William Leroux

Nicolas Morin

Samuel Oliveira Martel

GR : 01

**GymExpress – Sprint 0**

**Remis le 6 février 2025**

Travail présenté à :

Sylvain Jr. Rivard

Département d’informatique

CEGEP Régional de Lanaudière à Joliette

Table des matières

[1. Présentation du projet 3](#_Toc189659443)

[Description du projet et objectifs 3](#_Toc189659444)

[Justification du choix du projet 3](#_Toc189659445)

[Identification du client et des parties prenantes 3](#_Toc189659446)

[2. Organisation de l’équipe 4](#_Toc189659447)

[Liste des membres et rôles préliminaires 4](#_Toc189659448)

[Canaux de communication 4](#_Toc189659449)

[Outil de gestion de projet 4](#_Toc189659450)

[3. Planification initiale 5](#_Toc189659451)

[4. Conception technique 6](#_Toc189659452)

[5. Mise en place de l’environnement de développement 7](#_Toc189659453)

[Dépôt Git 7](#_Toc189659454)

# Présentation du projet

## Description du projet et objectifs

GymExpress est une application de gestion de gym conçue pour simplifier l’administration des abonnements, le suivi des membres et la gestion des employés. L’objectif est d’offrir une plateforme intuitive permettant aux propriétaires de salles de sport de gérer efficacement leurs abonnés, leurs offres et leur personnel.

## Justification du choix du projet

Nous avons choisi ce projet car il répond à un besoin réel des gyms et centres sportifs qui souhaitent numériser leurs processus. L’application permettra d’améliorer l’expérience client et d’optimiser la gestion des abonnements, réduisant ainsi le temps consacré aux tâches administratives.

## Identification du client et des parties prenantes

Client fictif : GymExpress, une chaîne de salles de sport souhaitant moderniser son système de gestion.

Parties prenantes :

* Administrateurs du gym (gestion des abonnements et des employés)
* Membres du gym (consultation et mise à jour de leur abonnement)
* Employés (accès aux horaires et gestion des clients)

# ****Organisation de l’équipe****

## ****Liste des membres et rôles préliminaires****

* **Samuel Oliveira Martel** – Développeur principal & architecture logicielle
* **William Leroux** – Développeur principal & architecture logicielle
* **Nicolas Morin** – Développeur principal & architecture logicielle

## ****Canaux de communication****

* Discord (réunions et discussions informelles)

## ****Outil de gestion de projet****

* Discord (gestion des tâches et suivi des sprints)

# Planification initiale

Le backlog du projet se trouve dans les issues sur GitHub. Nous y ajoutons les tâches à réaliser pour chaque sprint. Toutes les fonctionnalités principales sont documentées à l'intérieur des issues.

* **Sprint 0 :** Nous avons conçu toutes les interfaces ainsi que la navigation entre elles.
* **Sprint 1 :** Nous allons créer la base de données SQLite, définir les structures des objets et développer les contrôleurs pour les clients et les entraîneurs. Chaque vue sera associée à son propre contrôleur.
* **Sprint 2 :** Nous travaillerons sur les contrôleurs restants, notamment ceux des entraîneurs, de l'administrateur et de la gestion de la connexion.
* **Sprint 3 :** Ce sprint sera dédié à la finalisation des fonctionnalités incomplètes et à la résolution des bogues. Si le temps le permet, nous ajouterons des fonctionnalités identifiées au cours des sprints précédents.

Concernant la gestion du temps, nous n'utilisons pas de calendrier fixe. Les tâches sont assignées et doivent être terminées avant la fin de leur sprint respectif.

# Conception technique

Nous utilisons Swift pour le développement du projet, les interfaces sont faites en SwiftUI et la base de données est une base de données SQLITE. Nous utilisons Swift et SwiftUI à cause de sa simplicité. De plus, puisqu'il s'agit d'une application de gym, il serait utile d'avoir une application mobile et il est très simple de rendre l'application disponible sur mobile avec SwiftUI. Nous avons choisi SQLITE pour la base de données, car nous n'avons pas besoin d'une base de données très puissantes de plus, nous n'avons pas d'opération complexe à faire avec la base de données, c'est pour ça que nous avons choisi SQLITE. Image des maquettes Nous n'avons pas encore de schéma conceptuel de la base de données puisqu'elle est dans le prochain sprint.

# Mise en place de l’environnement de développement

## ****Dépôt Git****

* Un dépôt Git a été initialisé et hébergé sur **GitHub**.
* Le dépôt est partagé avec tous les membres de l’équipe, y compris le client.
* Lien vers le dépôt : <https://github.com/WilliamLeroux/GymExpress>

## Installation

* 1. Cloner le dépôt Git
  2. Installer les dépendances
     + Avoir installer Xcode