

```

// A créer :
// -----
// carte n* : case

// Case : nbBombesVoisines (-1 si une bombe est sur la case)
//      : flag (bool)
// n = tailleCarte²

// La carte est un simple tableau mais utilisé comme un double [EX 5x5] :
// 00 01 02 03 04
// 10 11 12 13 14
// 20 21 22 23 24
// 30 31 32 33 34
// 40 41 42 43 44

// "document" est un élément du DOM qui affiche la case

```

```

* Démineur
Obtenir difficulté
// Définition des paramètres de la partie
if (difficulté = "facile")
    tailleCarte = 100
    nbBombes = 10
else if (difficulté = "moyen")
    tailleCarte = 225
    nbBombes = 50
else
    tailleCarte = 400
    nbBombes = 100

o-----o ↓ tailleCarte, nbBombes, carte
| initCarte |
o-----o ↓ carte
Obtenir clic, caseClic
if (clic = rightClic)
    // Ajout d'un drapeau si l'utilisateur fait un clic droit
    carte[caseClic].flag = true
else if (clic = leftClic)
    if (carte[caseClic].flag)
        // Si on clique sur un drapeau, on l'enlève
        carte[caseClic].flag = false
    else if (carte[caseClic].nbBombesVoisines = -1)
        // Si on tombe sur une bombe, on affiche toute la carte
        iCase = 0
        do while (iCase < tailleCarte)
            document.carte[iCase] = visible
            iCase++
    else
        o-----o ↓ carte, caseClic
        | afficheCase0 |
        o-----o

```

### \* **initCarte**

```

o-----o ↓ tailleCarte, nbBombes, carte
|  initCarte  |
o-----o ↓ carte
iBomb = 0
do while (iBomb ≤ nbBombes)
  o-----o
  |  getRandInt  |
  o-----o ↓ randInt
  if (carte[randInt].nbBombesVoisines = 0)
    carte[randInt].nbBombesVoisines = -1
    carte[iCase].flag = false
    iBomb++
iCase = 0
do while (iCase < tailleCarte)
  if (carte[iCase].nbBombesVoisines = 0)
    o-----o ↓ carte,iCase
    |  compteNbBombes  |
    o-----o ↓ nbBombesVoisines
    carte[iCase].nbBombesVoisines = nbBombesVoisines
    carte[iCase].flag = false
  iCase++

```

### \* **compteNbBombes**

```

o-----o ↓ carte,iCase
|  compteNbBombes  |
o-----o ↓ nbBombes
nbBombes = 0
caseVoisines = [iCase-1, iCase+1, iCase+10, iCase-10, iCase+11, iCase+9, iCase-11, iCase-9]
iVois
do while (iVois < 8)
  if (carte[iVois].nbBombesVoisines = -1)
    nbBombes++
  iVois

```

```

* afficheCase0
o-----o ↓ carte, case
| afficheCase0 |
o-----o
document.carte[case] = visible
casesVisées = [case+1, case-1, case+10,case-10]
iCase = 0
do while (iCase < 4)
  if (carte[iCase].nbBombesVoisines = 0)
    o-----o ↓ carte, iCase
    | afficheCase0 |
    o-----o
  iCase++

```