

# OpenSlide for C#

Here is a tutorial for configuring [OpenSlideNET](#) in .NET enviroment.

Tips: The version of C# compiler should be larger than 7.2 or you will not be able to build the project OpenSlideNET.

## 1. Install OpenSlide for windows

前往[OpenSlide官网](#)下载OpenSlide的Windows Binaries. 选择合适的操作系统位数。

### Windows Binaries

Problems with these binaries can be reported [here](#). If you're looking for the bleeding edge, [nightly development builds](#) are also available.














<b>2017-11-22</b>	<a href="#">32-bit</a>	<a href="#">64-bit</a>	<a href="#">Corresponding sources</a>
<b>2016-07-17</b>	<a href="#">32-bit</a>	<a href="#">64-bit</a>	<a href="#">Corresponding sources</a>
<b>2016-06-12</b>	<a href="#">32-bit</a>	<a href="#">64-bit</a>	<a href="#">Corresponding sources</a>

## 2. Extract needed .dll file

由于OpenSlideNET代码本身是基于OpenSlide for C,因此需要将OpenSlide for C中的libopenslide-0.dll及其依赖库手动添加至C#开发环境中。

因此需要将解压后文件夹中的bin目录下的dll全部拷贝至开发的C# .NET项目的/bin/Debug目录。

(该图片文件不全，需拷贝目录下所有dll文件)

 iconv.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	35 KB
 iconv.dll.debug	2017/11/23 0:46	DEBUG 文件	121 KB
 libcairo-2.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	863 KB
 libcairo-2.dll.debug	2017/11/23 0:46	DEBUG 文件	7,184 KB
 libffi-6.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	33 KB
 libffi-6.dll.debug	2017/11/23 0:46	DEBUG 文件	190 KB
 libgdk_pixbuf-2.0-0.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	257 KB
 libgdk_pixbuf-2.0-0.dll.debug	2017/11/23 0:46	DEBUG 文件	1,203 KB
 libgio-2.0-0.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	1,325 KB
 libgio-2.0-0.dll.debug	2017/11/23 0:46	DEBUG 文件	8,464 KB
 libglib-2.0-0.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	1,252 KB
 libglib-2.0-0.dll.debug	2017/11/23 0:46	DEBUG 文件	4,457 KB
 libgmodule-2.0-0.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	24 KB
 libgmodule-2.0-0.dll.debug	2017/11/23 0:46	DEBUG 文件	122 KB
 libgobject-2.0-0.dll	2017/11/23 0:46	应用程序扩展	291 KB

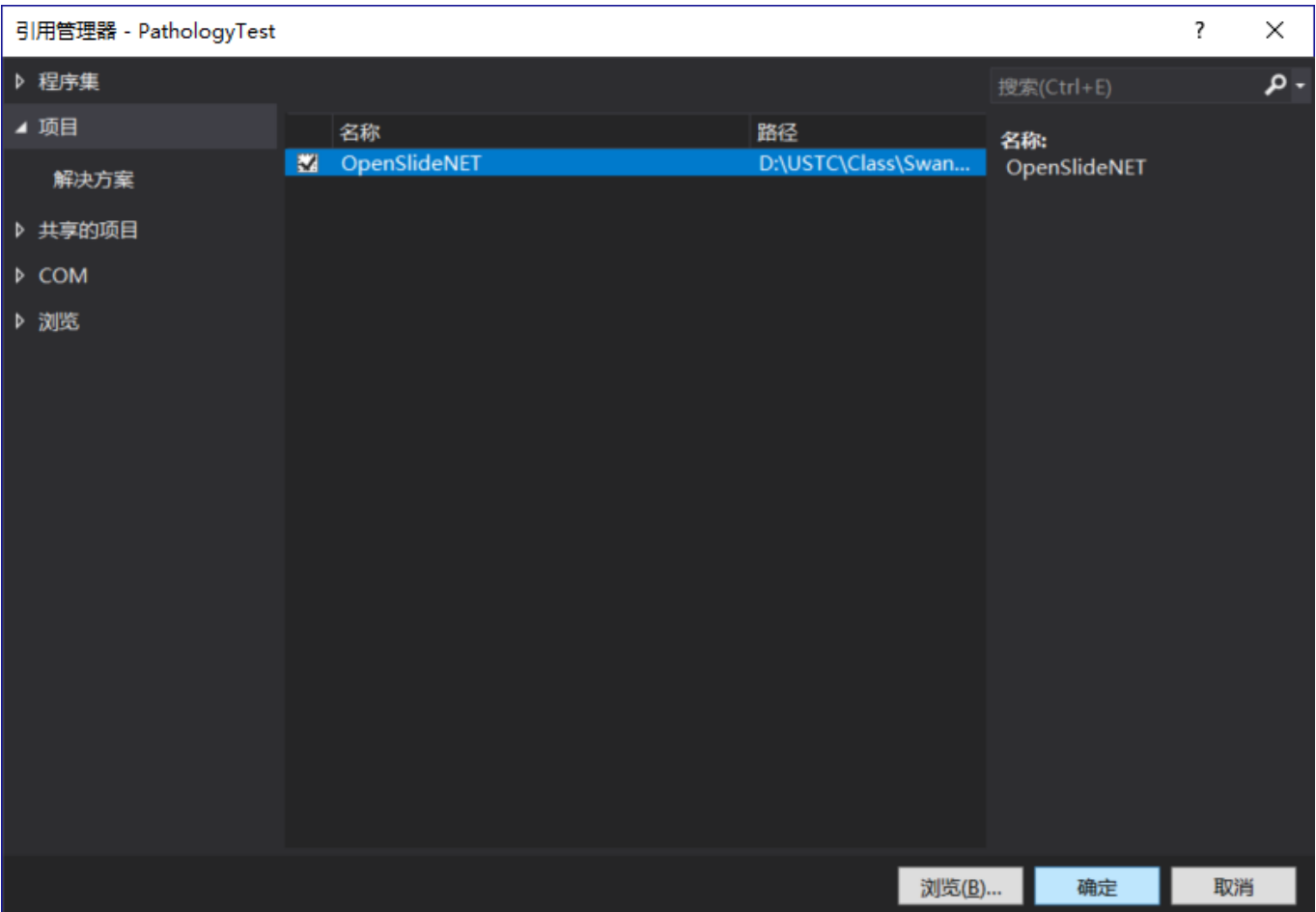
## 3. Install OpenSlideNET

前往[OpenSlideNET仓库](#)下载OpenSlideNET源码并解压。

4. Reference OpenSlideNET

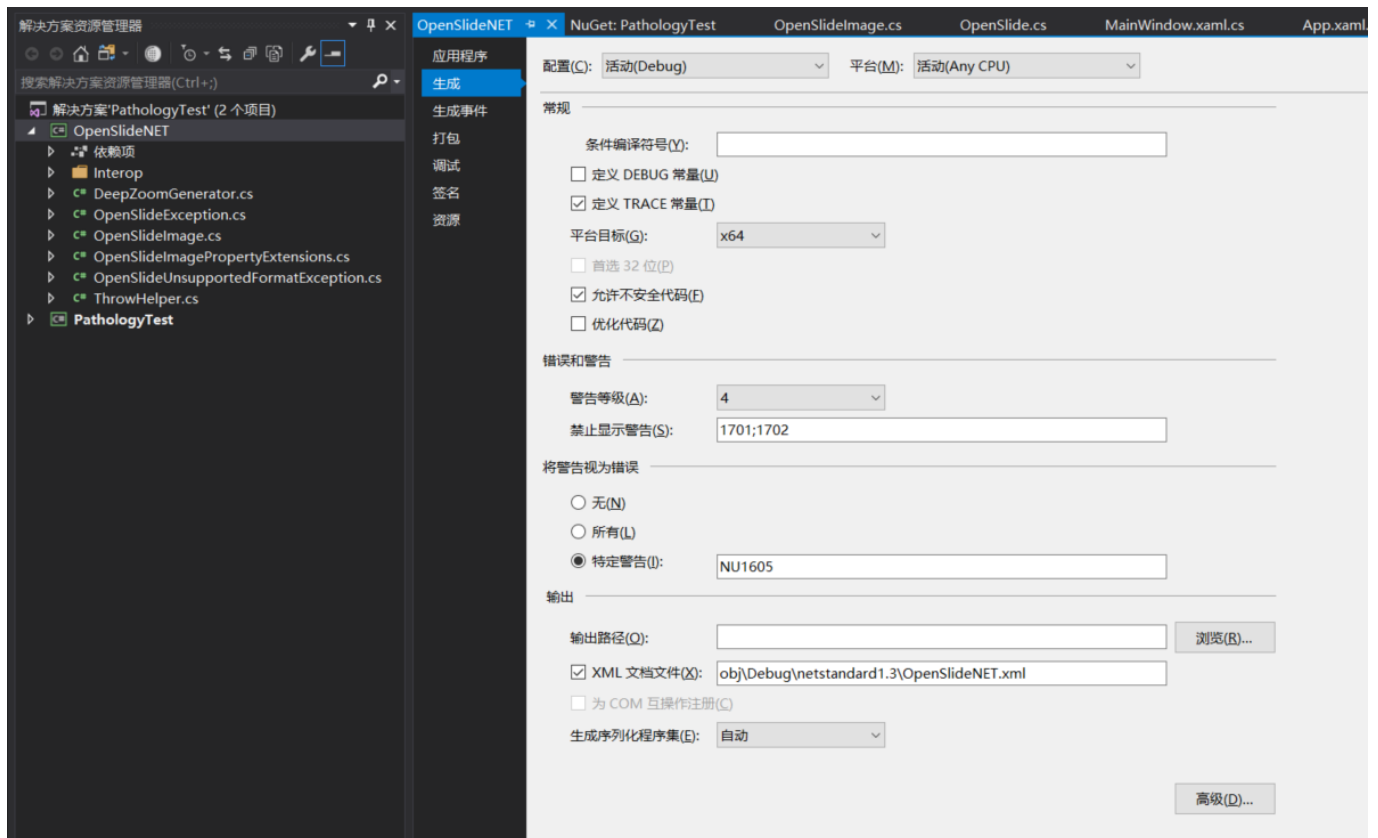
将OpenSlideNET项目下的src -> OpenSlideNET -> OpenSlideNET.csproj 通过添加现有项目添加至正在开发的C#项目中。

并在正在开发的C#项目中添加引用 -> 项目 -> 勾选OpenSlideNET -> 点击确定添加。



5. Configure Targetframework

右键点击OpenSlideNET项目进入属性配置，在生成标签页内，将目标平台设置为x64或x86(与下载的安装包一致)，对开发的项目做相同的操作。



## 6. Build Project

在开发项目的引用部分输入 `using OpenSlideNET`，而后即可使用。

## 7. (Extra) Shrink the Project

在运行一次过后，OpenSlideNET的dll以及它的依赖包已被加载进开发项目的/bin/Debug目录下。

因此可以在开发项目的引用中移除OpenSlideNET，并在解决方案中移除OpenSlideNET项目。

最后在开发项目中引用自身项目目录中的/bin/Debug/OpenSlideNET.dll。

