



Física | Análise de Circuitos | Unicamp | Fatec-Id | Tecnologia da Informação

## BOAS VINDAS

Espaço reservado para Estudo,

Tecnologia em Sistemas de  
TelecomunicaçõesPuxe uma cadeira, peça uma  
cerveja e sinta-se em casa!

## DOWNLOADS

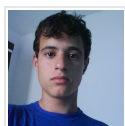
Apostilas

Livros Recomendados

Compiladores &amp; Interpretadores

Seminários &amp; Monografias

## QUEM SOU EU



Guilherme Paulino

Visualizar meu perfil completo

## LINKS RELACIONADOS

- LAB\_Telecom
- Faculdade de Tecnologia
- UNICAMP
- FATEC-ID
- IFSP Salto

## FÓRUM



## EDITOR CODECOGS



## CIRCUITSTODAY.COM

- Digital thermometer using 8051 - Friday, October 12, 2012
- Most Popular Electronic Circuits - Thursday, October 11, 2012
- Voltmeter using 8051 - Thursday, October 04, 2012
- AVR Microcontroller Tutorial - The complete guide to learn AVR - Saturday, September 29, 2012
- Control structures and statements in C and C++ - Thursday, September 20, 2012

SÁBADO, 20 DE NOVEMBRO DE 2010

## Algoritmo comentado, explicando o funcionamento lógico

Marcadores: Algoritmos

Faça um procedimento que recebe, por parâmetro, a hora de início e a hora de término de um jogo, ambas subdivididas em 2 valores distintos: horas e minutos. O procedimento deve retornar, também por parâmetro, a duração do jogo em horas e minutos, considerando que o tempo máximo de duração de um jogo é de 24 horas e que o jogo pode começar em um dia e terminar no outro.

Algoritmo "tempo de jogo"Varhi, mi, hf, mf: inteiro//hora inicial, minutos inicial, hora final e minutos final, do tipo inteiroInício

//\*Procedimento ficam dentro do código, porém antes de quaisquer comandos

//

//Este procedimento calcula a Duração do jogo

Procedimento duracao(ho,mo,ht,mt: inteiro)// HO recebe o valor da variável HI, por parâmetro

//MO recebe MI, HT recebe HF, e MT recebe o valor de MF

Varhd,md: inteiro

// hd = quantidade de Hora Total, ==&gt; tempo de Jogo

//md = quantidade de Minutos no tempo do Jogo

Início

//Hora total Inicia com ZERO

hd &lt;- 0

Se(ho >= ht) entao

//\*\*Se Hora Inicial for maior do que a Final

//É porque o programa começou em um dia

//E acabou no outro.

hd &lt;- 12

ht &lt;- ht + 12

//\*\*Se Hora Inicial for Igual a Final, é porque durou 24 horas//(Limite de tempo, segundo o enunciado)FimseSe (mo > mt) entao//Se Minuto Inicial For Maior do que o Final

hd &lt;- hd - 1

mt &lt;- mt + 60

//Tira uma Hora do Tempo Total

//E adiciona 60 minutos, ao Minuto Final

//

Fimsemd <- (mt - mo) //(Aqui, Min Final sempre será Maior ou Igual à Min Inicial)

hd &lt;- hd + (ht - ho)

//Hora total Recebe Ela, somado de (Hora Final menos Hora Inicial)

//Neste caso, Hora Final, sempre será Maior ou Igual, analogamenteEscreva("O jogo durou ",hd, " horas e ",md, " minutos.")

//MOSTRA a Saída na Tela!

Fimprocedimento

//FIM do procedimento

//

//Início do Programa principal

//\*(O programa na verdade começa aqui!)

Escreva("Informe o horário inicial do jogo: ")Escreva("hora inicial: ")

```
Leia(hi)
//Atribui o valor que o usuário digita para Hora Inicial
Enquanto (hi > 23) ou (hi < 0) FACA
    /**Enquanto a Hora não for digitada corretamente, o código não continua
    Escreva("Hora invalida. hora inicial: ")
    Leia(hi)
Fimenquanto
Escreva("min inicial: ")
Leia(mi)
Enquanto (mi > 59) ou (mi < 0) FACA
    Escreva("Minutos invalidos. min inicial: ")
    Leia(mi)
Fimenquanto
Escreva("Informe o horario final do jogo: ")
Escreva("hora final: ")
Leia(hf)
Enquanto (hf > 23) ou (hf < 0) FACA
    Escreva("Hora invalida. hora final: ")
    Leia(hf)
Fimenquanto
Escreva("min final: ")
Leia(mf)
Enquanto (mf > 59) ou (mf < 0) FACA
    Escreva("Minutos invalidos. min final: ")
    Leia(mf)
Fimenquanto

//
//Passa por Parâmetro os valores, para que o procedimento possa
//Calcular e Escrever o tempo de Duração do Jogo (Horas e Minutos)
duracao(hi,mi,hf,mf)
//Na hora de passar os valores,
/**Não se esqueça que a ORDEM das variáveis deve estar correta.
/**Caso contrário, causaria um ERRO LÓGICO, e não de Sintaxe
Fimalgoritmo

// Espero ter ajudado! :D
```

Postado por Guilherme Paulino

## Um comentário:

 Estudio BCG disse...

Perfeito ...

20 de novembro de 2010 11:57

Postar um comentário

Postagem mais recente

Início

Postagem mais antiga

Assinar: Postar comentários (Atom)