

Macro gamer

<https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/game.flyff.macrogamer.pdf>

MacroGamer - 2.7.5

#pagina oficial

<https://www.itoady.com/>

#link download

https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/MacroGamer_v275_Setup.msi

download de macros personalizados

<https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/macro2ao6.mgp>

<https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/macro2ao7.mgp>

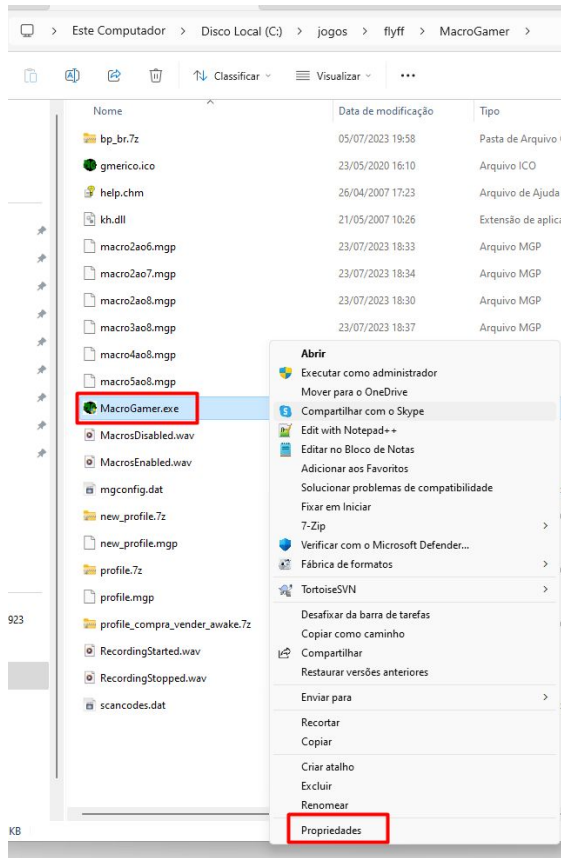
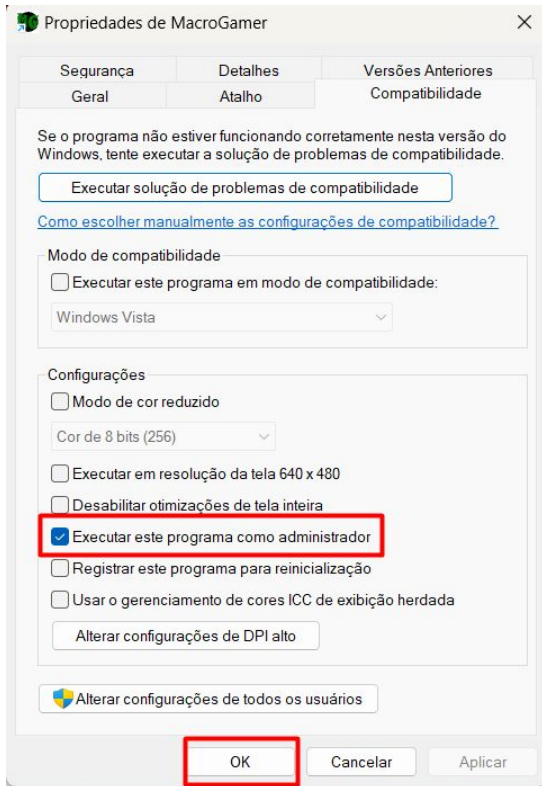
<https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/macro2ao8.mgp>

<https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/macro3ao8.mgp>

<https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/macro4ao8.mgp>

<https://raw.githubusercontent.com/WilliamDeveloper/flyffbrasil/main/macro5ao8.mgp>

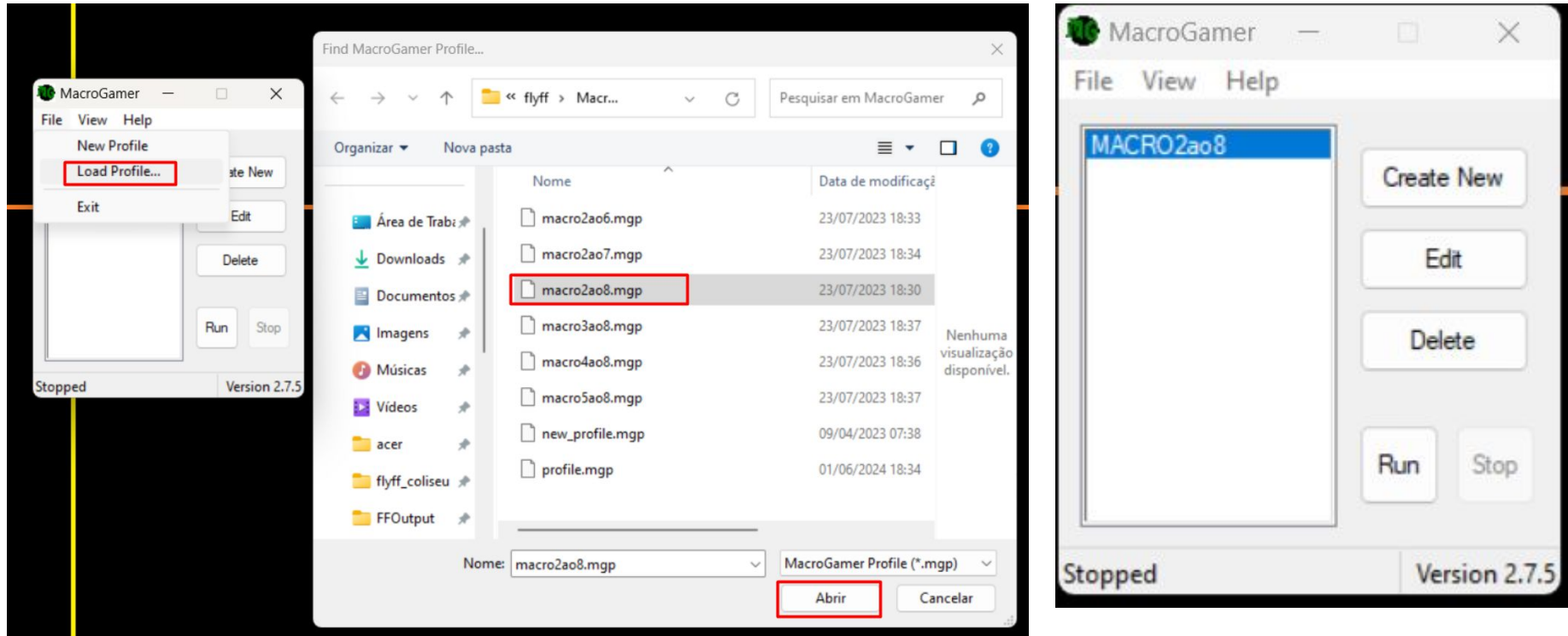
MacroGamer - 2.7.5



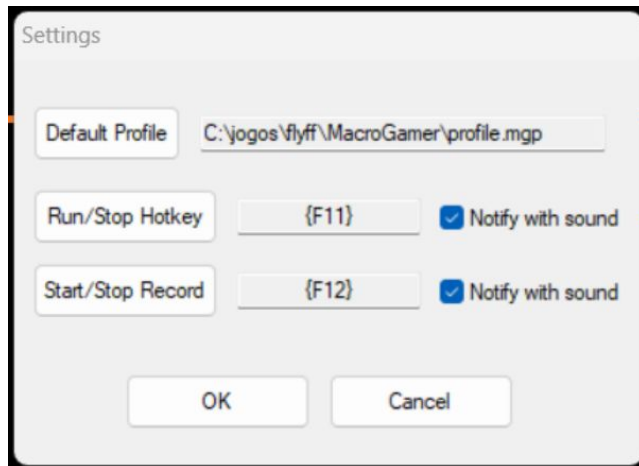
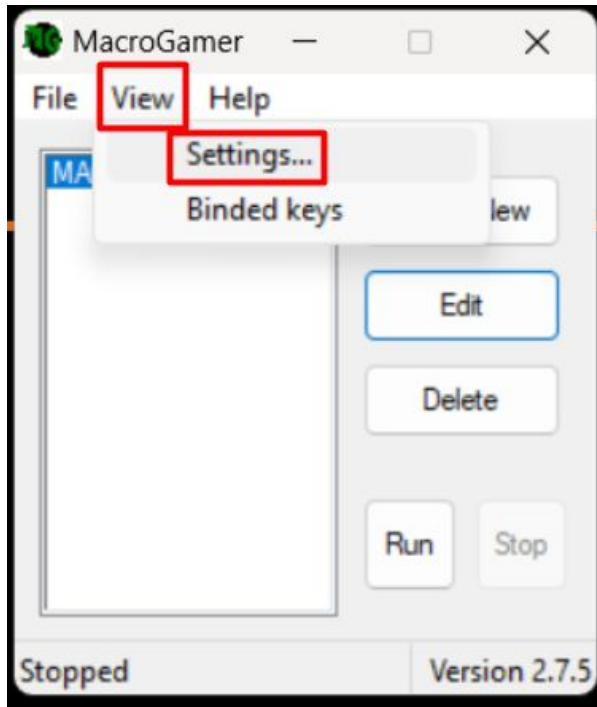
OBSERVAÇÃO

Você necessita configurar acesso de **administrador** nas propriedades dele para que ele funcionar corretamente.

importando um macro personalizado “macro2a8”



Settings

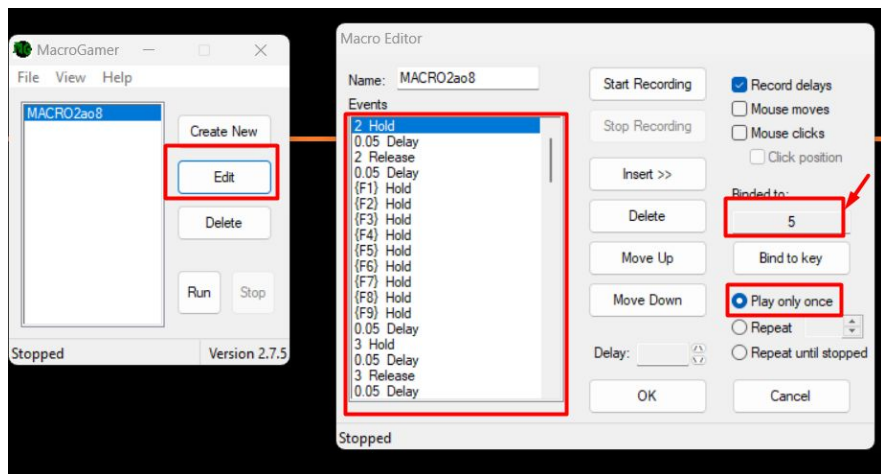


Modifique as teclas de atalho padrão do macro F2 e F3 para as indicadas no print em “Hotkey” e “Record” ou outras para evitar conflitos durante execução do macro.

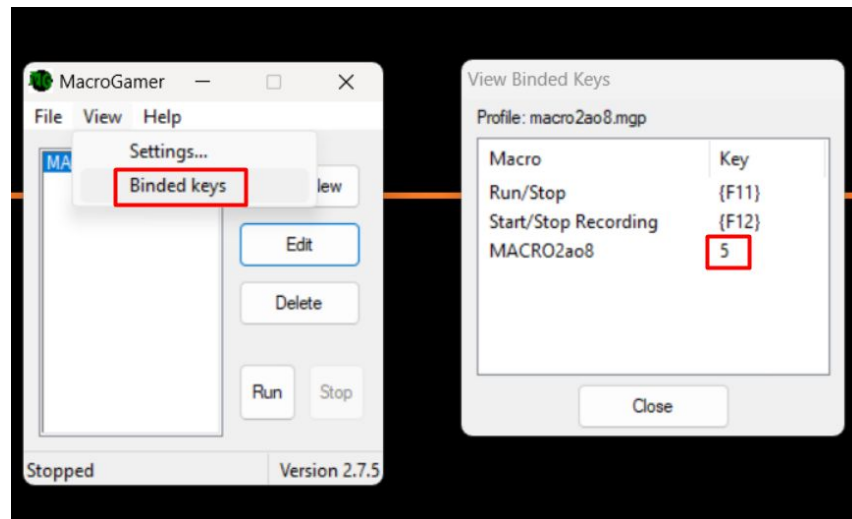
Hotkey(F11): serve para preparar para usar os macros personalizados

Record(F12): serve para gravar uma macro em modo **edit**

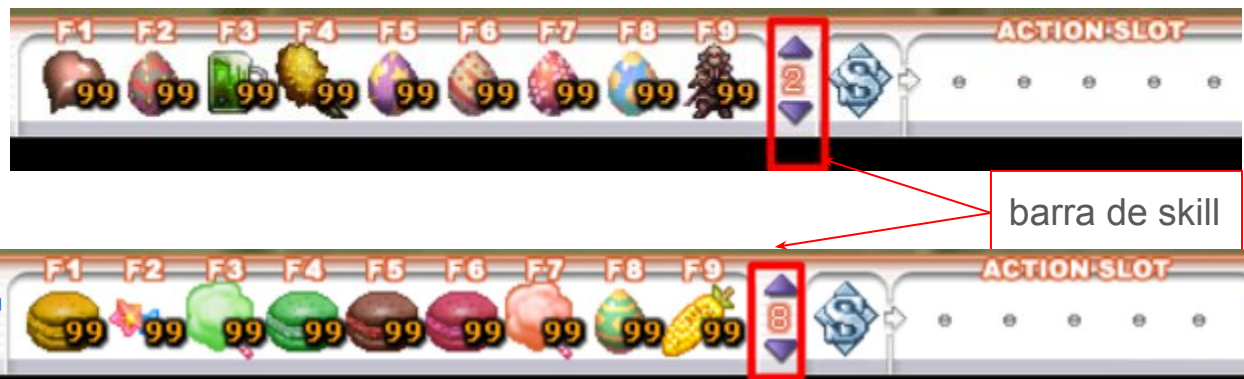
Verificando tecla de ativação do macro



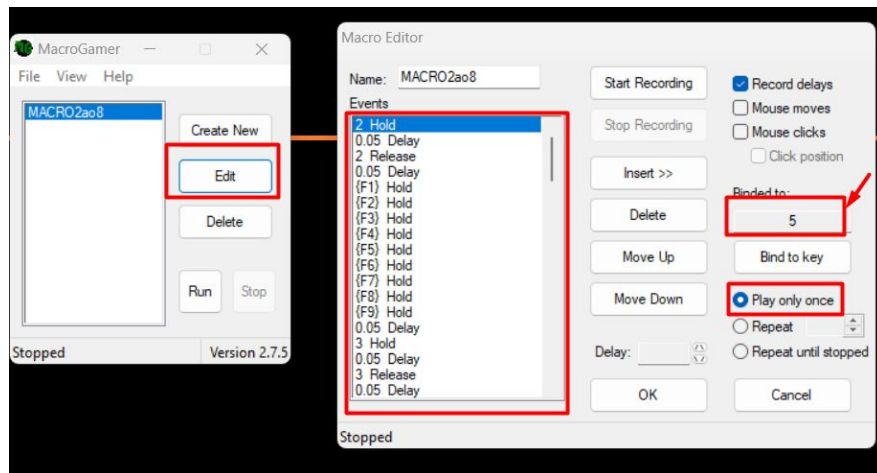
Neste exemplo a tecla de ativação deste macro é o **botão 5**.



Entendendo o macro

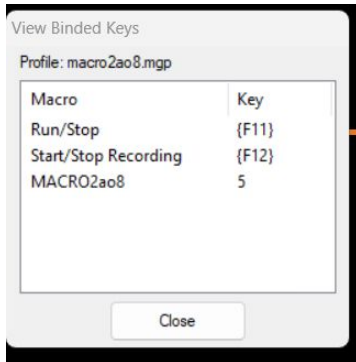
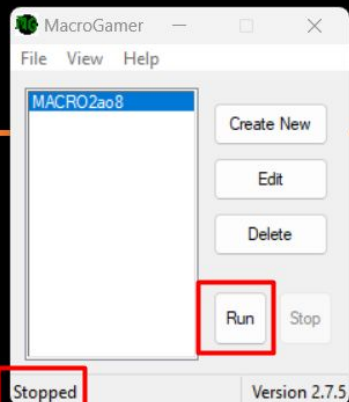


nesse exemplo de macro será clicado em cada uma das teclas F (F1 até F9) de cada **barra de skill** (2 até o 8)



começando pela barra de skill 2 e avançando para barra de skill 3,4,5,6,7 até chega a barra 8. A tecla de ativação deste macro é o **botão 5**.

Habilitando o uso de macro personalizado

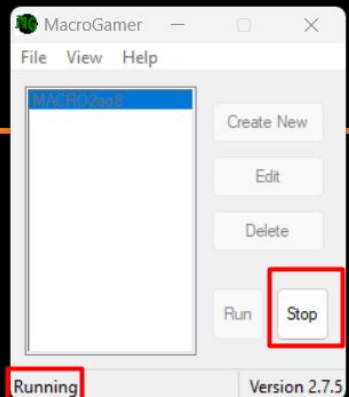


Como foi **modificado** as teclas de atalho padrão. O botão que Habilita o uso de macros personalizados é **F11**.

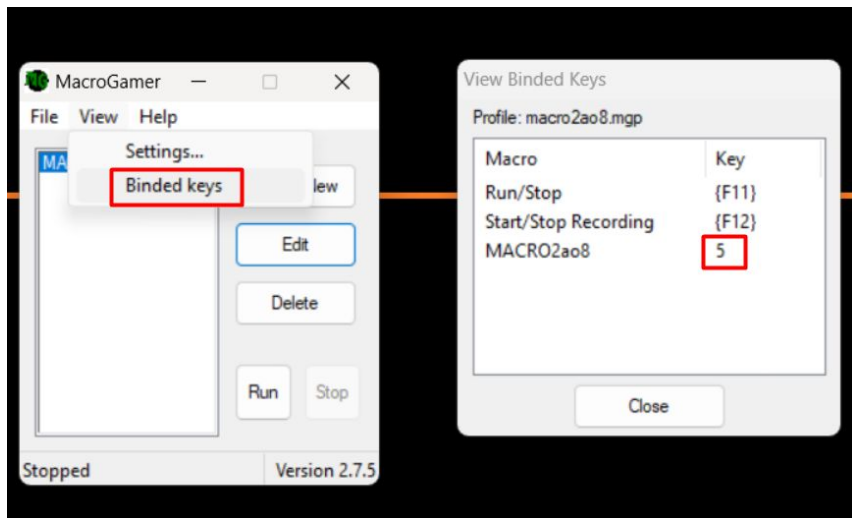
Você pode usar a tecla **F11** para deixar o macro em “**Stopped**” ou “**Running**”.

Quando o Botão **RUN** está habilitado indica que o uso de macros personalizados está desativado. Aparece “**Stopped**” na parte inferior.

Quando o Botão **STOP** está habilitado indica que o uso de macros personalizados está ativado. Aparece “**Running**” na parte inferior.



Executar o macro personalizado



Como foi **modificado** as teclas de atalho padrão. O botão que Habilita o uso de macros personalizados é **F11**.

Você pode usar a tecla **F11** para deixar o macro em “**Stopped**” ou “**Running**”.

Após habilitar o macro ele vai ficar no modo “**Running**”(F11) , sendo assim como nosso macro personalizado ativado com a tecla “**5**”, basta apertar **5** estando dentro do jogo.

Após isso voce notará que a barra de skill mudará rapidamente e todos “Fkeys” (F1 ao F9) será apertados em sequência, usando barra de skil do 2 ao 8 , ativando assim todos pw que estiverem nas barras.