

## Wolgo13 (D26)

Di dunia wombat ada sekolah khusus untuk menjadi sniper. Sekolah tersebut bernama Wolgo13 sesuai dengan nama sniper wombat legendaris yang tidak pernah gagal dalam misinya. Untuk bisa lulus dari sekolah ini, syaratnya cukup mudah, bisa menembak tepat sasaran. Ujian untuk bisa lulus dari sekolah ini berupa ujian menembak, dengan sasaran yang sangat banyak. Namun keunikan dari ujian ini, ujian berlangsung tidak bergantian untuk tiap wombat, tetapi bersamaan. Setiap wombat berebut nilai dengan berebut menembak sasaran. Wombat dengan kecepatan dan ketepatan tertinggi akan menjadi pemenangnya.

Nilai untuk tiap kali menembak berkisar antara 0 hingga 100. Nilai 0 untuk wombat yang menembak dan tidak kena sasaran. 100 untuk wombat yang menembak tepat di tengah sasaran. Nilai-nilai di antara 0 dan 100 didapat jika wombat berhasil menembak sasaran, namun tidak tepat di tengah.

Karena sekolah ini diikuti oleh banyak wombat, akan sulit untuk menghitung nilai wombat-wombat saat ujian berlangsung. Bantulah sekolah ini untuk menghitung nilai tiap wombat, dan menampilkan wombat-wombat terbaik.

### Spesifikasi Input

Input diawali dengan tiga buah bilangan bulat  $N$  ( $2 \leq N \leq 1000$ ),  $M$  ( $2 \leq M \leq 1000$ ) dan  $K$  ( $1 \leq K \leq 100$ ), yang menunjukkan jumlah peserta, jumlah sasaran dan jumlah pemenang. Nilai  $K$  selalu lebih kecil dari  $N$ .  $M$  baris berikutnya masing-masing berisi dua buah bilangan bulat  $N_i$  ( $0 < N_i \leq N$ ) dan  $X$  ( $0 \leq X \leq 100$ ) yang menunjukkan wombat ke- $i$  yang menembak dan nilai yang didapat dari tembakan wombat tersebut.

### Spesifikasi Output

Output terdiri dari  $K$  buah baris yang berisi total nilai  $K$  ekor wombat pemenang, diurutkan dari peringkat paling akhir hingga peringkat 1. Setiap baris dituliskan dalam format **"Ranking- $x$  : Wombat  $y$  dengan Nilai  $z$ "**, dimana  $x$  adalah angka  $K$  s.d. 1,  $y$  adalah nomor wombat dan  $z$  adalah skor pemenang ke- $x$ .

### Contoh Input

```
30 20 8
1 64
2 52
3 40
4 66
5 66
6 31
1 55
3 47
5 52
7 78
9 28
```

30 4  
30 78  
29 46  
19 8  
5 2  
9 73  
10 19  
22 53  
3 66

### Contoh Output

Ranking-8 : Wombat 22 dengan Nilai 53  
Ranking-7 : Wombat 4 dengan Nilai 66  
Ranking-6 : Wombat 7 dengan Nilai 78  
Ranking-5 : Wombat 30 dengan Nilai 82  
Ranking-4 : Wombat 9 dengan Nilai 101  
Ranking-3 : Wombat 1 dengan Nilai 119  
Ranking-2 : Wombat 5 dengan Nilai 120  
Ranking-1 : Wombat 3 dengan Nilai 153

*Note: Untuk mengerjakan soal ini, anda tidak diperbolehkan menggunakan struktur data yang disediakan pada Java Library (mis: Priority Queue, Queue, Stack, HashMap, dst.).*