





Universidad de El Salvador Facultad Multidisciplinaria Paracentral



Índice

Introducción	3
Objetivos	4
General:	4
Específicos:	4
Estándar de Botones	5
Estándar de Objetos	8
Pantallas de Inicialización	9
Pantallas de Captura	10
Módulo de Compra	10
1. Registrar nueva compra	10
2. Gestionar Compras	12
3. Proveedores	12
Módulo de Usuario	15
1. Usuarios	15
2. Roles	18
Módulo de Venta	21
Módulo de Cliente	28
Módulo de Productos	30
Módulo de Marcas	33
Módulo de Unidad de Medida	36
Módulo de Categoría	39
Módulo de Reportes	42
Módulo de Empleados	45
Módulo de Cargos	49
Módulo de Backups	51
Módulo de Inventario	52

Introducción

La aplicación web para la compra y venta de la ferretería Granadeño del municipio de Jiquilisco, Usulután., fue creado con la finalidad de poder ayudar al cliente a optimizar, dirigir, controlar y administrar de una forma más eficiente en el ámbito de obtener la información deseada en segundos con un sistema integrado que contemple el uso de un inventario de artículos para conocer el stock exacto de los productos una vez almacenado de una forma correcta, también la utilidad de poder mostrar imágenes del producto seleccionado, tener advertencias donde se le informe que el stock de cualquier producto se encuentra en el límite definido por el cliente para así poder llevar un mayor control sobre sus productos más y menos vendidos, incluyendo saber a qué proveedor se le compran más artículos

El presente manual está orientado a la utilización sencilla de la aplicación web para la compra y venta de la ferretería Granadeño del municipio de Jiquilisco, Usulután.

El sistema aborda puntos importantes como creador de usuarios, login y recuperación de contraseña vía E-mail, registro de clientes, productos, empleados, compras, ventas, inventario, cargos, asignación de permisos, roles de usuario, categorías, impresión de reportes y consultas sobre información específica del sistema, creación de código de barra.

Nuestro objetivo en la creación del manual de usuario, es para poder dejar evidenciado cada uno de los apartados mencionados anteriormente con el fin de poder guiar al comprador sobre el sistema y que pueda evidenciar la implementación de sus parámetros específicos, y la creación de los mismos.

Objetivos

General:

Mostrar una ayuda visual e interactiva en un manual para poder brindar la mejor experiencia en el funcionamiento de la aplicación web.

Específicos:

Evidenciar los diferentes estándares que se han definido en el uso del funcionamiento de la aplicación web.

Analizar de manera sencilla el uso y su utilización para la toma de decisiones y soporte como una contramedida a cualquier duda sobre la aplicación web.

Estándar de Botones

Los botones con los que cuenta el sistema informático, se presentan en la siguiente tabla.

Tipo	Imagen	Descripciòn
button	+ Nuevo	Da acceso para hacer un registro nuevo
button	⊘ Guardar	Guarda el registro, en la base de datos
button		Da acceso para editar el registro que muestra la fila en la tabla de datos
button		Despliega la ventada de confirmar para borrar un registro
button	No Si	Confirma la acciòn a ejecutar.
button	⊗ Cancelar	Cancela la acciòn o proceso que se esta ejecutando

button	P	Da acceso para editar los permisos del usuario
button	•	despliega informaciòn mas detalla del registro
button	(C) Copiar	Copia la tabla de datos completa, que luego se puede pegar en documentos de office u otro
button	№ PDF	Exporta un documento tipo PDF, con la informacion que muestra la tabla
button	k Excel	Exporta un documento tipo EXEL, con la informacion que muestra la tabla
button	™ CSV	Exporta un documento tipo CSV, con la informacion que muestra la tabla

button	ОК	Cierra la ventana de informaciòn que se abre al terminar un proceso.
swich	ON	Activa y desactiva el estado de algun registro o permiso.
button	⊗ Cerrar	Cierra la ventana
button		Despliega el menù Principal del sistema
button		Despliega el sub menù para las opciones de perfil del ususario

Estándar de Objetos

TextView (Campo de Texto)	Nombre Nombre dal rel	Sirve para digitar los datos que ingresan al sistema
TextView (Campo de Texto)	Buscar:	Sirve para filtrar datos y asi mostrar la informaciòn especifica
Paginado	Anterior 1 Siguiente	Permite desplegar pàgina por pàgina, los datos de la tabla
Etiqueta	Descripción	Indica al usuario el tipo de informaciòn que debe ingresar.
span	Activo	Indica el estado del registro o usuario.
caja de selección	Activo	Permite al usuario seleccionar la opción o información de su preferencia.

Pantallas de Inicialización

Esquema de pantalla principal.

1.Nombre del Sistema	2. Cerrar Sesión
3. Menú Principal	4. Modalidad, Datos de Entrada y Salida
5. Pie de	e Pagina

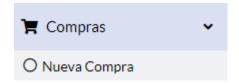
- 1. Nombre del Sistema: Se muestra el logo y nombre del sistema creado
- 2. Cerrar Sesión. Muestra el vínculo para cerrar sesión.
- 3. Menú Principal. Muestra las opciones principales en que se divide la aplicación web
- 4. Modalidad, Datos de Entrada y Salida: Muestra una serie de datos que serán de utilidad para toma de decisiones rápida.
- 5. Pie de Página: Muestra el nombre de UES-FMP, así como también el año en que se desarrolla la aplicación junto a u ref. para enviar a la página de la UES.

Pantallas de Captura

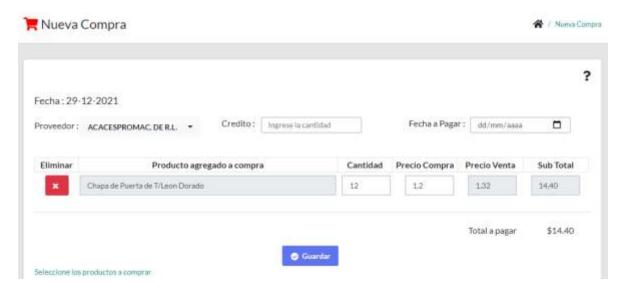
Módulo de Compra

1. Registrar nueva compra

Seleccionar del menú principal la opción de Compra y dentro Nueva Compra



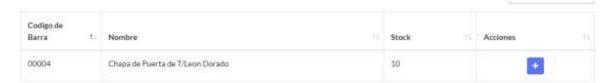
Aparecerá la siguiente vista:



Debe seleccionar el proveedor quien es el que entregara el producto a la tienda:



Una vez seleccionado el proveedor aparecerán una tabla inferior donde se seleccionarán los productos que serán en esta ocasión los que se desean comprar.



Una vez seleccionado se coloca en las casillas la cantidad del producto que se obtiene de la compra y el valor del mismo en unidades



Automáticamente se calcula el precio de venta al público con un aumento de un 15% que será el resultado de la utilidad neta de los productos comprados, y el sub total que fue el que se pagó al proveedor.

Una vez revisado la cantidad presiona el botón guardar

Total a pagar \$14.40



Recibirá un mensaje de confirmación y se le reenviará a la tabla de compras



2. Gestionar Compras

Podrá ver las compras realizadas con sus datos completos



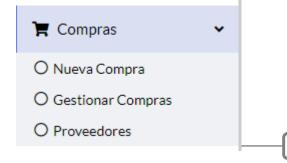
Al presionar el botón de detalles podrá ver en un listado los productos comprados a partir de la fecha.



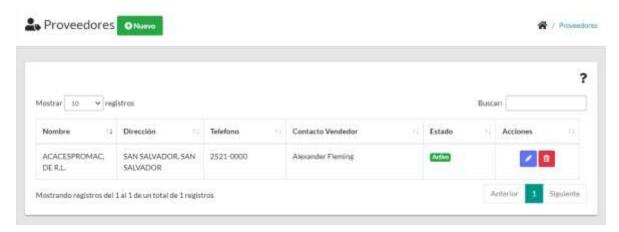


3. Proveedores

En el menú de Compras presiona Proveedores



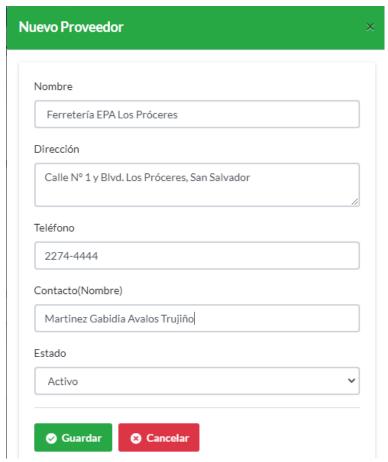
Visualizara esta vista.



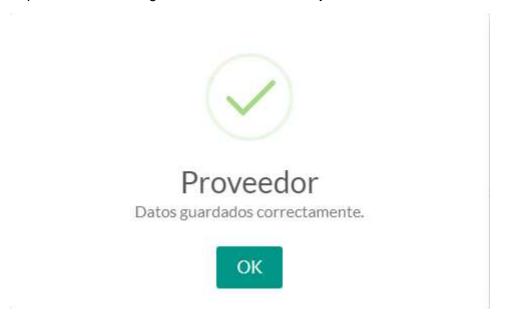
Al presionar en el botón de Nuevo



Podrá ingresar la información básica del proveedor para poder asignarlo futuramente a una compra



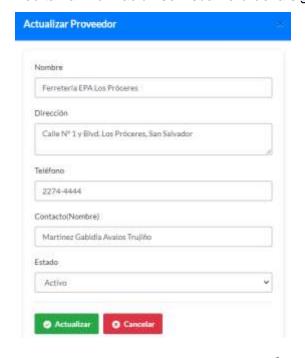
Al presionar el botón guardar recibirá un mensaje de confirmación



Al pulsar los botones de acción podrá indicar que el proveedor puede ser editado o dado de baja si este ya no trabajara en la ferretería.



Al editar la información se visualizará de la siguiente manera

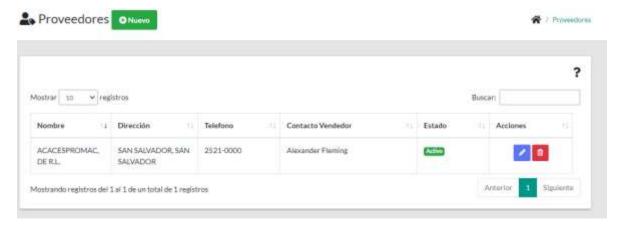




Al actualizar el proveedor se verá el siguiente mensaje Y a la hora de dar de baja al proveedor se verá el siguiente mensaje



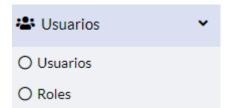
Y ya no se visualizará en la tabla



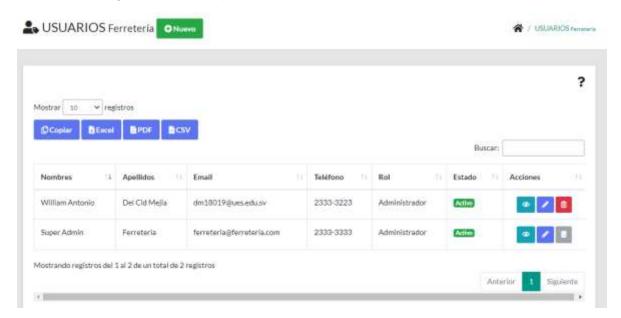
Módulo de Usuario

1. Usuarios

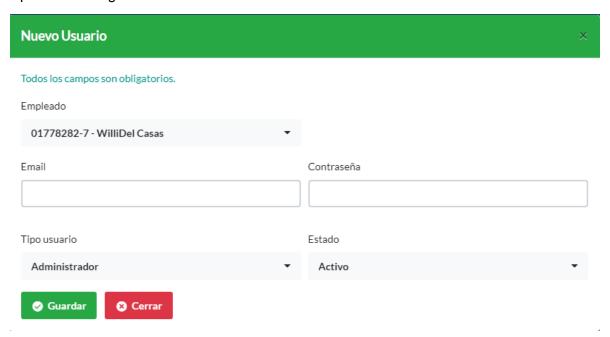
Seleccionar desde el menú principal la opción de Usuarios y seguidamente usuarios



Aparecerá la siguiente vista, al presionar el botón Nuevo



Aparecerá el siguiente modal.

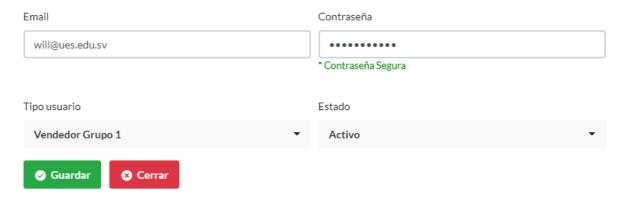


Donde se escogen un empleado el cual no tenga un usuario creado anteriormente.

Empleado



Se escogen los parámetros donde la fecha solo puede ser mínimo de 8 caracteres una mayúscula, una minúscula y un carácter especial.



Al presionar guardar aparece el siguiente aviso de notificación de éxito de la acción realizada

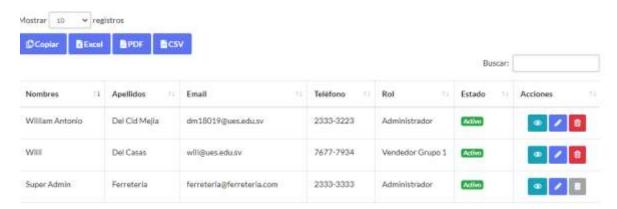


Usuarios

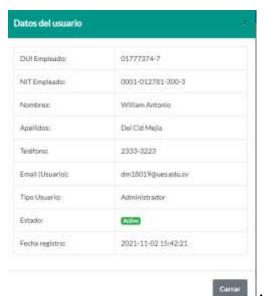
Datos guardados correctamente.



Y aparecerá en la tabla

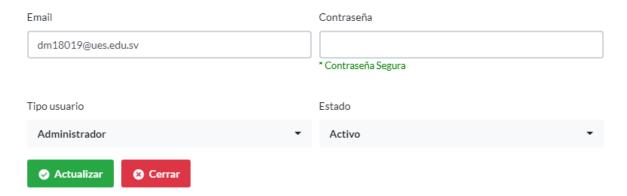


Al presionar el botón de ver en acciones



Aparece de esta forma la información resumida.

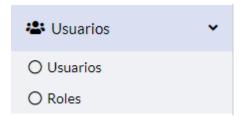
Al cerrarla y tocar el botón de editar



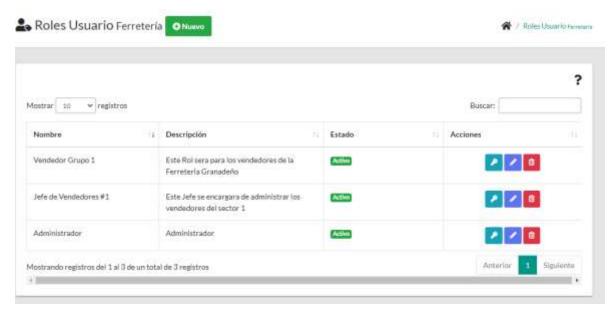
Se puede editar el correo y el rol que este haya sido escogido, deberá colocar la contraseña seleccionada anteriormente para poder hacer la actualización

2. Roles

En el menú principal seleccionar Usuarios y luego Roles.



Se visualizará el siguiente entorno de entrada y salida.



Al presionar el botón de Nuevo se abrirá la siguiente vista

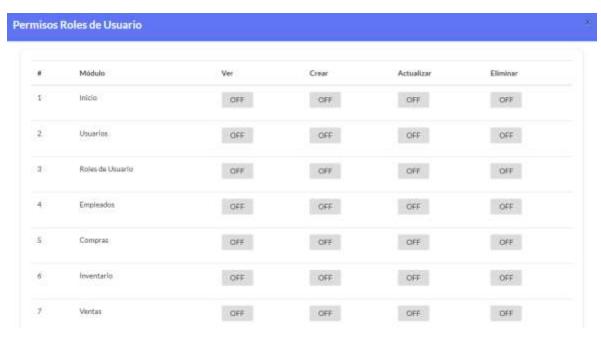


Donde se agregar el nombre del rol, la descripción de que función cumplirá y el estado que puede ser inactivo cuando ya no se utilice un rol.

Al crear un nuevo rol se le puede asignar permisos los cuales sirven para poder realizar las acciones del sistema.



Se presiona el botón de permisos.



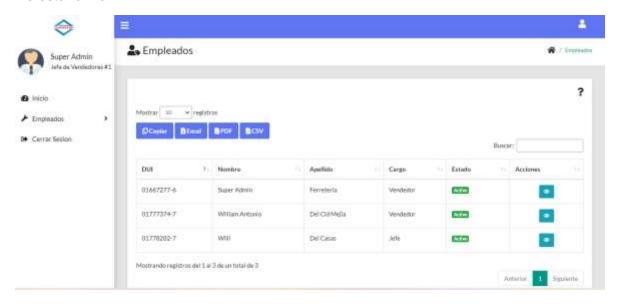
Al asignar los permisos estos tienen la función de poder marcar que pueda ver la pantalla de inicio, la tabla de usuarios etc. etc., para este usuario se le asignara poder ver el inicio y poder ver la tabla de empleados

Al bajar y pulsar el botón guardar aparece este mensaje



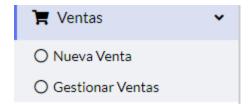
Cuando se inicie sesión con el usuario al cual se le asignó el rol solo podrá observar el inicio y la tabla de empleado, sin poder crear un nuevo empleado ni poder editar ni dar de baja simplemente ver los empleados de la ferretería.

De esta forma

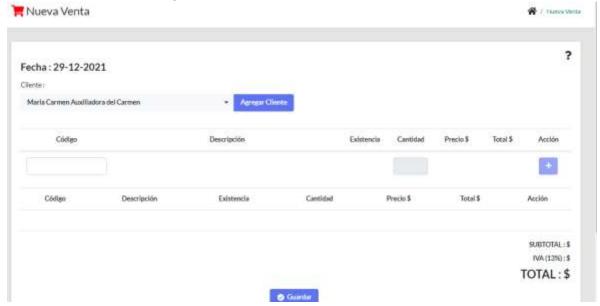


Módulo de Venta

En el menú principal seleccione la opción de Ventas y dentro de ellas seleccione Nueva Venta

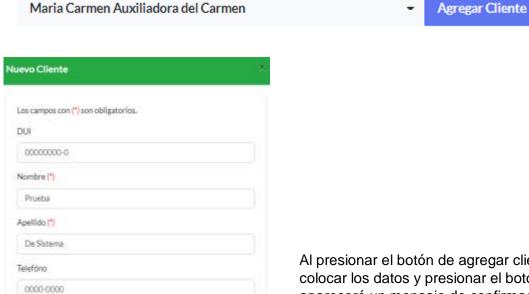


Vera una vista como la siguiente



Primeramente, selecciona el cliente al que se le venderá el producto, si este no está en la base de datos puede presionar el botón agregar cliente donde colocara el nombre y apellido si la venta es mayor a 200 dólares puede ingresar los demás datos para que queden seguros.

Cliente:



Al presionar el botón de agregar cliente y colocar los datos y presionar el botón guardar aparecerá un mensaje de confirmación.



Datos Cliente

Datos guardados correctamente.



En el campo de Código se coloca el código de los productos



Junto a cantidad es la cantidad que se venderá al cliente y el Total es lo que se pagara por los productos ingresados.

Existencia	Cantidad	Precio \$	Total \$	Acción
6	1	14.00	14.00	+
Existencia	Cantidad	Precio \$	Total \$	Acción

SUBTOTAL: \$14.00

IVA (13%): \$ 1.82

TOTAL: \$15.82

Cuando el botón de acción se pulse se agregará el producto, para la venta

Existencia	Cantidad	Precio \$	Total \$	Acción
6	2	14.00	28.00	

SUBTOTAL: \$28.00

IVA (13%): \$ 3.64

TOTAL: \$31.64

Al presionar el botón de guardar aparecerá este mensaje si se hizo correctamente, pero antes aparecerá un ticket

Ferreteria Granadeño

6ª av. Jiquilisco,Usulután 7245-8620

ferreteriagranadenio12@gmail.com

Factura N°: 16 Fecha: 29/12/2021

Cliente: Maria Carmen Auxiliadora del Carmen

Descripción	Ud	Precio	Total
GOLPEADOR PARA			
PUERTA T/LEON	2	\$14,00	\$28,00
SUBTOTAL			\$28,00
I.V.A. 13%			\$3,64
TOTAL			\$31,64

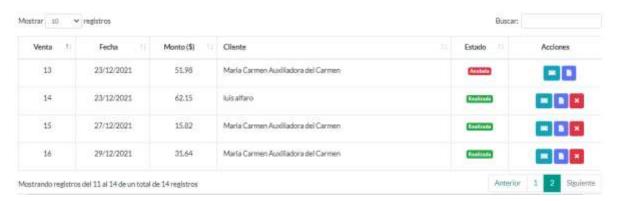
¡Gracias por su compra!



Datos guardados correctamente.



Se envía hacia la tabla de ventas donde podrá imprimir 2 tipos de formas la información de la venta, el ticket y la factura.



Al presionar el primer botón aparecerá el ticket previamente mostrado



, al presionar el siguiente botón azul aparecerá en forma de factura



FERRETERIA GRANADEÑO 6ª av. Jiquilisco,Usulután Tel: 7245-8620 ferreteriagranadenio12@gmail.com



Fecha: 29/12/2021 FACTURA N°: 16

Cliente: Maria Carmen Auxiliadora del Carmen

Cod.	Descripción	Cant.	Precio	Total
00001	GOLPEADOR PARA PUERTA T/LEON	2	\$14,00	\$28,00

Subtotal	\$28,00
Impuesto	\$3,64
Total	\$31,64

Al presionar el botón rojo se cancelará la venta, y se retornaran los productos



Al presionar el botón de Si anular aparecerá el siguiente mensaje



Y cambia su estado ha anulado.

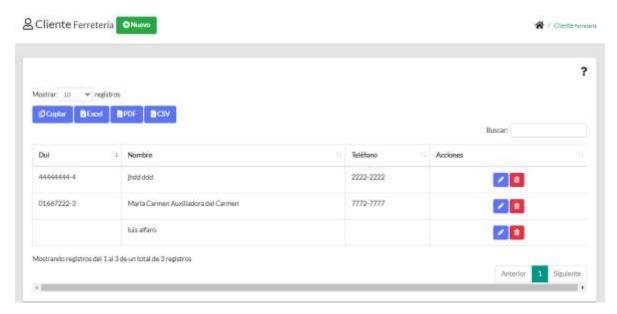


Módulo de Cliente

En el menú principal seleccione la opción de cliente

& Clientes

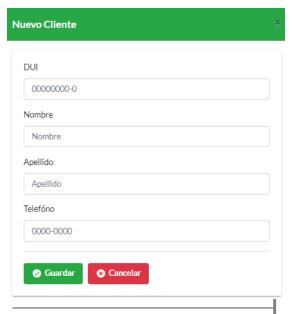
Se verá una vista como la mostrará a continuación



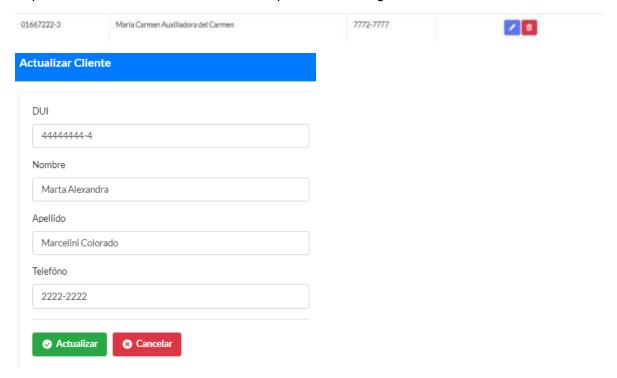
Presionamos el botón verde de Nuevo



Aparecerá el siguiente modal para la inserción de información sobre un cliente nuevo, cabe aclarar que es la misma función que el botón que aparece en Modulo Ventas.



Al presionar el botón editar de acciones podrán ver la siguiente vista



Y al presionar Actualizar aparecerá este mensaje.

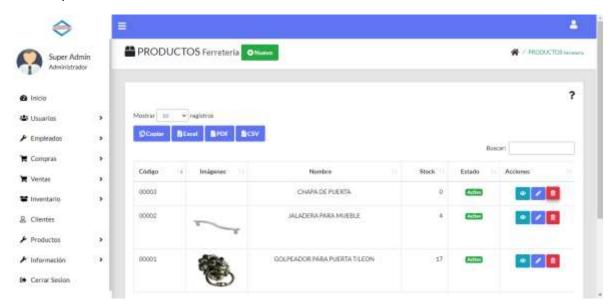


Módulo de Productos

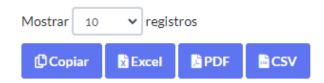
1. Seleccionar del menú principal la opción, "**Productos**" y seleccionar en el submenú la opción con el mismo nombre.



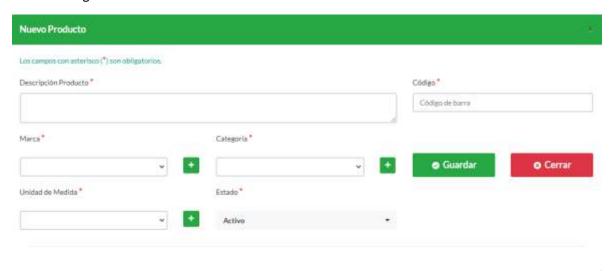
2. Posteriormente se mostrará la siguiente pantalla con la lista de todos los productos de la ferretería, donde cada registro tendrá las opciones de Ver, editar y eliminar producto.



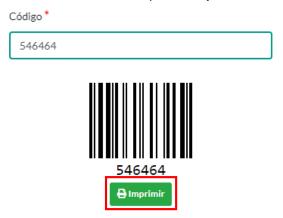
En la parte superior de la tabla el usuario podrá modificar la cantidad de registros que visualiza en la pantalla, posteriormente se muestran 4 botones para que el usuario pueda generar archivos **Excel, PDF y CSV**, de los datos que se muestran en la tabla y de igual forma copiar la información de esta.



3. **Botón "Nuevo":** al darle click al botón, se muestra una pequeña ventana emergente de formulario, en donde el usuario deberá introducir todos aquellos datos que tienen un asterisco "(*)" a la par de su descripción, ya que estos indican que son datos obligatorios.



4. Cuando el usuario ingrese el valor del Código del producto se generará un **código de barras** automáticamente, el cual también puede **imprimir**:

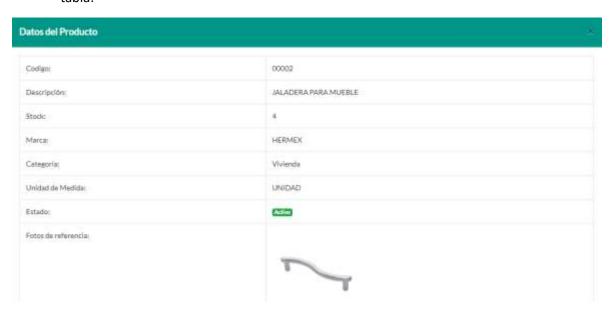


5. En los campos que contienen combos, el usuario puede seleccionar u producto, buscarlo y si en algún caso el registro no existe puede ingresar uno nuevo dándole al botón de más (+):

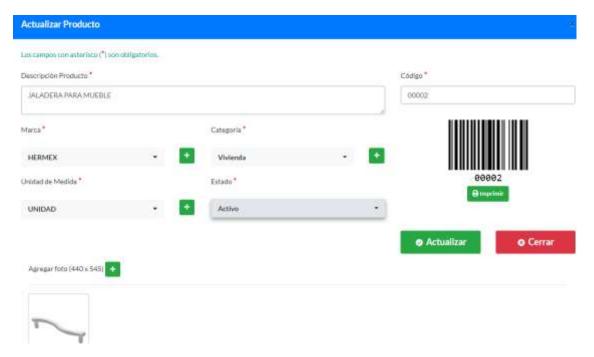


6. hacer clic en "Guardar" para registrar un nuevo producto.

7. **Botón "Ver":** al darle click al botón, se muestra una ventana emergente en la que se encuentran detalladas todas las caracteristicas del producto al cual se selecciono de la tabla:

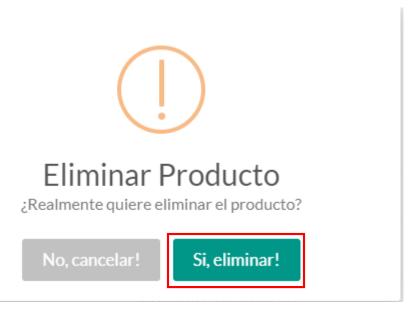


8. **Botón "Editar":** al darle click al botón, se muestra una pantalla emergente que contendrá un formulario con los datos rellenados en los campos, lo cual indica que puede modificar su valor.



9. hacer clic en "Actualizar" se modificarán todos aquellos datos del producto que el usuario haya modificado.

10. **Botón "Eliminar":** al darle click al botón, se mostrará una pequeña pantalla emergente que corroborará si el usuario realmente desea borrar el registro.



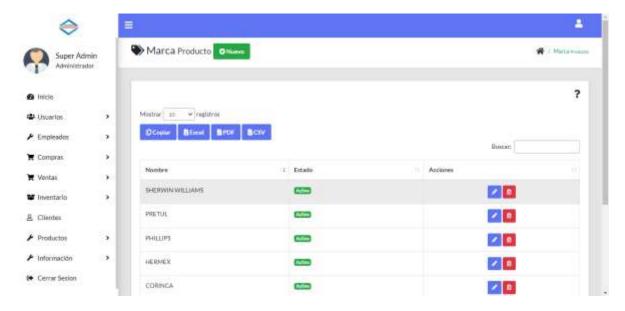
- 11. Si el usuario selecciona la opción de "Si eliminar", el producto será dado de baja.
- 12. En la parte superior derecha se encuentra un icono de ayuda , el cual mostrará una pantalla emergente explicando la funcionalidad de todo el modulo.

Módulo de Marcas

1. Seleccionar del menú principal la opción, "Productos" y seleccionar en el submenú la opción "Marcas".



2. Posteriormente se mostrará la siguiente pantalla con la lista de todas las marcas de productos que tiene la ferretería, donde cada registro tendrá las opciones de Editar y Eliminar una marca.



3. **Botón "Nuevo":** al darle click al botón, se muestra una pequeña ventana emergente de formulario, en donde el usuario deberá llenar los compos que aparecen en ella.



4. hacer clic en "Guardar" para registrar una nueva marca.

En la parte superior de la tabla el usuario podrá modificar la cantidad de registros que visualiza en la pantalla, posteriormente se muestran 4 botones para que el usuario pueda generar archivos **Excel, PDF y CSV**, de los datos que se muestran en la tabla y de igual forma copiar la información de esta.



5. **Botón "Editar":** al darle click al botón, se muestra una pantalla emergente que contendrá un formulario con los datos rellenados en los campos, lo cual indica que puede modificar su valor.



6. hacer clic en "Actualizar" se modificarán todos aquellos datos de la marca que el usuario haya modificado.

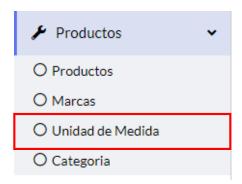
7. **Botón "Eliminar":** al darle click al botón, se mostrará una pequeña pantalla emergente que corroborará si el usuario realmente desea borrar el registro.



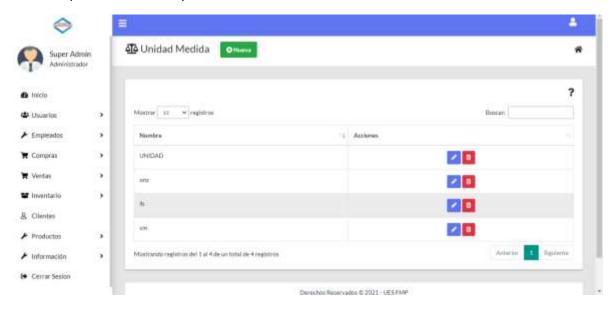
- 8. Si el usuario selecciona la opción de "Si eliminar", la marca será dada de baja.
- 9. En la parte superior derecha se encuentra un icono de ayuda , el cual mostrará una pantalla emergente explicando la funcionalidad de todo el modulo.

Módulo de Unidad de Medida

1. Seleccionar del menú principal la opción, "Productos" y seleccionar en el submenú la opción "Unidad de Medida".



2. Posteriormente se mostrará la siguiente pantalla con la lista de todas las unidades de medida de los productos que tiene la ferretería, donde cada registro tendrá las opciones de Editar y Eliminar una unidad de medida.

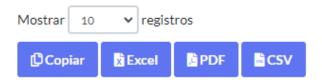


3. **Botón "Nueva":** al darle click al botón, se muestra una pequeña ventana emergente de formulario, en donde el usuario deberá llenar los compos que aparecen en ella.



4. hacer clic en "Guardar" para registrar una nueva marca.

En la parte superior de la tabla el usuario podrá modificar la cantidad de registros que visualiza en la pantalla, posteriormente se muestran 4 botones para que el usuario pueda generar archivos **Excel, PDF y CSV**, de los datos que se muestran en la tabla y de igual forma copiar la información de esta.



5. **Botón "Editar":** al darle click al botón, se muestra una pantalla emergente que contendrá un formulario con los datos rellenados en los campos, lo cual indica que puede modificar su valor.



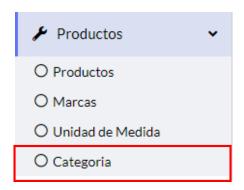
- 6. hacer clic en "Actualizar" se modificarán todos aquellos datos de la unidad de medida que el usuario haya modificado.
- 7. **Botón "Eliminar":** al darle click al botón, se mostrará una pequeña pantalla emergente que corroborará si el usuario realmente desea borrar el registro.



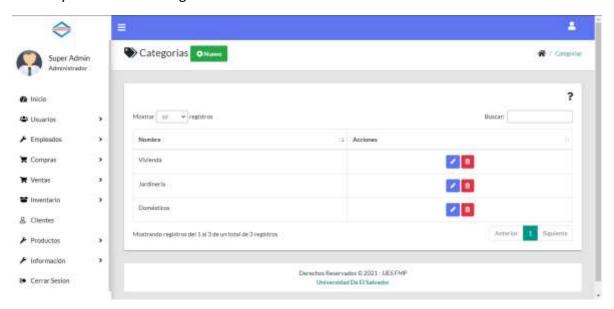
- 8. Si el usuario selecciona la opción de "Si eliminar", la unidad de medida será dada de baja.
- 9. En la parte superior derecha se encuentra un icono de ayuda , el cual mostrará una pantalla emergente explicando la funcionalidad de todo el modulo.

Módulo de Categoría

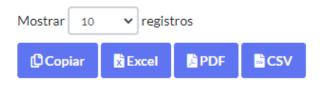
1. Seleccionar del menú principal la opción, "Productos" y seleccionar en el submenú la opción "Categoría".



2. Posteriormente se mostrará la siguiente pantalla con la lista de todas las categorías de los productos que tiene la ferretería, donde cada registro tendrá las opciones de Editar y Eliminar una categoría.



En la parte superior de la tabla el usuario podrá modificar la cantidad de registros que visualiza en la pantalla, posteriormente se muestran 4 botones para que el usuario pueda generar archivos **Excel, PDF y CSV**, de los datos que se muestran en la tabla y de igual forma copiar la información de esta.



3. **Botón "Nueva":** al darle click al botón, se muestra una pequeña ventana emergente de formulario, en donde el usuario deberá llenar los compos que aparecen en ella.



- 4. hacer clic en "Guardar" para registrar una nueva categoría.
- 5. **Botón "Editar":** al darle click al botón, se muestra una pantalla emergente que contendrá un formulario con los datos rellenados en los campos, lo cual indica que puede modificar su valor.



- 6. hacer clic en "Actualizar" se modificarán todos aquellos datos de la categoría que el usuario haya modificado.
- 7. **Botón "Eliminar":** al darle click al botón, se mostrará una pequeña pantalla emergente que corroborará si el usuario realmente desea borrar el registro.

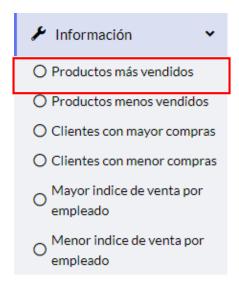


- 8. Si el usuario selecciona la opción de "Si eliminar", la categoría será dada de baja.
- 9. En la parte superior derecha se encuentra un icono de ayuda , el cual mostrará una pantalla emergente explicando la funcionalidad de todo el modulo.

Módulo de Reportes

Este módulo tiene las mismas características para cada una de sus opciones en el sub-menú, en las cuales se muestran las consultas generadas gracias a la información almacenada en el sistema, la cual ayudará al usuario en la toma de decisiones.

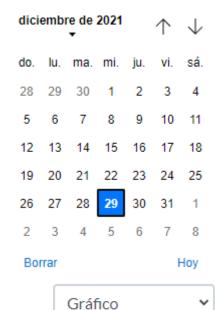
 Seleccionar del menú principal la opción, "Información" y seleccionar en el submenú cualquier opción, en este caso mostraremos de ejemplo la opción de "Productos más vendidos".



2. Posteriormente se mostrará la siguiente pantalla con un listado general de los 10 productos más vendidos.

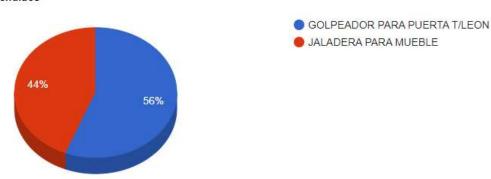


- 3. En la ventana se mostrarán solamente los 10 productos más vendidos, de igual forma el usuario puede personalizar esta consulta.
- 4. Al darle clic, al combo que tiene la "fecha venta" se le abrirá un calendario, en donde el usuario podrá seleccionar la fecha de su interés y filtrar de esa forma la información que se muestra en la consulta.



- 5. Al darle clic, al combo de "Gráfico" el usuario podrá seleccionar el gráfico de su agrado, ya sea de pastel, dona y de barras.
- 6. Cuando seleccionen el tipo de grafico el usuario podrá visualizarlo debajo de la tabla de la consulta.

Productos más vendidos



7. Dentro de los parámetros también se encuentra el de **"No mostrar tabla"** el cual quitará la tabla de los datos filtrados y en caso haya seleccionado un gráfico , solamente se mostrará este.



№ PDF

8. Luego de terminar de personalizar la consulta puede darle clic el botón **"PDF"** el cual le abrirá al usuario a otra pestaña en el navegador, en la que podrá visualizar el reporte generado según la personalización de la consulta.



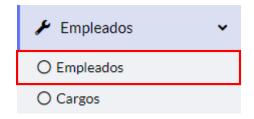
9. Al darle clic a el botón de descarga el usuario descargará el reporte en su dispositivo.

En la parte superior de la tabla el usuario podrá modificar la cantidad de registros que visualiza en la pantalla, posteriormente se muestran 4 botones para que el usuario pueda generar archivos **Excel, PDF y CSV**, de los datos que se muestran en la tabla y de igual forma copiar la información de esta.

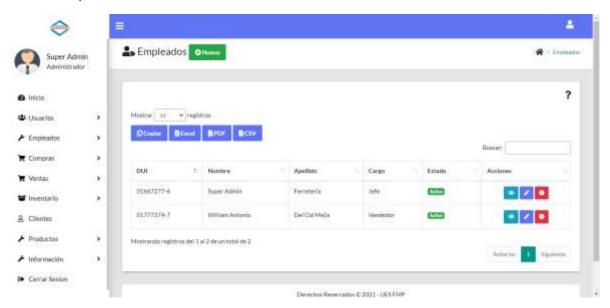


Módulo de Empleados

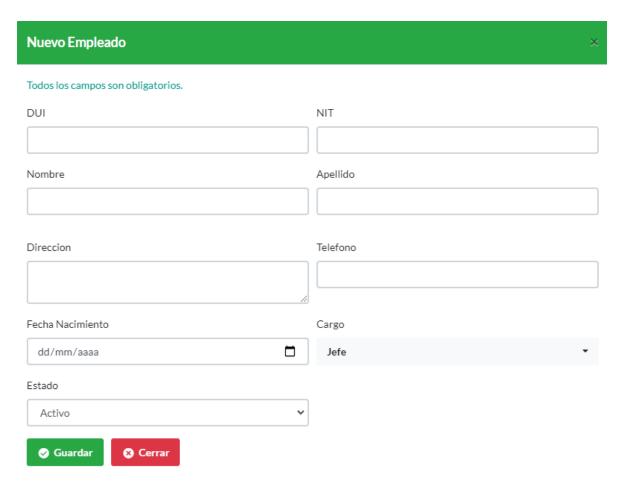
1. Seleccionar del menú principal la opción, **"Empleados"** y seleccionar en el submenú la opción con el mismo nombre.



2. Posteriormente se mostrará la siguiente pantalla con la lista de todos los empleados de la ferretería, donde cada registro tendrá las opciones de Editar y Eliminar un empleado.



3. **Botón "Nuevo":** al darle click al botón, se muestra una ventana emergente de formulario, en donde el usuario deberá llenar los compos que aparecen en ella.



4. hacer clic en "Guardar" para registrar un nuevo empleado.

En la parte superior de la tabla el usuario podrá modificar la cantidad de registros que visualiza en la pantalla, posteriormente se muestran 4 botones para que el usuario pueda generar archivos **Excel, PDF y CSV**, de los datos que se muestran en la tabla y de igual forma copiar la información de esta.

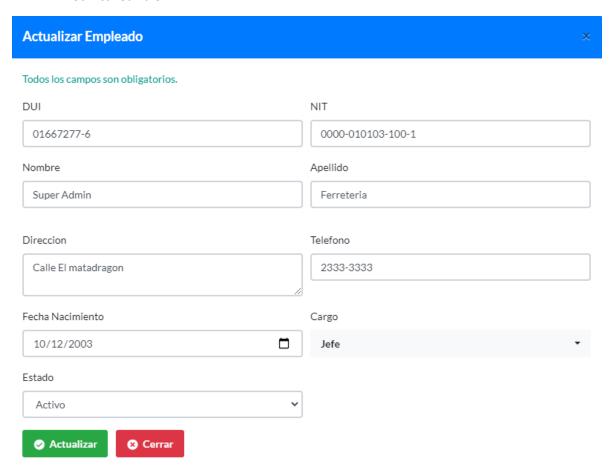


5. **Botón "Ver":** al darle click al botón, se muestra una ventana emergente en la que se encuentran detallada toda la información del empleado al cual se selecciono de la tabla:



Cerrar

6. **Botón "Editar":** al darle click al botón, se muestra una pantalla emergente que contendrá un formulario con los datos rellenados en los campos, lo cual indica que puede modificar su valor.



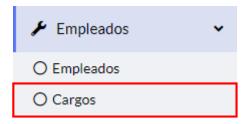
- 7. hacer clic en "Actualizar" se modificarán todos aquellos datos del empleado que el usuario haya modificado.
- 8. **Botón "Dar de baja":** al darle click al botón, se mostrará una pequeña pantalla emergente que corroborará si el usuario realmente desea dar de baja el registro.



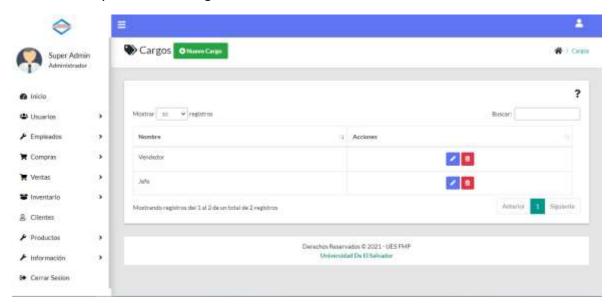
- 9. Si el usuario selecciona la opción de "Si", el empleado será dado de baja.
- 10. En la parte superior derecha se encuentra un icono de ayuda , el cual mostrará una pantalla emergente explicando la funcionalidad de todo el modulo.

Módulo de Cargos

1. Seleccionar del menú principal la opción, "Empleados" y seleccionar en el submenú la opción "Cargos".



2. Posteriormente se mostrará la siguiente pantalla con la lista de todos los cargos de empleados existentes en la ferretería, donde cada registro tendrá las opciones de Editar y Eliminar un cargo.



3. Botón "Nuevo": al darle click al botón, se muestra una ventana emergente de formulario, en donde el usuario deberá llenar los compos que aparecen en ella.



- 4. hacer clic en "Guardar" para registrar un nuevo cargo.
- 5. **Botón "Editar":** al darle click al botón, se muestra una pantalla emergente que contendrá un formulario con los datos rellenados en los campos, lo cual indica que puede modificar su valor.



6. hacer clic en "Actualizar" se modificará el nombre del cargo que el usuario haya seleccionado.

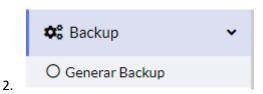
7. **Botón "Eliminar":** al darle click al botón, se mostrará una pequeña pantalla emergente que corroborará si el usuario realmente desea dar de baja el registro.



- 8. Si el usuario selecciona la opción de "Si", el cargo será dado de baja.
- 9. En la parte superior derecha se encuentra un icono de ayuda , el cual mostrará una pantalla emergente explicando la funcionalidad de todo el modulo.

Módulo de Backups

1. Seleccionamos desde el menú lateral la opción de backup y presionamos el botón Generar Backup



3. Al presionarlo se creará un archivo .sql donde se encontrarán los datos del sistema



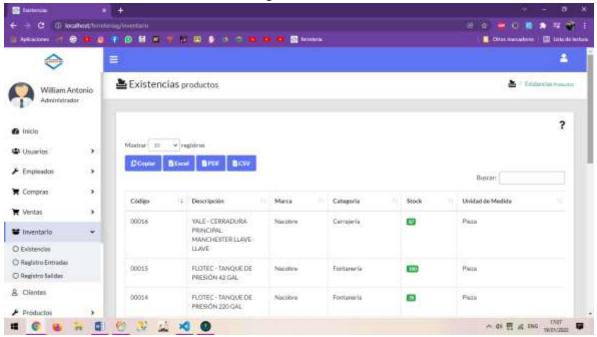
Módulo de Inventario

2.

1. En el menú lateral nos situamos en Inventario

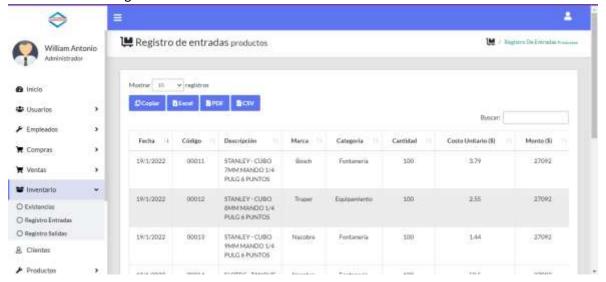


3. Nos situamos en Existencias. Y veremos la siguiente vista



4. Dentro podemos observar, los productos que están agregados en el sistema, la marca, unidad de medida, stock en existencias.

5. En el mismo menú lateral podemos seleccionar el Registro de Entradas al pulsarlo se vera una vista como la siguiente.



- 6. Dentro de ella se actualizará cuando se compren productos a proveedores y estos generen nuevos registros.
- 7. En el siguiente registro de Salidas se pueden observar las diferentes salidas de inventario por medio de las ventas

