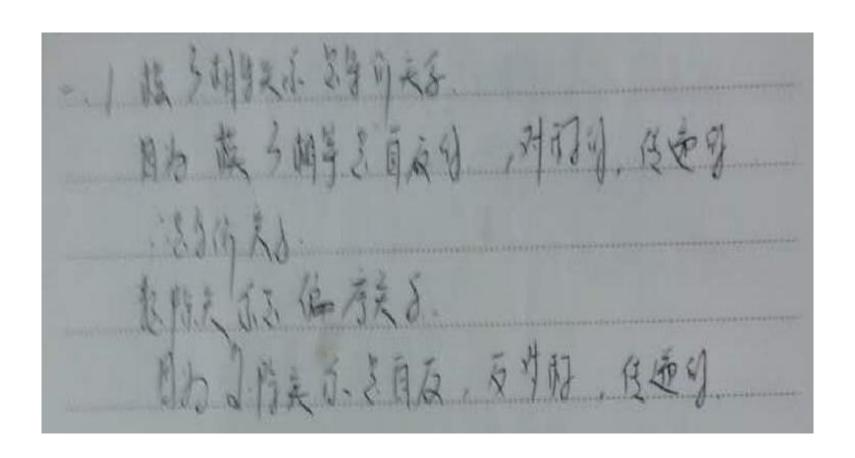


评分标准

- · 第一题40分:第一问10分,第二问 20分(图10分),第三问10分
- · 第二题30分:复合函数完全写对20 分,其余10分
- 第三题30分:每问15分
- · 附加题每题20分,复合函数完全写对15分,其余5分

情况汇总

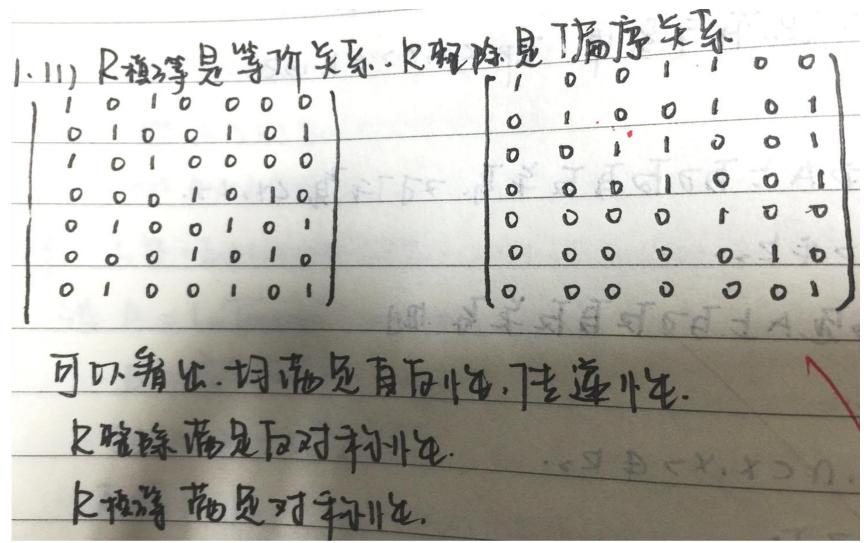
1.第一题,部分同学根本没有证明过程



2. 左复合,右复合混淆。题目要求右复合



范例



二、0°③(右复合) of, R→R, f(x)=-x2+2x-1 3f. R→Z. f(x)=LX] (1) R→Z的函数: f: L-x2+zx-1 (2) 不単射也不満射 对于 X,=0, Xz=Z f(0)=f(z)=1,故外射 极小元: 2,3,5,13 无论如何取签值, Yanf=z中的值,都法取到,故不为 极大元、10,12,15,13 最大元,最小元不存在 上确界和下确界取决于综合目的选取 例、岩取B={5,15};则上确界为15、下确界为5 若取 B= {3,5,15},则上确界为5,下确界不存在 (3) A/R模3等 = { {10,13}, {2,5}, {3,12,15}}

选做题、 fu= { 20.4), 11.4) 1, 2.9 Gf, $z^{+} \rightarrow R$, f(x) = lnx Φf , $R \rightarrow R$, f(x) = Zx+1(2) ②·田=Zlnx+1为单射函数; Yant={zlnt1, 2lnzt (3) 无逆函数, 因为了程双射函数 $(4) f(\{1,3\}) = \{1, 2\ln 3 + 1\}$

$$\chi_{B}(a) = \begin{cases} 1, a \in B \\ 0, a \in A - B \end{cases}$$
 (4) $f(\{1,3\}) = A \{$
 $\xi = \{(1) = 0, \chi_{B}(z) = 1, \chi_{B}(z) = 0, \chi_{B}(4) = 1\}$
 $\chi_{B}(z) = 0$
 $\chi_{B}(z) = 0$

tu= { 20.4), (1.4)

 $(4) f(\{1,3\}) = \{0,-4\}$

1, 2.9

3. A= {1, 2, 3, 4, 5} B= {2, 4}

٠

(5)
$$f, R^+ \rightarrow R^+, f(x) = \frac{\chi^2+1}{\chi}$$

$$(4)$$
 $f(\{1,3\}) = \{2,\frac{10}{3}\}$

3. 200 @f. N>N, fin = n mad 3 田 f. N > {0,1}, fcn)={1, #詩數 n (1) N > {0,1}

(2) 为满射;但不是单射,

(3) 无逆函数,因为于强双射函数

(4) f({1,3}) = #{1,0}

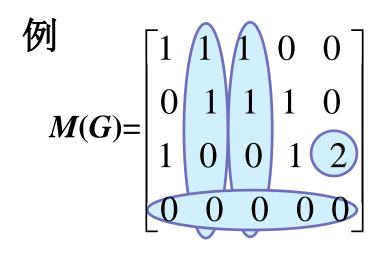


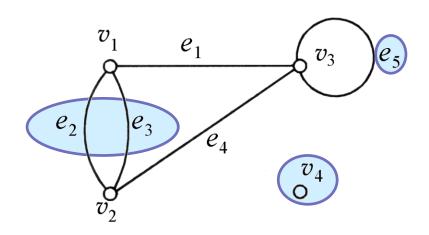
- ■无向图的关联矩阵
- ■有向图的关联矩阵
- ■有向图的邻接矩阵
- ■有向图的可达矩阵



无向图的关联矩阵

定义 设无向图 $G=\langle V,E\rangle$, $V=\{v_1, v_2, ..., v_n\}$, $E=\{e_1, e_2, ..., e_m\}$, 令 m_{ij} 为 v_i 与 e_j 的关联次数,称 $(m_{ij})_{n\times m}$ 为G的关联矩阵,记为M(G).





10

无向图的关联矩阵

定义 设无向图 $G=\langle V,E\rangle$, $V=\{v_1, v_2, ..., v_n\}$, $E=\{e_1, e_2, ..., e_m\}$, 令 m_{ij} 为 v_i 与 e_j 的关联次数,称 $(m_{ij})_{n\times m}$ 为G的关联矩阵,记为M(G).

性质 (1) 每一列恰好有两个1或一个2 (一条边有两个端点)

(2)
$$\sum_{j=1}^{m} m_{ij} = d(v_i)$$
 ($i = 1,2,...,n$)

- $(3) \sum_{i,j} m_{ij} = 2m \text{ (握手定理)}$
- (4) v_i为孤立点当且仅当第行全为0
- (5) 平行边的列相同



有向图的关联矩阵

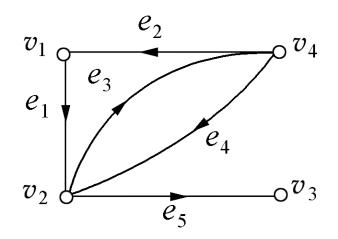
定义 设无环有向图D=<V,E>, $V=\{v_1, v_2, ..., v_n\}$, $E=\{e_1, e_2, ..., e_m\}$, 令

$$m_{ij} = \begin{cases} 1, & v_i \ge e_j \text{ 的始点} \\ 0, & v_i \le e_j \text{ 不关联} \\ -1, & v_i \ge e_j \text{ 的终点} \end{cases}$$

则称 $(m_{ij})_{n\times m}$ 为D的关联矩阵,记为M(D).

有向图的关联矩阵(续)

$$M(D) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad v_1$$



性质

- (1) 每一列恰好有一个1和一个-1(无环,每条边是一个入度一个出度)
- (2) 第i行1 的个数等于 $d^+(v_i)$, -1 的个数等于 $d^-(v_i)$
- (3) 1的总个数等于-1的总个数, 且都等于m
- (4) 平行边对应的列相同

有向图的关联矩阵(续)

性质

(1)
$$\sum_{i=1}^{n} m_{ij} = 0$$
 ($j = 1, 2, ..., m$) (φ —列恰好有 — \uparrow 1和— \uparrow -1)

(2)
$$\sum_{j=1}^{m} (m_{ij} = 1) = d^{+}(v_{i})$$
, (第*i*行1 的个数等于 $d^{+}(v_{i})$, -1 的个数等于 $d^{-}(v_{i})$) $\sum_{j=1}^{m} (m_{ij} = -1) = d^{-}(v_{i})$, $i = 1, 2, ..., n$

- (3) $\sum m_{ij} = 0$ (1的总个数等于-1的总个数,且都等于m)
- (4) 平行边对应的列相同

M

有向图的邻接矩阵

定义 设有向图D=<V,E>, $V=\{v_1,v_2,...,v_n\}$, $E=\{e_1,e_2,...,e_m\}$, 令 $a_{ij}^{(1)}$ 为顶点 v_i 邻接到顶点 v_j 边的条数,称($a_{ij}^{(1)}$) $_{n\times n}$ 为D的邻接矩阵,记作A(D),简记为A. 性质

(1)
$$\sum_{i=1}^{n} a_{ij}^{(1)} = d^{+}(v_{i}), \quad i = 1, 2, ..., n$$

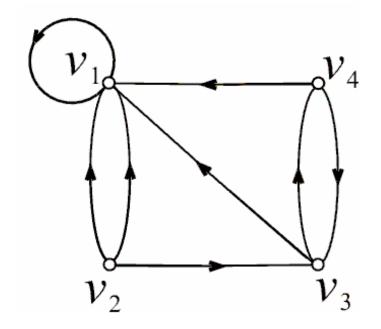
(2)
$$\sum_{i=1}^{n} a_{ij}^{(1)} = d^{-}(v_{j}), \quad j = 1, 2, ..., n$$

(3)
$$\sum_{i,j} a_{ij}^{(1)} = m - - - D$$
中长度为1的通路数

(4)
$$\sum_{i=1}^{n} a_{ii}^{(1)} - - - D$$
中长度为1的回路数



$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



10

D中的通路及回路数

定理 设A为n阶有向图D的邻接矩阵,则 $A^l(l \ge 1)$ 中元素

 $a_{ij}^{(l)}$ 为D中 v_i 到 v_j 长度为l的通路数,

 $a_{ii}^{(l)}$ 为 v_i 到自身长度为l的回路数,

 $\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij}^{(l)}$ 为D中长度为l的通路总数,

 $\sum_{i=1}^{n} a_{ii}^{(l)}$ 为D中长度为l 的回路总数.

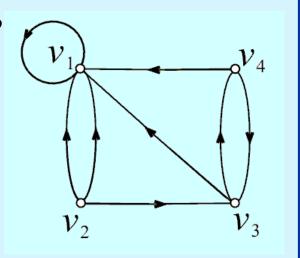
注意:计算通路时包括回路,且是在定义的意义下的计算,不是同构的意义下(顶点边序列不同时认为是不同的回路/通路) 17

D中的通路及回路数(续)

推论 设 $B_l = A + A^2 + ... + A^l(l \ge 1)$,则 B_l 中元素 $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n b_{ij}^{(l)} \to D$ 中长度小于或等于l 的通路数, $\sum_{i=1}^n b_{ii}^{(l)} \to D$ 中长度小于或等于l 的回路数.

例 有向图D如图所示, 求A, A^2 , A^3 , A^4 , 并回答诸问题:

- (1) *D*中长度为1, 2, 3, 4的通路各有多少条? 其中回路分别为多少条?
- (2) D中长度小于或等于4的通路为多少条? 其中有多少条回路?



例(续)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad A^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \stackrel{\cancel{\text{Kg}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{il}} \cancel{\text{BB}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{Il}} \cancel{\text{BB}}}{=}$$

$$A^3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad A^4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \stackrel{\cancel{\text{CR}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{il}} \cancel{\text{BB}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{Il}} \cancel{\text{BB}}}{=}$$

$$A^4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \stackrel{\cancel{\text{CR}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{Il}} \cancel{\text{BB}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{Il}} \cancel{\text{BB}}}{=}$$

$$\stackrel{\cancel{\text{CR}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{Il}} \cancel{\text{BB}}}{=} \stackrel{\cancel{\text{Il}} \cancel{\text{BB}}}{=$$

.

有向图的可达矩阵

定义 设D=<V,E>为有向图, $V=\{v_1,v_2,...,v_n\}$, 令

$$p_{ij} = \begin{cases} \mathbf{1} , & v_i \overline{\mathbf{1}} \mathbf{v}_{ij} \\ \mathbf{0} , & \mathbf{5} \mathbf{0} \end{cases}$$

称 $(p_{ij})_{n\times n}$ 为D的可达矩阵,记作P(D),简记为P.

性质:

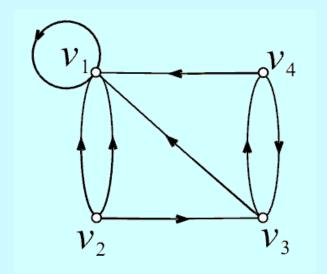
P(D)主对角线上的元素全为1.

D强连通当且仅当P(D)的元素全为1.

有向图的可达矩阵(续)

例右图所示的有向图D的可达矩阵为

$$P = egin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \ 1 & 1 & 1 & 1 \ 1 & 0 & 1 & 1 \ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



5.4 最短路径,关键路径与着色

- ■帯权图
- ■最短路径与Dijkstra标号法
- ■项目网络图与关键路径
- ■着色问题

最短路径

带权图G=<V,E,w>, 其中 $w:E\rightarrow R$.

 $\forall e \in E, w(e)$ 称作e的权. $e=(v_i,v_j)$, 记 $w(e)=w_{ij}$. 若 v_i,v_j 不相邻, 记 $w_{ij}=\infty$.

通路L的权: L的所有边的权之和, 记作w(L).

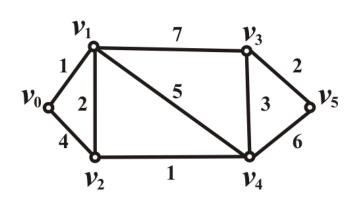
u和v之间的最短路径: u和v之间权最小的通路.

u到v的距离: u到v的最短路径的权.

例
$$L_1=v_0v_1v_3v_5$$
, $w(L_1)=10$,

$$L_2 = v_0 v_1 v_4 v_5$$
, $w(L_2) = 12$,

$$L_3 = v_0 v_2 v_4 v_5$$
, $w(L_3) = 11$.



标号法(E.W.Dijkstra, 1959)

设带权图 $G=\langle V,E,w\rangle$, 其中 $\forall e\in E,w(e)\geq 0$. 设 $V=\{v_1,v_2,...,v_n\}$, 求 v_1 到其余各顶点的最短路径

基本思想:

- 1、节点被划分到两个集合中:
 - \square P: v_1 到集合中节点 v_i 的最短距离(设为 l_i)已确定,具有"永久标号",初始时 v_1 在P中
 - \square T: 集合中节点到 v_1 的最短距离没有最终确定,具有"临时标号",初始时除了 v_1 其他所有节点都在T中
- 2、每次T中具有最短的"最短距离"的节点被添加到P中
- 3、每次向P中添加节点时,修正T中节点的"最短距离"
- 4、重复过程2、3,直到所有节点都被放入P中
- ** 所有节点的"最短距离"都是由P中的节点计算出来,即具有最短距离的通路(除了终点)是由P中节点连通组成

标号法(E.W.Dijkstra, 1959)

设带权图G=<V,E,w>, 其中 $\forall e\in E,w(e)\geq 0$. 设 $V=\{v_1,v_2,...,v_n\}$, 求 v_1 到其余各顶点的最短路径

基本过程:

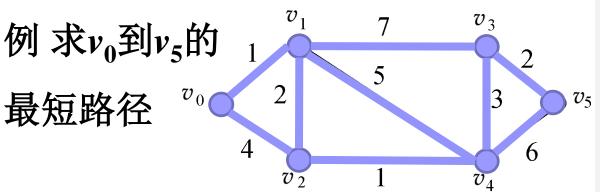
- $1、初始时v_1在P中,除了v_1外的其他所有节点都在T中$
- 2、向P中添加节点 v_i 时,在T中寻找与 v_i 相邻的节点,看是否需要修正其"最短距离"—— v_1 通过 v_i 到达该节点的距离小于该节点当前的"最短距离",则修正该节点的"最短距离"。
- 3、"最短距离"修正完毕后,将具有最短的"最短距离"的节点加入P中
- 4、重复过程2,直到所有节点都被放入P中,共n-1次

标号法(E.W.Dijkstra, 1959)

设带权图G=<V,E,w>, 其中 $\forall e\in E,w(e)\geq 0$. 设 $V=\{v_1,v_2,...,v_n\}$, 求 v_1 到其余各顶点的最短路径

- 1. $\diamondsuit l_1 \leftarrow 0, p_1 \leftarrow \lambda, l_j \leftarrow +\infty, p_j \leftarrow \lambda, j=2,3,...,n,$ $P=\{v_1\}, T=V-\{v_1\}, k\leftarrow 1, t\leftarrow 1.$ / λ 表示空
- 2. 当向P中新加入了顶点 v_k 时(第一个是 v_1),对所有的 $v_j \in T$,如果 $(v_k, v_j) \in E$ 令 $l \leftarrow \min\{l_j, l_k + w_{kj}\}$,
- 3. 求 $l_i = \min\{l_j | v_j \in T_t\}$. 令 $P \leftarrow P \cup \{v_i\}, T \leftarrow T \{v_i\}, k \leftarrow i$.
- 4. *令t←t*+1, 若*t<n*, 则转2.

Dijkstra标号法实例



- 1. 令 $l_1 \leftarrow 0, p_1 \leftarrow \lambda, l_j \leftarrow +\infty, p_j \leftarrow \lambda$ $P = \{v_1\}, T = V - \{v_1\}, k \leftarrow 1, t \leftarrow 1.$ $/ \lambda$ 表示空
- 2. 当向P中新加入了顶点 v_k 时(第一个是 v_1),对所有的 $v_j \in T$ 且 $(v_k, v_j) \in E$ 令 $l \leftarrow \min\{l_j, l_k + w_{kj}\}$, 若 $l = l_k + w_{kj}$,则令 $l_i \leftarrow l, p_i \leftarrow v_k$.
- 3. $\Re l_i = \min\{l_j | v_j \in T_t\}$. $\Leftrightarrow P \leftarrow P \cup \{v_i\}, T \leftarrow T \{v_i\}, k \leftarrow i$.
- 4. 令*t*←*t*+1, 若*t*<*n*,则转2.

$\mid t \mid$	v_0	v_1	v_2	v_3	v_4	v_5
1	$(0,\lambda)^*$	$(+\infty,\lambda)$	$(+\infty,\lambda)$	$(+\infty,\lambda)$	$(+\infty,\lambda)$	$(+\infty,\lambda)$
2		$(1,v_0)^*$	$(4,v_0)$	$(+\infty,\lambda)$	$(+\infty,\lambda)$	$(+\infty,\lambda)$
3		v	$(3,v_1)^*$	$(8,v_1)$	$(6,v_1)$	$(+\infty,\lambda)$
4			•	$(8,v_1)$	$(4,v_2)^*$	$(+\infty,\lambda)$
5				$(7,v_4)*$		$(10,v_4)$
6						$(9,v_3)^*$

$$v_0$$
到 v_5 的最短路径: $v_0v_1v_2v_4v_3v_5$, $d(v_0,v_5)=9$



标号法(续)

注意:

■ 该方法以递增的顺序求出v₁到所有节点的最短距离 (为什么?)

思考:

■ 对于最近一次加入P中的节点 v_j ,其到 v_1 的最短通路是否可能需要经过T中的节点?是否可能经过P中的其他节点(算法求出的路径节点之外的节点)?

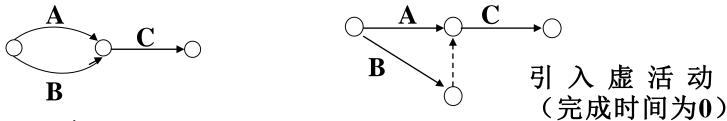


项目网络图

项目网络图:表示项目的活动之间前后顺序一致的带权有向图.边表示活动,边的权是活动的完成时间,顶点表示事项(项目的开始和结束、活动的开始和结束).

要求: (1) 有一个始点(入度为0)和一个终点(出度为0).

(2) 任意两点之间只能有一条边.

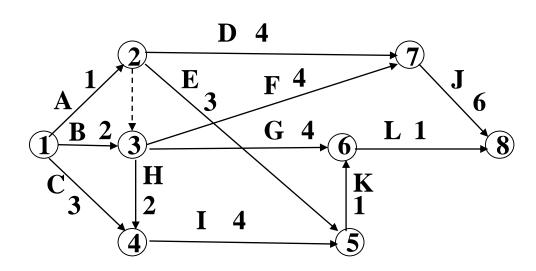


- (3) 没有回路.
- (4) 每一条边始点的编号小于终点的编号.



例

活动	A	В	C	D	E	F	G	Н	Ι	J	K	L
紧前活动	_	_	_	A	A	A,B	A,B	A,B	C,H	D,F	E,I	G,K
时间(天)	1	2	3	4	3	4	4	2	4	6	1	1





关键路径

关键路径: 项目网络图中从始点到终点的最长路径

关键活动: 关键路径上的活动

设D=<V,E,W>, $V=\{1,2,...,n\}$, 1是始点, n是终点.

(1)事项i的最早开始时间 $ES(v_i)$: i最早可能开始的时间,即从始点到i的最长路径的长度.

$$ES(1)=0$$

$$ES(i)=\max\{ES(j)+w_{ii}|< j,i>\in E\}, i=2,3,...,n$$

(2)事项i的最晚完成时间LF(i): 在不影响项目工期的条件下,事项i最晚必须完成的时间.

$$LF(n)=ES(n)$$

$$LF(i)=\min\{LF(j)-w_{ij}|< i,j>\in E\}, i=n-1,n-2,...,1$$

关键路径(续)

- (3) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最早开始时间ES(i,j): $\langle i,j \rangle$ 最早可能开始时间.
- (4) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最早完成时间EF(i,j): $\langle i,j \rangle$ 最早可能完成时间.
- (5) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最晚开始时间LS(i,j): 在不影响项目工期的条件下, $\langle i,j \rangle$ 最晚必须开始的时间.
- (6) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最晚完成时间LF(i,j): 在不影响项目工期的条件下, $\langle i,j \rangle$ 最晚必须完成的时间.
- (7) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的缓冲时间SL(i,j):

$$SL(i,j) = LS(i,j) - ES(i,j) = LF(i,j) - EF(i,j)$$

显然, $ES(i,j) = ES(i)$, $EF(i,j) = ES(i) + w_{ij}$, $LF(i,j) = LF(j)$, $LS(i,j) = LF(j) - w_{ij}$,

关键活动: ES(i,j)= LS(i,j) 关键路径: 关键 活动组成的通路

М.

例(续)

事项的最早开始时间

$$ES(1)=0$$

$$ES(2)=\max\{0+1\}=1$$

$$ES(3)=\max\{0+2,1+0\}=2$$

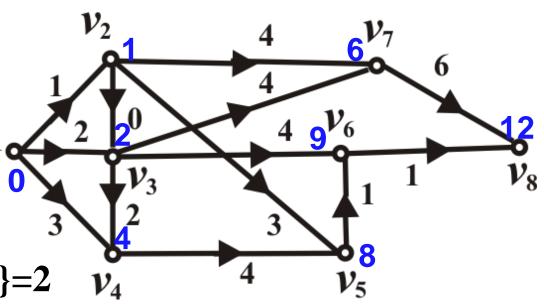
$$ES(4)=\max\{0+3,2+2\}=4$$

$$ES(5)=\max\{1+3,4+4\}=8$$

$$ES(6)=\max\{2+4,8+1\}=9$$

$$ES(7)=\max\{1+4,2+4\}=6$$

$$ES(8)=\max\{9+1,6+6\}=12$$



м

例(续)

事项的最晚完成时间

$$LF(8)=12$$

$$LF(7)=\min\{12-6\}=6$$

$$LF(6)=\min\{12-1\}=11$$

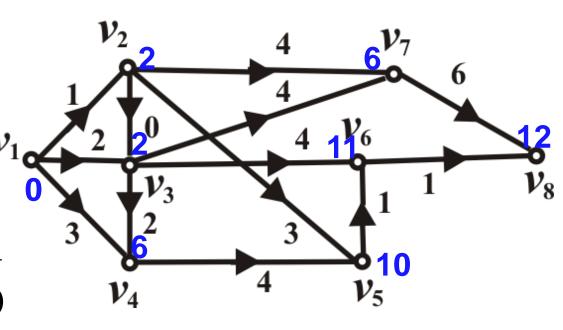
$$LF(5)=\min\{11-1\}=10$$

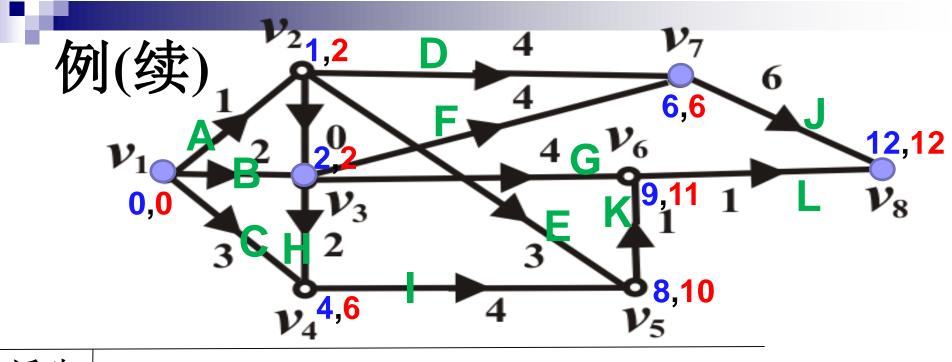
$$LF(4)=\min\{10-4\}=6$$

$$LF(3)=\min\{6-2,11-4,6-4\}=2$$

$$LF(2)=\min\{2-0,10-3,6-4\}=2$$

$$LF(1)=\min\{2-1,2-2,6-3\}=0$$





活动	A	В	C	D	E	F	G	Н	Ι	J	K	L	
ES							2						
EF	1	2	3	5	4	6	6 7	4	8	12	9	10	H
LS	1	0	3	2	7	2	7	4	6	6	10	11	1
LF	2	2	6	6	10	6	11	6	10	12	11	12	
SL	1	0	3	1	6	0	5	2	2	0	2	2	S
					<u> </u>	<u> </u>							- =

ES(i,j) = ES(i) $EF(i,j) = ES(i) + w_{ij},$ LF(i,j) = LF(j), $LS(i,j) = LF(j) - w_{ij},$ SL(i,j)

= LS(i,j)-ES(i,j)=LF(i,j)-EF(i,j)

_LI'(t**.j)-**L

总工期:12天

关键路径: v₁v₃v₇v₈

关键活动: B,F,J



着色

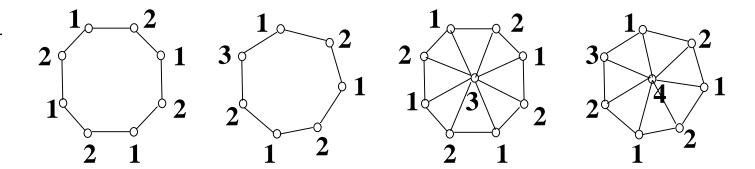
定义 设无向图G无环,对G的每个顶点涂一种颜色,使相邻的顶点涂不同的颜色,称为图G的一种点着色,简称着色.

若能用k种颜色给G的顶点着色,则称G是k-可着色的

图的着色问题:用尽可能少的颜色给图着色.

м

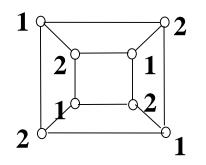
例1

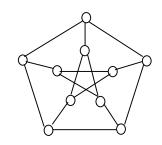


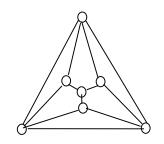
圈:长度为偶数的圈用2种颜色,奇数3种

轮图: 奇阶用3种颜色, 偶阶4种

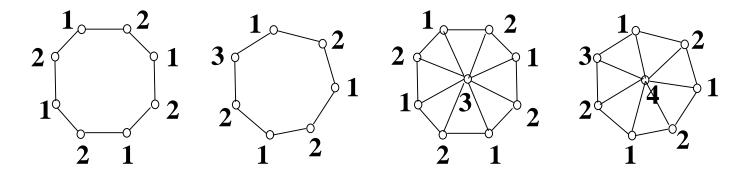
例2





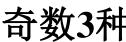




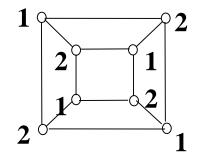


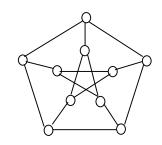
圈:长度为偶数的圈用2种颜色,奇数3种

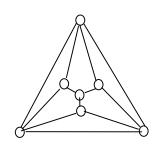
轮图: 奇阶用3种颜色, 偶阶4种



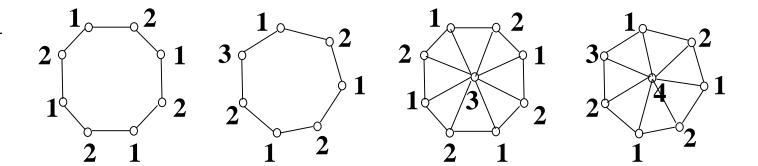








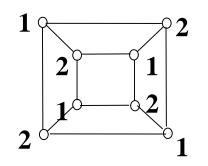


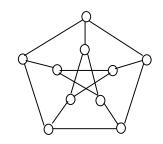


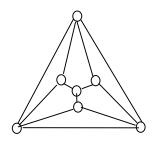
圈:长度为偶数的圈用2种颜色,奇数3种

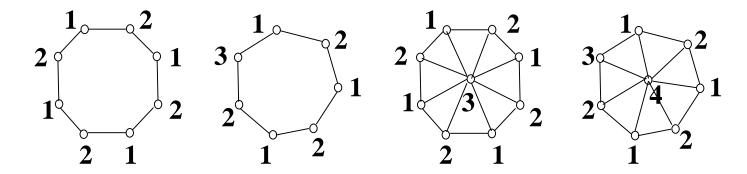
轮图: 奇阶用3种颜色, 偶阶4种

例2





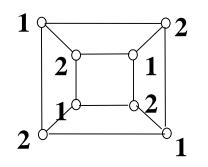


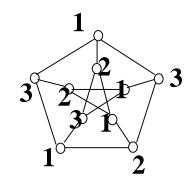


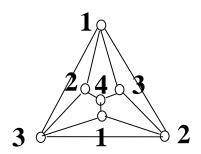
圈:长度为偶数的圈用2种颜色,奇数3种

轮图: 奇阶用3种颜色, 偶阶4种

例2









应用

■ 有n项工作,每项工作需要一天的时间完成. 有些工作由于需要相同的人员或设备不能同时进行,问至少需要几天才能完成所有的工作?

用图描述:

- 顶点: 工作
- 边: 两项工作不能同时进行,则相应两顶点间有边
- 着色: 即为工作的时间安排
 - □同一种颜色的顶点对应的工作可以安排在同一天
 - □所需最少天数即为该图着色所需最少颜色数



应用

■ 计算机有k个寄存器, 现正在编译一个程序, 要给每一个变量分配一个寄存器. 如果两个变量要在同一时刻使用, 则不能把它们分配给同一个寄存器. 如何给变量分配寄存器?

用图描述:

- 顶点:变量
- 边:两个变量要在同一时刻使用,则对应顶点间有边
- 着色: 即为寄存器分配方案
 - □同一种颜色的顶点对应的变量可以分配给同一个寄存器



应用

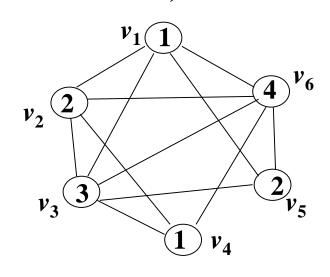
■ 无线交换设备的波长分配. 有n台设备和k个发射波长,要给每一台设备分配一个波长. 如果两台设备 靠得太近,则不能给它们分配相同的波长,以防止干扰. 如何分配波长?

用图描述:

- 顶点: 设备
- 边:两台设备靠的太近不能分配相同波长,则对 应的顶点之间有边
- 着色: 即为波长分配方案
 - □同一种颜色的顶点对应的设备可以分配同一波长



例3 学生会下设6个委员会,第一委员会={张,李,王},第二委员会={李,赵,刘},第三委员会={张,刘,王},第四委员会={赵,刘,孙},第五委员会={张,王},第六委员会={李,刘,王}.每个月每个委员会都要开一次会,为了确保每个人都能参加他所在的委员会会议,这6个会议至少要安排在几个不同时间段?



至少要4个时段

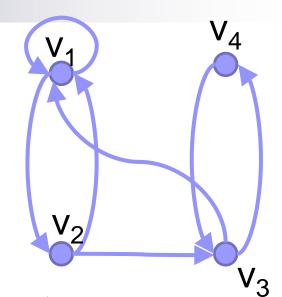
第1时段:一,四

第2时段:二,五

第3时段:三

第4时段:六

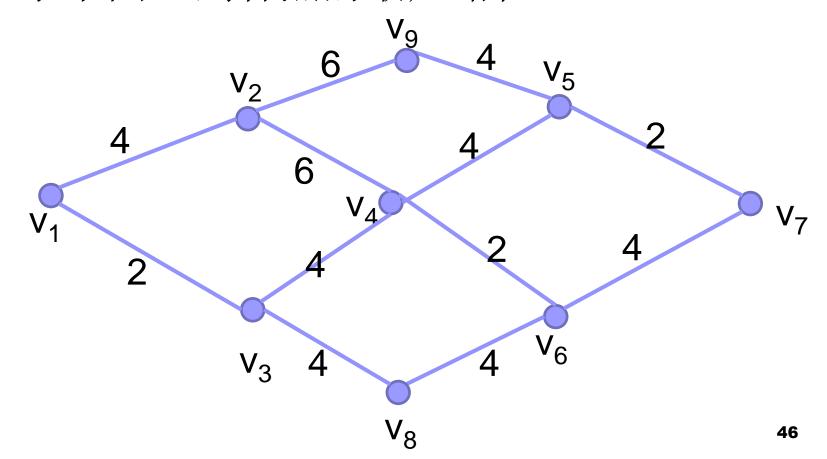
作业



- ■右侧有向图D中:
 - □v₁到v₄长度为1,2,3,4的通路各多少条?
 - □v₁到v₁长度为1,2,3,4的回路各多少条?
 - □D中长度为4的通路(不含回路)有多少条?
 - □D中长度小于等于4的通路有多少条? 其中有多少条回路?
 - □写出D的可达矩阵和关联矩阵(去掉环),求D 的基图的关联矩阵

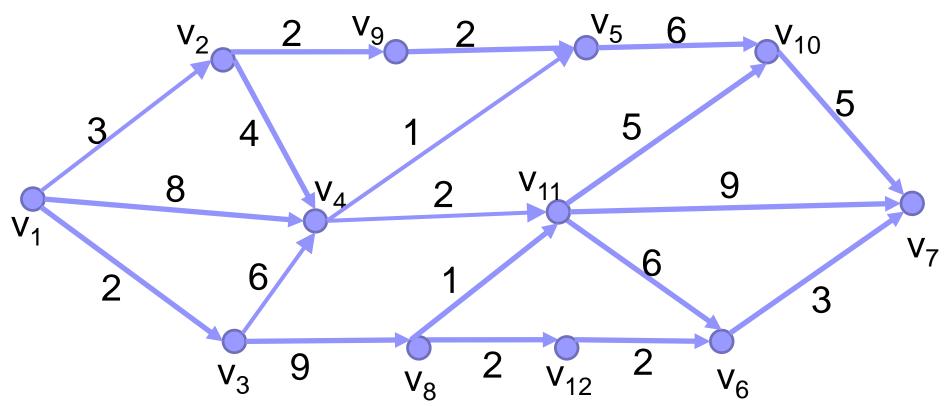
作业

1、求下图v1到各点的最短路径



作业(续)

2、求下图各活动的ES、LF、SL,以及关键路径



3、教材P139题5.22

作业(附加题)

- 1、求基图中各点到b的最短距离
- 2、求下图关键路径

