DP - Shortest Path in Directed Acyclic Graph (C26)

Diberikan sebuah graph berarah yang tidak memiliki cycle (DAG). Node-node pada graph ini sudah diurutkan berdasarkan urutan topological sortingnya, sehingga node bernomor i hanya memiliki edge-edge yang menuju node bernomor j, dimana i < j. Node-node pada graph dinomori dari 1 s.d. N. Anda diminta untuk mencari jarak terpendek dari node bernomor 1 ke semua node lain pada graph tersebut. (Hint: gunakan teknik Dynamic Programming)

Spesifikasi Input

Input diawali dengan sebuah bilangan bulat N yang menunjukan jumlah node pada graph (1 <= N <= 1000). N baris berikutnya masing-masing berisi informasi node ke-1, 2, dst. Informasi node ke-i diawali dengan sebuah bilangan ki (0 <= ki <= N) yang menunjukkan berapa out degree dari node ke-i. Kemudian 2ki bilangan selanjutnya masing-masing merupakan pasangan nomor node yang ditunjuk oleh node ke-I dan bobotnya (1 <= bobot <= 1000).

Spesifikasi Output

Output terdiri dari N buah bilangan pada satu baris, masing-masing dipisahkan oleh sebuah spasi. Bilangan pertama menunjukkan jarak node ke-1 ke node ke-1 (pasti 0). Bilangan kedua menunjukkan jarak node ke-1 ke node ke-2, dst. Jika tidak ada jalur dari node ke-1 ke node ke-i, tuliskan 9999999.

Contoh Input

```
5
1 2 125
2 4 491 3 821
2 4 684 5 533
0
```

Contoh Output

```
0 125 946 616 1479
```

Contoh Input 2

```
5
1 2 125
1 4 491
2 4 684 5 533
0
0
```

Contoh Output 2

```
0 125 9999999 616 9999999
```