Se caracteriza por não necessitar de nenhum grande conjunto de dados, rotulados ou não, para o seu treinamento, que ocorre por meio da interação do algoritmo com o problema que está lidando. Por reforço / Reinforcement O aprendizado por reforço funciona nos A recompensa e penalização ocorre de acordo moldes do adestramento de animais, onde o com a resposta e ajusta o seu comportamento computador observa o ambiente, responde ao de acordo com a intensidade da recompensa

estímulo do ambiente, é recompensado ou

penalizado

ou penalização

máquina

Supervisionado / Supervised

Não-Supervisionado / Unsupervised

Cada exemplo ou instância do conjunto de dados é um par que consiste de um valor de entrada (vetor) e um valor desejado de saída (sinal de supervisão)

São utilizados exemplos para realizar o treinamento da

Tem como objetivo reduzir o erro observado quando se compara com o valor desejado de saída com o valor de saída obtido pelo computador

É aquele onde os dados utilizados não são

rotulados, ou seja, não se sabe a saída que o algoritmo de aprendizado deve apresentar à priori, equivalente à dizer que não há sinal de supervisão.

Para realizar o treinamento, a máquina tentará imitar o comportamento dos dados de entrada, e utilizar o erro existente na sua imitação de saída para se corrigir.

(Entrada, Saída) (<xyz>, <a,b,c>)

Simbolização do formato de entrada e saída

Aprendizado de

Máquina