

ACTIVIDAD FASE DE PLANEACION Y ANALISIS
CURSO DISEÑOS DE SITIOS WEB - COD. 301122
FORMATO GUION SITIO WEB DEL OVI

Diseño de sitios web

Diseñado Por: William Roberto Mora Bernal

A continuación se presenta el formato de Guion para el desarrollo de la actividad de la Fase de Planeación y Análisis, revise muy bien las instrucciones para que realice un correcto diligenciamiento del mismo.

Éxitos!!!

1. Objetivos del OVI (describa mediante el registro de 1 objetivo general y tres específicos para que se construye este OVI)

Objetivo general: Presentar conceptos básicos de html5, enfocándonos en los conceptos básicos presentados en el listado de cursos para el desarrollo de la OVI (Diseño de sitios web).

Objetivo específico 1: Brindar información de la estructura básica de HTML5 como etiquetas, atributos y valores

Objetivo específico 2: Ofrecer conocimiento oportuno de HTML, head y body

Objetivo específico 3: Explicar la navegación externa e interna con las etiquetas NAV, UL, OL y LI.

Contenido informativo del OVI por secciones (Replique el siguiente cuadro de acuerdo al número de secciones que vaya a crear en el OVI)

Nombre de la sección que se creará en el OVI:
2.1 Objetivo de la sección: (Registre a continuación el objetivo que tiene esta sección)
<p>Índex:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presentación y descripción de html5 • Descripción de los temas a tratar • Accesos a los temas • Fecha y creación de pagina
2.2 Recursos de consulta que usara en la sección: (coloque el nombre del material que usara para crear los contenidos de la sección y el enlace de descarga de los mismos sean estos Texto, Imágenes, Audios o Vídeos)
<ul style="list-style-type: none"> • Logo de html5 • Imagen de diferentes entornos de html5
2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección: (Sea este la presentación de la sección, el contenido o ambos; redacte un borrador del texto que publicara como contenido en la sección coloque un subtítulo para identificar si corresponde a la presentación de la sección o el contenido de lectura de la sección)
<p>Bienvenido al OVI de diseño de sitios web, donde tendremos a disposición algunas propiedades fundamentales de html5, el body, el head, atributos, valores y etiquetas, navegación externa e interna veremos los NAV, UL, OL y LI.</p> <p>A lo largo de este OVI podremos enfocarnos en la sintaxis de cada elemento y aprenderemos a utilizarlos apropiadamente para tener documentos html de buena calidad.</p> <p>Que es html5:</p>

Podemos definir HTML5 como un estándar que sirve para definir la estructura y el contenido de una página Web.

Según la definición que aparece en Wikipedia:

"HTML5 es un estándar que sirve como referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, vídeos, juegos, entre otros..."

HTML cuyas siglas corresponden a **Hyper Text Markup Language** que significa **lenguaje de marcas de hipertexto**

Accesos a

- Estructura básica página HTML (HTML, HEAD, BODY)
- Estructura básica de html5 (etiquetas, atributos y valores)
- Navegación externa e interna (NAV -UL - OL - LI)

Nombre de la sección que se creara en el OVI:

3.1 Objetivo de la sección: (Registre a continuación el objetivo que tiene esta sección)

Estructura Básica de html5:

- Descripción de etiquetas, atributos y valores
- Accesos a los temas y al inicio
- Fecha y creación de pagina

3.2 Recursos de consulta que usara en la sección: (coloque el nombre del material que usara para crear los contenidos de la sección y el enlace de descarga de los mismos sean estos Texto, Imágenes, Audios o Vídeos)

- Logo de html5
- Imagen de diferentes entornos de html5

3.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección: (Sea este la presentación de la sección, el contenido o ambos; redacte un borrador del texto que publicara como contenido en la sección coloque un subtítulo para identificar si corresponde a la presentación de la sección o el contenido de lectura de la sección)

Empecemos con las etiquetas de HTML (HTML5) existen más de 100 elementos que nos permiten crear etiquetas al principio puede ser algo frustrante memorizarlas todas, lo importante es saber cómo usarlas y donde encontrarlas.

Lo primero es saber que existen dos tipos de etiquetas

- Las que tienen una apertura y un cierre como:

Google

Si nos fijamos las etiquetas siempre están contenidas entre los símbolos < >, y el cierre sólo incluye el nombre del elemento precedido de una barra lateral "/" (p.e).

- Los elementos auto-contenidos como:

Es importante destacar que el atributo y el valor son opcionales.
Vamos a ver algunos ejemplos de nombres de etiquetas:

Elemento: html, head, meta, title, body, img...

Atributo: charset, src, alt,...

Valor: UTF-8, "url" (la URL a un recurso), "texto", ...

Los elementos en HTML tienen atributos; estos son valores adicionales que configuran los elementos o ajustan su comportamiento de diversas formas para cumplir los criterios de los usuarios.

Nombr e del Atribut o	Elementos	Descripción
accept	<form>, <input>	Lista de tipos aceptados por el servidor, usualmente un tipo de archivo.
accept-charset	<form>	Lista de juegos de caracteres soportados.
accesskey	Atributos Globales	Define una tecla que activa o agrega un foco al elemento.
action	<form>	La URL del programa que procesa la información enviada en el formulario.
align	<applet>, <caption>, <col>, <colgroup>, <hr>, <iframe>, , <table>, <tbody>, <td>, <tfoot>, <th>, <thead>, <tr>	Especifica el alineamiento horizontal del elemento.
alt	<applet>, <area>, , <input>	Texto alternativo en caso de que la imagen no se pueda mostrar.
async	<script>	Indica que el script debería ejecutarse asincrónicamente.
autocomplete	<form>, <input>	Indica si los controles en este formulario pueden tener por defecto sus valores completados automáticamente por el navegador.
autofocus	<button>, <input>, <keygen>, <select>, <textarea>	El elemento debería recibir foco automáticamente después de haberse cargado la página.
autoplay	<audio>, <video>	El audio o video debería empezar lo antes posible.
autosave	<input>	Previous values should persist dropdowns of selectable values across page loads.
bgcolor	<body>, <col>, <colgroup>, <marquee>, <table>, <tbody>, <tfoot>, <td>, <th>, <tr>	Color de fondo del elemento.
		Nota: Este atributo se mantiene como referencia. Por favor usa la propiedad CSS background-color en su lugar.
border	, <object>, <table>	El ancho del borde.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI

Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería

Programa: Ingeniería de Sistemas

Curso: Diseños de Sitios Web

Código: 301122

		Nota: Este atributo se mantiene como referencia. Por favor usa la propiedad CSS border en su lugar.
buffered	<audio>, <video>	Contiene un rango de tiempo multimedia almacenado.
challenge	<keygen>	Cadena de desafío que se envía junto con la clave pública.
charset	<meta>, <script>	Declara la codificación de caracteres de la página o del script.
checked	<command>, <input>	Indica que el elemento debería estar marcado al cargar la página.
cite	<blockquote>, , <ins>, <q>	Contiene una URL que apunta a la fuente de la cita o cambio.
class	Atributo Global	Usualmente empleado con CSS para aplicar estilos a elementos con propiedades en comun.
code	<applet>	Especifica la URL del archivo de tipo applet a ser cargado y ejecutado.
codebase	<applet>	Este atributo contiene la URL absoluta o relativa del directorio donde los archivos de applets (.class) referenciados en el código se encuentran almacenados.
color	<basefont>, , <hr>	Este atributo establece el color de texto utilizando un nombre de color o en formato hexadecimal #RRGGBB.
		Nota: Este atributo se mantiene como referencia. Por favor usa la propiedad CSS color en su lugar.
cols	<textarea>	Define el número de columnas en un área de texto.
colspan	<td>, <th>	Define el número de columnas que una celda debe contener.
content	<meta>	Un valor asociado con http-equiv o name dependiendo del contexto.

content editable	Atributo Global	Indica si el contenido del elemento es editable.
context menu	Atributo Global	Define el ID del elemento <menu> que servira como menú de contexto para otro elemento.
controls	<audio>, <video>	Indica si el navegador debe mostrar controles de reproduccion al usuario.
coords	<area>	Un conjunto de valores que especifican las coordenadas del area.
data	<object>	Especifica la URL del recurso.
data-*	Atributo Global	Permite asociar atributos presonalizados a un elemento HTML.
datetim e	, <ins>, <time>	Indica la fecha y hora asociadas con el elemento.
default	<track>	Indica que la pista debe estar habilitada a menos que las preferencias del usuario indiquen algo diferente.
defer	<script>	Indica que el código debe ser ejecutado despues de que la página este cargada.
dir	Atributo Global	Define la dirección del texto. Los valores permitidos son ltr (Izquierda-a-Derecha) o rtl (Derecha-a-Izquierda).
dirnam e	<input>, <textarea>	Indica la dirección del texto asociada con el elemento al momento de enviar el formulario.
disable d	<button>, <command>, <fieldset>, <input>, <keygen>, <optgroup>, <option>, <select>, <textarea>	Indica si el usuario puede interactuar con el elemento.
downlo ad	<a>, <area>	Indica que el hipervínculo es utilizado para descargar un recurso.
draggab le	Atributo Global	Define si el elemento puede ser arrastrado.
dropzon e	Atributo Global	Indica que el elemento acepta contenido soltado en el mismo.
enctype	<form>	Define el tipo de contenido del formulario cuando el método del mismo es POST.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI

Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería

Programa: Ingeniería de Sistemas

Curso: Diseños de Sitios Web

Código: 301122

for	<label>, <output>	Describe elementos que pertenecen a éste.
form	<button>, <fieldset>, <input>, <keygen>, <label>, <meter>, <object>, <output>, <progress>, <select>, <textarea>	Indica el formulario al que pertenece el elemento.
formaction	<input>, <button>	Indica la acción del elemento, anulando la acción definida en <form>.
headers	<td>, <th>	IDs de los elementos <th> que aplican a este elemento.
height	<canvas>, <embed>, <iframe>, , <input>, <object>, <video>	Especifica la altura de los elementos enumerados aquí. Para todos los demás elementos, usa la propiedad CSS height en su lugar.
		Nota: En algunos casos, como los <div>, este es un atributo de referencia, en donde debes usar la propiedad CSS height en su lugar.
hidden	Atributo Global	Evita la prestación del elemento dado, manteniendo los elementos secundarios, p.ej. los elementos de script
high	<meter>	Indica el menor valor del rango alto.
href	<a>, <area>, <base>, <link>	La URL de un recurso asociado.
hreflang	<a>, <area>, <link>	Especifica el lenguaje del recurso asociado.
http-equiv	<meta>	Indica una directiva que puede alterar el comportamiento de la pagina y como es leida por los exploradores.
icon	<command>	Especifica una imagen relacionada con el comando.
		Note: El elemento <command> es obsoleto y no se recomienda su uso.
id	Atributo Global	Identificador el elemento para acceder al mismo desde CSS o Javascript, este indicador debe ser unico para cada elemento.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI

Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería

Programa: Ingeniería de Sistemas

Curso: Diseños de Sitios Web

Código: 301122

ismap		Indica que la imagen es parte de un mapa de imagen del servidor.
itemprop	Atributo Global	Indica que el elemento contiene el valor de la propiedad especificada de un conjunto.
keytype	<keygen>	Especifica el tipo de clave generada.
		Nota: RSA es el valor por defecto.
kind	<track>	Specifies the kind of text track.
label	<track>	Especifica el título de la pista con un formato legible por el usuario.
lang	Atributo Global	Define el lenguaje utilizado en el elemento.
language	<script>	Define el language (de programación) utilizado en el elemento.
list	<input>	Identifica una serie de valores predefinidos para ser sugeridos al usuario.
loop	<audio>, <bgsound>, <marquee>, <video>	Indica si el medio debe volver a ser reproducido desde el principio al llegar al final.
low	<meter>	Indica el valor mas alto del rango bajo.
manifest	<html>	Especifica la URL del manifiesto de cache para el documento.
max	<input>, <meter>, <progress>	Indica el máximo valor aceptado.
maxlength	<input>, <textarea>	Define el mayor número de caracteres aceptados.
media	<a>, <area>, <link>, <source>, <style>	Da un indicio del tipo de medio para el cual el recurso vinculado fue creado.
method	<form>	Define el método HTTP a emplear para enviar el formulario. Puede ser GET (predeterminado) o POST.
min	<input>, <meter>	Indica el valor mínimo aceptado.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI

Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería

Programa: Ingeniería de Sistemas

Curso: Diseños de Sitios Web

Código: 301122

multiple	<input>, <select>	Indica si múltiples valores pueden ser ingresados.
muted	<video>	Indica si el audio será silenciado inicialmente al cargar la página.
name	<button>, <form>, <fieldset>, <iframe>, <input>, <keygen>, <object>, <output>, <select>, <textarea>, <map>, <meta>, <param>	Nombre del elemento. Por ejemplo utilizado por el servidor para identificar los campos en el envío de formularios.
novalidate	<form>	Este atributo indica que el formulario no debe ser validado cuando se envíe.
open	<details>	Indica si los detalles de la página serán mostrados cuando cargue la misma.
optimum	<meter>	Indica el valor numérico óptimo.
pattern	<input>	Define una expresión regular con la cual el valor del elemento debe ser validado.
ping	<a>, <area>	Indica si se enviará un ping o notificación a la URL del recurso cuando el usuario utilice el vínculo.
placeholder	<input>, <textarea>	Proporciona una sugerencia al usuario de lo que puede ser introducido en el campo.
poster	<video>	Una URL que indica un cuadro a mostrar hasta que el usuario reproduzca o navegue en el video.
preload	<audio>, <video>	Indica si el recurso o partes del mismo deben ser precargados.
pubdate	<time>	Indica si esta fecha y tiempo concuerda con la fecha y tiempo del <article> más cercano (ancestro).
radiogroup	<command>	Indica los nombres de los comandos de tipo radio, que serán alternados si el comando en sí es alternado. Este atributo debe ser omitido si el tipo de comando no es radio.

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI

Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería

Programa: Ingeniería de Sistemas

Curso: Diseños de Sitios Web

Código: 301122

		Note: El elemento <command> es obsoleto y no se recomienda su uso.
readonly	<input>, <textarea>	Indica si el elemento puede ser editado por el usuario.
rel	<a>, <area>, <link>	Especifica la relación entre el objeto destino y el objeto enlace.
required	<input>, <select>, <textarea>	Indica si se requiere rellenar o no este elemento.
reversed		Indica si la lista debe ser mostrada en orden descendente en vez de ascendente.
rows	<textarea>	Define el número de filas en un área de texto.
rowspan	<td>, <th>	Define el número de filas que una celda de una tabla debe abarcar.
sandbox	<iframe>	Lista de restricciones a ser desactivadas en el iframe.
scope	<th>	Define las celdas que la cabecera definió en este elemento.
scoped	<style>	Indica si el estilo será aplicado sólo al elemento inmediato superior (padre). de no ser definido, el estilo se aplicara de forma global.
seamless	<iframe>	Indica si el iframe debe ser cargado como parte del mismo documento.
selected	<option>	Define un valor que será seleccionado al cargar la página.
shape	<a>, <area>	Define una región seleccionable para hacer hipervínculos asociados con una forma asociada a una figura para crear un mapa. Los valores para este atributo son: circle, default, polygon y rect.
size	<input>, <select>	Define el ancho del elemento (en píxeles). Si el atributo del elemento es

		del tipo text o password entonces es el número de caracteres.
sizes	<link>, , <source>	Define los tamaños en los que el icono puede ser cargado.
span	<col>, <colgroup>	Indica el número de columnas que se agrupan.
spellcheck	Atributo Global	Indica si se permite la corrección ortográfica para el elemento.
src	<audio>, <embed>, <iframe>, , <input>, <script>, <source>, <track>, <video>	La URL del contenido integrable.
srcdoc	<iframe>	Especifica el contenido de la página incluida.
srclang	<track>	Especifica el lenguaje del contenido de la pista.
srcset		
start		Define el número inicial de la lista (si es diferente a 1).
step	<input>	Indica el valor del incremento para un valor numerico o de fecha.
style	Atributo Global	Define los estilos CSS que anulan los estilos establecidos previamente.
summary	<table>	Contiene una descripción del contenido de la tabla.
		Nota: Este atributo ha sido desaprovado, se recomienda incluir un elemento <caption> en la tabla.
tabindex	Atributo Global	Sobrescribe el orden de tabulación del navegador y usa el especificado.
target	<a>, <area>, <base>, <form>	Especifica el marco destino en un vínculo.
		Valores especiales: "_blank" indica una nueva ventana, "_parent" indica el marco padre del marco que contiene el código fuente, "_self" indica el marco donde está el código fuente y "_top" indica la ventana completa del navegador.

title	Atributo Global	Texto a ser mostrado cuando el cursor esté sobre el elemento.
type	<button>, <input>, <command>, <embed>, <object>, <script>, <source>, <style>, <menu>	Define el tipo de elemento.
usemap	, <input>, <object>	Indica la URL parcial de un image map asociado con el elemento.
		Note: Este atributo no puede ser usado si el elemento descende de un <button> o <a>
value	<button>, <option>, <input>, , <meter>, <progress>, <param>	Define el valor predeterminado a ser mostrado al cargar la página.
width	<canvas>, <embed>, <iframe>, , <input>, <object>, <video>	Para los elementos enumerados aquí, esto establece el ancho del elemento.
		Nota: En algunos casos, como los <div>, este es un atributo de referencia, en donde debes usar la propiedad CSS height en su lugar.
wrap	<textarea>	Indica la forma en la cual el texto debe ser envuelto.

En HTML tenemos estos tres conceptos: etiqueta, atributo y valor

O sea: <elemento atributo='valor'> ... </elemento>

Los valores varían según el atributo

Por ejemplo estamos acostumbrados a trabajar con color en HTML, podemos usar valores hexadecimales: (#006699);

Accesos a

- Estructura básica página HTML (HTML, HEAD, BODY)
- Navegación externa e interna (NAV -UL - OL - LI)
- Inicio

Nombre de la sección que se creará en el OVI:

4.1 Objetivo de la sección: (Registre a continuación el objetivo que tiene esta sección)

Estructura básica de html5:

- HTML
- HEAD
- BODY

4.2 Recursos de consulta que usará en la sección: (coloque el nombre del material que usará para crear los contenidos de la sección y el enlace de descarga de los mismos sean estos Texto, Imágenes, Audios o Vídeos)

- Logo de html5
- Imagen de diferentes entornos de html5

4.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección: (Sea este la presentación de la sección, el contenido o ambos; redacte un borrador del texto que publicará como contenido en la sección coloque un subtítulo para identificar si corresponde a la presentación de la sección o el contenido de lectura de la sección)

Que es html:

Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la sigla que corresponde a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto, que podría ser traducido como Lenguaje de Formato de Documentos para Hipertexto.

Se trata de un formato abierto que surgió a partir de las etiquetas SGML (Standard Generalized Markup Language). Concepto traducido generalmente como «Estándar de Lenguaje de Marcado Generalizado» y que se entiende como un sistema que permite ordenar y etiquetar diversos documentos dentro de una lista. Este lenguaje es el que se utiliza para especificar los nombres de las etiquetas que se utilizarán al ordenar, no existen reglas para dicha organización, por eso se dice que es un sistema de formato abierto.

EL HTML se encarga de desarrollar una descripción sobre los contenidos que aparecen como textos y sobre su estructura, complementando dicho texto con diversos objetos (como fotografías, animaciones, etc).

Es un lenguaje muy simple y general que sirve para definir otros lenguajes que tienen que ver con el formato de los documentos. El texto en él se crea a partir de etiquetas, también llamadas tags, que permiten interconectar diversos conceptos y formatos.

Para la escritura de este lenguaje, se crean etiquetas que aparecen especificadas a través de corchetes o paréntesis angulares: < y >. Entre sus componentes, los elementos dan forma a la estructura esencial del lenguaje, ya que tienen dos propiedades (el contenido en sí mismo y sus atributos).

Por otra parte, cabe destacar que el HTML permite ciertos códigos que se conocen como scripts, los cuales brindan instrucciones específicas a los navegadores que se encargan de procesar el lenguaje. Entre los scripts que pueden agregarse, los más conocidos y utilizados son JavaScript y PHP.

El marcado estructural es el que estipula la finalidad del texto, aunque no define cómo se verá el elemento. El marcado presentacional, por su parte, es el que se encarga de señalar cómo se verá el texto más allá de su función.

Para conocer el código HTML que utiliza una página web, hay que seleccionar Ver código fuente en nuestro navegador (como Internet Explorer o Mozilla Firefox). Al elegir esta opción, se abrirá el editor de texto con el código HTML de la página que se está visualizando.

Breve historia del HTML

Este lenguaje fue desarrollado por la Organización Europea de Investigación Nuclear (CERN) en el año 1945 con la finalidad de desarrollar un sistema de almacenamiento donde las cosas no se perdieran, que pudieran ser conectadas a través de hipervínculos. Primeramente crearon un dispositivo llamado «memex», el cual era considerado como un suplemento para la memoria.

Posteriormente, Douglas Engelbart, diseñó un entorno de trabajo por computadora que recibiría el nombre de oNLine System que poseía un catálogo para facilitar la tarea de búsqueda dentro de un mismo organismo.

Recién en 1965, Ted Nelson acuñó el término hipervínculo, ideando una estructura que se encontraba conectada de forma electrónica y que más tarde permitiría la creación de la World Wide Web (1989), un sistema de hipertexto

a través del cual era posible compartir una variada información sirviéndose de Internet (servía para la comunicación entre investigadores nucleares que formaran parte del CERN).

El norteamericano Tim Berners-Lee fue el primero en proponer una descripción de HTML en un documento que publicó en 1991. Allí describía veintidós componentes que suponen el diseño más básico y simple del HTML.

El tipo de codificación que se utilizó para el desarrollo de este sistema de hipervínculos debía ser comprendido, tanto por ordenadores tontos como por mega-estaciones, por eso fue necesario crear uno absolutamente simples, tanto en lo que respectaba al lenguaje de intercambio (HTML), como el que hacía referencia al protocolo de red (HTTP).

Al día de hoy existen los Editores Web que permiten que los diseñadores, a través de herramientas gráficas que reciben el nombre de WYSIWYG puedan crear páginas web sin conocer el código html, este se crea de forma automatizada, dándole estructura a la web y permitiendo que sea más allá del ordenador donde es creada. Entre los recursos que pueden enlazarse al código HTML se encuentran fotografías, vídeos, archivos de otras webs o incluso de la misma y todo tipo de contenido que se encuentre subido a la red.

REFERENCIAS

Autores: Julián Pérez Porto y Ana Gardey. Publicado: 2008. Actualizado: 2012. Definicion.de: Definición de html (<https://definicion.de/html/>)

Que es el HEAD

Es la cabecera de un documento html comienza con la etiqueta <head> y se indica su final con la etiqueta </head> se escribe así:

```
<html>
  <head>
    En esta parte va todo lo que pertenece al head
  </head>
</html>
```

El HEAD es la parte donde se incluye la información acerca del documento, podríamos atrevernos a decir que el HEAD es una sección de un documento HTML meramente "técnica e informativa", pues la mayoría de esta información no la muestra el navegador al usuario e inclusive pudiéramos dejarla vacía y esto no afectaría al funcionamiento o la forma en que se visualiza la página, y

si bien el HEAD de un documento HTML pudiera ir vacío siempre es mejor darles la suficiente importancia a las etiquetas que el HEAD contiene, mucho más aún si nuestro objetivo es publicar nuestro trabajo en la web, pues muchas de las etiquetas del HEAD son importantes para los buscadores y para un buen posicionamiento en los resultados de búsqueda.

Bueno vamos al grano y conozcamos las etiquetas del HEAD.

TITLE:

```
<head>
  <title>Título de la página</title>
</head>
```

Un elemento del HEAD visible desde el navegador, muy importante para los buscadores pues es el texto que se visualiza en los resultados de búsqueda.

Me parece importante señalar que este elemento nada tiene que ver con el nombre del archivo pues son dos cosas totalmente distintas e independientes una de la otra, por ejemplo podríamos tener un archivo llamado index.html y en el código un <title>Página principal - Bienvenido</title> y esto estaría bien.

META:

```
<head>
  <meta name="description" content="Artículos sobre HTML" />
  <meta name="keywords" content="HTML,manual de HTML" />
  <meta name="author" content="Israel Romero" />
  <meta http-equiv="refresh" content="30" />
</head>
```

Una etiqueta con atributos. La función de esta etiqueta va a depender totalmente de los atributos y valores que contenga, en nuestro ejemplo las primeras 3 tienen los atributos "name" y "content" pero tienen valores diferentes, la primera (con valor "description") indica la descripción de la página, la segunda indica las palabras clave con la que los buscadores deberían de relacionarla, en el ejemplo se pretende que los buscadores muestren la página en sus resultados cuando alguien busque "HTML" o "manual de HTML", la tercera incluye el nombre del autor de la página. Ahora la cuarta etiqueta tiene atributos diferentes, en este caso esta etiqueta le dice al navegador que la página se debe actualizar cada 30 segundos. Hay algunos otros argumentos posibles para la etiqueta <meta>, pero el tema principal aquí es el HEAD por lo que tocará hablar del META más a fondo en otro post.

STYLE:

```
<head>
  <style type="text/css">
    p {color:blue;}
  </style>
</head>
```

Con esta etiqueta se puede incluir código CSS dentro del documento HTML, en este ejemplo se le da un color azul a los párrafos, es decir a los fragmentos de texto contenidos por las etiquetas `<p>` `</p>`.

SCRIPT:

```
<head>
  <script type="text/javascript">
    document.write("Hola")
  </script>
</head>
```

Otra más para agregar código de lenguajes ajenos a HTML, en este ejemplo agregamos código de JavaScript que lo único que hace es mostrarnos un texto que dice "Hola".

Bueno creo que con estas 4 etiquetas de ejemplo queda más claro lo que es el HEAD y su función en un documento HTML, otras etiquetas que pueden ir en esta sección son:

```
<base>
<link>
<noscript> </noscript>
```

Que es el BODY

Es la parte central de una página web, este se define por medio de la etiqueta BODY. En este artículo nos centraremos a hablar de esta etiqueta, sus atributos y propiedades.

De las dos partes en que se divide un documento HTML (HEAD y BODY), BODY es la segunda. BODY es la etiqueta usada para indicar el cuerpo de un documento HTML, es la parte donde se describe el contenido de la página (su estructura, su forma, sus colores, texto, y todo lo visual), su inicio lo indica la etiqueta `<body>` y su final con la etiqueta `</body>`, se escribe así:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  Todo lo que esté aquí pertenece al BODY
  Aquí va el diseño de la página y su contenido
</body>
</html>
```

La variedad de etiquetas HTML que el BODY puede contener son mucho mas que las que existen para el HEAD, cosa bastante obvia pues la parte de mayor peso es el BODY.

Dentro de la etiqueta <body> se pueden agregar atributos para indicar un color y/o imagen de fondo de la página, color del texto, color de los links, pero en HTML5 se ha desaprobado el uso de estos atributos y esto se tiene que indicar con CSS, este hecho no significa que no funcionen, de hecho se pueden usar y funciona pero siempre es recomendable ajustarse a los estándares, por cuestiones de compatibilidad y cosas por el estilo. Aquí les dejo la lista de los atributos que pueden ir dentro de la etiqueta <body> y que anteriormente eran muy usados, pero mi recomendación es aprender CSS y seguir los nuevos estándares de la W3C.

background - Para especificar una imagen de fondo

```
<body background="imagen.jpg">
```

bgcolor - Para especificar un color de fondo

```
<body bgcolor="color">
```

link - Para especificar el color de los enlaces no visitados

```
<body link="color">
```

alink - Para especificar el color de un enlace activo

```
<body alink="color">
```

vlink - Para especificar el color de los enlaces visitados

```
<body vlink="color">
```

text - Para especificar el color del texto de la página

```
<body text="color">
```


Accesos a

- Estructura básica de html5 (etiquetas, atributos y valores)
- Navegación externa e interna (NAV -UL - OL - LI)
- Inicio

Nombre de la sección que se creara en el OVI:

5.1 Objetivo de la sección: (Registre a continuación el objetivo que tiene esta sección)

Navegación externa e interna:

- NAV
- UL
- OL
- LI

5.2 Recursos de consulta que usara en la sección: (coloque el nombre del material que usara para crear los contenidos de la sección y el enlace de descarga de los mismos sean estos Texto, Imágenes, Audios o Vídeos)

- Logo de html5
- Imagen de diferentes entornos de html5

5.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección: (Sea este la presentación de la sección, el contenido o ambos; redacte un borrador del texto que publicara como contenido en la sección coloque un subtítulo para identificar si corresponde a la presentación de la sección o el contenido de lectura de la sección)

Nav

El elemento `nav` es un contenedor para enlaces de navegación, que se supone proveen formas de acceder a las secciones del sitio web, así como a documentos externos. Se supone que los vínculos dentro de este elemento corresponden a un bloque de navegación principal únicamente.

El elemento nav puede ser una buena forma de mejorar la accesibilidad de un sitio web. Algunos navegadores, como los navegadores de voz, pueden proveer la información dentro de este elemento a pedido, o ignorarla al buscar el contenido principal.

No es requerido que los vínculos que habitualmente se encuentran al final de un documento (contacto, compartir, información legal, etc.) pertenezcan a un elemento nav. El elemento footer en sí mismo es suficiente en estos casos.

Ejemplo

Debajo verás una lista de vínculos a las secciones principales de un sitio web, correctamente encerradas por un elemento nav. Este bloque de navegación precede al contenido principal del documento, como puede suceder en ejemplos reales.

Nota que las secciones nav también pueden utilizarse para proveer vínculos navegacionales dentro del documento. Este es el caso de las tablas de contenido como la utilizada al comienzo de este documento.

```
<nav>
```

```
<ul>
```

```
<li><a href="/es/">Inicio</a></li>
```

```
<li><a href="/es/tutorials.html">Tutoriales</a></li>
```

```
<li><a href="/es/reference.html">Referencia</a></li>
```

```
<li><a href="/es/tools-resources.html">Recursos</a></li>
```

```
<li><a href="/es/contactus.php">Contáctame</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</nav>
```

UL

El elemento ul representa una lista no ordenada de ítems que, en contraste con las lista ordenadas (elemento ol), no produce significados diferentes si el orden de los ítems es alterado. Los ítems de ambas listas, ordenadas y no ordenadas, son representados por el elemento li.

Se debería reemplazar sus funcionalidades con declaraciones de hojas de estilo.

EJEMPLOS

El siguiente ejemplo muestra un uso muy básico del elemento `ul`. Resulta fácil notar cómo el significado no se vería alterado si el orden de los ítems fuera cambiado.

Accesos a

```
<ul>
```

```
<li>2 huevos grandes</li>
```

```
<li>Sal marina y pimienta negra</li>
```

```
<li>Un pequeña nuez de manteca</li>
```

```
<li>Un puñado de queso</li>
```

```
</ul>
```

OL

El elemento `ol` representa una lista ordenada de ítems que, en contraste con las listas no ordenadas (elemento `ul`), produce un significado diferente si el orden de los ítems es alterado. Los ítems de ambas listas, ordenadas y no ordenadas, son representados por el elemento `li`.

HTML5 ha restituido los atributos `start` y `type` (que habían sido desaprovados en versiones anteriores) debido a que probaron tener un valor semántico.

Se debería reemplazar sus funcionalidades con declaraciones de hojas de estilo.

Ejemplo

El siguiente ejemplo muestra un uso muy básico del elemento `ol`. Resulta fácil notar cómo el significado se vería profundamente alterado si el orden de los ítems fuera cambiado.

```
<ol>
```

```
<li>Encienda la computadora.</li>
```

```
<li>Presione la tecla <kbd>DEL</kbd> cuando se le indique.</li>
```

```
<li>Ingrese la contraseña</li>
```

```
</ol>
```

LI

El elemento li representa a un ítem en una lista, ya sea ordenada (elemento ol) o no ordenada (elemento ul).

En la especificación de HTML5, el atributo value de este elemento está permitido únicamente en listas ordenadas (ol). Su uso en listas no ordenadas (ul) es inválido.

Ejemplo

El siguiente ejemplo muestra un par de listas que corresponden a una receta, donde los ingredientes se muestran en un formato no ordenado (ul) mientras que el procedimiento pertenece a una lista ordenada (ol).

```
<h1>Receta básica de pan para comenzar a usar tu máquina</h1>
```

```
<h2>Ingredientes</h2>
```

```
<ul>
```

```
<li>1 taza de agua tibia</li>
```

```
<li>2 cucharadas de azúcar blanco</li>
```

```
<li>1 cubo de levadura fresca</li>
```

```
<li>1/4 taza de aceite vegetal</li>
```

```
<li>3 tazas de harina 000</li>
```

```
<li>1 cucharada de sal</li>
```

```
</ul>
```

<h2>Procedimiento</h2>

Coloca el agua, el azúcar y la levadura en la cavidad de la máquina de pan y deja que la levadura se disuelva y haga espuma por 10 minutos.

Agrega el aceite, la harina y la sal a la mezcla.

Selecciona la opción "Básico" o "Pan Blanco".

Presiona "Comenzar".

- Estructura básica página HTML (HTML, HEAD, BODY)
- Estructura básica de html5 (etiquetas, atributos y valores)
- Inicio

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI

Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería

Programa: Ingeniería de Sistemas

Curso: Diseños de Sitios Web

Código: 301122

A continuación adjunto el Mockups

