Final sommatif - 420-4W6 (25%)

## Consignes

* Vous avez 1h50 pour compléter l’examen.
* Toute documentation est permise, mais attention au plagiat. Interdit d’utiliser Teams, Messenger, Discord, etc. pour communiquer avec d’autres personnes.
* Si vous n’avez pas les informations nécessaires pour faire une question, simplement « hardcoder » les données à afficher pour peut-être obtenir des points partiels.
* Si vous n’arrivez pas à compléter une fonctionnalité, faites-en le plus possible, quitte à mettre du code en commentaire pour montrer vos démarches et tentatives.

# Projet de départ



* L’application possède plusieurs canaux (Channel), dans lesquels on peut écrire des messages.
* Les messages peuvent contenir des « réactions » (généralement des émojis, sous le message)
* Les utilisateurs peuvent rédiger des messages et réagir à des messages.
* N’oubliez pas npm install et dotnet ef database update ...
* Il est interdit de modifier les classes des **Models** du projet. (Vous pouvez créer des DTOs au besoin par contre, mais c’est facilement contournable)
* Il n’y a pas de services côté serveur (ASP.NET Core) et il ne faut pas en créer. (Simplicité ✅)
* Il y a déjà deux utilisateurs dans le seed : admin (mdp : salut) et sussyfella (mdp : salut). admin possède le rôle moderator.

# Question 1 (6 points)

Complétez l’action **DeleteMessage** dans MessagesController :

* Il faut absolument être l’auteur d’un message pour être capable de le supprimer !
* Il y a déjà le code pour supprimer toutes les réactions associées au message. (S’il y en avait)
* Il n’y a aucun code à ajouter ou modifier côté client. (Angular)

Une image contenant Police, symbole, texte, logo

Description générée automatiquement

# Question 2 (8 points)

Créez une action dans ChannelsController qui permettra de créer un nouveau Channel. (Seuls les **modérateurs** authentifiés doivent pouvoir !) Il y aura aussi du code à ajouter côté client. (Angular) Le formulaire HTML est déjà (presque) terminé pour créer un nouveau Channel.

Ce n’est pas grave s’il faut réactualiser la page pour voir le nouveau channel. 🙄

# Question 3 (4 points)

Sachant que plusieurs utilisateurs peuvent être propriétaires d’une même réaction et qu’on affiche le nombre de propriétaires d’une réaction à sa droite, lorsqu’on clique sur une réaction (Petite image / émoji sous un message), le résultat attendu est le suivant :

* Si on est déjà propriétaire de cette réaction, nous n’en devenons plus le propriétaire. (On retire notre lien avec cette réaction) cela diminue sa quantité affichée à droite de 1. (Et si nous étions le seul propriétaire restant de cette réaction, elle disparait et est supprimée de la BD (et son image aussi) car elle passe à 0 !) Notez que l’action doit retourner la valeur « null » si on vient de supprimer la réaction en question.
* Si nous n’étions pas le propriétaire de cette réaction, on le devient, et la quantité affichée à côté de la réaction augmente de 1 !

Une image contenant dessin humoristique, symbole, clipart

Description générée automatiquement Une image contenant dessin humoristique, clipart, conception

Description générée automatiquement

Complétez l’action **ToggleReaction** dans ReactionsController, sachant qu’elle reçoit déjà l’id de la réaction existante qui vient d’être cliquée. Il n’y a aucun code à modifier côté client. (Angular)

# Question 4 (2 points)

Une image contenant conception

Description générée automatiquement avec une confiance faibleGrâce à l’image d’aubergine fournie dans le dossier de l’examen, pouvez-vous ajouter une réaction dans le seed ?

* L’unique propriétaire de la réaction doit être l’utilisateur nommé admin.
* Le message associé à la réaction doit être "eske qqun peut me donner les réponses de l’examen svp ?"
  + Si jamais vous avez supprimé ce message lors d’un test précédent, n’hésitez pas à recréer la BD pour le faire réapparaître. (Même si techniquement, il est possible d’ajouter la réaction au seed convenablement même si le message a été supprimé de la BD) Il faudra faire **sqllocaldb stop**, **sqllocaldb delete**, supprimer les deux fichiers dans le **C:/** et refaire **dotnet ef database update** pour cela.
* N’oubliez pas de créer une nouvelle migration pour que ce changement au seed soit pris en compte.

# Grille de correction (25% de la note finale)

|  |  |
| --- | --- |
| **Section** | **Points** |
| Question 1 – DeleteMessage (6 points) | |
| Le message à supprimer et l’utiliasteur qui envoie la requête ont été trouvés. | 2 |
| Le message à supprimer a été supprimé de la BD. | 2 |
| Seul le propriétaire du message peut le supprimer. | 2 |
| Question 2 – PostChannel (8 points) | |
| Le nom de canal spécifié dans le formulaire est utilisé. | 1 |
| Une requête valide est envoyée au serveur pour créer le nouveau canal. | 3 |
| L’action créée ajoute un canal dans la BD avec le nom reçu. | 3 |
| L’action créée ne peut être qu’appelée par un modérateur. | 1 |
| Question 3 – ToggleReaction (4 points) | |
| L’utilisateur qui envoie la requête et la réaction existante ont été trouvés. | 1 |
| La quantité de la réaction a été modifiée. | 1 |
| Une relation entre un utilisateur et une réaction a été ajoutée ou retirée. | 1 |
| La réaction a été supprimée de la BD et son image a été supprimée, si applicable. | 1 |
| Question 4 – Seed (2 points) | |
| La réaction a bien été ajoutée et liée à l’utilisateur et au message. | 2 |
| **Total** | **20** |