

Universidad de San Carlos de Guatemala.

Facultad de Ingeniería.

Escuela de ciencias y Sistemas.

Sistemas operativos 2.

Sección: "A".

Catedrático: Ingeniero Rene Ornelis Hoil.

Auxiliar: Sergio Estuardo Cruz S.



Proyecto: Administrador de tareas grafico para usuarios Linux.

Justificación: cada día se busca que el numero de usuarios del sistema operativo Linux crezca, pero esto es difícil ya que la mayoría de personas son usuarios finales y desconocen como ejecutar ciertos comandos para ver la información que están acostumbrados a ver fácilmente en Windows, por ejemplo, el administrador de tareas.

Objetivos:

- Poner en práctica los conocimientos básicos que tienen del sistema operativo Linux.
- Poner en práctica los conocimientos de programación que ha adquirido durante la carrera.
- Como estudiante de ciencias y sistemas proveer de soluciones amigables al usuario final.

Solución Amigable al usuario final.

Los nuevos usuarios del sistema Linux están acostumbrados al entorno grafico de Windows y no tienen los conocimientos o experiencia para usar la terminal de Linux, por lo que este proyecto consiste en proveer al usuario final un entorno grafico similar al administrador de tareas de Windows, donde el usuario pueda ver: la cantidad de CPU que se esta utilizando y la cantidad de disco duro utilizado y la cantidad de disco libre.

Especificaciones.

La solución descrita anteriormente deberá ser programado en Golang y para mostrar las estadísticas descritas anteriormente en modo grafico deberá utilizar el framework Wails.

Si el usuario lanza la aplicación y después ejecuta un proceso pesado o por ejemplo ejecuta virtual box y arranca una máquina virtual, la aplicación deberá mostrar en tiempo real como ha aumentado el uso del CPU. Para mostrar como el espacio disponible en el disco duro cambia deberá copiar un archivo o archivos grandes para que se pueda apreciar que el espacio ocupado ha aumentado y el espacio disponible ha disminuido.

Entregables.

- Archivo zip con la solución para que el proyecto pueda ser levantado en cualquier computadora con Golang y Wails y al compilarlo y ejecutarlo funcione como cuando se calificó el proyecto.
- Manual de usuario y manual técnico los cuales deben estar bien detallados y en formato PDF cada uno.

Forma de Entrega.

El archivo zip con la solución deberá ser enviado por email a: 2760311800114@ingenieria.usac.edu.gt

El nombre del proyecto y el archivo zip deberá ser el numero de carnet del estudiante.

Se calificará vía Google meet donde el estudiante deberá compartir su pantalla y mostrar cómo funciona su solución.

Ponderación.

Funcionamiento de la solución	40
Manual de Usuario	10
Manual Técnico	10
Funcionamiento de la solución enviada en el archivo zip	40
TOTAL	100

Si se detecta alguna copia entonces la nota será automáticamente de cero puntos y serán reportados con las autoridades correspondientes.

Autorización del Ingeniero Rene Ornélyz.

Primer Proyecto SO2  Recibidos x

  

**Sergio Cruz**

3 feb 2023, 1:45 (hace 3 días) ☆

Buen día Ingeniero, Adjunto mi propuesta para el primer proyecto de laboratorio de SO2. Los semestres anteriores se han trabajado en grupos, mi propuesta para e

**René Ornélyz**

para mí ▼ 17:33 (hace 6 minutos) ☆ ↩ ⋮

De acuerdo.

Ing. René Ornélyz
Profesor Titular
Facultad de Ingeniería
USAC