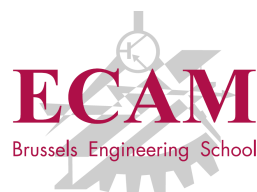


# Projet Génie logiciel

## KitBox

**William De Decker & Mathieu David & Saïkou Barry Ahmadou  
& Jonathan Petit & Momo Guy Donatien**

20 février 2017



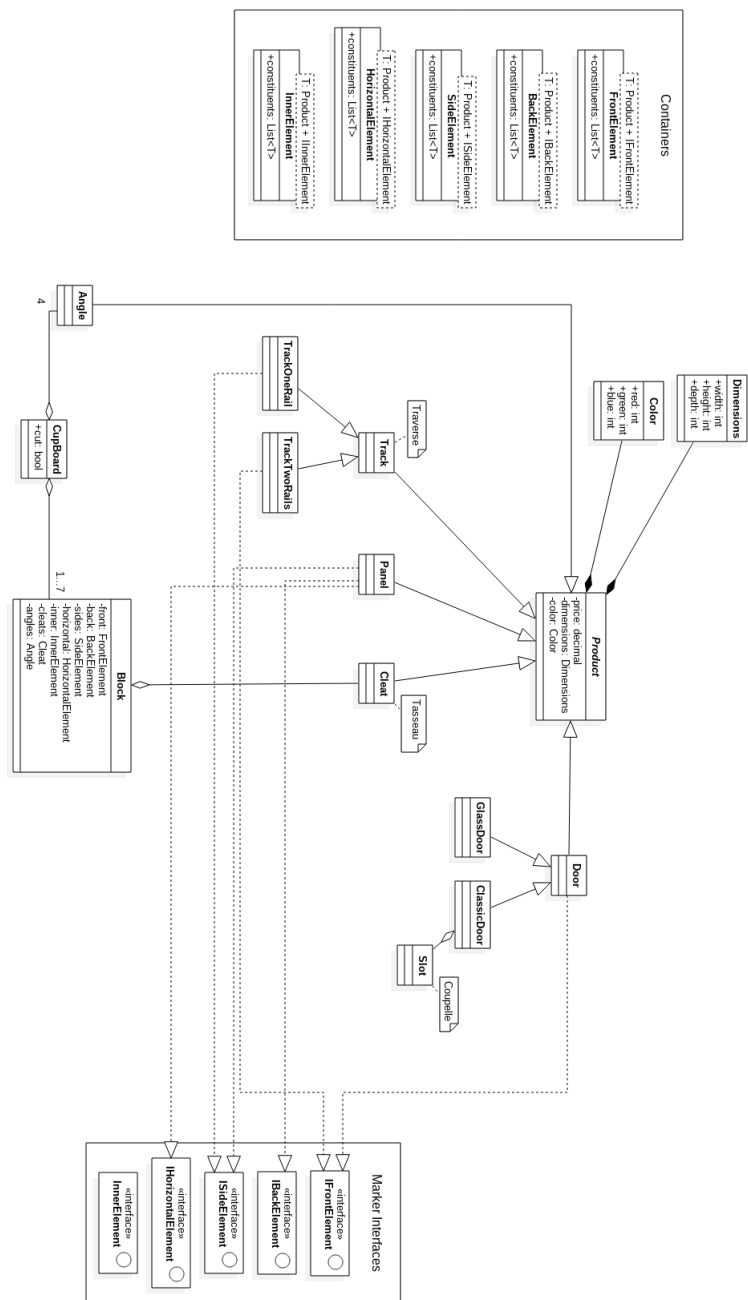


# 1 | Introduction

Les diagrammes suivants sont les représentations de l'application KitBox faisant l'objet du projet Génie Logiciel. Le diagramme de classe est une représentation de l'interaction entre les différentes classes du code à venir tandis que les diagrammes de séquence et d'activité offre une vue du déroulement de la réalisation d'une armoire. Le diagramme d'entité-relation quant à lui représente les tables dans la base donnée et les relations qu'elles ont entre elles. Enfin, vous trouverez à la fin de ce document un diagramme des cas d'utilisations montrant les actions que les différents intervenants pourrons faire au travers notre applications.

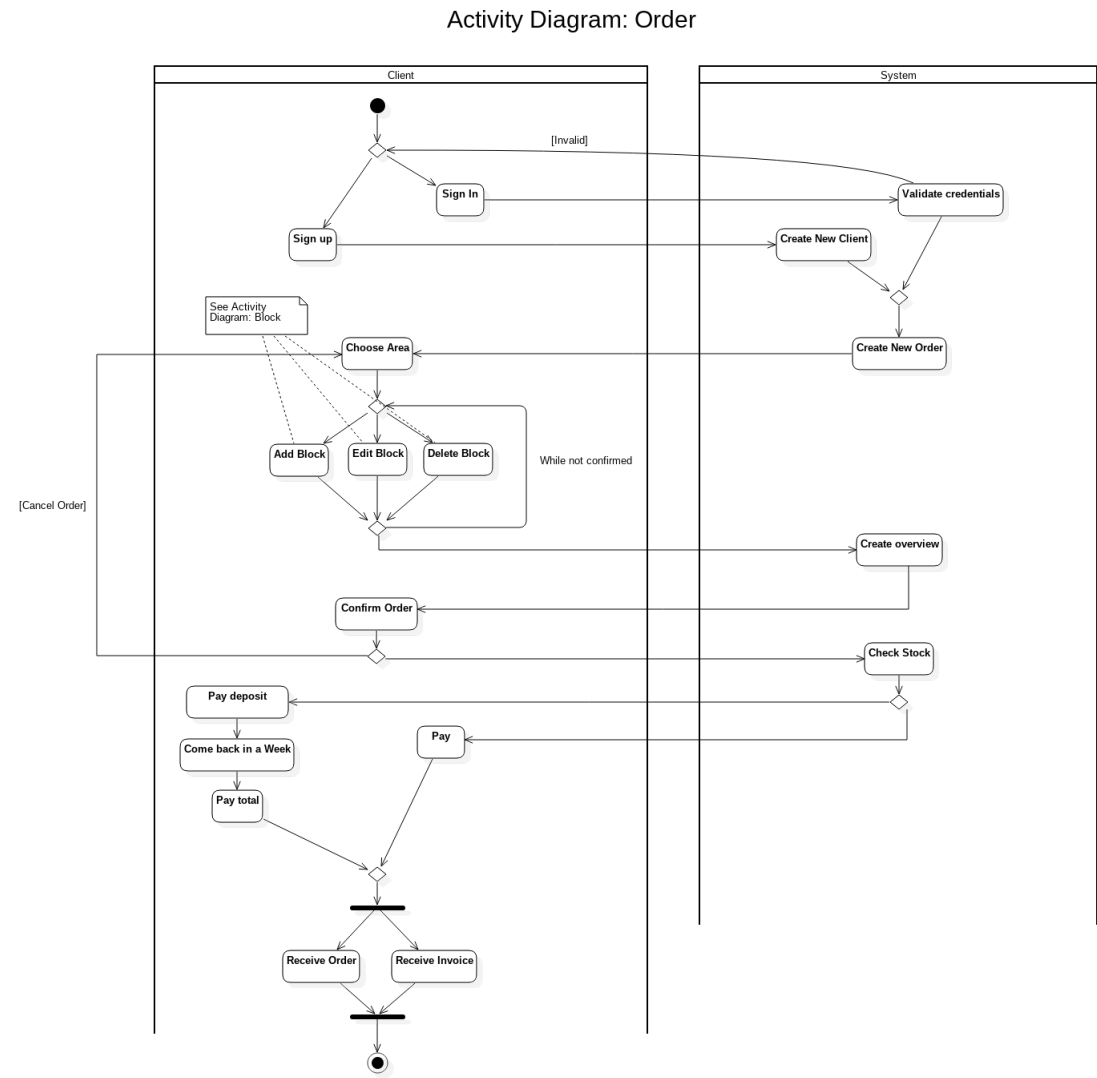
## 2 Diagrammes

### 2.1 Diagramme de classe

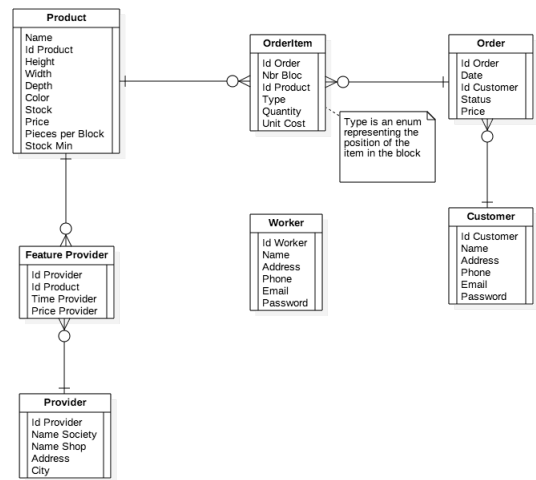


2.2 Diagramme de Séquence

2.3 Diagramme d'activité

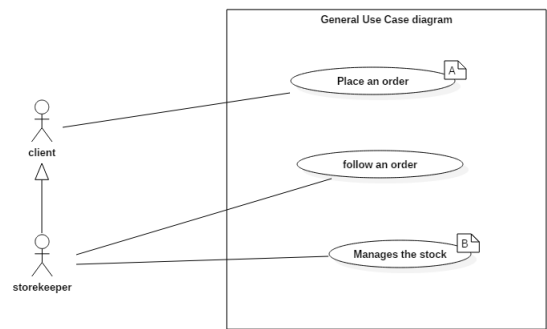


## 2.4 Diagramme d'entité-relation



## 2.5 Diagramme des cas d'utilisation

A use case is a coherent unit representing a functionality visible from the outside. It performs an end-to-end service, with a trigger, a sequence and an end, for the actor who initiates it. A case of use thus models a service rendered by the system, without imposing the mode of realization of this service.



As shown in the figure above, there are 2 main actors. The customer and the storekeeper, both of whom are commissioners. The storekeeper is a commissioner, but with additional power; in addition to being able to pass and follow an order it can manage the stock.

On the other hand, the client (who is also a commissioner), can only place an order. Taking case A, when we place an order, we must necessarily: Check stock availability, and print an invoice.

Taking case B, to manage the stock, it is necessary to receive the list of all saved orders, make a detailed list of the necessary parts of a particular order and check the catalogue