DP - Raja yang Murah Hati (C17)

Alkisah ada seorang miskin yang pergi kepada Raja Waterloo untuk meminta bantuan agar dia dan keluarganya dapat bertahan hidup. Raja Waterloo terkenal sangat murah hati dan bijaksana, sehingga kepada si miskin diberikan sebidang tanah untuk dikelolanya. Di sebelah selatan kerajaan, terdapat sebuah hutan yang ditumbuhi pepohonan. Sebagian dari pohon-pohon di hutan itu sudah ditebang untuk berbagai kebutuhan sehari-hari kerajaan. Si miskin diperkenankan oleh raja untuk memilih daerah di hutan itu yang tidak lagi ditumbuhi pepohonan, dengan catatan daerah yang dipilihnya harus **berbentuk segiempat**. Raja mempunyai sebuah peta yang menggambarkan kondisi hutan saat ini. Di peta itu tertulis 1 jika di petak tersebut terdapat pohon dan 0 jika di petak tersebut pohon telah ditebang.

Tolonglah si miskin untuk memilih bidang tanah kosong terbesar yang dapat dipilihnya. Luas tanah diukur dengan banyaknya jumlah pohon yang telah ditebang di tanah tersebut. Program Anda menerima sebuah matriks berisi nilai 0 atau 1 yang menggambarkan kondisi hutan, dan mengeluarkan luas tanah terbesar yang dapat dipilih si miskin.

Spesifikasi Masukan

Masukan dapat terdiri dari beberapa tes kasus. Baris pertama dari setiap tes kasus terdiri dari dua buah bilangan bulat m dan n (1 <= m,n <= 100), diikuti dengan peta berupa matriks berukuran mxn yang bernilai 0 atau 1. Setiap elemen matriks dipisahkan dengan spasi. Masukan diakhiri jika m dan n bernilai nol.

Spesifikasi Keluaran

Keluaran untuk setiap tes kasus berupa luas tanah berbentuk segiempat terbesar yang dapat dipilih oleh si miskin.

Contoh Masukan

```
6 7

0 1 1 0 1 1 0

0 0 0 0 0 1 0

1 0 0 0 0 0 1

0 1 0 0 0 0 1

1 1 0 0 1 0 0

0 0
```

Contoh Keluaran