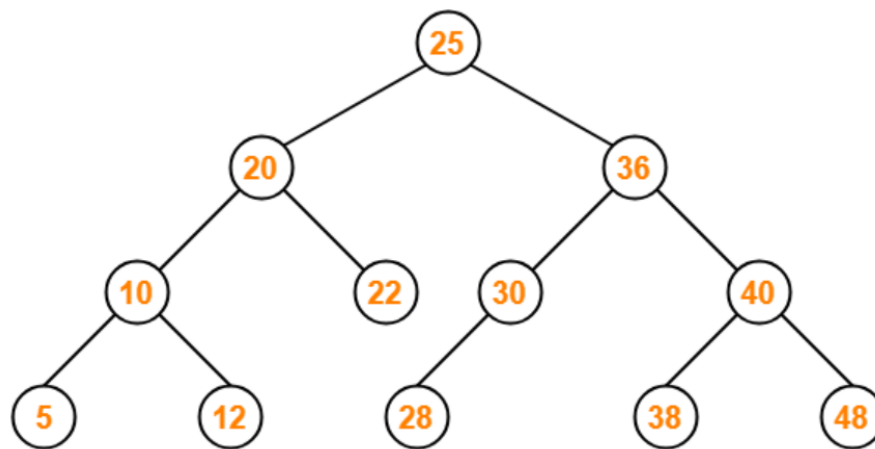
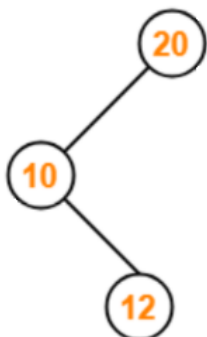


# Wombo Family

Wombo dan Wombi, dua ekor wombat kecil sedang menelusuri silsilah keluarga di desa mereka, Desa Womboland. Pertama, mereka mendaftarkan ID setiap wombat yang terdaftar sebagai penduduk di Desa Womboland ke dalam sebuah binary search tree (BST). Sebagai contoh, perhatikan urutan data ID penduduk Wombatland yang mereka masukkan berikut ini: 25, 20, 10, 36, 22, 40, 30, 28, 5, 38, 12, 48. BST yang terbentuk dari urutan tersebut adalah sbb.:



Dari BST yang telah terbentuk, Wombo ingin menelusuri silsilah keluarganya hanya pada generasi tertentu, yang dimulai dari ID ke **x** sampai dengan ID ke **y**. Untuk itu, BST semula akan dipotong sehingga hanya generasi dengan ID **x** sampai ID **y** saja yang ada. Misal, dari contoh BST di atas, jika nilai **x** dan **y** masing-masing adalah 10 dan 20, maka BST sekarang menjadi:



Bantulah Wombo dan Wombi menampilkan **BST** yang berisi ID antara **x** dan **y** secara inorder! Program Anda **WAJIB menggunakan BST** bertipe generik seperti pada modul praktikum dan melakukan **pemotongan dari BST awal (BST berubah bentuk)**. Jika tidak, Anda tidak akan

mendapat poin maksimum walaupun di judge sudah mendapat nilai 100.

### Spesifikasi masukan

- Masukan diawali dengan sebuah bilangan bulat **P** ( $0 \leq P \leq 10^4$ ) yang menyatakan banyaknya penduduk di Desa Womboland.
- **P** data berikutnya menyatakan ID penduduk Womboland yang akan dibentuk *binary search tree*-nya sesuai urutannya pada masukan.
- Masukan pada baris berikutnya adalah dua buah bilangan bulat **low** dan **high** ( $0 \leq low, high \leq 10^6$ ) yang menyatakan batas bawah dan batas atas ID dari generasi yang ingin ditampilkan.

### Spesifikasi keluaran

Keluaran program berupa ID dari semua wombat yang bernilai antara **low** dan **high** (inklusif), ditampilkan secara *inorder*.

### Contoh masukan

```
12
25 20 10 36 22 40 30 28 5 38 12 48
20 30
```

### Contoh keluaran

```
20 22 25 28 30
```