

## **ACTIVITY PRAKTIKUM**

Mata Praktikum : Rekayasa Perangkat Lunak 2

Kelas : 4IA06

Praktikum ke- : 2

Tanggal : 22 Oktober 2024

Materi : Anatomi Kelas, Struktur Aplikasi JAVA, Object Orented Programming (OOP) dengan JAVA

NPM : 51421517

Nama : William Devin Septianus Pranggono

Ketua Asisten :

Paraf Asisten :

Nama Asisten : Gilbert Jefferson Faozato Mendrofa

Jumlah Lembar : 5 lembar

**LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**2024**

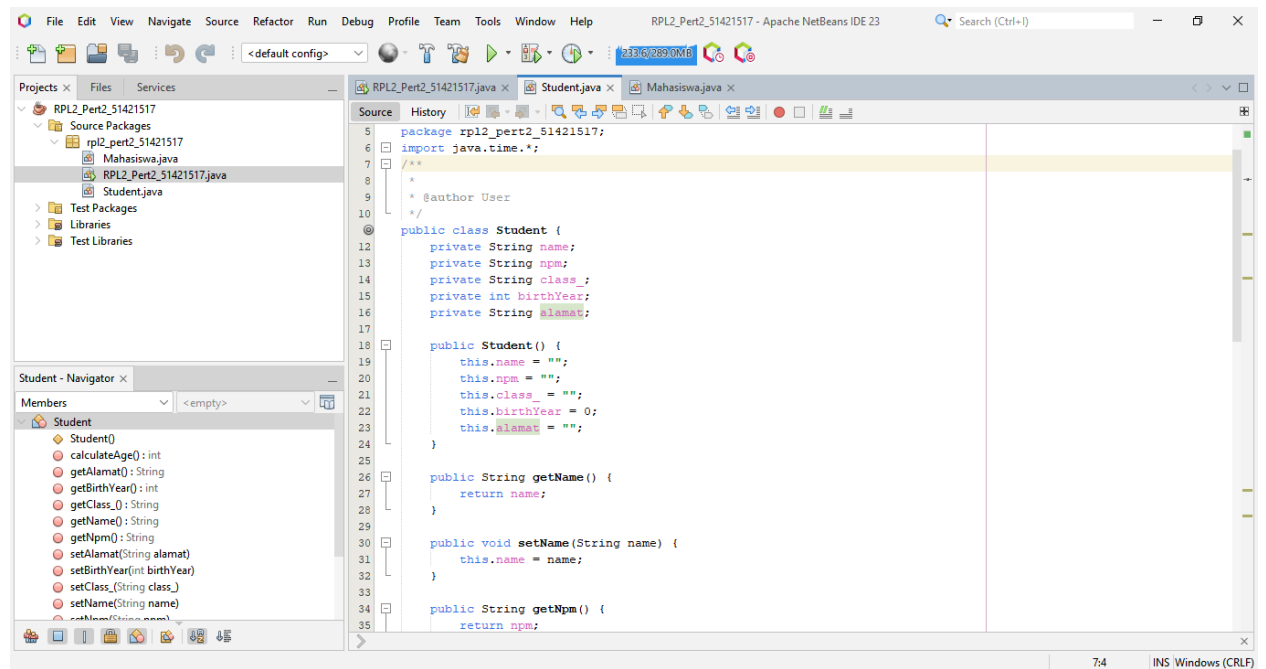
## 1. Cara membuat method getter dan setter pada Netbeans IDE :

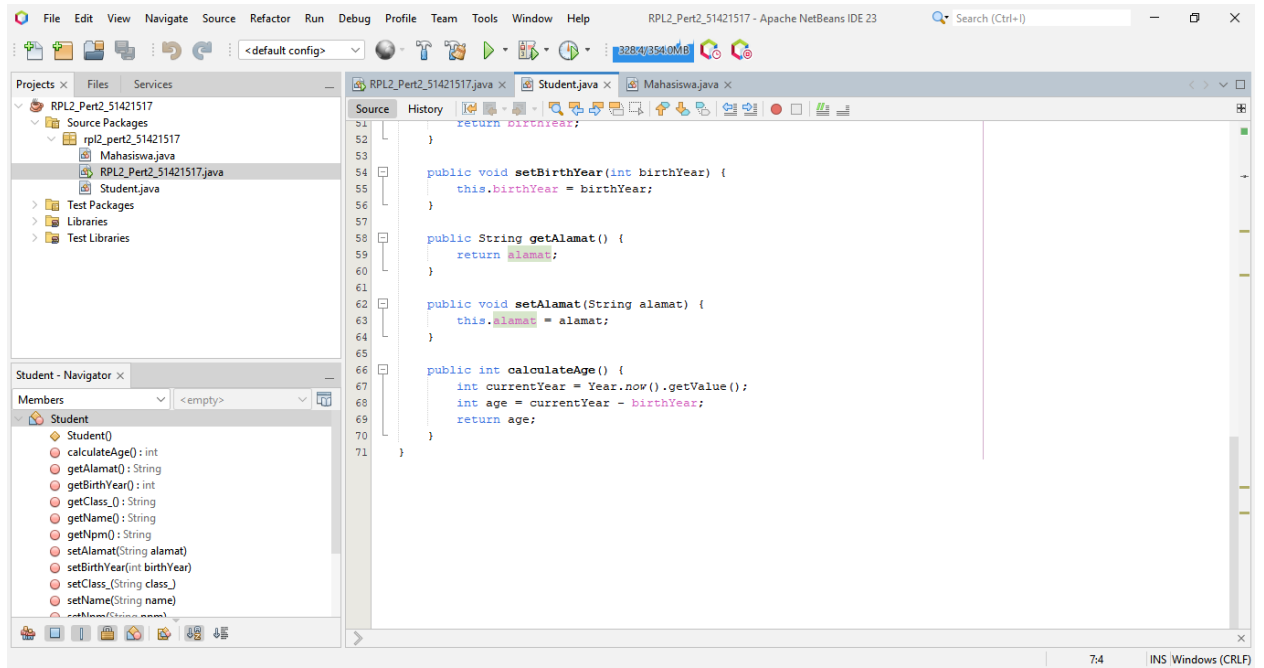
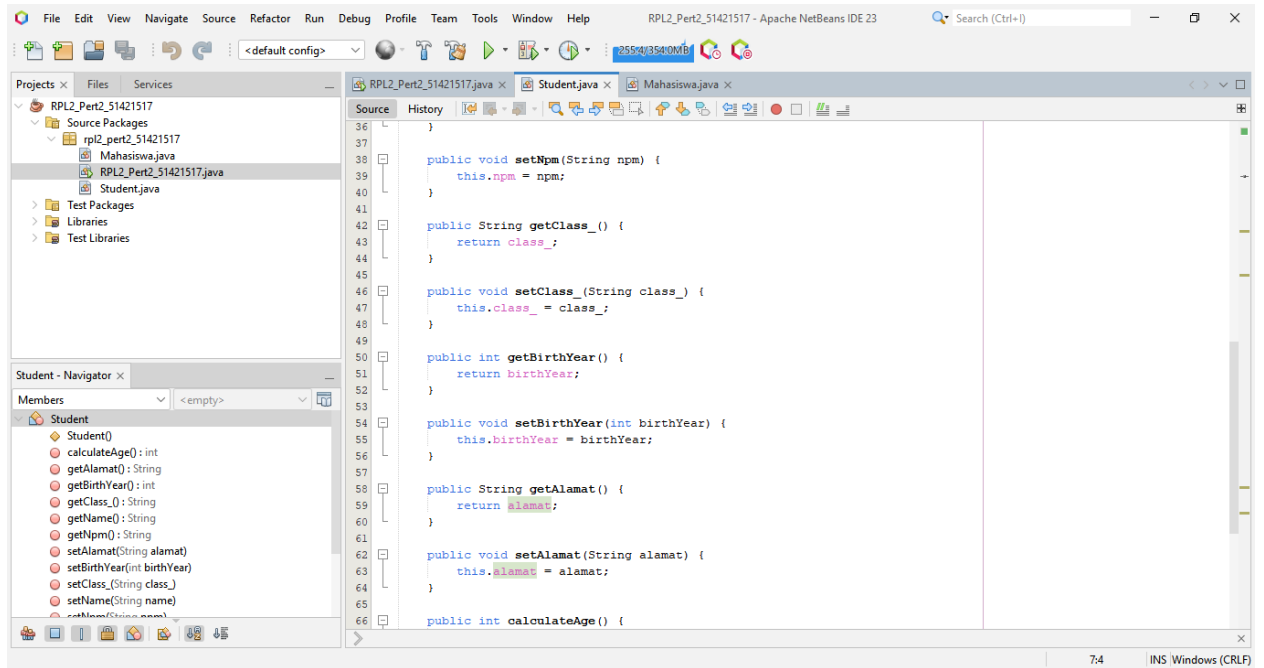
Method getter dan setter dapat dibuat dengan menyeleksi atribut dari class yang ingin dibuat method getter dan setter-nya. Kemudian, klik kanan pada kode yang terseleksi, lalu klik Insert Code. Lalu, pilih Getter and Setter. Centang atribut yang diinginkan, lalu klik Generate. Method getter dan setter untuk masing-masing atribut class akan tertulis pada kode.

## 2. Screenshot kode program dan output :

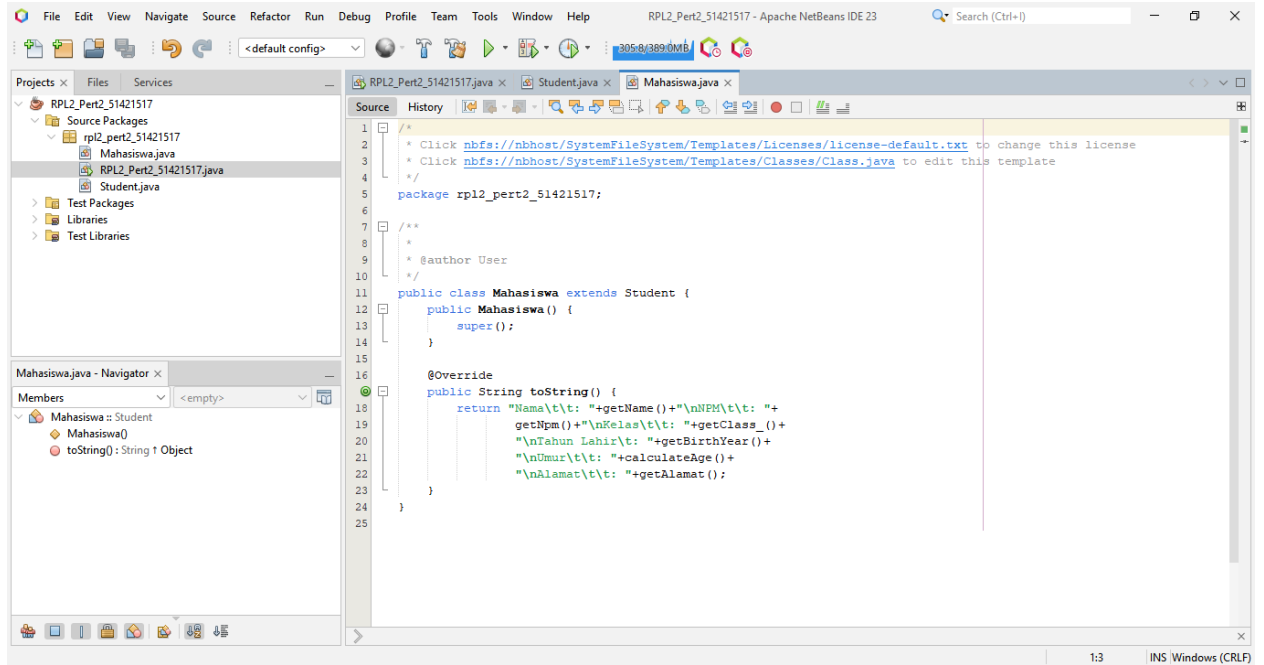
Kode :

### a. Student.java :

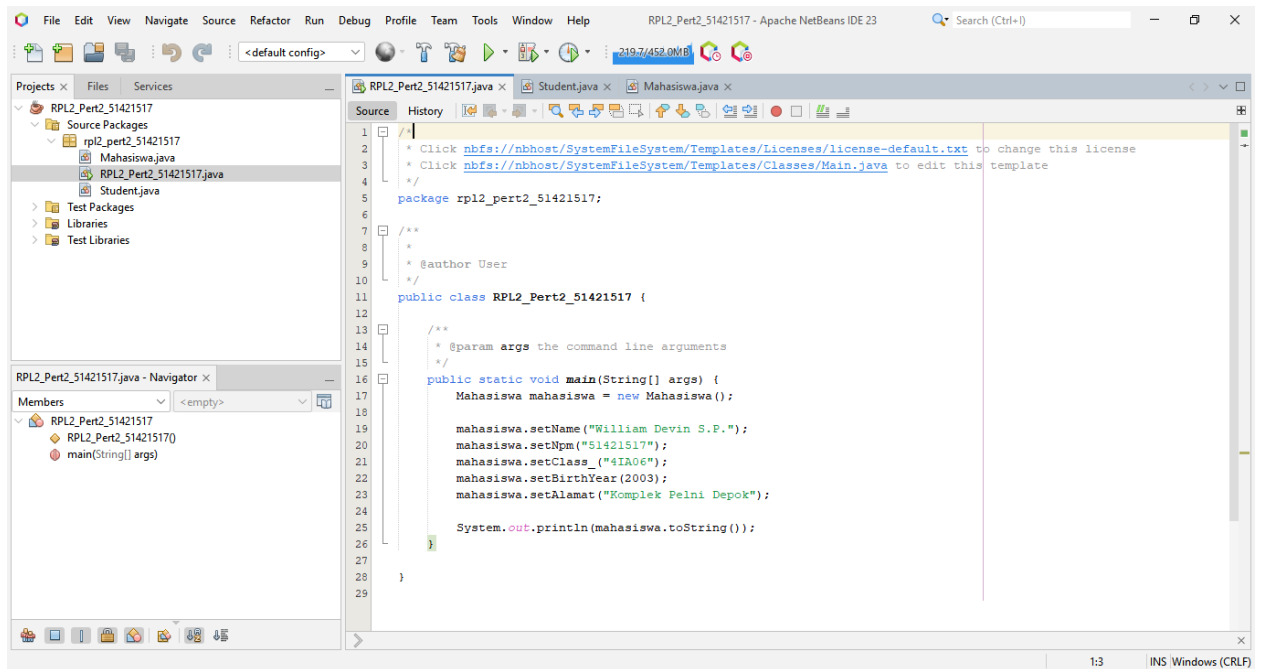




b. Mahasiswa.java :



c. Main class :



Output :

Output - RPL2\_Pert2\_51421517 (run) ×



run:



Nama : William Devin S.P.

NPM : 51421517



Kelas : 4IA06



Tahun Lahir : 2003

Umur : 21

Alamat : Komplek Pelni Depok

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)