

[PQA-6] Caso de Teste 2: Compra em uma Loja Online BDD

Criado: 27/fev/24

Atualizado: 27/fev/24

Estado:	Backlog		
Projeto:	Projeto QA		
Componentes:	Nenhum		
Afeta as versões:	Nenhum		
Versões de correção:	Nenhum		

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Criador:	william rocha	Responsável:	Sem responsável
Resolução:	Não Resolvido	Votos:	0
Etiquetas:	Nenhum		
Tempo Restante:	Desconhecido		
Tempo Gasto:	Desconhecido		
Tempo Estimado:	Desconhecido		

Rank:	0 j0009b:
Sprint:	Teste QA Sprint 1

Descrição

<p>Behavior-Driven Development (BDD) é uma metodologia que integra práticas de desenvolvimento ágil com técnicas de design e testes. Ela enfatiza a colaboração entre desenvolvedores, testadores e stakeholders para garantir que o software atenda aos requisitos de negócios. Aqui estão dois casos de teste utilizando a técnica BDD, escritos em Gherkin, uma linguagem de especificação utilizada com ferramentas de automação de testes BDD como o Cucumber:</p> <p>Feature: Compra em uma Loja Online</p> <p>Scenario: Usuário realiza login com credenciais válidas</p> <p>Given que o usuário está na página de login</p> <p>When o usuário insere o nome de usuário "usuarioteste" e a senha "senhateste"</p> <p>And clica no botão de login</p> <p>Then o sistema redireciona o usuário para a página inicial</p> <p>And o sistema exibe uma mensagem de boas-vindas</p>
--

Gerado às Tue Feb 27 14:01:17 UTC 2024 por william rocha usando o JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100247-sha1:40c9ade52fff35cebea23e5124ce1c588280ec58.