

Latihan pada kali ini adalah latihan untuk membuat antarmuka form pendaftaran dengan contoh design sebagai berikut. Latihan kali ini akan melatih anda dalam menguasai positioning, DOM javascript lanjutan, dan css.

Dilarang menggunakan table dalam pengerjaan latihan ini.

Positioning pada latihan berikut adalah menggunakan Flex-Box seperti yang telah dijelaskan pada latihan calculator.

Berikut adalah penjelasan secara garis besar mengenai latihan dynamic form kali ini.

Hal baru dalam latihan ini adalah metode untuk membuat element dari function javascript. Pada tugas kali ini anda harus membuat satu set field untuk tiap anggota (max 7) dengan format sebagai berikut.

Tombol next dan prev adalah tombol functional yang berguna untuk mengganti role menjadi role lain. **Clue** untuk bagian ini adalah dengan menggunakan array. Siapkan array (['SENTINEL', 'DUELIST', 'CONTROLLER', 'INITIATOR']) tersebut terlebih dahulu, lalu tetapkan nilai default saat anda membuat element dari function javascript (contoh : DUELIST).

Lalu bagian kosong disebelah role adalah tempat untuk memasukan username pemain (merupakan input text biasa). Berikut adalah contoh.

Tombol yang ada di sebelah kanan username pemain adalah tombol untuk menghapus satu set baris tersebut.

Ketiga bagian Role, Username, dan tombol Cancel tersebut ada di dalam sebuah div yang memiliki sifat seperti baris (row). Satu row, satu set informasi pemain.

Clue untuk mempermudah bagian ini adalah dengan membuat tiap baris memiliki id.

Dan setelah jumlah row mencapai 7, maka tidak akan dapat ditambahkan row baru. Kecuali, **delete Row** dilakukan. Untuk menunjukan tidak dapat melakukan penambahan row maka, ubahlah tombol 'Add Roster' menjadi 'MAX NUMBER OF ROSTER REACHED'.

Clue saat delete Row dilakukan, terjadi juga perhitungan ulang (dapat menggunakan `querySelectorAll` lalu loop for each atau menggunakan metode lain), total berapa baris satu set informasi pemain yang ada saat ini.

Berikut adalah clue tahapan pengerjaan latihan dynamic form kali ini.

1. Buatlah design di kertas.
Bila anda bingung anda dapat membuat pembagian layout dikertas.

Hal ini akan memudahkan anda dalam membuat design pada html dan css.
2. Buatlah design terlebih dahulu.
Agar lebih mudah dalam menentukan pembuatan element dari function javascript anda dapat membuat terlebih dahulu html dan css dengan baik dan rapi.

Dalam pembuatan design pastikan css anda konsisten dan tidak akan berubah bila ada penambahan satu set data pemain lagi.

Hal ini akan memudahkan anda untuk mengerjakan bagian javascript setelahnya.
3. Bagi pengerjaan satu set form menjadi beberapa bagian.
Anda dapat membuat sebanyak banyaknya sub-function untuk mempermudah pengerjaan pembuatan element.

Pada pembuatan element kali ini akan cukup kompleks, anda dapat mengerjakan group element kali ini sebagai 3 bagian besar. Role, Username, dan Delete Row.

Buatlah satu div untuk menampung ketiganya. Lalu,

Buatlah Role terlebih dahulu, Username, lalu Delete Row. Setelah anda membuat satu div untuk menampung dan ketiga bagian dari set, maka anda dapat mulai menggabungkan element element tersebut menjadi satu element, lalu menggabungkannya ke dalam bagian dari form.
4. Buatlah function tombol
Setelah anda selesai dan berhasil dalam membuat satu set element tersebut, maka anda dapat mulai membuat function next, prev, dan delete row.

Buatlah latihan ini semirip mungkin dengan contoh design.

Sekian penjelasan latihan dynamic form kali ini. Silahkan bertanya bila ada pertanyaan.