



Eventos

Sobre os Eventos

- Eventos são gatilhos disparados devido alguma *interação*.
- A maioria dos são disparados por *ações do usuário*.
- Normalmente executamos algum código *JavaScript* após um evento acontecer.
- Temos eventos de: *Janela, Formulário, Teclado, Mouse, Arrasto, Transferência, Mídia e outros*.
- Nos atributos HTML todo evento deve ter o prefixo “**on**”.

Janela

afterprint	Disparado depois da página ser impressa.
beforeprint	Disparado antes da página ser impressa.
beforeunload	Disparado antes do navegador carregar outra página.
error	Disparado quando ocorrer um erro.
hashchange	Disparado quando o hash da url da página é alterado.
load	Disparado quando toda a página for carregada.
message	Disparado quando ocorrer uma mensagem.
offline	Disparado quando o navegador é desconectado da internet.
online	Disparado quando o navegador é conectado com a internet.
pagehide	Disparado quando a página é ocultada.
pageshow	Disparado quando a página é mostrada.
popstate	Disparado quando a ocorrência no histórico do navegador é alterada.
resize	Disparado quando a janela é redimensionada.
storage	Disparado quando o armazenamento do navegador é alterado.
unload	Disparado quando o usuário atualiza a página ou fecha a janela.

Formulário

blur	Disparado quando o foco do elemento é removido.
change	Disparado quando termina de altera o valor do elemento.
contextmenu	Disparado quando o usuário abre o menu de contexto.
focus	Disparado quando o elemento é focado.
input	Disparado quando o elemento recebe uma entrada de valor.
invalid	Disparado quando o valor do elemento é inválido.
reset	Disparado quando o valor do elemento é redefinido ao estado inicial.
search	Disparado quando o elemento input do tipo search é enviado.
select	Disparado quando o valor do elemento é selecionado.
submit	Disparado quando o formulário é enviado.

Tecclado

keydown

Disparado quando a tecla vai para baixo.

keypress

Disparado quando a tecla é pressionada.

keyup

Disparado quando a tecla é solta.

Mouse

<code>click</code>	Disparado quando o elemento recebe um clique.
<code>dblclick</code>	Disparado quando o elemento recebe um clique duplo.
<code>mousedown</code>	Disparado quando o botão do clique vai para baixo.
<code>mousemove</code>	Disparado quando o cursor do mouse se move sobre o elemento.
<code>mouseout</code>	Disparado quando o cursor do mouse não está em cima do elemento.
<code>mouseover</code>	Disparado quando o cursor do mouse está em cima do elemento.
<code>mouseup</code>	Disparado quando o botão do clique é solto.
<code>wheel</code>	Disparado quando a roda do mouse é rodada.
<code>mouseenter</code>	Disparado quando o cursor do mouse entra em cima do elemento.
<code>mouseleave</code>	Disparado quando o cursor do mouse sai de cima do elemento.

Arrasto

drag	Disparado quando o elemento é arrastado.
dragend	Disparado quando o elemento para de ser arrastado.
dragenter	Disparado quando o elemento arrastado entra em um elemento que permite soltar.
dragleave	Disparado quando o elemento arrastado sai de cima de um elemento que permite soltar.
dragover	Disparado quando o elemento arrastado passa em um elemento que permite soltar.
dragstart	Disparado quando o elemento começa a ser arrastado.
drop	Disparado quando o elemento é solto.
scroll	Disparado quando o scroll é rolado.

Transferência

copy	Disparado quando o conteúdo do elemento é copiado.
cut	Disparado quando o conteúdo do elemento é recortado.
paste	Disparado quando o conteúdo do elemento é colado.

Mídia

abort	Disparado quando o carregamento da mídia é cancelado.
canplay	Disparado quando a mídia carregou o suficiente para começar.
canplaythrough	Disparado quando a mídia carregou e pode ser reproduzido até o final.
cuechange	Disparado quando o texto de uma trilha é alterado.
durationchange	Disparado quando o tamanho total da mídia é alterado.
emptied	Disparado quando acontece algum problema e a mídia fica indisponível.
ended	Disparado quando a mídia foi consumida até o fim.
error	Disparado quando um erro acontece.
loadeddata	Disparado quando os dados da mídia são carregados.
loadedmetadata	Disparado quando os metadados da mídia são carregados.
loadstart	Disparado quando os dados da mídia começam a ser carregados.
pause	Disparado quando a mídia é pausada.
play	Disparado quando a mídia é começada.
playing	Disparado quando depois que a mídia realmente começou.
progress	Disparado enquanto o navegador obtém os dados da mídia.

Mídia

ratechange	Disparado quando a taxa de reprodução é alterada.
seeked	Disparado quando a busca de dados da mídia terminou.
seeking	Disparado quando a busca de dados da mídia está acontecendo.
stalled	Disparado quando o navegador não pode buscar os dados de mídia por qualquer motivo.
suspend	Disparado quando a busca de dados da mídia é parado antes de ser completamente carregado.
timeupdate	Disparado quando a posição da reprodução é alterada.
volumechange	Disparado quando o volume do áudio da mídia é alterado.
waiting	Disparado quando a mídia é pausada para armazenar mais dados em buffer.

Outros

toggle Disparado quando o usuário abre ou fecha o elemento details.