Greedy - The Grand Dinner (CO4)

Alkisah di Kerajaan Doomwater, raja mengadakan pesta makan malam untuk merayakan kemenangan Anda menduduki markas musuh. Raja mengundang seluruh ksatria yang berangkat berperang. Ksatria yang diundang ke pesta itu terdiri dari beberapa team, masing-masing team adalah ksatria yang berasal dari daerah yang sama. Agar para ksatria yang berasal dari wilayah yang berbeda lebih saling mengenal, maka raja memerintahkan agar ksatria yang berasal dari wilayah yang sama tidak boleh berada dalam satu meja yang sama.

Jika diberikan jumlah ksatria dari masing-masing wilayah dan jumlah tempat duduk pada masing-masing meja yang tersedia, maka sebagai penasihat raja, bantulah raja menentukan apakah mungkin untuk mengikuti keinginan raja!

Spesifikasi Masukan

Masukan terdiri dari beberapa tes kasus. Baris pertama dari masing-masing tes kasus terdiri dari dua buah bilangan bulat M (1<=M<=70) dan N (1<=N<=50), masing-masing menyatakan jumlah team ksatria yang hadir dan jumlah meja yang tersedia. Baris kedua masukan terdiri dari M bilangan bulat yang menyatakan jumlah ksatria dalam masing-masing team (1<=mi<=100). Baris ketiga masukan berisi N bilangan bulat yang menyatakan kapasitas dari masing-masing meja yang tersedia.

Tes kasus diakhiri jika nilai N dan M masing-masing berisi: 0 0

Spesifikasi Keluaran

Untuk setiap tes kasus, tampilkan 1 jika keinginan raja dapat dipenuhi dan 0 jika tidak dimungkinkan untuk dilakukan. Jika dapat, tampilkan M baris yang menyatakan nomor meja untuk masing-masing ksatria dari ke-M team ksatria.

Contoh Masukan

```
4 5 4 5 3 5 3 5 4 5 4 5 3 5 4 4 5 3 5 2 6 3 0 0
```

Contoh Keluaran

```
1
1 2 4 5
1 2 3 4 5
2 4 5
1 2 3 4 5
```