



TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

— ÉCOLE DU WEB —

Itération 2

Sujet : Pharmacie

But :

- Implanter les deux classes suivantes : Employé et Personne.
- Programmer l'interface graphique à panel pour créer un employé (ne pas oublier les bons noms aux objets de l'interface).

Énoncé :

À partir de la mise en situation et du diagramme de classe en annexe, je vous demande de programmer la classe mentionnée plus haut et de créer l'interface permettant d'ajouter un employé. Nous devons pouvoir ajouter, modifier, supprimer un employé. Dans le panel employé, nous retrouvons une liste d'employé et quand nous faisons la sélection d'un employé, nous affichons ses informations dans les champs d'éditations.

Directives :

- Vous devez créer votre projet avec l'option Git d'activé.
- Vous devez me partager votre projet (denis.morissette.cegep@gmail.com).
- Vous devez soumettre votre code (commit), régulièrement (après chaque objet, ou interface).
- Vous devez documenter tout votre code (objet, méthode et classes).

Annexe : Diagramme de classe.

