

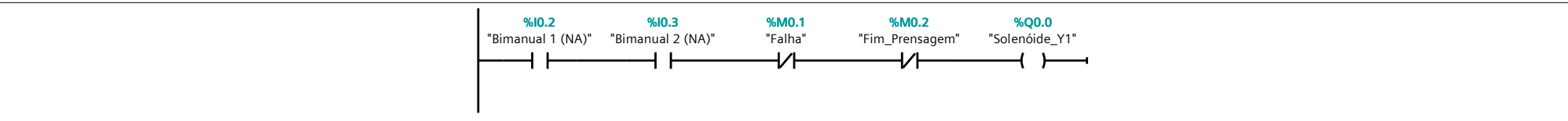
Main [OB1]

Main Properties							
General							
Name	Main	Number	1	Type	OB	Language	LAD
Numbering	Automatic						
Information							
Title	ATIVIDADE 04 - PRENSA PNEUMÁTICA	Author		Comment	PRENSA PNEUMÁTICA COM ACIONAMENTO BIMANUAL	Family	
Version	0.1	User-defined ID					

Name	Data type	Default value	Supervision	Comment
▼ Input				
Initial_Call	Bool			Initial call of this OB
Remanence	Bool			=True, if remanent data are available
Temp				
Constant				

Network 1:

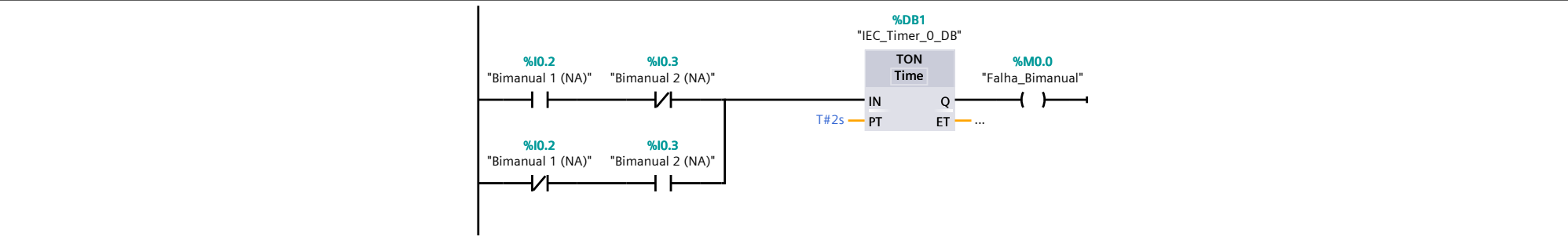
Para que o equipamento faça a movimentação para prensagem, devemos pressionar os Botões Bimanuais (Bimanual 1 e Bimanual 2) simultaneamente e que não haja NENHUMA FALHA / EMERGÊNCIA.



Network 2:

- Mas com os 2 Botões Bimanuais, podemos ter 4 condições:
- Bimanual 1 DESLIGADO ("0") & Bimanual 2 DESLIGADO ("0") -> Condição IRRELEVANTE
 - Bimanual 1 DESLIGADO ("0") & Bimanual 2 LIGADO ("1") -> Condição de FALHA BIMANUAL
 - Bimanual 1 LIGADO ("1") & Bimanual 2 DESLIGADO ("0") -> Condição de FALHA BIMANUAL
 - Bimanual 1 LIGADO ("1") & Bimanual 2 LIGADO ("1") -> Condição de TRABALHO !!! Já tratado acima!!!

Se os botões Bimanuais tiverem um atraso maior que 2 segundos no acionamento, ligaremos a memória M0.0 (Falha Bimanual)

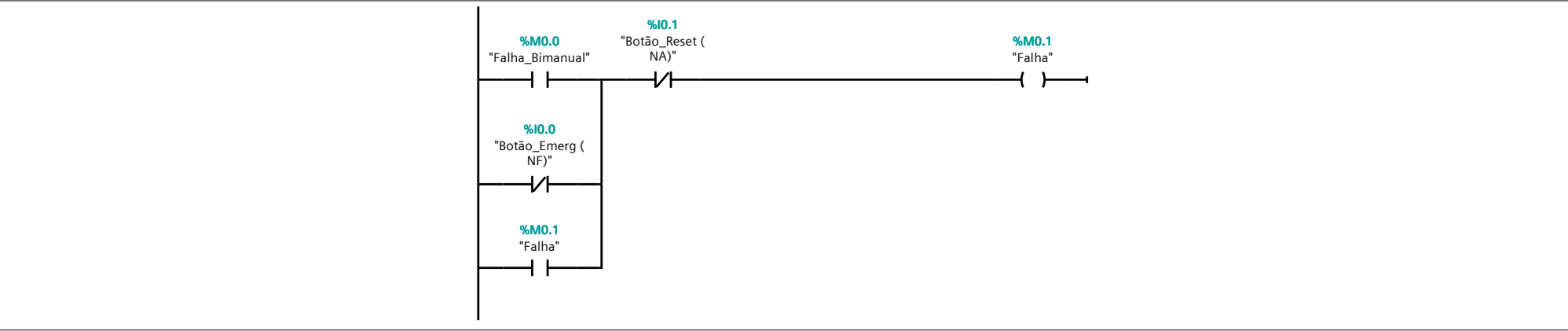


Network 3:

- Aqui faremos uma lógica para Falhas no Equipamento. Em nossa aplicação temos apenas 2 falhas possíveis:
- Falha no acionamento Bimanual (M0.0 - Falha Bimanual)
 - Acionamento Botão de Emergência (I0.0 - Botão Emergência NF)

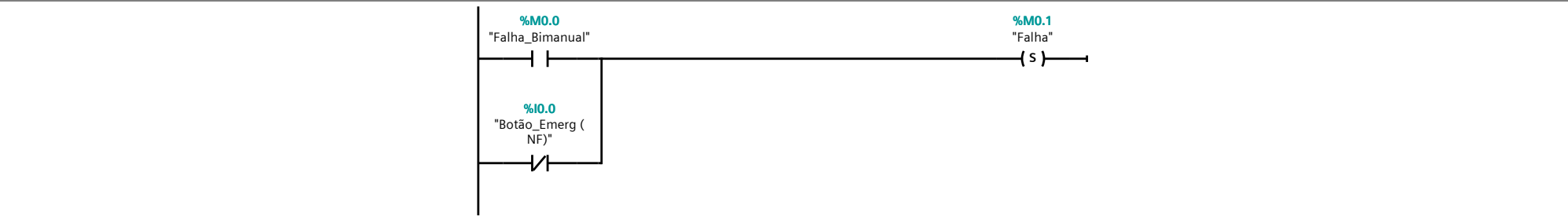
Se qualquer uma das falhas acontecer, Liga a memória M0.1 (Falha). E realiza um selo.
E para desligar qualquer falha necessitaremos pressionar o Botão Reset (I0.1)

Existe outra maneira de descrevermos a lógica abaixo. Vejam na próxima linha (Network 4)



Network 4:

A baixo temos o recurso para "Setar" uma memória (M0.1 - Falha) sem a necessidade de utilizar um "selo". Bobina --(S) força uma retenção em seu sinal. Similar ao "Selo" do comando elétrico.



Totally Integrated Automation Portal		
<div>Network 5:</div> <div>Se houver qualquer falha no equipamento, sinalizaremos pela Lâmpada H1 (Falha ou Emergência) E a memória M100.5 terá uma frequência de 1 Hz (0,5 Segundos ligado / 0,5 Segundos desligado). Desta forma a lâmpada da condição de falha ficará piscnado.</div> <div><div></div><div><div><div>%M0.1 "Falha"</div><div>%M100.5 "Clock_1Hz"</div><div>%Q0.1 "Lâmpada_H1 (Falha/Emerg.)"</div></div></div></div>		
<div>Network 6:</div> <div>Mas para "Resetar" uma bobina "Setada" ---(S), utilizamos uma bobina ---(R). Desta forma, se não houver Falha Bimanual (M0.0), o botão Emergência não esteja acionado (I0.0), tenha a condição de Falha (M0.1) e pressionarmos o Botão Reset (I0.1) desligamos a memória de Falha (M0.1).</div> <div><div></div><div><div><div>%M0.0 "Falha_Bimanual"</div><div>%I0.0 "Botão_Emerg (NF)"</div><div>%M0.1 "Falha"</div><div>%I0.1 "Botão_Reset (NA)"</div><div>%M0.1 "Falha"</div></div><div>(R)</div></div></div>		
<div>Network 7:</div> <div>Durante a prensagem, Solenóide Y1 (Q0.0) Ligado, contamos um tempo de 5 Segundos para que a peça se conforme. A após esta tempo "Setamos" a memória Fim de Prensagem (M0.2).</div> <div><div></div><div><div><div>%Q0.0 "Solenóide_Y1"</div><div>%DB2 "IEC_Timer_0_DB_1"</div><div>%M0.2 "Fim_Prensagem"</div></div><div><div>TON Time</div><div>IN</div><div>Q</div><div>PT</div><div>ET</div><div>t#5s</div><div>...</div></div><div>(S)</div></div></div>		
<div>Network 8:</div> <div>Após a fim da prensagem (M0.2), só terminaremos o ciclo após soltar os 2 Bimanuais que ficaram pressionados durante todo o ciclo de prensagem.</div> <div><div></div><div><div><div>%I0.2 "Bimanual 1 (NA)"</div><div>%I0.3 "Bimanual 2 (NA)"</div><div>%M0.2 "Fim_Prensagem"</div></div><div>(R)</div></div></div>		