北京郵電大學



《学生游学系统》项目周报

——第五周周报

学院: <u>计算机学院(国家示范性软件学院)</u>
专业: <u>计算机科学与技术</u>
班级: <u>2022211305</u>
小组: <u>第 09 小组</u>
成员: <u>张晨阳 2022211683</u>
<u>廖轩毅 2022211637</u>
徐路 2022211644

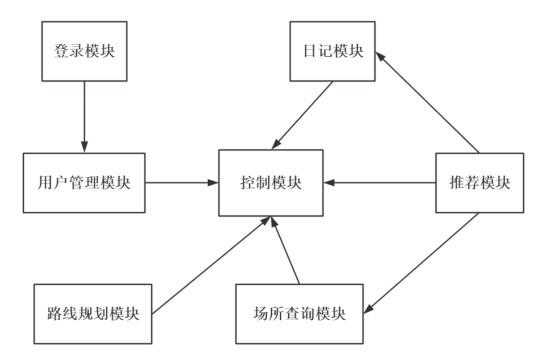
2024年3月30号

一、本周工作进度

1. 项目分析设计(完成度90%)

(1) 基本确定各类型的属性命名以及数据类型(下图不完全展示)

(2) 完善整个游学系统的大模块设计和各模块的相互调用关系



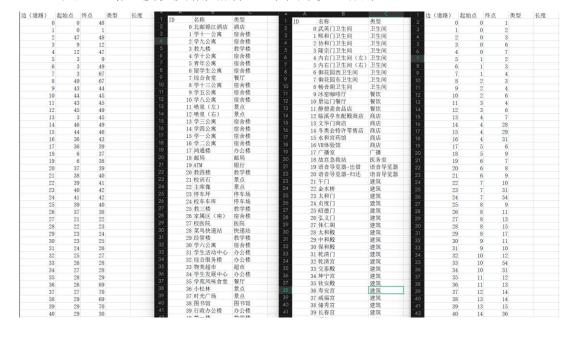
(3) 将整个项目细分成了多个任务并分配给各成员

2. 数据准备 (完成度 80%)

(1) 爬取了全国景区和高校的相关数据(下图不完全展示)



- (2) 从全国数据中选取了220个用于项目展示的景区+高校
- (3) 确定了两个真实的景区/校区(故宫、北邮西土城校区)内部建筑设施的标点、道路连接以及相关属性(下图不完全展示)



3. 后端算法模块 (完成度 5%+10%=15%)

- (1) 基本完成推荐模块的框架,采用线性存储结构 + 快速排序算法
- (2) 自实现 C++中的 unordered_map 简易版哈希表并成功使用(下图不完全展示)

```
C Edge.h C MyHashMap.h × C Graph.h G Graph.cpp ··· G MyHashMap.cpp ×
C Node.cpp
                                                                                                                                                    src > G MyHashMap.cpp > 分 HashMap(int)

1 // My哈希表方法实现
 // 文件说明: 自实现哈希表结构
                                                                                                                                                                #include "MyHashMap.h"
                                                                                                                                                                // 哈希表构造函数
template <typename Key, typename Value, typename HashMaptKey, Value, HashFunc>: HashMap(int _size)
: size(_size), hash() 質
table = new HashNode<
  #include <vector>
#include "Node.h"
  // 自定义哈希节点类模板,用于存储键值对和指向下一个节点的指针
                                                                                                                                                                       for (int i = 0; i < _size; i++) {
    table[i] = NULL; // 初始化哈希表中的每个槽位为空
  // 目足文間寄り点英模板、用子存储镀值对相相
template typename Key, typename Value>
class HashNode {
public:
Key key; // 健
Value value; // 俊
        Key key; // 键
Value value; // 值
HashNode* next; // 指向下一个节点
                                                                                                                                                              // 哈奇表析构函数

// 哈奇表析构函数

template <typename Key, typename Value, typename HashFunc>
HashMapcKey, Value, HashFunc>::-HashMap() {

for (int i = 0; i < size; i+1) {

HashNodecKey, Value>* cur = table[i];

while (cur != nullptr) {

HashNodecKey, Value>* temp = cur;

cur = cur->next;

delete temp; // 释放节点占用的内存
}
         // 构造函数,初始化键值对和下一个节点的指针为nullptr
        HashNode(Key _key, Value _value)
: key(_key), value(_value), next(nullptr) {}
        // 析构函数
~HashNode() {}
  // 自定义哈希表类模板
                                                                                                                                                                      delete[] table; // 释放存储节点指针的数组
  template typename Key, typename Value, typename HashFunc> class HashMap {
                                                                                                                                                                 // 指於·濟教
template <typename Key, typename Value, typename HashFunc>
bool HashMap<Key, Value, HashFunc>::insert(Key key, Value value)
int index = hash(key) % size;
HashNode<Key, Value>* newnode = new HashNode<Key, Value>(key,
newnode->next = table[index]:
                                    // 哈布农人尔
// 哈布函数 用于计算键的哈希值
Value>** table; // 指向哈希节点指针数组的指针,实现键值
1; // 查找失败时返回的默认值
```

(3) 基本完成路线规划模块,采用哈希表存储图结构,选择 Dijkstra 最短路径 算法 初步测试成功 (测试数据加下图)

```
算法,初步测试成功(测试数据如下图)
// 创建一个图实例
Graph g(100); // 假设你的图有100个节点
// 添加节点和边
g.addNode(0, Node::Type::BUILDING, "Start");
g.addNode(1, Node::Type::BUILDING, "Building A");
g.addNode(2, Node::Type::BUILDING, "Building B");
g.addNode(3, Node::Type::BUILDING, "Building C");
g.addEdge(1, 2, 5); // 添加一个从节点1到节点2的边, 距离为5
g.addEdge(2, 3, 3); // 添加一个从节点2到节点3的边, 距离为3
g.addEdge(1, 2, 100); // 添加一个从节点1到节点2的边,距离为100
g.addEdge(1, 3, 11);
// 使用算法寻找最短路径
Algorithms::PathResult result = Algorithms::findShortestPath(g, 1, 3);
                                                            + V Dowershell - src A m ··· ×
>_
PS D:\Users\SevenGrass\Documents\WILLIAMZHANG\DataStrucCourseDes\src> g++ -o myTestProgram main.cpp Node.cpp Edge.cpp
Graph.cpp Algorithms.cpp MyHashMap.cpp
PS D:\Users\SevenGrass\Documents\WILLIAMZHANG\DataStrucCourseDes\src> .\myTestProgram.exe
Path length: 8
1 2 3
```

二、待完成任务&待解决问题

1. 数据准备遗留任务

(此部分后期添加即可)

- (1) 需继续添加各条道路的类型、长度、限速等新增属性
- (2) 需添加景区+高校的相关信息介绍(如特色美食、特色景点等)

2. 后端算法模块(下周主要任务)

- (1) 已实现的简易模块还需大量数据测试
- (2) 推荐模块还需考虑协同过滤推荐算法
- (3) 路线规划模块还需添加计算最短路径功能
- (4) 各算法仍可提高效率,但所需数据结构需自己实现,略微耗时

3. 待解决问题

- (1) MySQL 数据库管理知识欠缺解决办法:安排小组成员学习 MySQL,并加以应用
- (2) C++中 stl 库受限,如哈希表、优先队列等多数功能需自己实现解决方案:学习各数据结构的实现代码,借助大模型实现自己的简易版 stl 库
- (3) 各小模块连接时,总是报错许多,debug 时间耗费过多解决方案:对于每个小模块,都编写一个测试用的 main 模块,依次测试通过后,再逐个连接

三、下周工作安排

1. 推荐模块

- (1) 完善推荐模块的排序算法,包括根据热度排序、根据评分排序
- (2) 学习协同过滤推荐并加以应用

2. 路线规划模块

- (1) 完善数据类型,添加拥挤度、道路类型、理想速度等属性
- (2) 提升算法效率 (考虑优先队列等数据结构)
- (3) 添加路线规划模块的算法功能(计算最快路径)

3. 登录模块

- (1) 学习 MySQL 的相关知识
- (2) 使用 C++连接 SQL 的某些库,初步实现用户登录的功能