

LABORATÓRIO DE ATP I

LISTA: MATRIZES - UNESP, IBILCE

1. Faça um programa para ler duas matrizes $A(3 \times 3)$ e $B(3 \times 3)$, e que some em uma terceira matriz C o resultado de $A + B$.
2. Escreva um programa para ler uma matriz $A(3 \times 4)$ e que calcule a sua transposta. Salve o resultado em uma nova matriz T .
3. Faça um programa que leia uma matriz $A(4 \times 4)$, e que imprima na tela a soma dos elementos abaixo da diagonal principal (aqui, não incluir a diagonal nos cálculos).
4. Escreva um programa que receba uma matriz $A(3 \times 3)$, e que calcule o seu determinante.
5. **(Challenge)** Faça um programa que leia uma matriz $A(3 \times 3)$ e um vetor $b(3 \times 1)$. Em seguida, resolva o sistema linear $Ax = b$ utilizando a Regra de Cramer. Imprima na tela o vetor solução $x(3 \times 1)$.