Map - Cycle Finding (C36)

Salah satu cara membangkitkan bilangan acak adalah dengan menggunakan pseudo-random generator. Diberikan fungsi f(x) dan sebuah nilai awal x_0 yang disebut seed. Angka acak ke-i dibangkitkan dengan cara menghitung $x_i = f(x_{i-1})$. Salah satu fungsi f(x) sederhana untuk pembangkit bilangan acak adalah $f(x) = (Z \times x + I) \mod M$, di mana Z, I dan M adalah suatu konstanta bilangan bulat. Sifat bilangan acak yang dibangkitkan dengan cara ini adalah suatu saat pasti mengalami pengulangan nilai.

Sebagai contoh, untuk Z=7, I=5, dan M=12, rumus f(x) menjadi f(x) = (7x + 5) mod 12

Misalkan $x_0 = 4$, maka dapat dihitung nilai-nilai berikutnya adalah sebagai berikut:

X 0	X 1	X 2	X 3	X 4	X 5	X 6	X 7	X 8	X 9	X ₁₀	X ₁₁
4	9	8	1	0	5	4	9	8	1	0	5

Dapat dilihat bahwa $x_6=x_0$, maka x_7 pasti sama dengan x_2 , demikian seterusnya. Nilai-nilai yang berulang adalah 4, 9, 8, 1, 0, 5, yaitu sebanyak 6 buah. Panjang deret ini disebut nilai λ . Selain itu, dikenal juga nilai μ , yaitu nomor elemen yang pertama kali berulang. Pada kasus ini $x_6=x_0$, maka $\mu=0$.

Contoh lain, misalnya Z=3, I=1, M=4, dan x_0 =7, maka nilai acak yang didapat adalah:

											X ₁₁
7	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2

Pada kasus ini nilai yang berulang adalah 2,3, maka λ =2. Elemen yang pertama kali berulang adalah x_3 = x_1 , maka μ =1.

Pseudo-random generator yang baik sebaiknya memiliki nilai λ dan μ yang besar, sehingga deret terlihat benar-benar acak. Pada soal ini, anda diberikan nilai Z, I, M, dan x₀, dan anda diminta untuk menghitung nilai λ dan μ .

Note:

Asumsikan deret pada soal ini memiliki nilai λ dan μ yang lebih kecil dari 1 juta. Soal ini dapat diselesaikan dengan menggunakan bantuan HashMap untuk menyimpan nilai-nilai apa saja yang pernah muncul, dan muncul di index ke berapa.

Spesifikasi Input

Input terdiri dari satu baris yang berisi 4 bilangan bulat Z, I, M, dan x₀, masing-masing bernilai antara 1 s.d. 1 juta.

Spesifikasi Output

Keluarkan pada satu baris dengan dipisahkan sebuah spasi, nilai λ dan μ .

Contoh Input #1

Contoh Output #1

7 5 12 4

6 0

Contoh Input #2

Contoh Output #2

3 1 4 7

2 1