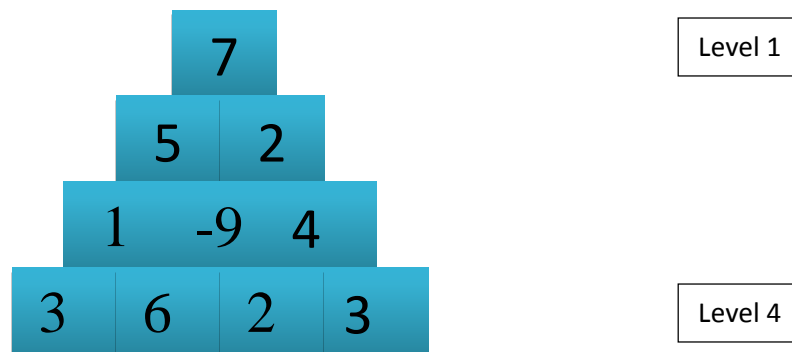


## DP – Piramida (A16)

Spongebob sedang bermain piramida. Pada tiap level ke- $i$  di dalam piramida tersebut terdapat sebanyak  $i$  buah ruangan. Masing-masing ruangan memiliki nilai yang akan diperoleh oleh Spongebob jika memilih ruangan tersebut. Dalam permainan piramida ini, Spongebob harus mencari jalan untuk mencapai level ke- $n$  dari level ke-1 (memilih melewati ruangan mana untuk sampai ke level terbawah), dengan aturan sebagai berikut:

1. Spongebob hanya boleh mengunjungi satu ruangan di setiap level.
2. Dari sebuah ruangan, Spongebob kemudian hanya dapat memilih ruangan di level di bawahnya yang bertetangga dengan ruangan yang saat ini dipilih oleh Spongebob. Contoh: jika saat ini Spongebob ada di ruangan bernilai 2 pada level 2, maka ia hanya boleh memilih antara ruangan yang memiliki nilai -9 atau 4 yang berada di level 3.
3. Setiap kali tiba di ruangan, Spongebob mendapatkan nilai sesuai nilai yang tertera di ruangan tersebut.
4. Bantulah Spongebob untuk mencapai level ke bawah sehingga ia memperoleh nilai maksimum.



### Spesifikasi Input

Input diawali dengan sebuah bilangan bulat  $n$  yang menyatakan banyaknya level pada piramida. Untuk tiap level ke- $i$  dari piramida tersebut, dimasukkan sebanyak  $i$  buah bilangan bulat yang menyatakan nilai dari tiap ruangan pada level tersebut.

### Spesifikasi Output

Keluarkan jumlah nilai maksimum yang diperoleh oleh Spongebob untuk sampai ke level terbawah dari piramida.

<b>Contoh Input 1</b> 4 7 5 2 1 -9 4 3 6 2 3	<b>Contoh Input 2</b> 6 5 7 6 2 4 5 8 5 2 4 4 3 5 7 1 1 4 4 3 6 5
<b>Contoh Output 1</b> 19	<b>Contoh Output 2</b> 33