

DP - Womi Likes Travelling (D05)

Womi adalah seekor anak wombat senang bersepeda. Suatu hari ia pergi mengunjungi kota yang sangat indah bernama *Greenhills*. Womi menggunakan transportasi bus dan sepeda lipatnya untuk menikmati keindahan kota ini. Ketika sampai di sebuah tempat pemberhentian bus dan terdapat tempat yang ingin dikunjungi di sekitarnya, Womi akan turun dari bus dan mulai menikmati keindahan kota dengan sepedanya. Karena ongkos bus dihitung per satu kali naik, maka Womi tidak mau naik-turun bus berkali-kali.

Womi memberi nilai “keindahan” untuk setiap daerah di Kota *Greenhills*. Nilai ini dinyatakan dalam bilangan bulat positif (bukan nol) jika ia menyukai tempat itu dan negatif jika sebaliknya. Womi merencanakan kapan turun dari bus dan mulai bersepeda dan sebaliknya, kapan berhenti bersepeda untuk kemudian naik bus, sedemikian sehingga jumlah total nilai “keindahan” yang dimilikinya menjadi maksimal. Sebagai akibatnya, terkadang dia harus bersepeda melewati daerah yang tidak ia sukai, yang berada di antara dua daerah yang disukainya. Mungkin juga ia akan tidak bersepeda sama sekali karena semua daerah di sepanjang rute bus tersebut tidak ia sukai. Sebaliknya, mungkin saja dia tidak naik bus sama sekali karena semua daerah ia sukai.

Womi bersepeda mengikuti rute bus. Kota *Greenhills* memiliki banyak rute bus, masing-masing dengan tempat perhentian yang berbeda-beda. Bantulah Womi untuk mengidentifikasi daerah terbaik untuk bersepeda pada setiap rute bus.

Spesifikasi Masukan

Masukan diawali dengan sebuah bilangan bulat b ($1 \leq b \leq 10$) yang menyatakan banyaknya rute bus di kota *Greenhills*. Masing-masing rute dinomori dengan sebuah bilangan bulat dari 1 s.d. b . Deskripsi setiap rute diawali dengan sebuah bilangan bulat s ($2 \leq s \leq 100$) yang menyatakan banyaknya perhentian bus pada rute tersebut. Masukan kemudian diikuti dengan $(s-1)$ angka pada satu baris yang sama, yang menyatakan nilai “keindahan” yang diberikan Womi terhadap daerah antara perhentian ke i dan ke $i+1$. Nilai keindahan berkisar antara -1000 s.d. +1000.

Spesifikasi Keluaran

Untuk setiap rute pada masukan, keluarkan nilai keindahan maksimal yang mungkin dicapai Womi pada rute tersebut. Jika rute tersebut tidak memiliki daerah yang disukai Womi, keluarkan angka 0.

Contoh Input

```
3
10 4 -5 4 -3 4 4 -4 4 -5
6 -2 -15 -10 -4 -2
10 365 742 749 -446 265 -272 -198 -262 -444
```

Contoh Output

```
9
0
1856
```