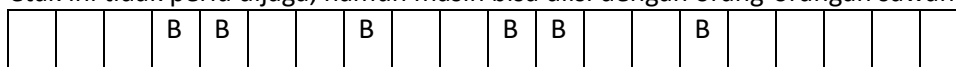


Pengusir Wombat #2 (D09)

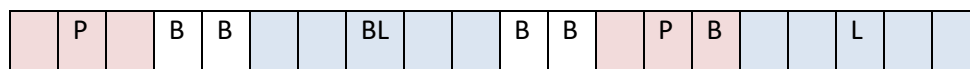
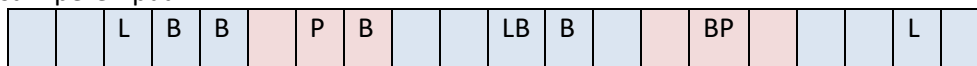
Kandy adalah seorang petani wortel yang memiliki kebun berukuran $1 \times N$ petak. Ia selalu diganggu oleh para wombat nakal yang gemar mencuri wortel. Pada cerita sebelumnya, ia telah berhasil mengamankan kebunnya dengan memasang orang-orangan sawah.

Musim berganti, Kandy merasa bosan dengan desain kebunnya yang penuh dengan orang-orangan sawah dengan model serupa. Ia pun mencari-cari alternatif lain untuk mengamankan kebunnya. Ternyata di toko online sekarang dijual orang-orangan sawah dengan dua disain berbeda, yaitu laki-laki dan perempuan. Diketahui desain laki-laki dapat mengusir wombat di 5 petak, yaitu di petak di mana ia diletakkan, dua di kirinya, dan dua di kanannya. Sedangkan yang desain perempuan hanya bisa mengusir wombat di 3 petak. Kali ini Kandy ingin menghias kebunnya dengan menempatkan kedua jenis orang-orangan sawah ini secara bergantian. Tentunya ia ingin memasang sedemikian rupa supaya seluruh kebunnya aman dari wombat, dan orang-orangan sawah yang digunakan sesedikit mungkin.

Perhatikan contoh denah kebun berikut ini. Petak dengan huruf 'B' artinya petak yang berbatu-batu dan tidak ditanami wortel. Petak ini tidak perlu dijaga, namun masih bisa diisi dengan orang-orangan sawah.



Ada dua alternatif pemasangan orang-orangan sawah, yaitu jika dimulai dengan desain laki-laki, atau dimulai dengan disain perempuan. Keduanya ditunjukkan pada diagram berikut ini. Simbol 'L' menunjukkan desain laki-laki, simbol 'P' menunjukkan desain perempuan.



Dapat dilihat bahwa pada alternatif pertama, diperlukan 5 buah orang-orangan sawah, sedangkan pada alternatif kedua hanya diperlukan 4. Maka banyaknya orang-orangan sawah minimum adalah 4 buah. Buatlah sebuah program yang dapat membantu Kandy menentukan banyaknya orang-orangan sawah minimal yang ia butuhkan untuk menghias kebunnya.

Spesifikasi Input

Input diawali dengan sebuah angka N ($1 \leq N \leq 1000$) yang menunjukkan banyaknya petak. Baris berikutnya berisi N buah karakter yang menunjukkan deskripsi ladang. Karakter titik ('.') menandakan petak yang dapat ditanami wortel. Karakter bintang ('*') menandakan petak yang berbatu-batu.

Spesifikasi Output

Output terdiri dari satu angka yang menunjukkan banyaknya orang-orangan sawah minimal untuk menjaga seluruh ladang.

Contoh Input

```
20
...**..*..**..*.....
```

Contoh Output

4