	<b>S1</b>	<b>S2</b>	<b>S3</b>	<b>S4</b>	S5	<b>S6</b>	<b>S7</b>	<b>S8</b>	S9	S10
Cahier des Charges	Х	Χ								
Diagramme des classes		Χ								
Développement premier prototype (SDL2)										
Affichage d'une fenêtre			Х	Χ						
Création de la boucle de jeu			Х	Χ						
Déplacement du personnage			Χ	Χ						
Affichage de texture				Χ						
Développement deuxième prototype (SDL2)										
Création d'une carte					Χ	Х	Х			
Implémentation des classes objets (armes, kit)						Х	Х	Х		
Ajout des ennemies									Х	
Développement du troisième prototype avec les musiques et bruitage										
Implémentation du menu			·							Х
Implémentation du son										X