Projeto de conclusão de curso

Autor:

Marlon, Pedro, Lucas, William, João

Curso de C#

Orientador: Professor Max

Título do Projeto:

Ajuda fácil

1. Introdução

Com analises e pesquisas, encontramos a necessidade em nossa sociedade, de uma solução para a diferença entre os cenários familiares, aproximando e facilitando a caridade e empatia entre as pessoas de nossa sociedade.

A finalidade de nosso projeto é dar acessibilidade a caridade e amparar entidades e famílias. Facilitando ao máximo as doações, com finalidade de incentivar o aumento de caridades e ações ao necessitado.

Compreende – se, que há um grande número de famílias necessitadas por todo o Brasil, amplificando a requisição de uma solução no mínimo parcial, que seja possível.

É de conhecimento público, que através de redes sociais e sites de notícias encontrasse um grande número de desperdício de produtos de reutilização em caridade, através disso criamos um site através da linguagem C#, Framework Asp.Net, para criar um site web para suprir e facilitar doações para pessoas, entidades e famílias necessitadas.

A pessoa ou entidade poderá se cadastrar na plataforma, criando uma conta de acesso e identificação, poderá escolher o tipo de doação que deseja fazer, terá a opção para recolhimento da doação, o usuário poderá informar, através da plataforma, para nossa equipe recolher a doação, sem sair do conforto de sua casa. A pessoa também terá a opção de doação através de contribuição, poderá doar através da conta bancária da instituição.

A administração irá cadastrar as famílias e pessoas com necessidades no site, através de informações de entidades, e pessoas parceiras que fornecem informações ao site.

Após o recolhimento das doações, a nossa plataforma fica encarregada de transferir as doações para as famílias ou entidades necessitadas. A pessoa que fez a doação será notificada quando foi entregue sua contribuição.

1. PROBLEMATIZAÇÃO

Devido à quantidade de famílias e pessoas a serem cadastradas em nosso site e aos doadores que iram fazer a boa ação de ajudar essas entidades.

Nós encontraremos um difícil inicio para a nossa plataforma do qual poderá haver muitos pedidos para pouca demanda. Sendo assim também encontraremos dificuldades no momento de recebimento das doações e repasse.

Pensando nesse ponto nossa equipe já está planejando soluções e contra medidas para momentos como, esse, período de alavancagem de nossa plataforma.

Estamos cientes que o pedido será sempre maior que a demanda sendo assim iremos procurar formar de promover e dar destaque para a nossa causa, fazendo com que as pessoas tenham mais visibilidade para o nosso site e assim pratique boas ações ajudando da forma que lhe for conveniente, para o que o projeto seja reconhecido pelas pessoas doadoras e necessitadas.

Para o sistema de entrega e recolhimento dos itens doados, contaremos com ajudas comunitárias para fazer o recolhimento a entrega destes, assim, essa sendo já uma forma de boa ação, fazendo com que o projeto funcione e tenha continuidade.

1. Contextualização Histórica

Se encontramos em um período, pós-pandêmico, no qual ocorreu uma disfunção econômica em nosso país, causando demissões e desemprego, em 2020 ocorreu uma queda de 4,1 do PIB brasileiro em relação a 2019, porém em 2021 houve uma alta de 4,6 do PIB brasileiro em relação ao anterior.

Mas não indica que todas as famílias se recuperaram da crise de 2020 durante a pandemia. Com isso em 2022 ainda há uma média de 20% da população brasileira, se encontra em situação de pobreza.

Causando em diversas famílias a carência de roupas, brinquedos, alimentos, utensílios, etc.

1. Objetivo

O intuito do nosso projeto é a acessibilidade para a caridade, construindo uma plataforma segura, acessível e intuitiva para as pessoas carentes.

Objetivos Especifico:

. Incentivar e trabalhar as pessoas a caridade

. Facilitar o acesso a famílias e pessoas com necessidades

. Conscientizar a todos a necessidade ao auxilio dessas famílias.

. Motivar e exibir os resultados para os colaboradores e os interessados em auxiliar.