Rencontre 15

Application Web Database-First

Bases de données et programmation Web

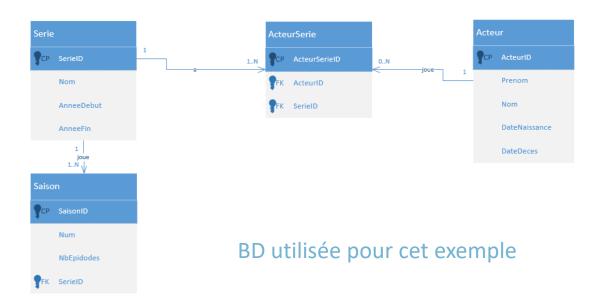
Sommaire

- Génération d'un projet Web
 - ♦ BD, Modèles, contrôleurs, vues
- Interaction avec la BD
 - ♦ Tables, vues, procédures, déclencheurs

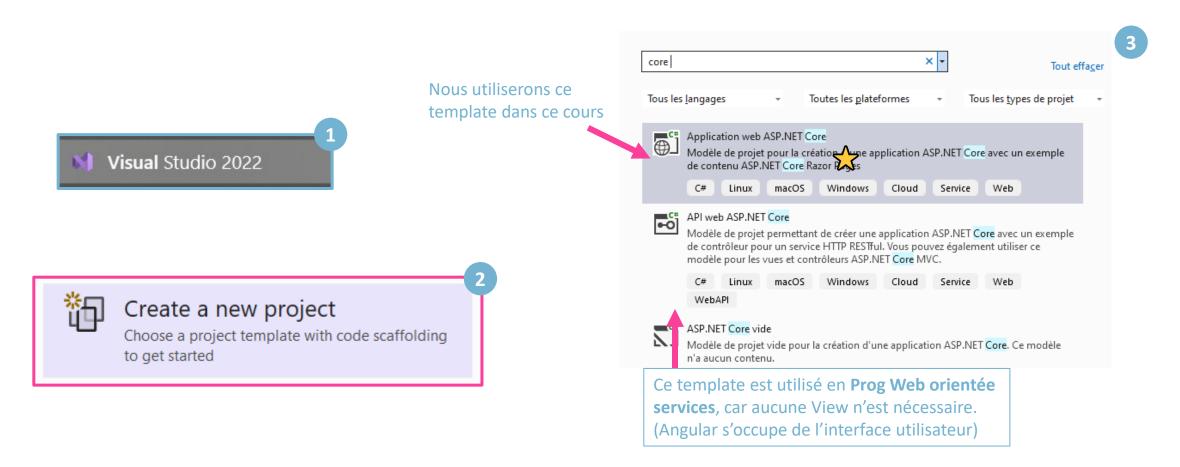
Précision: Beaucoup de notions dans ce cours sont présentes à des fins de **révision**. Si certaines notions vous semblent **familières**, c'est normal. C'est pour être sûr que tout le monde est **au même niveau** pour la suite du cours. Il y a tout de même beaucoup de **petites nouveautés** à travers les diapos, restez **attentifs**!

- Génération d'un projet Web DB-First
 - ◆ Dans les prochaines diapositives, nous aborderons un exemple complet de génération d'un projet Web ASP.NET Core utilisant une base de données existante.
 - Création du projet ASP.Net Core MVC
 - Connexion à la base de données SQL Server existante
 - Génération du DbContext et des modèles
 - Génération des contrôleurs
 - Générations des vues

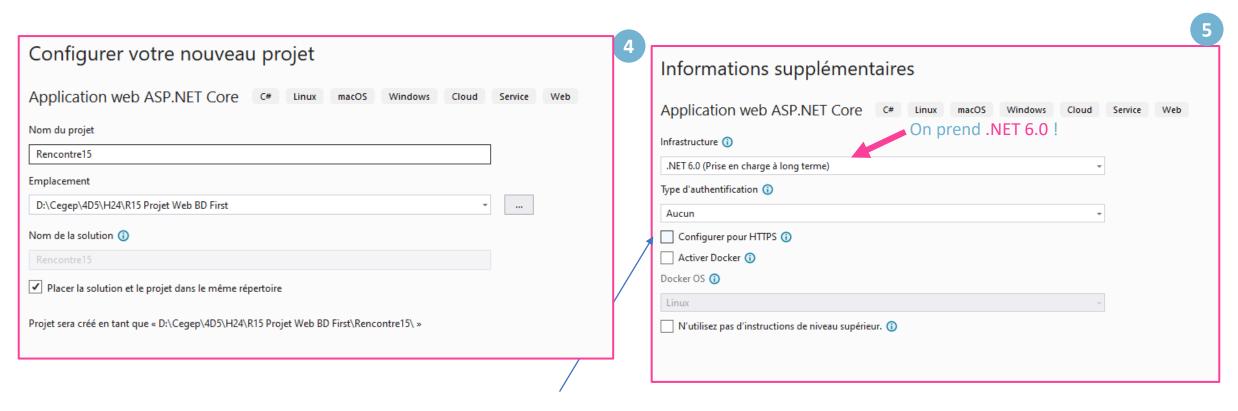
- Précision : Certaines étapes sont à prendre ou à laisser. (Notamment pour les contrôleurs et les vues)
- Si vous êtes très à l'aise avec ASP.NET Core, n'hésitez pas à suivre votre propre route, tant que tout fonctionne tel que demandé. (Et que c'est DB-First!)



Étape 1 : Création du projet







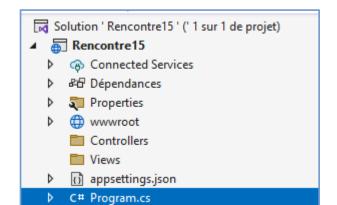
Ne pas configurer pour HTTPS. Ne pas cocher cette case!

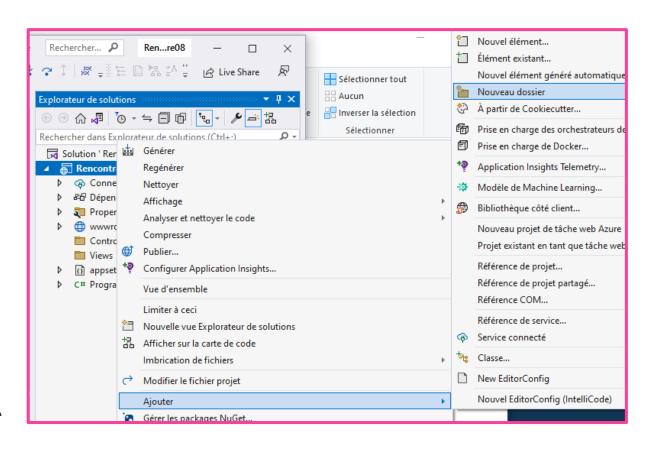
Étape 1 : Création du projet

Créez les dossiers Controllers et Views

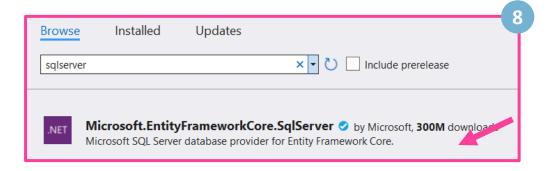
(Les dossiers Models et Data seront générés automatiquement.)

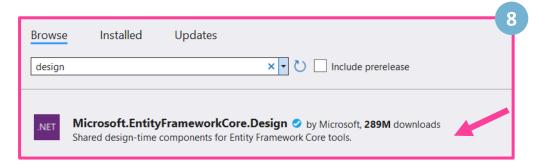
Supprimez le dossier Pages

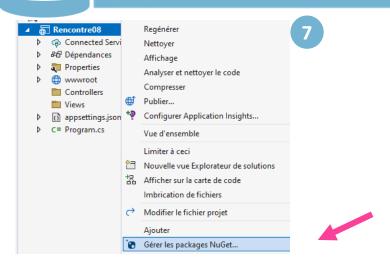




Étape 1 : Création du projet



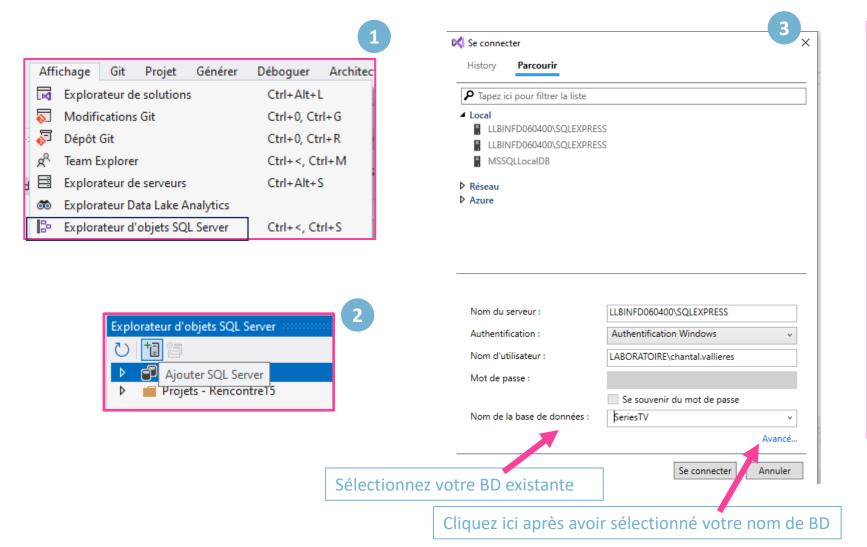


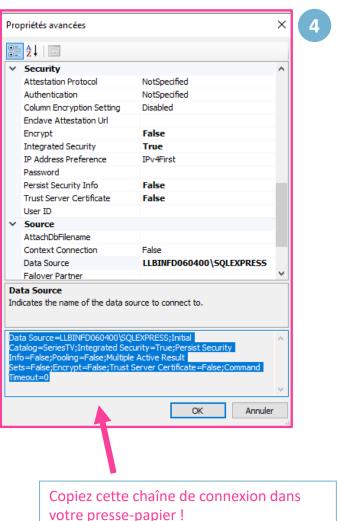


- Installez les packages SqlServer et Design d'EntityFrameworkCore. Nous utiliserons cet Object Relational Mapping (ORM) pour simplifier l'interaction entre la base de données et l'application Web.
- Utilisez la dernière version 6.0.28 pour tous vos packages.

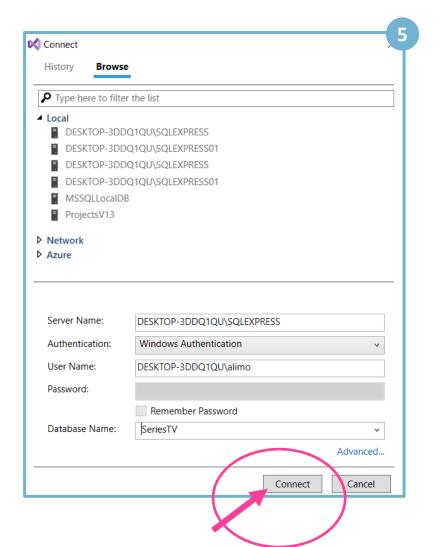
Générez votre solution tout de suite.











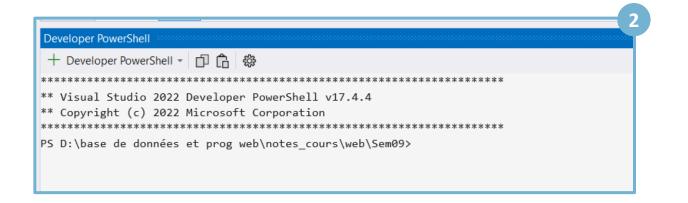
• Finalement, ajoutez une petite section dans appsettings.json pour y intégrer votre chaîne de connexion. (Que vous aviez mise dans votre presse-papier)

Remplacez DESKTOP...\\SQLEXPRESS par .\\SQLEXPRESS pour que votre projet fonctionne aussi chez vous.

Générez votre solution tout de suite.



Étape 3 : Génération du DbContext et des Models

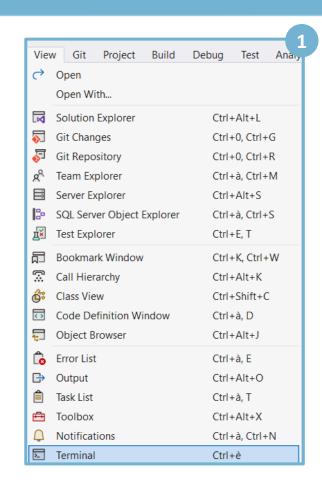


• Si vous êtes à la maison, vous pourriez avoir besoin d'installer ou de mettre à jour les outils Entity Framework :

```
dotnet tool install --global dotnet-ef
dotnet tool update --global dotnet-ef
```

• Affichage/Terminal. Pour générer le DbContext et les Models, utilisez la commande suivante :

```
dotnet ef dbcontext scaffold Name=BDSeriesTV
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -o Models --context-dir
Data --data-annotations
```



Remplacez BDSeriesTV par le nom de **votre** chaîne de connexion.

- **Étape 3**: Génération du DbContext et des Models
 - ♦ Précisions pour la commande

dotnet ef dbcontext scaffold Name=BDSeriesTV Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

Les Models seront générés dans le répertoire Models

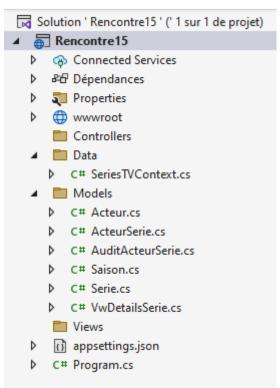
Le DbContext sera généré dans le répertoire Data

L'usage de Data Annotations sera priorisé (lorsque possible) à la place d'instructions avec Fluent API.

```
[StringLength(100)]
14 references
public string Nom { get; set; } = null!;
```

Étape 3: Génération du DbContext et des Models





Après avoir généré le **DbContext**, il faudra le configurer dans **Program.cs**

```
builder.Services.AddDbContext<SeriesTvContext>(
    options => options.UseSqlServer(builder.Configuration.GetConnectionString("BDSeriesTV")));
```

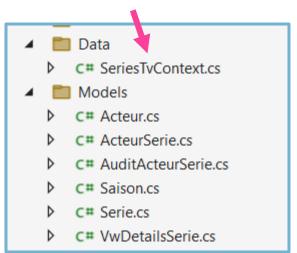
- **Étape 3**: Génération du DbContext et des Models
 - ◆ Résultat

Le DbContext contient des DbSet<T>. Les DbSet<T> sont une représentation de nos tables dans l'application Web.

});

});

DbContext dans le répertoire Data



Il y a également des instructions Fluent API pour décrire certaines **propriétés** de nos entités. Certaines contraintes ont plutôt la forme de [DataAnnotations] directement dans les classes des Models.

```
0 references
                public virtual DbSet<Acteur> Acteurs { get; set; }
                0 references
                public virtual DbSet<ActeurSerie> ActeurSeries { get; set; }
                0 references
                public virtual DbSet<AuditActeurSerie> AuditActeurSeries { get; set; }
                0 references
                public virtual DbSet<Saison> Saisons { get; set; }
                0 references
protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
   modelBuilder.Entity<Acteur>(entity =>
       entity.HasKey(e => e.ActeurId).HasName("PK_Acteur_ActeurID");
   modelBuilder.Entity<ActeurSerie>(entity =>
       entity.HasKey(e => e.ActeurSerieId).HasName("PK_ActeurSerie_ActeurSerieID");
       entity.ToTable("ActeurSerie", "Series", tb => tb.HasTrigger("TR_ActeurSerie_idActeurSerie"));
       entity.HasOne(d => d.Acteur).WithMany(p => p.ActeurSeries).HasConstraintName("FK_ActeurSerie_ActeurID");
       entity.HasOne(d => d.Serie).WithMany(p => p.ActeurSeries).HasConstraintName("FK_ActeurSerie_SerieID");
    modelRuilder Entity<AuditActeurSerie>(entity =>
```

- **Étape 3**: Génération du DbContext et des Models
 - ◆ Résultat

```
Models

Data

C# Series (Context.cs)

Models

C# Acteur.cs

C# ActeurSerie.cs

C# AuditActeurSerie.cs

C# Saison.cs

C# Serie.cs

C# Serie.cs

C# VwDetailsSerie.cs
```

```
[Table("Serie", Schema = "Series")]
5 references
                                                        Comme on a utilisé l'option --data-
□public partial class Serie
                                                        annotations dans la commande, on peut
     [Key]
                                                        retrouver directement dans les classes des
     [Column("SerieID")]
                                                        Models les contraintes qui peuvent être
    public int SerieId { get; set; }
                                                        représentées par des [DataAnnotations]
     [StringLength(100)]
     0 references
    public string Nom { get; set; } = null!;
     0 references
    public int AnneeDebut { get; set; }
     0 references
    public int? AnneeFin { get; set; }
     [InverseProperty("Serie")]
    public virtual ICollection<ActeurSerie> ActeurSeries { get; } = new List<ActeurSerie>();
     [InverseProperty("Serie")]
    public virtual ICollection<AuditActeurSerie> AuditActeurSeries { get; } = new List<AuditActeurSerie>();
     [InverseProperty("Serie")]
```

- **Étape 3**: Génération du DbContext et des Models
 - ◆ Résultat

```
Data

□ C# SeriesTvContext.cs

□ Models

□ C# Acteur.cs

□ C# ActeurSerie.cs

□ C# AuditActeurSerie.cs

□ C# Saison.cs

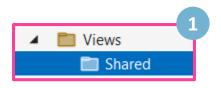
□ C# Serie.cs

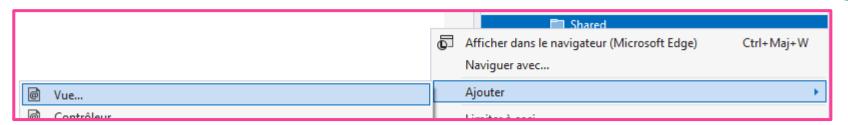
□ C# VwDetailsSerie.cs
```

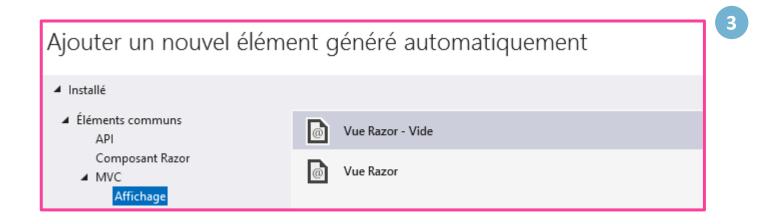
On retrouve également nos vues!

```
[Keyless]
2 references
□public partial class VwDetailsSerie
     [Column("SerieID")]
     0 references
     public int SerieId { get; set; }
     [StringLength(100)]
     0 references
     public string Nom { get; set; } = null!;
     0 references
     public int AnneeDebut { get; set; }
     0 references
     public int? AnneeFin { get; set; }
     0 references
     public int? NbActeurs { get; set; }
     0 references
     public int? NbEpisodesTotal { get; set; }
     0 references
     public int? NbSaisons { get; set; }
```

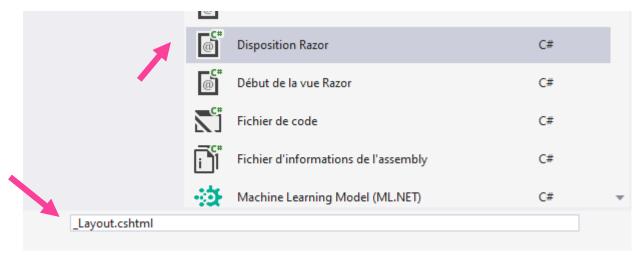
Étape 4: Préparation d'un Layout pour les vues

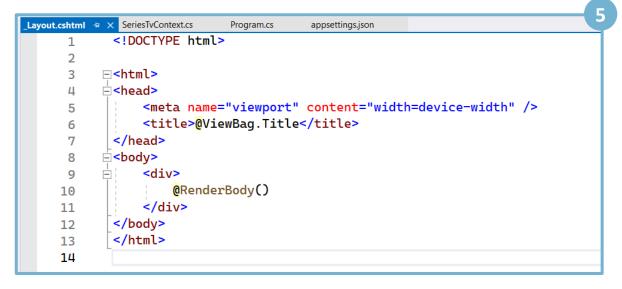






Étape 4 : Préparation d'un Layout pour les vues (disposition en français)





Le _Layout sert de squelette commun pour plusieurs vues. Les vues qui utilisent ce layout n'auront qu'à spécifier le contenu du <body>.

Étape 4: Préparation d'un Layout pour les vues

Remplacez le ViewBag par un ViewData car les vues que nous allons auto-générer se servent de ViewData. (Et non de ViewBag)

Les vues auto-générées utilisent des classes Bootstrap par défaut.

Voici les ressources à ajouter dans le <head> du layout pour que Bootstrap fonctionne :

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.3.1/dist/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-
gg0yR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQU0hcWr7x9JvoRxT2MZw1T" crossorigin="anonymous">

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js" integrity="sha384-q8i/X+965Dz00rT7abK41JStQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6jizo"
crossorigin="anonymous"></script>

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.14.7/dist/umd/popper.min.js" integrity="sha384-
U02eT0CpHqdSJQ6hJty5KVphtPhzWj9W01clHTMGa3JDZwrnQq4sF86dIHNDz0W1" crossorigin="anonymous"></script>

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.3.1/dist/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-
JjSmVqyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy60r06VrjIEaFf/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM" crossorigin="anonymous"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script
```

- Étape 5 : Petit ajout dans le _Layout
 - ◆ Dans les vues Edit.cshtml et Create.cshtml qui seront auto-générées, on aura l'importation d'une section qui fait référence au script _ValidationScriptsPartial.
 - Ce script sera auto-généré en même temps que les vues. Il permet de faire de la validation côté client avant d'envoyer le formulaire au serveur.

```
@section Scripts {
    @{await Html.RenderPartialAsync("_ValidationScriptsPartial");}
}
```

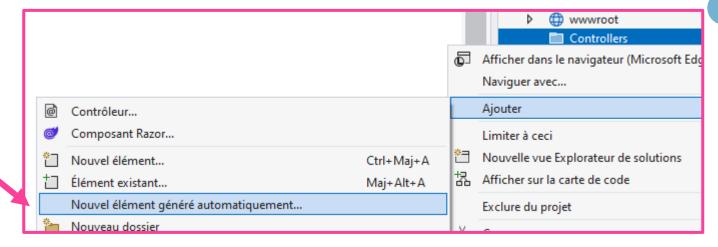
Pour que ce Script fonctionne, il faut intégrer le code ci-dessous vers la fin du </body> du
 _Layout :

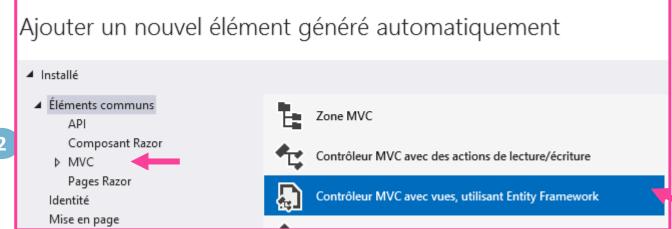
Étape 6: Génération des contrôleurs et des vues

♦ On peut aussi créer nos contrôleurs nous-mêmes. Les contrôleurs auto-générés nous donnent toutefois accès à des exemples fonctionnels pour manipuler et faire des requêtes sur une table dans la base de

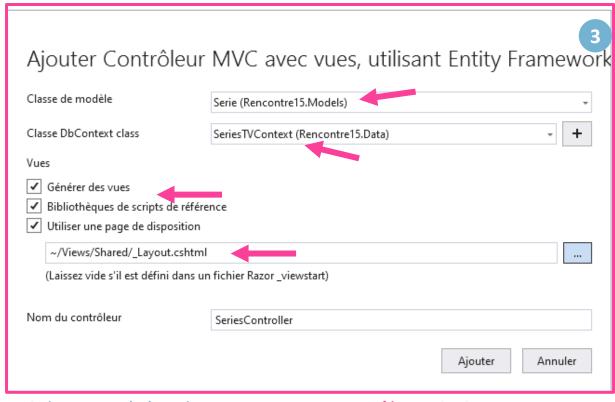
données.

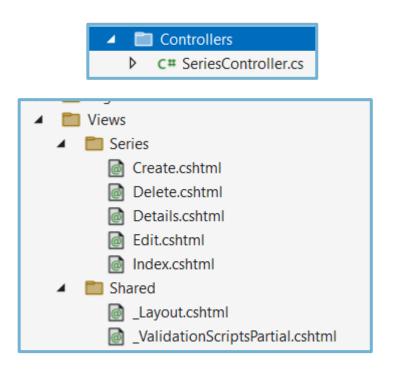
Générez votre solution tout de suite AVANT d'auto-générer les contrôleurs.





Étape 6: Génération des contrôleurs et des vues

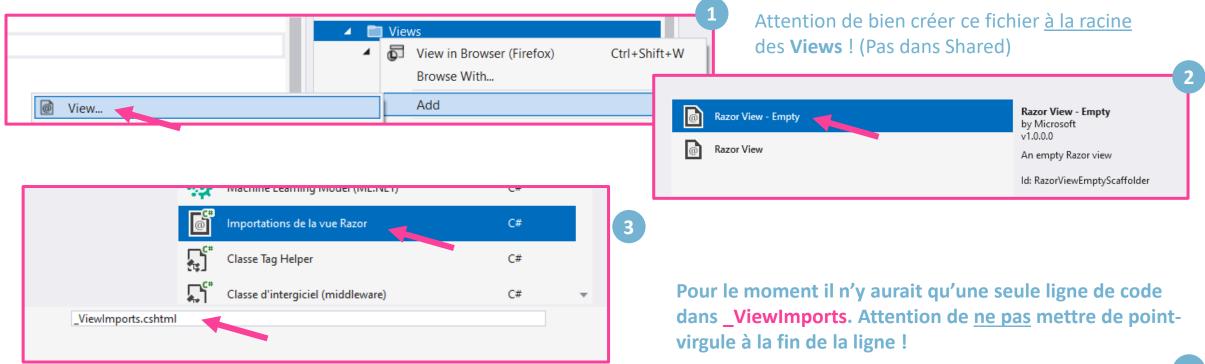




- Cela nous génère donc un nouveau contrôleur ainsi que 5 vues.
- Le contrôleur et les vues nous permettent de faire 5 opérations de base sur l'entité (le Model) choisie : Voir toute la table (Index.cshtml), voir une seule rangée (Details.cshtml), créer une rangée (Create.cshtml), modifier une rangée (Edit.cshtml) et supprimer une rangée (Delete.cshtml).

Étape 7: Importations communes des vues

◆ Plusieurs vues auto-générées utilisent des Tag Helpers. Nous allons donc créer un _ViewImports pour ne pas avoir à importer les Tag Helpers dans toutes les vues.



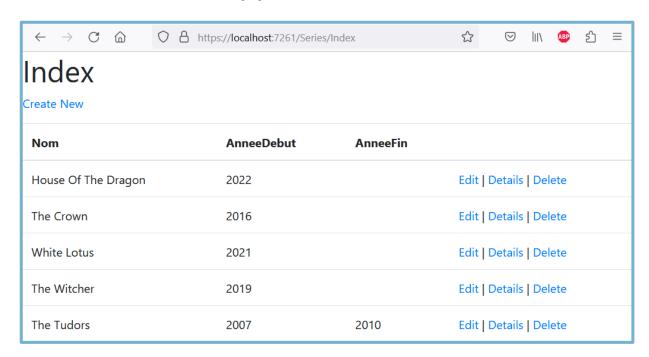
- **Étape 8** : Routage de base pour accéder à nos vues
 - ◆ Dans Program.cs, on ajoute un bloc de code pour que le routage fonctionne.
 - On en profite pour spécifier la page par défaut de notre choix.

```
app.UseRouting();
app.UseAuthorization();
app.UseEndpoints(endpoints =>
{
    endpoints.MapControllerRoute(
        name: "default",
        pattern: "{controller=Series}/{action=Index}/{id?}"
        );
});
app.MapRazorPages();
```

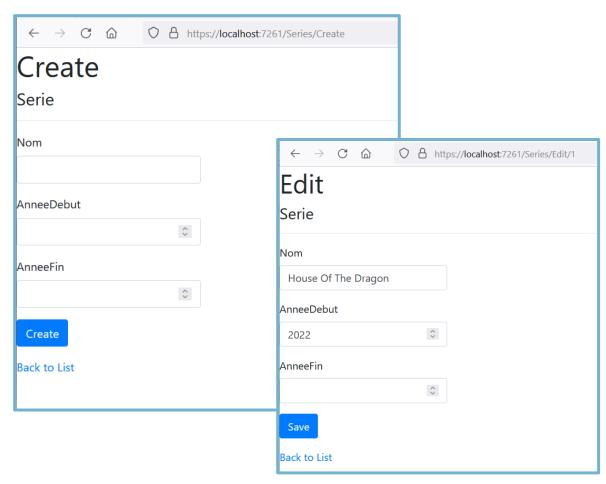
Étape 9 : Tester le projet

◆ On peut déjà faire des insertions, des update et des deletes dans nos tables

via l'application.



- Bien entendu, ces vues ne correspondent pas forcément à ce dont on a besoin. Elles sont surtout une source d'exemples fonctionnels pour les opérations CRUD. (Create, Retrieve, Update, Delete)
- Rien ne vous empêche de faire vos propres vues ou de modifier celles autogénérées.



- Étape 10 : Services (ou « Repositories »)
 - ♦ Les contrôleurs auto-générés interagissent directement avec le DbContext.
 - Généralement, on n'aime pas ça. On préfère introduire une petite couche entre les contrôleurs et le DbContext pour mieux encapsuler les opérations avec la base de données et retirer du code répétitif dans les contrôleurs.
 - Repository Pattern + Unit of Work est une architecture qui pourrait être la solution, mais c'est un peu de la suringénierie*:
 - Cette architecture essaye de régler certains problèmes que DbContext gère déjà. (Comme la concurrence. DbContext est déjà un « Unit of Work » qui gère la concurrence)
 - La petite échelle de nos projets nous amène à utiliser des solutions plus économes.
 - Souvent, on utilise une solution plus modeste comme la couche Service. Vous verrez cela dans votre cours Prog Web orientée services.
 - NOUS, on va quand même utiliser l'interaction directe avec le DbContext.

- Interaction avec la BD
 - ◆ DML (Insert, Update, Delete)
 - ♦ Vues
 - **♦** Procédures
 - **♦** Déclencheurs

- Insert (Create), Update et Delete
 - ◆ Exemple avec Create

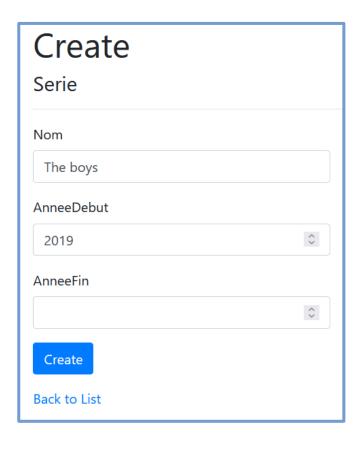
1 - Dans les vues auto-générées, on a des exemples de formulaires / boutons avec de la validation côté client grâce aux Tag Helpers. Avec de la validation côté client, le formulaire n'est tout simplement pas envoyé au serveur si les données ne sont pas valides. Cette validation peut être contournée par l'utilisateur cela dit!

```
<form asp-action="Create">
    <div asp-validation-summary="ModelOnly" class="text-danger"></div>
    <div class="form-group">
       <label asp-for="Nom" class="control-label"></label>
       <input asp-for="Nom" class="form-control" />
       <span asp-validation-for="Nom" class="text-danger"></span>
   </div>
    <div class="form-group">
       <label asp-for="AnneeDebut" class="control-label"></label>
       <input asp-for="AnneeDebut" class="form-control" />
       <span asp-validation-for="AnneeDebut" class="text-danger"></span>
    </div>
    <div class="form-group">
       <label asp-for="AnneeFin" class="control-label"></label>
       <input asp-for="AnneeFin" class="form-control" />
       <span asp-validation-for="AnneeFin" class="text-danger"></span>
   </div>
    <div class="form-group">
       <input type="submit" value="Create" class="btn btn-primary" />
   </div>
</form>
```

2 - Dans nos **contrôleurs**, on retrouve de la validation côté serveur : **ModelState.IsValid** se sert des [DataAnnotations] du Model. Si les données reçues sont invalides, on ne dérange même pas la BD! Le [Bind(...)] permet de **whitelister** (autoriser seulement certaines) les propriétés pour empêcher l'utilisateur d'envoyer des données superflues / malicieuses. L'action Create ajoute à la BD la nouvelle série si elle est valide ensuite.

```
public async Task<IActionResult> Create([Bind("SerieId,Nom,AnneeDebut,AnneeFin")] Serie serie)
{
    if (ModelState.IsValid)
    {
        _context.Series.Add(serie);
        await _context.SaveChangesAsync();
        return RedirectToAction(nameof(Index));
    }
    return View(serie);
}
```

- Insert (Create), Update et Delete
 - **♦** Exemple avec Create



SerielD	Nom	AnneeDebut	AnneeFin
1	House Of The Dragon	2022	NULL
2	The Crown	2016	NULL
3	White Lotus	2021	NULL
4	The Witcher	2019	NULL
5	The Tudors	2007	2010



SerielD	Nom	AnneeDebut	AnneeFin
1	House Of The Dragon	2022	NULL
2	The Crown	2016	NULL
3	White Lotus	2021	NULL
4	The Witcher	2019	NULL
5	The Tudors	2007	2010
6	The boys	2019	NULL

Insert (Create), Update et Delete

- ◆ Avec les contrôleurs et vues auto-générés, les INSERT, UPDATE et DELETE impactent toujours une seule rangée à la fois.
 - Si vous souhaitez pouvoir modifier plusieurs rangées d'un seul coup, il faudrait modifier une vue, et un contrôleur pour implémenter cette nouvelle opération.
 - Notez que si vous faites plusieurs Add(), Update() ou Delete() à un DbSet AVANT d'utiliser
 .SaveChangesAsync(), lorsque vous allez finalement appeler .SaveChangesAsync(), Entity
 Framework transformera tous vos changements en <u>un seul</u> INSERT, UPDATE, et / ou DELETE qui
 impactera donc plusieurs rangées dans la BD. (Plutôt que plusieurs INSERT individuels, par
 exemple)
 - Assurez-vous que vos déclencheurs dans la BD soient capables de gérer des opérations sur plusieurs rangées!
- ♦ À chaque fois que .SaveChangesAsync() est appelée, Entity Framework crée une transaction avec toutes les opérations effectuées depuis le dernier appel de .SaveChangesAsync(). Cette transaction réussie complètement ou échoue complètement. (Elle <u>rollback</u> entièrement s'il y a une erreur quelconque)

- Select (Retrieve)
 - ♦ Nous allons revoir l'utilisation des opérations LINQ sur les DbSet.
 - Ce sera l'objet de notre prochaine rencontre

- Vues (Vues SQL, pas Vues Razor)
 - ◆ Dans le DbContext, les vues SQL sont représentées par un DbSet comme n'importe quelle table!
 - On peut donc effectuer des requêtes LINQ sur ce DbSet sans problème.
 - Les vues SQL sont plus utiles que jamais car certaines requêtes LINQ pouvent se révéler complexes, mais si on crée une vue qui nous rassemble déjà les données (avec jointure ou agrégation par exemple), on a juste à se servir du DbSet de la vue SQL!

```
O references

public virtual DbSet<VwDetailsSerie> VwDetailsSeries { get; set; }
```

 Le controller qui décrit les accès à ce DbSet (Get et GetAll) DEVRAIT omettre les opérations Create, Update et Delete car ils ne nous intéressent pas avec les vues SQL.

Vues (Vues SQL)

◆ Dans ce cas-ci, on va se servir de la vue VW_DetailsSerie, qui affiche les données des séries, accompagnées de trois données supplémentaires obtenues avec des agrégations et des jointures.

Cette requête est encapsulée par la vue :

```
WITH
Q1 AS (
    SELECT S.SerieID, COUNT(A.ActeurID) AS NbActeurs FROM Series.Serie S
    INNER JOIN Series.ActeurSerie A
    ON S.SerieID = A.SerieID
    GROUP BY S.SerieID
SELECT S.SerieID, S.Nom, S.AnneeDebut, S.AnneeFin,
Q1.NbActeurs,
SUM(SA.NbEpisodes) AS NbEpisodesTotal,
COUNT(SA.SaisonID) AS NbSaisons
FROM Series Serie AS S
INNER JOIN Series. Saison AS SA
ON S.SerieID = SA.SerieID
INNER JOIN 01
ON Q1.SerieID = S.SerieID
GROUP BY S.SerieID, S.Nom, S.AnneeDebut, S.AnneeFin, Q1.NbActeurs
```

SELECT * FROM dbo.VW_DetailsSerie;

SerielD	Nom	AnneeDebut	AnneeFin	NbActeurs	NbEpisodesTotal	NbSaisons
1	House Of The Dragon	2022	NULL	3	10	1
2	The Crown	2016	NULL	3	50	5
3	White Lotus	2021	NULL	3	13	2
4	The Witcher	2019	NULL	2	16	2
5	The Tudors	2007	2010	3	38	4

Vues (Vues SQL)

◆ Bien entendu, comme la vue est toute prête, l'action du contrôleur est simple :

```
// GET: VwDetailsSeries
public async Task<IActionResult> IndexAvecViewSQL()
{
    return View(await _context.VwDetailsSeries.ToListAsync());
}
```

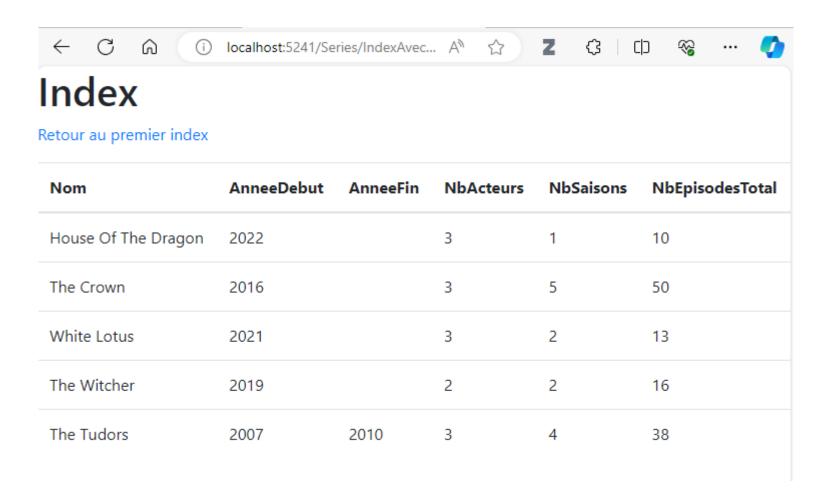
Copiez la vue Razor Index.cshtml pour l'appeler du même nom que votre nouvelle action.

La vue Razor reçoit une liste du Model qui représente la vue SQL :

Ajustez les champs de la vue pour ajouter les 3 nouveaux champs.

Dans la vue, on enlève la possibilité de Créer un enregistrement, Supprimer, Modifier car nos vues SQL servent juste pour voir les données.

Vues (Vues SQL)



Procédures stockées

◆ Exemple : On a une procédure stockée qui nous donne toutes les séries d'un acteur dont on fournit le prénom et le nom :

```
CREATE PROCEDURE USP_ChercherSeriesParActeur
    @Prenom nvarchar(50),
    @Nom nvarchar(50)

AS

SELECT V.SerieID, V.Nom, V.AnneeDebut, V.AnneeFin, V.NbActeurs, V.NbEpisodesTotal, V.NbSaisons
    FROM VW_DetailsSerie V
    INNER JOIN Series.ActeurSerie SA ON V.SerieID = SA.SerieID
    INNER JOIN Acteurs.Acteur AA ON SA.ActeurID = AA.ActeurID
    WHERE AA.Prenom = @Prenom AND AA.Nom = @Nom;
GO
```

```
EXEC dbo.USP_ChercherSeriesParActeur

@Prenom = 'Henry', @Nom = 'Cavill'

GO
```

SerielD		AnneeDebut	AnneeFin	NbActeurs	NbEpisodesTotal	NbSaisons
4	The Witcher	2019	NULL	2	16	2
5	The Tudors	2007	2010	3	38	4

Procédures stockées

- ◆ Dans le contrôleur des séries (par exemple), on ajoute une méthode qui exécutera cette procédure stockée :
- Remarquez la manière de **passer les paramètres** à la **procédure stockée**. Cela permet d'éviter certaines **injections** SQL.
- Il faut être très prudent avec les risques d'injections SQL lorsqu'on fait exécuter du SQL pur à Entity Framework. Le type SqlParameter s'assure que la valeur fournie ne sera pas interprétée comme du code SQL exécutable. (Mais bien comme une simple valeur)

```
public async Task<IActionResult> SeriesParActeur(int id)
{
    Acteur? acteur = await _context.Acteurs.FindAsync(id);
    if (acteur == null)
    {
        return NotFound();
    }

    string query = "EXEC dbo.USP_ChercherSeriesParActeur @Prenom, @Nom";

    List<SqlParameter> parameters = new List<SqlParameter>
    {
        new SqlParameter{ParameterName = "@Prenom", Value = acteur.Prenom},
        new SqlParameter{ParameterName = "@Nom", Value = acteur.Nom}
    };
    List<VwDetailsSerie> series = await _context.VwDetailsSeries.FromSqlRaw(query, parameters.ToArray()).ToListAsync();
    return View(series);
}
```

• DbContext.DbSet.FromSqlRaw() permet d'aller récupérer un ensemble qui possède la même structure que la table représentée par le DbSet utilisé.

NET Microsoft. Data. SqlClient open Microsoft, 517M téléchargements

The current data provider for SQL Server and Azure SQL databases. This has replaced System. Data. SqlClient.

These classes provide access to SQL and encapsulate database-specific protocols, including tabular data strea...

• Pour l'utilisation des SqlParameter, il se peut que vous deviez ajouter le pacquet NuGet Microsoft.Data.SqlClient. La version la plus récente est correct. N'oubliez pas d'ajouter using Microsoft.Data.SqlClient en haut de votre controlleur.

Procédures stockées

◆ DbContext.DbSet.FromSqlRaw() permet d'aller récupérer un ensemble qui possède la même structure que la table représentée par le DbSet utilisé.

◆ ATTENTION, avec .NET 6.0 :

- Cela signifie qu'avec .FromSqlRaw(), on ne peut pas appeler une procédure stockée qui retourne des données qui ne correspondent à aucune table / vue de la base de données.
- Il faut absolument que les données reçues puissent s'agencer à un DbSet.
- Si ce n'est pas le cas de votre procédure stockée, songez à ajouter une table juste pour avoir un DbSet (Nous verrons que nous ferons cela pour récupérer un champ déencrypté)

Procédures stockées

- Cette action du contrôleur exécute la procédure stockée et retourne une liste de VwDetailsSerie à la vue.
- Nous aurions également pu créer un ViewModel qui contient un Acteur et une List<VwDetailsSerie> pour afficher les informations de l'acteur dans la vue, suivies par la liste de ses séries.

J'ai juste copié la vue faite précédemment (IndexAvecViewSQL.cshtml pour avoir le nom de la nouvelle action SeriesParActeur). Pour faire simple, dans Index.cshtml, j'ai ajouté ce lien pour voir les séries de l'acteur 9

```
public async Task<IActionResult> SeriesParActeur(int id)
{
    Acteur? acteur = await _context.Acteurs.FindAsync(id);

    if (acteur == null) {
        return NotFound();
    }

    string query = "EXEC Series.USP_ChercherSeriesParActeur @Prenom, @Nom";

    List<SqlParameter> parameters = new List<SqlParameter>
    {
        new SqlParameter{ParameterName = "@Prenom", Value = acteur.Prenom},
        new SqlParameter{ParameterName = "@Nom", Value = acteur.Nom}
    };

    List<VwDetailsSerie> series = await _context.VwDetailsSeries.FromSqlRaw(query, parameters.ToArray()).ToListAsync()
    return View(series);
}
```



Procédures stockées

```
public async Task<IActionResult> SeriesParActeur(int id)
{
    Acteur? acteur = await _context.Acteurs.FindAsync(id);

    if (acteur == null) {
        return NotFound();
    }

    string query = "EXEC Series.USP_ChercherSeriesParActeur @Prenom, @Nom";

    List<SqlParameter> parameters = new List<SqlParameter>
    {
        new SqlParameter{ParameterName = "@Prenom", Value = acteur.Prenom},
        new SqlParameter{ParameterName = "@Nom", Value = acteur.Nom}
    };
    List<VwDetailsSerie> series = await _context.VwDetailsSeries.FromSqlRaw(query, parameters.ToArray()).ToListAsync()
    return View(series);
}
```

Les séries de l'acteur dont l'id est 9:



Séries d'un acteur

Nom	AnneeDebut	AnneeFin	NbActeurs	NbSaisons	NbEpisodesTotal
The Witcher	2019		2	2	16
The Tudors	2007	2010	3	4	38

Procédures stockées

- Procédure stockée qui ne retourne pas de données
 - o Par exemple, qui réalise des INSERT, des UPDATE ou des DELETE
 - On utilise pour cela la méthode ExecuteSqlRawAsync()
 - Cette méthode peut retourner le **nombre de rangées modifiées** dans la BD. (Si la procédure stockée ne possède pas l'instruction **SET NOCOUNT ON** !)

```
public async Task ProcedureSansRetour()
{
    await _context.Database.ExecuteSqlRawAsync("EXEC Acteurs.USP_ProcedureSansRetour");
}
```

- Des paramètres SQL peuvent être ajoutés après le string de la requête SQL comme dans l'exemple précédent.
- Attention! Si votre procédure modifie (ou ajoute/supprime) des données dans la BD, il faut ajouter await _context.SaveChangesAsync() après l'exécution.

- Procédures stockées
 - ◆ Exécution de code SQL pur (« raw ») en général
 - Ce type d'interaction avec la base de données peut présenter certains défis.
 - Plus grande prudence nécessaire face aux injections SQL.
 - Éventuelle maintenance à faire si une procédure (ou les tables qui lui sont associées) changent dans la base de données.
 - S'il y a une erreur dans le string qui représente l'instruction SQL, Entity Framework ne peut pas vraiment le détecter d'avance.
 - ◆ Certaines librairies ou ORM permettent d'appeler les procédures stockées d'une manière plus élégante et encadrée.
 - ADO.NET et Dapper en sont des exemples.

Déclencheurs

- ◆ Au risque de ne pas vous surprendre... Bonne nouvelle : il n'y a rien à préparer / configurer pour pouvoir exploiter les triggers.
 - C'est bien entendu parce qu'ils sont définis par un mécanisme qui est déjà automatique.
 - Lorsqu'Entity Framework fait des INSERT / UPDATE / DELETE sur la base de données, les triggers s'activeront normalement.
 - Petite nuance : Rappelez-vous qu'Entity Framework n'exécute pas un INSERT / UPDATE /
 DELETE instantanément après qu'on a utilisé .Add(), .Update() ou .Remove() sur un
 DbSet.
 - C'est seulement après avoir fait DbContext.SaveChangesAsync() que le serveur SQL recevra les opérations INSERT / UPDATE / DELETE. (Si Entity Framework en a générés)