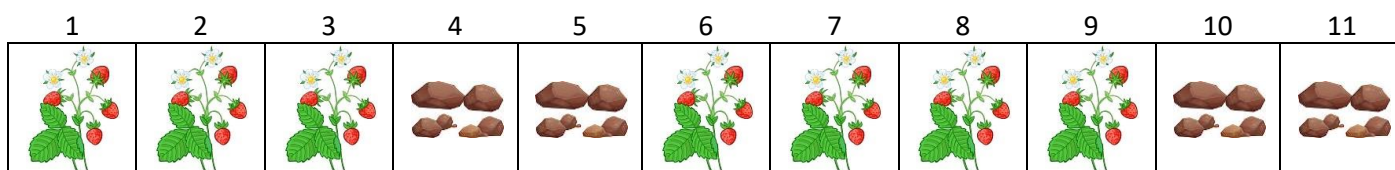


## Greedy - Kebun Sayur Kandy (C28)

Kandy memiliki kebun sayur yang berbentuk persegi yang sangat panjang. Ia senang menanam berbagai jenis sayuran pada kebun ini, namun sayangnya belakangan ini makin banyak wombat yang mencuri sayuran di kebun itu. Kandy pun berniat untuk menaruh beberapa orang-orangan sawah untuk menakut-nakuti wombat-wombat nakal tersebut.

Kebun Kandy dapat dianggap sebagai petak-petak berukuran  $1 \times N$ . Beberapa petak memiliki tanah yang tidak subur, karena itu tidak ditanami sayuran. Jika orang-orangan sawah disimpan pada petak ke- $i$ , maka wombat-wombat tidak berani masuk ke petak  $i$  dan petak di kiri ( $i-1$ ) dan kanannya ( $i+1$ ). Bantulah Kandy untuk menentukan berapa orang-orangan sawah yang ia butuhkan untuk menjaga seluruh kebun miliknya. Tentunya petak yang tidak ditanami sayur tidak wajib dijaga.

Sebagai contoh, perhatikan denah kebun di bawah ini. Untuk menjaga seluruh tanamannya, minimal Kandy harus menaruh orang-orangan sawah sebanyak 3 buah, yaitu pada petak 2, 7, dan 9.



### Spesifikasi Input

Input diawali dengan sebuah bilangan bulat  $T$  ( $1 \leq T \leq 100$ ) yang menunjukkan jumlah tes kasus. Input dilanjutkan dengan  $T$  buah kasus yang masing-masing terdiri dari 2 baris. Baris pertama berisi sebuah nilai  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) yang menunjukkan panjang kebun Kandy. Baris kedua berisi denah kebun berupa  $N$  buah karakter. Petak yang berisi tanaman dilambangkan dengan karakter titik ( $.$ ), sedangkan petak yang tidak subur dilambangkan dengan karakter pagar ( $\#$ ).

### Spesifikasi Output

Untuk setiap kasus, keluarkan tulisan “Case  $i$ :  $x$ ”, dimana  $i$  adalah nomor kasus yang dimulai dari 1 dan  $x$  adalah jumlah orang-orangan sawah minimal yang harus dipasang oleh Kandy pada kebun di kasus ke- $i$ .

### Contoh Input

```
3
9
##.....#.
6
.#...##
3
#..
```

### Contoh Output

```
Case 1: 3
Case 2: 2
Case 3: 1
```