方便。
2. 软件测试的对象
   1. 软件开发各阶段所得到的文档，包括需求规格说明、概要设计规格说明、详细设计规格说明以及源程序，都应成为软件测试的对象