

Pengusir Wombat (D08)

Kandy adalah seorang petani wortel. Ia memiliki ladang yang bentuknya persegi panjang dengan ukuran $1 \times N$ petak. Belakangan ini banyak wombat yang mencuri wortel di ladang Kandy, sehingga hasil panen menurun drastis. Untuk mengusir para wombat nakal ini, Kandy hendak memasang orang-orangan sawah di beberapa lokasi di ladangnya. Diketahui setiap orang-orangan sawah dapat menjaga ladang di petak ia ditempatkan, petak kirinya, dan petak kanannya. Petak yang dipasang orang-orangan sawah tentunya menjadi lebih sempit, dan tidak bisa ditanami wortel sebanyak petak yang kosong, karena itu Kandy ini memasang orang-orangan sawah di sesedikit mungkin lokasi.

Diketahui juga bahwa ladang Kandy tidak semuanya memiliki tanah yang baik untuk ditanami wortel. Sebagian petak memiliki tanah berbatu-batu, sehingga tidak ditanami apapun. Petak seperti ini tidak perlu dijaga oleh orang-orangan sawah, tapi dapat dipasang orang-orangan sawah untuk menjaga petak sebelahnya.

Sebagai contoh, misalnya ladang Kandy berbentuk seperti ini. Petak dengan huruf 'B' artinya berbatu-batu.

	B					B	B		B
--	---	--	--	--	--	---	---	--	---

Maka salah satu cara penempatan orang-orangan sawah adalah seperti berikut ini. Huruf 'O' menandakan lokasi orang-orangan sawah. Warna petak menandakan petak tersebut dijaga oleh orang-orangan sawah dengan warna huruf yang sama.

	BO			O		B	B		BO
--	----	--	--	---	--	---	---	--	----

Bantulah Kandy untuk menentukan berapa banyak orang-orangan sawah minimum yang harus ia siapkan untuk menjaga seluruh ladangnya!

Spesifikasi Input

Input diawali dengan sebuah angka N ($1 \leq N \leq 1000$) yang menunjukkan banyaknya petak. Baris berikutnya berisi N buah karakter yang menunjukkan deskripsi ladang. Karakter titik ('.') menandakan petak yang dapat ditanami wortel. Karakter bintang ('*') menandakan petak yang berbatu-batu.

Spesifikasi Output

Output terdiri dari satu angka yang menunjukkan banyaknya orang-orangan sawah minimal untuk menjaga seluruh ladang.

Contoh Input

```
11
...**.....**
```

Contoh Output

```
3
```