

DP - Lompatan Monyet (C23)

Seekor monyet pemalas merasa terlalu banyak menghabiskan tenaga untuk berpindah tempat, karena jumlah lompatan untuk sampai tujuan belum minimal. Untuk mencapai tujuannya, monyet tersebut hanya dapat berpindah melalui pepohonan, sehingga dia melompat dari satu pohon ke pohon yang lain.

Dari tempat awal sampai tujuan berderet n buah pohon, dimana pohon ke- i memiliki ketinggian ki . Pada mulanya si monyet berada di pohon pertama, dan ia ingin mencapai pohon ke- n . Tinggi pohon menentukan banyaknya pohon yang dapat dilompati dalam 1 kali lompatan berikutnya. Misalnya jika pohon ke- i memiliki tinggi 4, maka si monyet dapat melompat ke pohon $i+1$, $i+2$, $i+3$, atau $i+4$.

Sebagai contoh, misalnya dari tempat asal ke tujuan terdapat 5 buah pohon dengan masing-masing ketinggian 2 1 3 5 4. Pada keadaan awal si monyet berada pada pohon ketinggian 2 sehingga dia dapat berpindah ke pohon dengan ketinggian 1 atau pohon dengan ketinggian 3, dst. Pada kasus ini, lompatan minimal berjumlah 2 lompatan, dengan pohon yang dihindangi yaitu 2 1 3 5 4 (warna merah menandakan pohon yang dihindangi). Bantulah si monyet untuk mencari berapa lompatan minimal yang harus dilakukan untuk sampai ke tujuan.

Spesifikasi Input

Baris pertama input berupa sebuah bilangan bulat p ($0 \leq p < 15$) yang merepresentasikan jumlah kasus yang harus diselesaikan. Baris pertama dari setiap kasus merupakan sebuah bilangan bulat n ($0 \leq n < 1.000$) yang merepresentasikan jumlah deretan pohon. Baris selanjutnya berupa deret sepanjang n terdiri atas bilangan bulat ki ($0 \leq ki < 100$), yang merepresentasikan tinggi dari masing-masing pohon. Tinggi pohon 0 menandakan tidak ada pohon di titik tersebut dan tidak dapat melompat dari titik tersebut.

Spesifikasi Output

Untuk setiap kasus, keluaran berupa sebuah baris yang berisi angka dari jumlah lompatan minimal yang harus dilakukan, bila tujuan tidak dapat dicapai keluaran berupa "Tidak Tercapai".

Contoh Input

```
2
6
3 5 1 0 2 8
5
0 1 2 3 4
```

Contoh Output

```
2
Tidak Tercapai
```