

**Situação de Aprendizagem**

**Encontro Presencial**

# **LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**

## Situação-problema: Codificação de um Sistema de Cadastro de Peças

A empresa Savinis, focada no desenvolvimento de *software* de alta performance, contratou você para realizar a programação de um sistema de cadastro de peças, que deverá atender os seguintes requisitos:

- Se a peça possuir um peso superior a 100gramas, pode cadastrar.
- Dada a capacidade de cada caixa, caso a lista de peças seja superior a 10, imprima uma mensagem informando não ter capacidade suficiente.
- Caso a peça tenha um nome com quantidade inferior a 3 caracteres, informe uma mensagem de erro.

Para criação desse sistema de cadastro, você, enquanto programador(a) responsável, deverá solucionar os seguintes desafios:

- Aplicar técnicas de programação e ferramentas para desenvolvimento do código.
- Aplicar linguagem de programação JavaScript para implementação do sistema.

**Observação:** O Plano de Ensino (arquivo MI-Lóg\_Prog\_Plano\_Ensino) traz as orientações para planejamento dessa situação de aprendizagem.