

Övningsuppgifter #1

Starta ett nytt projekt

Använd mallen för "Single View Application". Vi kommer alltid använda denna mall.

Undersök XCode

- Ställ om textstorleken för kod så att den känns bra.
- Aktivera så att du kan se radnummer i koden.
- Vad är kortkommandot för att bygga ett projekt?
- Vad är kortkommandot för att köra ett projekt? Stoppa körning?
- Hör söker man efter ett visst ord i hela sitt projekt? Vad är kortkommandot för det?
- Vad är "open quickly" och hur aktiverar du det?
- Vad händer om du trycker på ord i koden när du håller nere Command eller Option?
- Öppna "Documentation and API reference" på hjälpmenyn. Leta reda på avsnittet för UINavigationController och kolla hur den ser ut (behöver ej läsa hela).
- Vad är kortkommandona för att nå de olika flikarna i Navigator?
- Gör så att ett ljud spelas upp när koden har kompilerats klart (stäng av det sen).
- Vad händer om man trycker ⌘ + T i XCode? Vad kan det användas till?
- Leta upp menyvalet "Organizer" och kontrollera vad det är för något.

Undersök Simulatorn

- Starta simulatorn genom att välja "Run" i XCode
- Hur går man till hemskärmen? Vad är kortkommandot för detta?
- Undersök vilka appar som finns med i simulatorn och vilka som saknas
- Vilka fler funktioner finns i Simulatorn? Kolla igenom menyerna
- Hur gör man för att simulera att flera fingrar trycks ner på skärmen samtidigt?

Studiematerial och hjälp inför labben

Start Developing iOS Apps Today

<https://github.com/Monte9/Start-Developing-iOS-Apps-Today>

Kapitel 1 i *iOS Programming, The Big Nerd Ranch Guide*