### Apresentação

#### Curso:

Programação .NET I

#### Aula 08:

#### Objetivos:

Instalação e configuração do SQL Server LocalDB;

Acesso a banco de dados;

Visualização de dados no GridView;

Projeto Mini-Venda;



### Acesso a banco de dados (ADO.NET)

A partir deste momento, já sentimos necessidade de gravar dados de forma persistente. Para isso, utilizaremos o conjunto de classes ADO.NET.

Com o advento do framework .NET, a Microsoft resolveu atualizar o modelo de acesso a banco de dados, com isso, o ActiveX Data Objects (ADO) foi atualizado para o ADO.NET.



### Acesso a banco de dados (ADO.NET)

Uma das principais diferenças do ADO.NET está na extinção da classe RecordSet. Agora utiliza-se as classes TableAdapter e DataSet.

A TableAdapter e a DataSet suportam o acesso a dados e podem fazer isso de forma desconectadas, permitindo uma maior escalabilidade, pois não é mais necessário ficar conectado ao banco o tempo todo.



### Acesso a banco de dados (ADO.NET)

O modelo ADO.NET é projetado para ser de fácil utilização, possuindo diversos assistentes e recursos para gerar automaticamente os códigos de acesso ao banco.



Para facilitar a vida do desenvolvedor, a Microsoft criou uma distribuição local do SQL Server.

O LocalDB pode ser considerado uma versão do "SQL Server Express otimizada para desenvolvedores".



O LocalDB é totalmente compatível com o SQL Server (Normal/Express) e tudo o que for desenvolvido/testado, segue a premissa de não precisar de nenhuma modificação para funcionar nas versões mais robustas (SQL Server/Server Express).



### Apontamentos do LocalDB:

- Usa o mesmo sqlservr.exe que o servidor normal;
- Não cria serviços de banco. Os processos são iniciados e parados de acordo com a necessidade;
- Funciona com a propriedade "AttachDbFileName";
- A instalação do LocalDB requer 140MB de espaço;
- Não utiliza o TCP/IP para troca de dados;



Faça o teste para verificar se o LocalDB está em funcionamento. Abra o CMD do Windows.

Digite:

C:\> SqlLocalDb info

Resultado:

v11.0



Caso não esteja apareça o resultado esperado, devemos instalar o LocalDB. O instalador está no diretório da VM, na pasta "Programas".

A instalação é simples, feita através de um assistente.



Comandos básicos no LocalDB:

#### Criar Instância

### Digite:

C:\> SqlLocalDb create "NomeInstancia"

#### Resultado:

LocalDB instance "NomeInstancia" created with version 11.0.



Comandos básicos no LocalDB:

#### **Iniciar Instância**

### Digite:

C:\> SqlLocalDb start "NomeInstancia"

#### Resultado:

LocalDB instance "NomeInstancia" started.



Comandos básicos no LocalDB:

#### Criar e Iniciar Instância

### Digite:

C:\> SqlLocalDb create "NomeInstancia" -s

#### Resultado:

LocalDB instance "NomeInstancia" created with version 11.0.

LocalDB instance "NomeInstancia" started.



Comandos básicos no LocalDB: Informações da Instância

Digite:

C:\> SqlLocalDb info "NomeInstancia"



#### Comandos básicos no LocalDB:

### Informações da Instância

#### Resultado:

Name: NomeInstancia
Version: 11.0.2100.60

Shared name:

Owner: nomeComputador\NomeUsuario

Auto-create: No

State: Running

Last start time: 08/09/2015 10:15:56

Instance pipe name: np:\\.\pipe\LOCALDB#FB88DC0E\tsqL\query



Comandos básicos no LocalDB:

Deletar Instância (se ainda estiver rodando)

Digite:

C:\> SqlLocalDb delete "NomeInstancia"

#### Resultado:

Delete of LocalDB instance "NomeInstancia" failed because of the following error:

Requested operation on LocalDB instance cannot be performed because specified in

stance is currently in use. Stop the instance and try again.



#### Comandos básicos no LocalDB:

#### **Deletar Instância**

### Digite:

C:\> SqlLocalDb stop "NomeInstancia"

C:\> SqlLocalDb delete "NomeInstancia"

#### Resultado:

LocalDB instance "NomeInstancia" deleted.



### Criar Instancia no LocalDB

#### Exercício 2:

Crie uma instância no LocalDB com o nome "AulaDotNet". Inicie a instância criada e verifique as informações da instância.

#### Lembrete:

SqlLocalDB create "NomeInstancia"

SqlLocalDB start "NomeInstancia"

SqlLocalDB create "NomeInstancia" –S

SqlLocalDB stop "NomeInstancia"

SqlLocalDB delete "NomeInstancia"



O SQL Server Management Studio é uma ferramenta que auxilia muito no gerenciamento de bancos criados no SQL Server.

É uma ferramenta livre e será utilizada para instalar o banco que usaremos nos nossos exemplos a seguir.

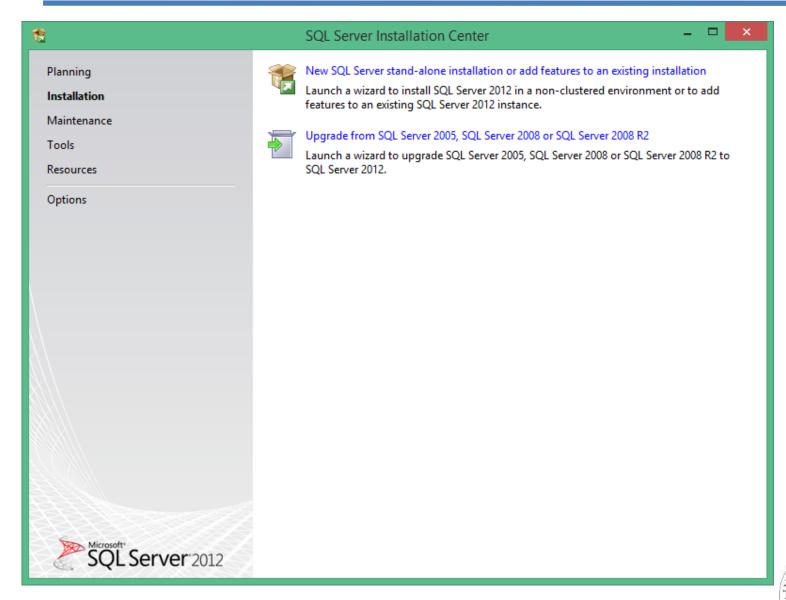
O arquivo de instalação está na pasta da rede com o nome: "SQLManagementStudio\_x64\_ENU.exe" ou "SQLManagementStudio\_x86\_ENU.exe".



#### **Escolher:**

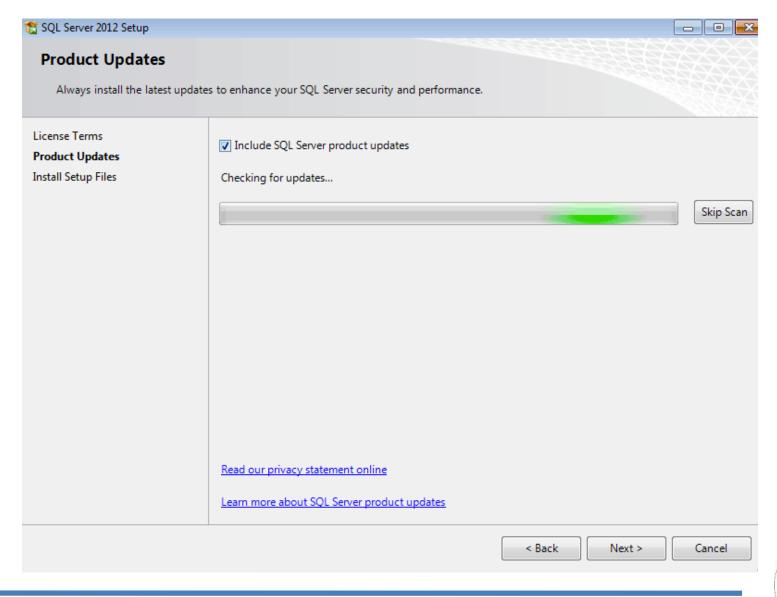
"New SQL Server standalone installation or add features to a existing installation"





Aguardar o assistente procurar atualizações do SQL Server...

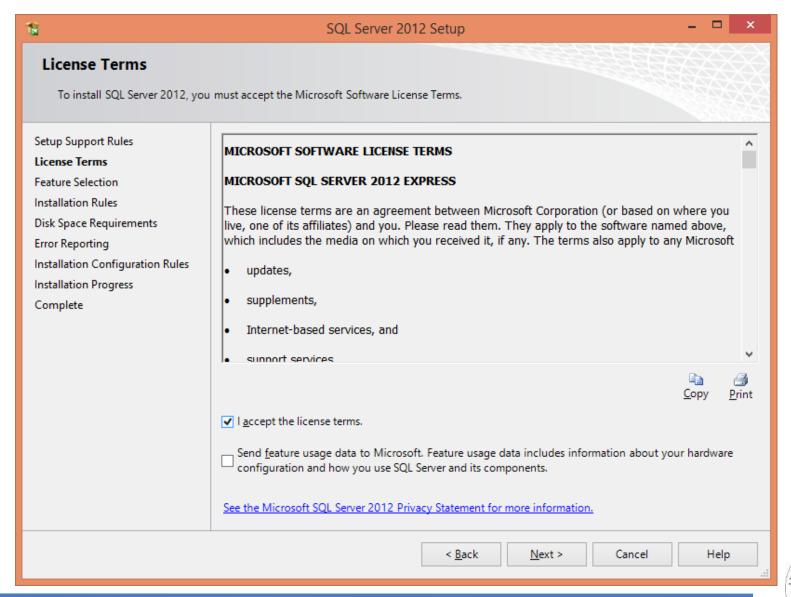






Aceitar os termos de uso.



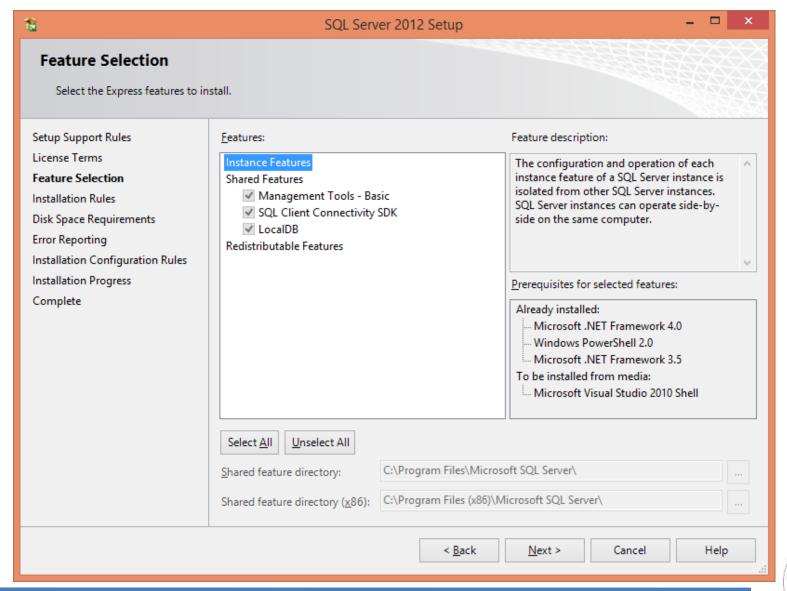




```
Marcar: "Managemer
```

```
"Management Tools – Basic";
"SQL Client Connectivity";
"LocalDB"
```







Clicar no botão Next até terminar a instalação.



Entrando no modo "SqlCommand", é possível criar Bancos de Dados, Tabelas e executar diversas tarefas por comandos T-SQL. Como por exemplo: Verificar a versão e informações do servidor de Banco.



Comandos básicos no SqlCommand:

```
Digite:
```

C:\> sqlcmd -S (localdb)\NomeInstancia -E

#### Resultado:

1>



Comandos básicos no SQL Command:

### Digite:

```
1> SELECT @@VERSION;
```

2> GO



Comandos básicos no SQL Command:

```
Resultado:

Microsoft SQL Server 2012 - 11.0.2100.60 (X64)
Feb 10 2012 19:39:15
Copyright (c) Microsoft Corporation
Express Edition (64-bit) on Windows NT 6.2 <X64> (Build 9200: )

(1 rows affected)
```

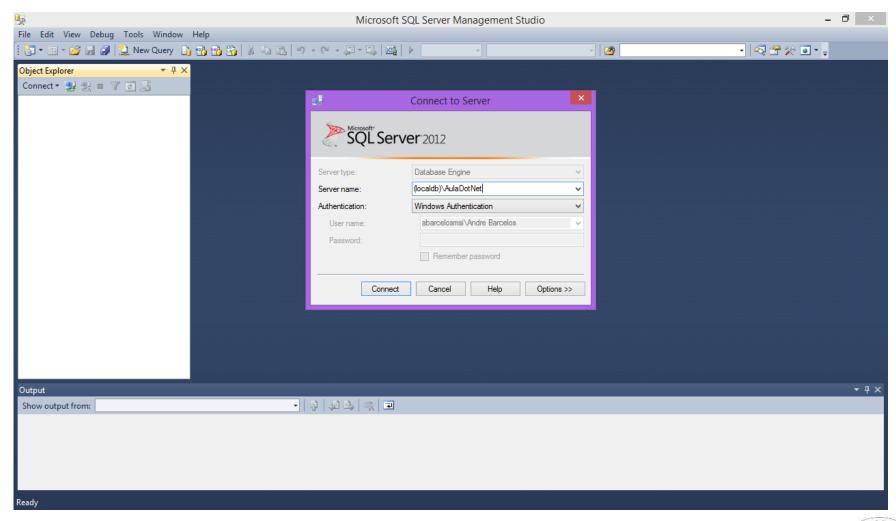


Após instalado o SQL Server Management Studio, vamos conectar à instância que foi criada. Assim será possível criar o banco de dados para executarmos os exemplos a seguir.

Coloque no campo Server name: (localdb)\NomeInstancia

Server name: (localdb)\AulaDotNet Autentication: Windows Autentication



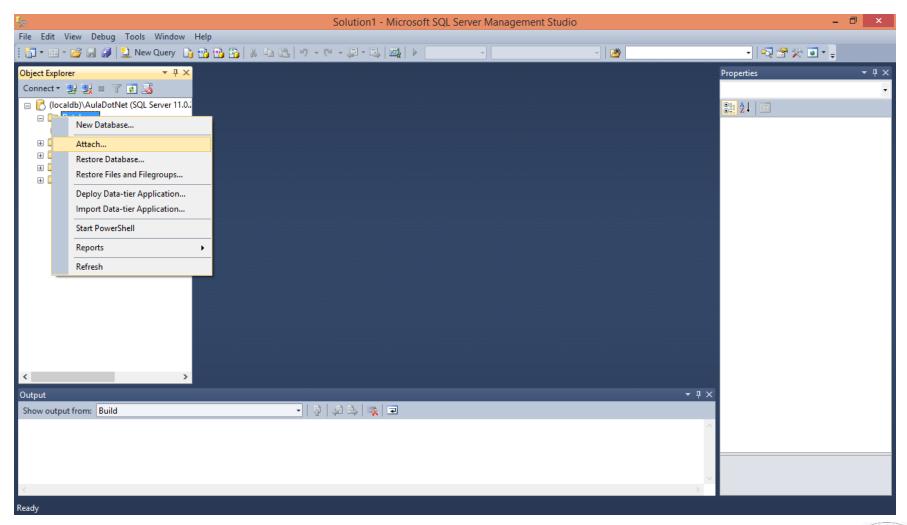




Após conectado à instância do LocalDb, vamos criar o Banco Northwind Traders (mostrado anteriormente).

O Arquivo de modelo do banco está no diretório da VM, na rede. O nome do arquivo é: "northwnd.mdf".

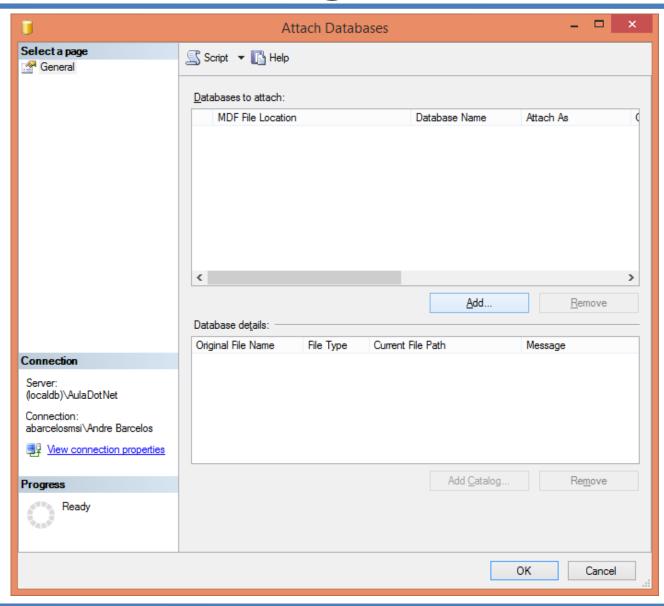




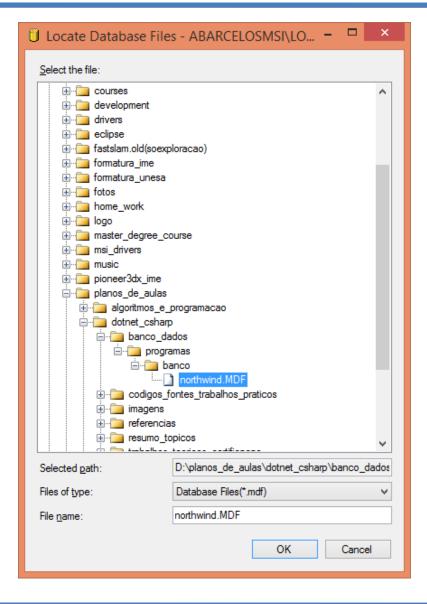


A janela de "Attach Databases" se abrirá. Clique no botão "Add", selecione o arquivo "NORTWND.MDF".











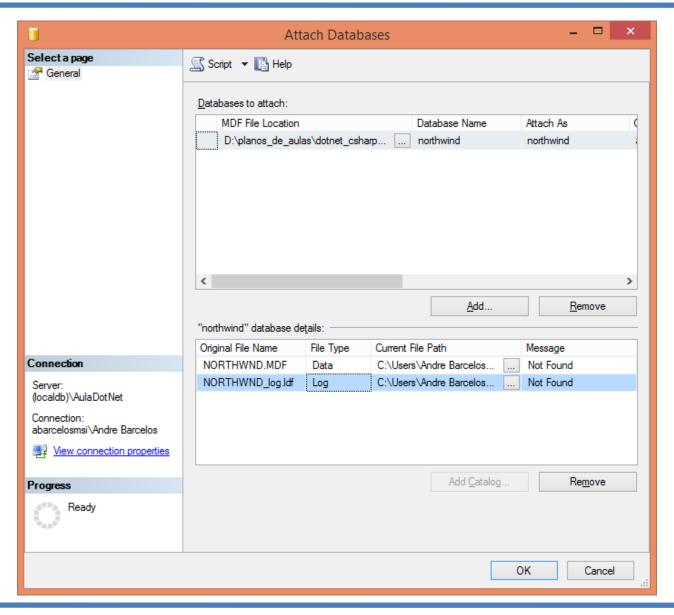
O banco de dados, assim como os seus detalhes serão mostrados na janela "Attach Databases".

Aqui haverá a necessidade de excluirmos dos detalhes do banco, o arquivo de "log", pois este modelo aponta para um arquivo inexistente (oriundo do computador onde foi criado o modelo). O LocalDB irá criar um novo arquivo de log.

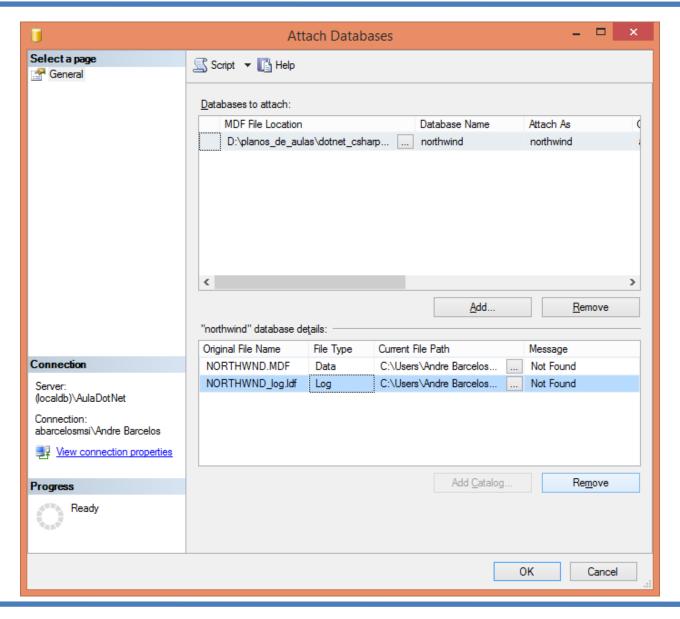


Nos detalhes também é possível escolher se os dados serão importados junto com a criação. Neste caso, como queremos utilizar para exemplo, iremos deixa-lo. Assim teremos dados para serem manipulados nos próximos exercícios.

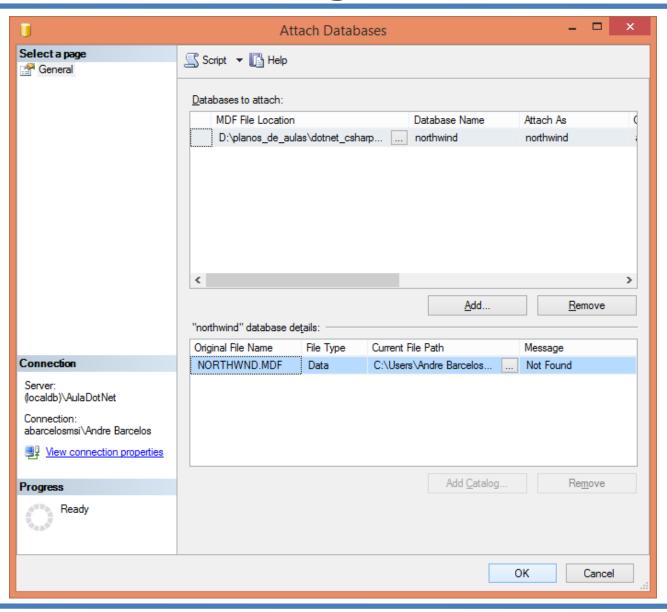






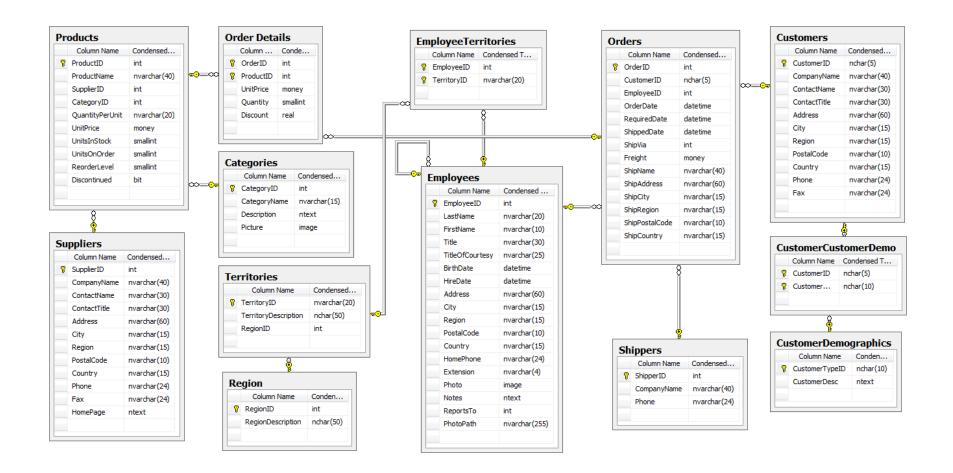








# Banco Northwind Traders (Exemplo)





# Banco Northwind Traders (Exemplo)

Basicamente iremos utilizar duas tabelas:

- Products
- Suppliers

O relacionamento entre estas tabelas é de "muitos-para-um". Cada produto é fornecido por um único fornecedor, mas cada fornecedor pode fornecer muitos produtos.



Vamos utilizar um assistente do Visual Studio 2012 e exibir os dados de uma tabela num controle DbGridView, utilizando um formulário do Windows Forms Application.



### Tipo-estrutura comum (struct)

#### Exercício 3:

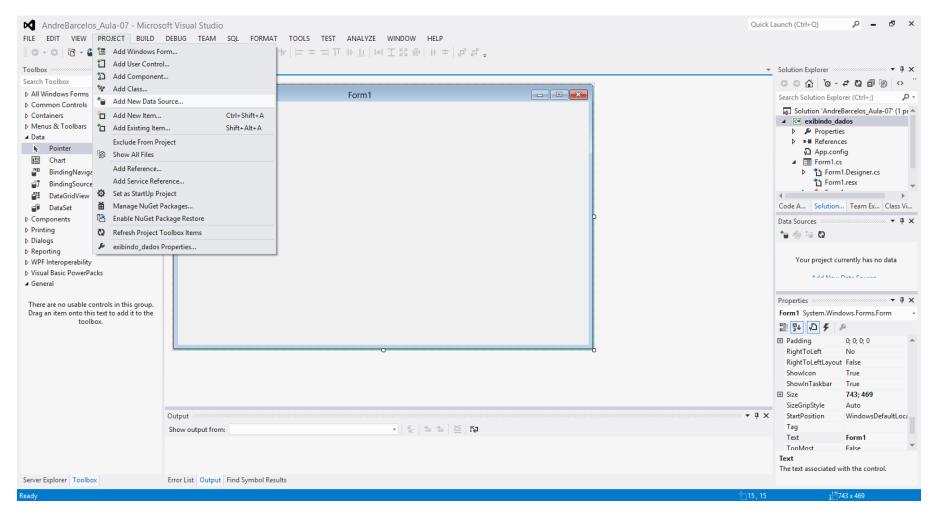
Adicione à Solution uma nova Application para exibir os dados da tabela "Products" do banco "Northwind traders".

Template: C#; Windows; Windows Form

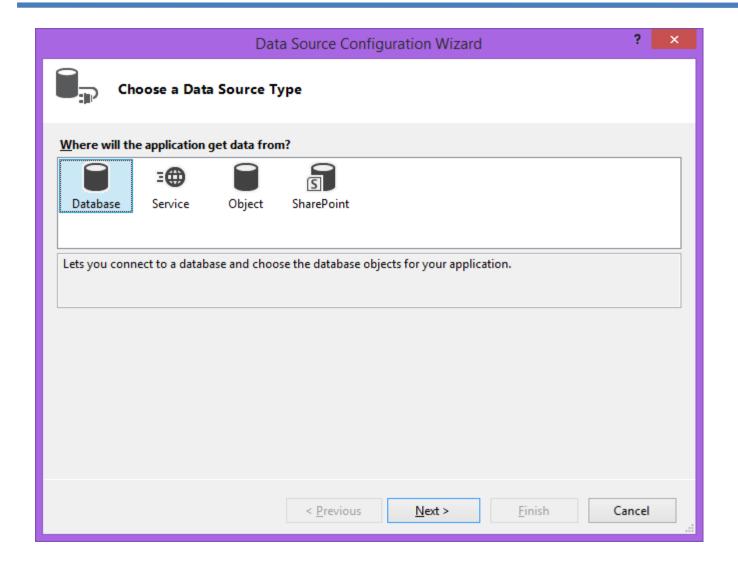
Name: "soma\_numero\_complexo"

Solution: "Add to solution"

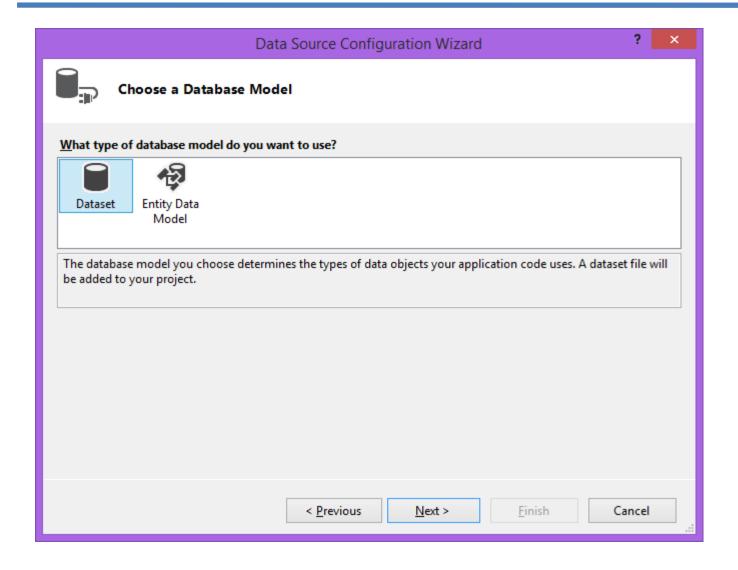




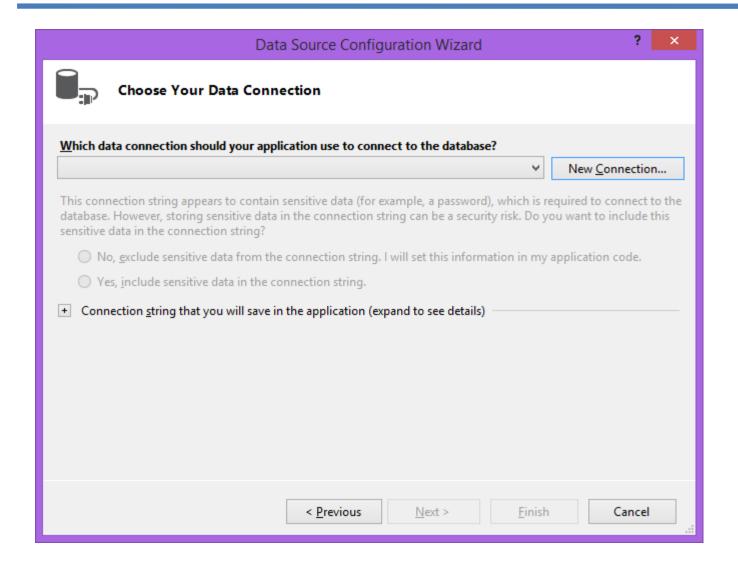




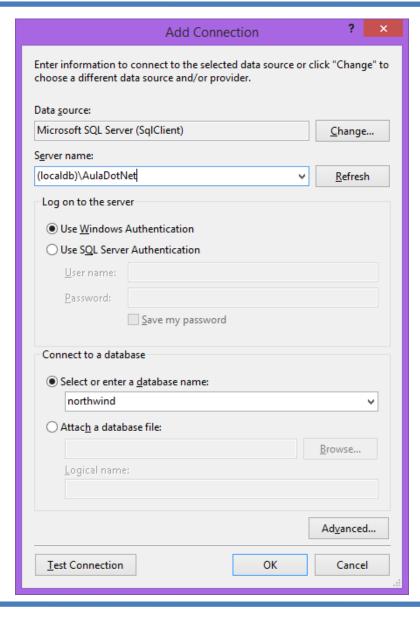




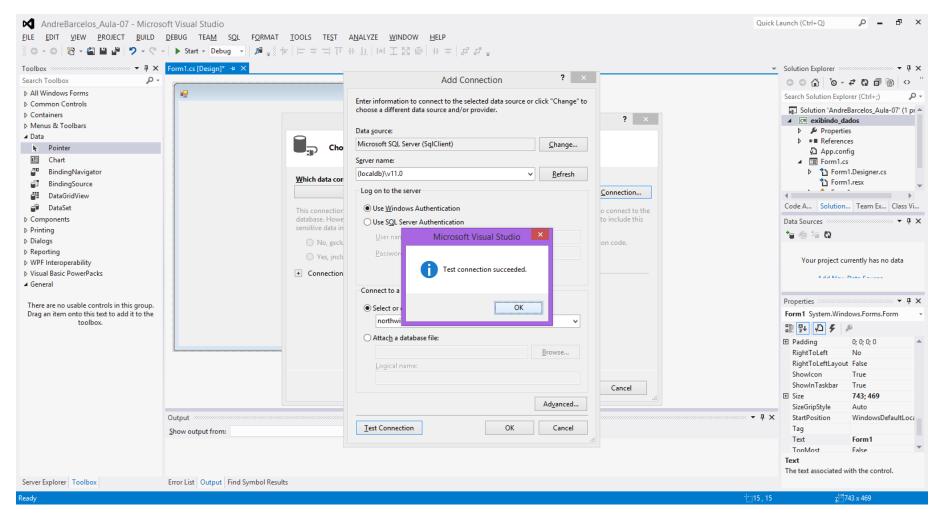




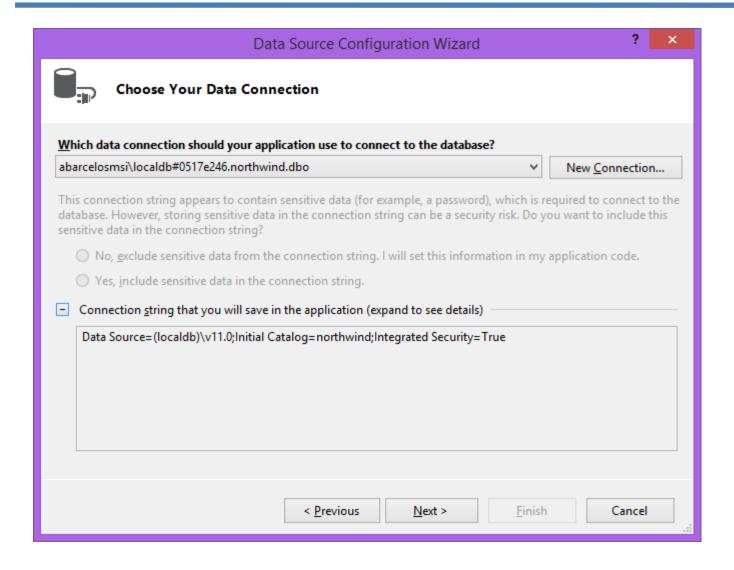




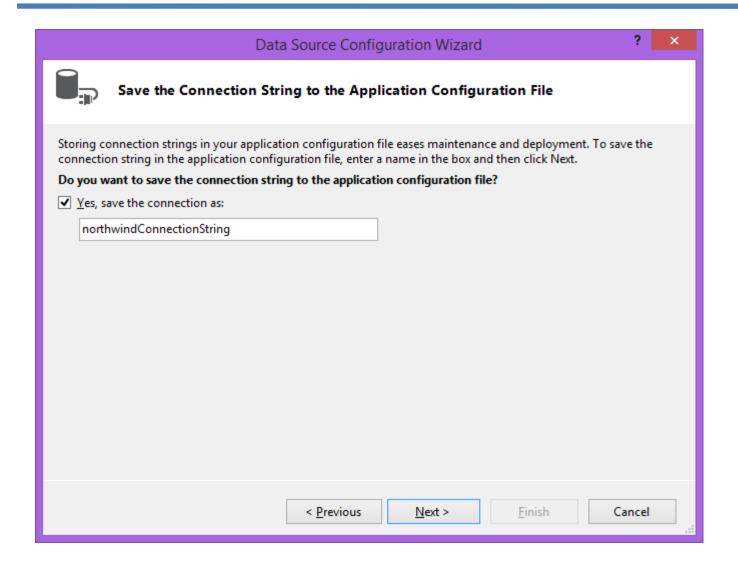




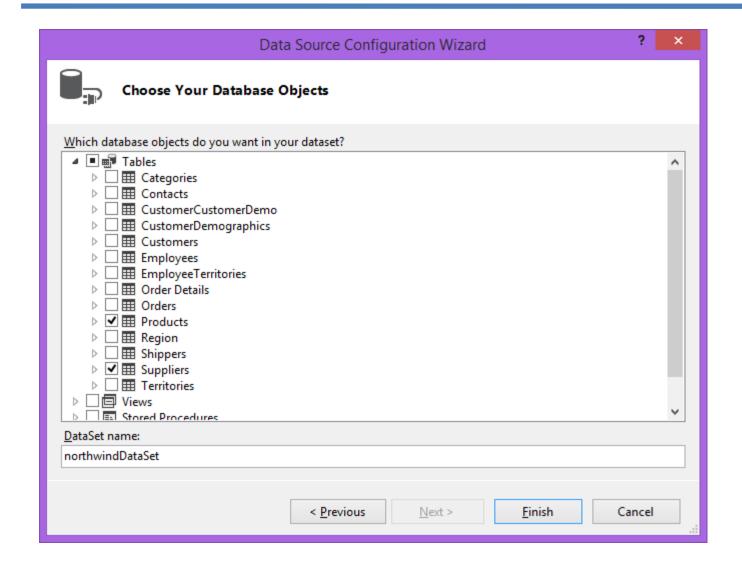




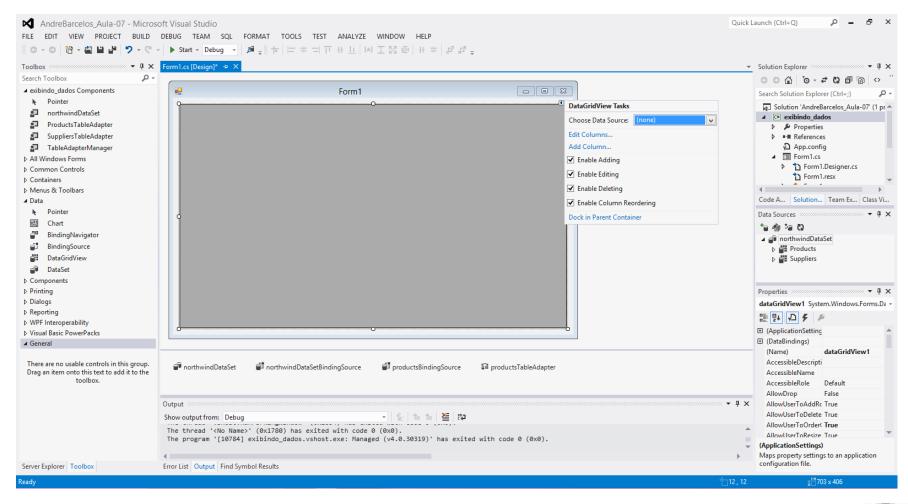




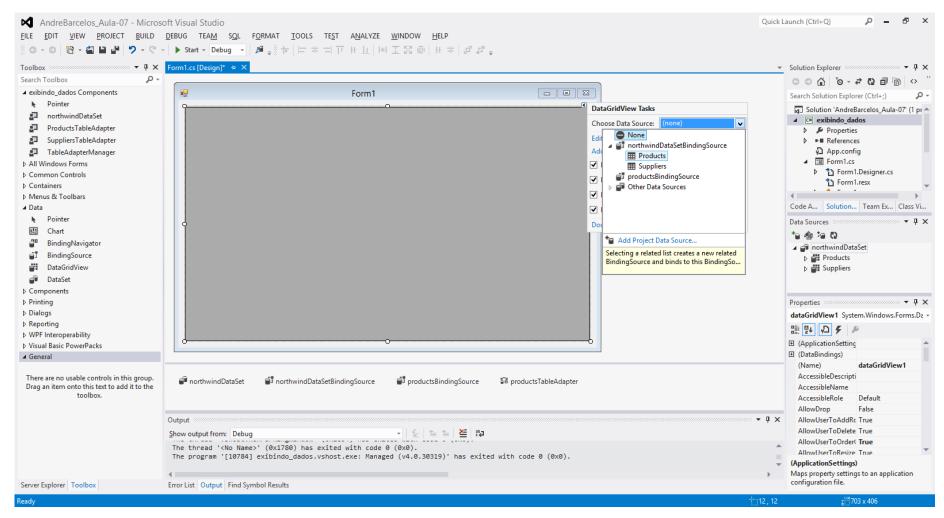














Para acessar um banco de dados, são necessárias, basicamente as seguintes classes da ADO.NET:

- SqlConnection; (Conexão com o banco)
- SqlCommand; (Comando para o banco)
- SqlDataReader; (Manipulação dos dados)

É necessário utilizar a diretiva "using System.Data.SqlClient;" (Para o SQLServer) e ter acesso à essas classes.

De maneira auxiliar (para facilitar o trabalho em alguns casos) temos as classes:

- SqlDataAdapter; (Retorna dados e preenche um DataTable)
- DataTable; (Guarda a estrutura completa de uma tabela)



Os passos básicos para se acessar um banco são:

- 1. Abrir uma conexão;
- 2. Executar um comando;
- 3. Manipular os dados/Verificar modificações;
- 4. Fechar a conexão.



#### 1. Abrir uma conexão;

Para uma conexão ser feita, um endereço do banco (e a instância de gerenciamento que o contém) precisa ser definida. Para isso, utiliza-se uma String de Conexão (ConnectionString).

O Objeto de conexão pode ser instanciado com um argumento de ConnectionString.



1. Abrir uma conexão; (Instanciando objeto)

```
SqlConnection sqlConn = new SqlConnection("StringDeConexão")
sqlConn.Open();
```



- 1. A String de Conexão possui, basicamente os seguintes dados:
  - Caminho da instância do banco;
    - Data Source=CAMINHOINSTANCIA;
  - Nome do banco:
    - Initial Catalog=NOMEBANCO;
  - Segurança:
    - Integrated Security=True;
    - User ID=LOGIN; Password=SENHA;



- 1. A String de Conexão possui, basicamente os seguintes dados:
  - Caminho da instância do banco;
    - Data Source=CAMINHOINSTANCIA;
  - Nome do banco:
    - Initial Catalog=NOMEBANCO;
  - Segurança:
    - Integrated Security=True;

PS: O usuário logado no Windows pode, na maioria dos casos, não ter permissões de acesso ao banco!

#### 2. Executar um comando;

Para executar um comando no banco de dados, é necessário usar um objeto da classe SqlCommand.



2. Executar um comando; (Instanciando objeto)

```
SqlCommand sqlCommand = new SqlCommand();
sqlCommand.CommandText = "COMANDO SQL";

//para caso que retorna registros para serem manipulados
(SELECT)
sqlCommand.ExecuteReader();

//para o caso que não retorna registros (UPDATE, DELETE.
CREATE)
sqlCommand.ExecuteNonQuery();
```



3. Manipular registros; (ExecuteReader();)

```
SqlCommand sqlCommand = new SqlCommand();
sqlCommand.CommandText = "COMANDO SQL";

//para caso que retorna registros para serem manipulados
(SELECT)
sqlCommand.ExecuteReader();
```



3. Manipular registros; (ExecuteReader();)

Para manipular os registros, é necessário usar a classe DataReader. Com a DataReader, é possível ter acesso aos valores de cada registro retornado.



3. Manipular registros; (Instanciando objeto)

```
SqlDataReader dataReader;
//passando a referência para ser manipulada pelo DataReader
dataReader = sqlCommand.ExecuteReader();
```



#### 3. Manipular registros; (Instanciando objeto)

```
SqlDataReader dataReader;

//passando a referência para ser manipulada pelo DataReader
dataReader = sqlCommand.ExecuteReader();

dataReader.Read()) //retorna true sempre que há registro
próximo e itera automaticamente (pode ser usado no while)

dataReader["ProductName"].ToString() //acesso ao valor do
campo ProductID
```



#### 3. Verificar modificações; (Instanciando objeto)

```
SqlCommand sqlCommand = new SqlCommand();
sqlCommand.CommandText = "COMANDO SQL";

//retorna o numero de registros afetados
sqlCommand.ExecuteNonQuery();

//Exemplo de teste
if (sqlCommand.ExecuteNonQuery() > 0)
{
    Console.WriteLine("Estoque de Produto:{0} Atualizado com Sucesso!", item.Nome);
}
```



#### Acesso a banco de dados (ADO.NET)

#### 3. Fechar a conexão;



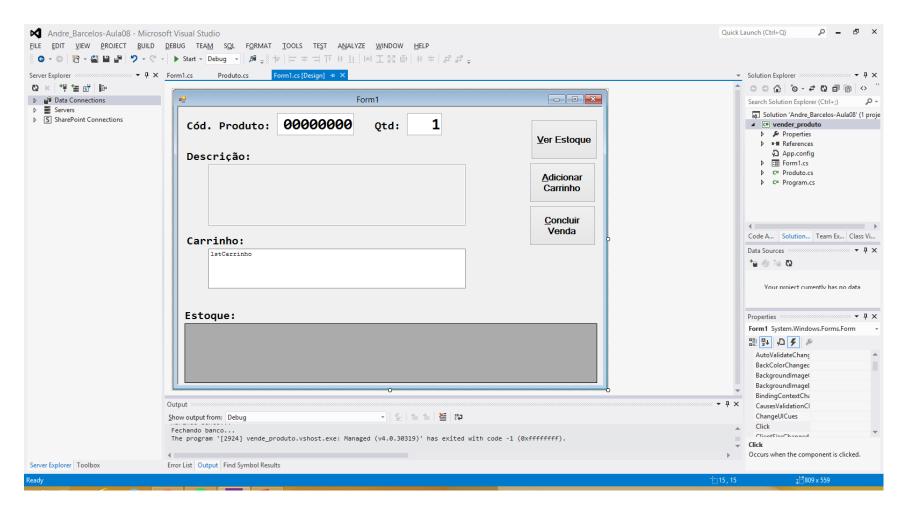
Este projeto consiste em consultar uma tabela e atualizar dados de registros, simulando uma compra comercial.

Baixe o arquivo "Aluno-Aula08.zip";

Abra o projeto no VS2012;

Renomeie a Solution para "Nome\_Sobrenome-Aula08".







Vamos criar uma classe Produto, para representar o registro da tabela Products.

As instâncias desse objeto irão ser alocadas numa coleção (lista) de produtos. Dessa maneira, é possível gerar uma lista de itens daquela compra (pedido).



```
public class Produto
{
    private int id;
    private string nome;
    private int idFornecedor;
    private decimal precoUnitario;
    private double quantidade;

    public Produto(int id, string nome, int idFornecedor, decimal precoUnitario, double quantidade)
    {
        this.Id = id;
        this.Nome = nome;
        this.IdFornecedor = idFornecedor;
        this.PrecoUnitario = precoUnitario;
        this.Quantidade = quantidade;
    }
}
```



```
public class Produto
        public double Quantidade
            get { return quantidade; }
            set { quantidade = value; }
        }
        public decimal PrecoUnitario
            get { return precoUnitario; }
            set { precoUnitario = value; }
        }
        public int IdFornecedor
            get { return idFornecedor; }
            set { idFornecedor = value; }
        }
        public string Nome
            get { return nome; }
            set { nome = value; }
        }
        public int Id
            get { return id; }
            set { id = value; }
```





Será necessário fazer uma consulta ao banco cada vez que o operador digitar um código na caixa de texto "txtCodigo". Para isso, vamos realizar essa lógica no evento "KeyUp" do TextBox.



```
using (SqlConnection sqlConn =
                    new SqlConnection("Data Source=(localdb)\\v11.0;Initial Catalog=northwind;Integrated
Security=True"))
                using (SqlCommand sqlCommand = new SqlCommand())
                    sqlCommand.Parameters.AddWithValue("PId", txtCodigo.Text);
                    sqlCommand.CommandText = "SELECT ProductID, ProductName," +
                          "SupplierID, UnitPrice, UnitsInStock FROM Products WHERE ProductID = @PId";
                    sqlCommand.Connection = sqlConn;
                    sqlConn.Open();
                    SqlDataReader dataReader;
                    dataReader = sqlCommand.ExecuteReader(); //para caso que retorna registros
                    if (dataReader.Read()) //encontrou registro
                        prod = new Produto(Int32.Parse(dataReader["ProductID"].ToString()),
                                             dataReader[1].ToString(),
                                             Int32.Parse(dataReader[2].ToString()),
                                             Decimal.Parse(dataReader[3].ToString()),
                                             Double.Parse(txtQuantidade.Text));
                        //colocando os dados no formulario
                        txtDescricao.Text = prod.Nome;
                    else
                        txtDescricao.Text = "";
                        prod = null;
                    sqlConn.Close();
                }
```



Para popular o DataGridView de forma programada (sem usar os assistentes), devemos consultar o banco e pegar todos os registros da tabela Products, instanciar um objeto DataTable (que pode guardar as informações estruturais da tabela, assim como os dados) e coloca-lo como fonte de dados (DataSource) para o DataGridView.

Esta lógica deverá ser colocada no evento de click do btnVerEstoque.



```
private void btnVerEstoque_Click(object sender, EventArgs e)
            SqlConnection sqlConn = new SqlConnection("Data Source=(localdb)\\v11.0;Initial
Catalog=northwind; Integrated Security=True");
           SqlCommand = new SqlCommand();
           try
                Console.WriteLine("Abrindo banco...");
                SqlDataAdapter dAdapter = new SqlDataAdapter("SELECT ProductID, ProductName," +
                "SupplierID, UnitPrice, UnitsInStock FROM Products", sqlConn);
                DataTable table = new DataTable();
                dAdapter.Fill(table);
                gridEstoque.DataSource = table;
            }
            catch (Exception ex)
            {
               Console.WriteLine("Acesso ao banco falhou!\n" + ex.ToString());
           finally
                sqlConn.Close();
               Console.WriteLine("Fechando banco...");
```



Um carrinho de compras deverá ser gerado, para que se tenha uma lista de itens que estão sendo comprados naquele pedido.

O objeto lstProdutos será o responsável por guardar cada produto da compra. Para isso, haverá um método AdicionarCarrinho() que populará o lstProdutos e escreverá no controle gráfico lstCarrinho que está no form.





Após colocar a quantidade, se a tecla "Enter" for pressionada e solta, deve-se adicionar o item ao carrinho de compras.

Para isso, é necessário testar a tecla pressionada no evento KeyUp do TextBox txtQuantidade e, caso seja o Enter, deve-se executar o seguinte trecho de código.



```
private void txtQuantidade_KeyUp(object sender, KeyEventArgs e)
{
   if (e.KeyCode == Keys.Enter) //se for a tecla Enter, adicionar ao carrinho
   {
      AdicionarCarrinho();
   }
}
```



A compra deverá ser fechada, para que a quantidade em estoque de cada produto seja atualizada.

A lógica é atualizar (UPDATE) cada produto da tabela Products, iterando a coleção de produtos, pegar o ID e diminuir a quantidade comprada. A codificação deve ser feita no evento de Click do Button btnFechVenda.



```
private void btnFechVenda Click(object sender, EventArgs e)
  using (SqlConnection sqlConn =
      new SqlConnection("Data Source=(localdb)\\v11.0;Initial Catalog=northwind;Integrated Security=True"))
    using (SqlCommand sqlCommand = new SqlCommand())
       sqlConn.Open();
       //atualizando o estoque dos produtos na tabela
       foreach (var item in lstProdutos)
         sqlCommand.CommandText = "UPDATE Products SET UnitsInStock = UnitsInStock - '" + item.Quantidade +
                                    "' WHERE ProductID = '" + item.Id + "'";
         sqlCommand.Connection = sqlConn;
         if (sqlCommand.ExecuteNonQuery() > 0)
           Console.WriteLine("Estoque de Produto:{0} Atualizado com Sucesso!", item.Nome);
         else
          Console.WriteLine("Erro ao atualizar estoque Produto:{0}", item.Nome);
      lstProdutos.Clear();
      lstCarrinho.Items.Clear();
      sqlConn.Close();
```



#### Resumo de aula

 Mandem os exercícios de aula para a tarefa no moodle.

